电脑应用和娱乐的第一选择 总第113期

大众软件

2001 24

Popsoft

WWW.POPSOFT.COM.CN

■ 年终专稿

让谁作主？——沈阳归来之后的讨论

■ 专题综述

蓝领还是白领？——明天你来做软件

■ 硬件评析

罗技公司全线产品评测报告

EMPIRE EARTH

地球时代

你心中的帝国时代III 尽在《地球时代》

■ 网络时代

撑起一片网络晴空——网站过滤软件志

■ 实用软件

定制贺卡 个性飞扬

■ 游戏赏析

天地劫序传——幽城幻剑录

■ 攻略指引

超时空英雄传说III——狂神降世

■ 在线争锋

母巢之战108战术全面改进





零售价：¥6.50元

直接买戴尔™国际品质 本土价格

纤巧超值型DELL INSPIRON™2100笔记本电脑

性能与体积的统一，似乎是商务人士对笔记本电脑永远的渴望。现在，DELL INSPIRON™2100笔记本在更纤小的体积里，融入了更多的可用性，让使用者在获得性能支持的同时，也得到了精神的愉悦。DELL INSPIRON™2100笔记本，只有1.6公斤重（仅含机身重量），1.0英寸厚，几乎适合任何一个手提箱。它的顶部和底部都采用镁合金外壳，整体设计充满了精美的质感，而它的硬件也同样优秀，包括，速度更快的英特尔®奔腾®III处理器700MHz，12.1XGA，可升级到256MB的巨大内存等；它提供集成10/100 NIC和56K MODEM作为标准配备，是少数满足集成通讯的笔记本之一。在服务方面，除了1年有限保修，1年下1个工作日上门服务外，我们还将为您提供覆盖的29个国家的全球服务（需另加额外费用），对天涯商旅来说，没有后顾之忧，当然更多驾驭之乐。

如要获得戴尔全系列产品采购指南，请访问：

http://dell.sina.com.cn

商业用户及个人用户请于周一至周五8:30-18:30，周六9:00-15:00拨打戴尔计算机(中国)有限公司免费销售专线，或访问戴尔中国网站：

www.dell.com.cn



超轻超薄型笔记本电脑

- 带有Intel® SpeedStep™技术的移动英特尔®奔腾®III处理器700MHz
- 64MB SDRAM内存/10GB[1]硬盘
- 集成10/100 LAN网卡
- 带有2X AGP的4MB ATI Mobilty M™ 3D图形加速卡
- 高保真SoundBlaster兼容声卡
- 24倍速最大CD-ROM
- 12.1英寸彩色XGA TFT显示屏
- 内置56K调制解调器
- 预装Microsoft® Windows® 2000 Professional
- 3.5英寸软盘驱动器
- 1年有限保修(1年下1工作日上门服务)

12月17日至12月29日期间，购买此款笔记本电脑，即可免费升级至DVD-ROM。

移动英特尔® 奔腾® III处理器700MHz

配置价 人民币 **14,788**

某些地区需另加运费人民币301元，订购时请向我们的销售代表咨询详情

E-VALUE 配置代码：B541215Y-810266

全球著名的电脑品牌戴尔™
提供高速多能的笔记本电脑

经济实惠型笔记本电脑



12月17日至12月29日期间，购买此款笔记本电脑，另加人民币888元，即可获得升级大礼包：
- 升级至20GB硬盘；
- 升级至DVD-ROM

DELL INSPIRON™2500 笔记本电脑 英特尔® 奔腾® III处理器900MHz

- 带有Intel® SpeedStep™技术的移动英特尔®奔腾®III处理器900MHz
- 128MB SDRAM内存
- 10GB[1]硬盘
- Intel® 3D AGP图形加速卡（最大可达到8.0MB共享系统内存的显存）
- Sound Blaster兼容声卡
- 24倍速最大CD-ROM
- 14.1英寸彩色XGA TFT显示屏
- 预装Microsoft® Windows® XP操作系统
- 3.5英寸软盘驱动器
- 1年有限保修(1年下1工作日上门服务)*

标准配置价 人民币 **11,999**

某些地区需另加运费人民币301元

E-VALUE 配置代码：B541212-810266

个性时尚型笔记本电脑



DELL INSPIRON™4100 笔记本电脑 移动英特尔® 奔腾® III处理器866MHz-M

- 带有Intel® SpeedStep™技术的移动英特尔®奔腾®III处理器866MHz-M
- 128MB SDRAM内存
- 10GB[1]硬盘
- 带有4X AGP的16MB ATI Radeon™ SDRAM图形加速卡
- 带有Wavetable 3D Positional声卡
- 24倍速最大CD-ROM
- 内置Mini-PCI 56K Capable Fax调制解调器
- 14.1英寸彩色XGA TFT显示屏
- 预装Microsoft® Windows® XP操作系统
- 3.5英寸软盘驱动器
- 3年有限保修(3年下1工作日上门服务)

标准配置价 人民币 **15,299**

某些地区需另加运费人民币301元

E-VALUE 配置代码：B541216-810266

高速多能型笔记本电脑



12月17日至12月29日期间，购买此款笔记本电脑，即可免费升级至DVD-ROM，或可获得节省人民币500元的优惠。另加人民币888元，即可获得升级大礼包：
- 升级至30GB硬盘；
- 升级至256MB(2x128)内存；

DELL INSPIRON™8100 笔记本电脑 移动英特尔® 奔腾® III处理器1GHz-M

- 128MB SDRAM内存/20GB[1]硬盘
- 带有4X AGP的32MB NVIDIA® GeForce2 Go™ 3D图形加速卡
- 带有Wavetable 3D Positional声卡
- Harmon/Kardon® Odysev® 2音箱(内置)
- 24倍速最大CD-ROM
- 15英寸彩色Super XGA+TFT显示屏
- 预装Microsoft® Windows® XP操作系统
- 内置Mini-PCI 56K Capable Fax调制解调器
- 3.5英寸软盘驱动器
- 便携包
- 3年有限保修(3年下1工作日上门服务)

标准配置价 人民币 **19,899**

某些地区需另加运费人民币301元

E-VALUE 配置代码：B541220-810266

高速多能型笔记本电



12月17日至12月29日期间，购
此款笔记本电脑，即可获得节省
民币500元的优惠，或可免费升
至Combo。

DELL INSPIRON™8100 笔记本电 移动英特尔® 奔腾® III处理器1.2GHz

- 256MB SDRAM内存/20GB[1]硬盘
- 带有4X AGP的32MB NVIDIA® GeForce2 Go™ 3D图形加速卡
- 带有Wavetable 3D Positional声卡
- Harmon/Kardon® Odysev® 2音箱(内置)
- 8倍速最大DVD-ROM
- 15英寸彩色Ultra XGA TFT显示屏
- 预装Microsoft® Windows® XP操作系统
- 内置Mini-PCI 56K Capable Fax调制解调器
- 3.5英寸软盘驱动器
- 便携包
- 3年有限保修(3年下1工作日上门服务)

标准配置价 人民币 **22,69**

某些地区需另加运费人民币301

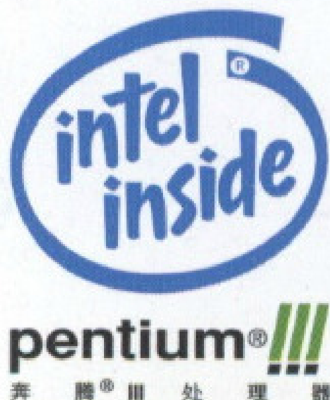
E-VALUE 配置代码：B541223-8102

声明：每个优惠不可与其他优惠共同使用，并只限于中国大陆的系统。以上产品图片仅供参考。* 国际服务仅限全球29个国家。以上价格已包含增值税。

订购时请向我们的销售代表咨

戴尔商用PC采用正版Microsoft® Windows®操作系统 www.microsoft.com/piracy/howtotell

商业用户及个人用户请于周一至周五 8:30——18:30，周六 9:00——15:00，拨打戴尔中国免费销售专线

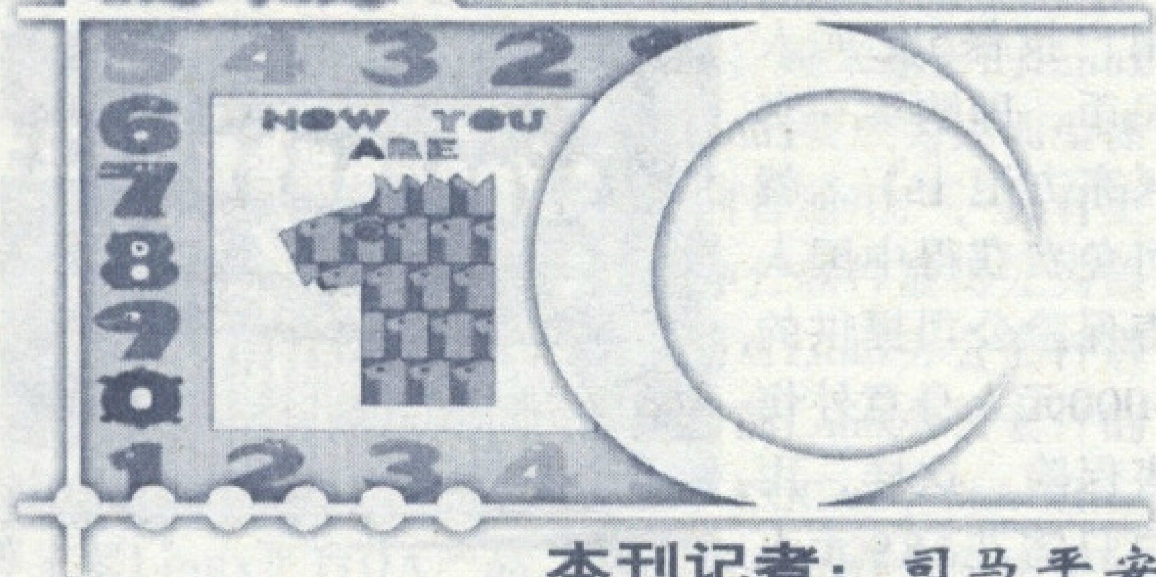


戴尔网络商店提供更多产品信息及更便捷购买方式 **www.dell.com.cn**

免费电话订购 **800-858-2092**

未开通800地区请拨打收费电话 **0592-818-1868**





本刊记者：司马平安

连邦携手软件厂商开展全民正版A计划

为了配合WTO的来临，顺应软件市场低价正版潮流，国内正版软件销售企业——连邦软件股份公司近期将联合北京万众合力科技有限责任公司、北京里仁计算机技术有限公司、北京育碟苑科技发展有限公司等3家软件开发企业，在全国范围开展“正版先锋”——全民正版A计划。该计划中，4家单位从2001年11月25日开始，主要利用全国软件销售网络推出基于10元价格的“正版先锋”低价系列正版软件。据连邦公司总裁李儒雄先生介绍，连邦酝酿此计划已有近2年时间，通过与国内上百家软件开发商、近千家软件销售商沟通探讨，对成本、市场等因素进行了多层次、多角度的考虑。低价软件不应是过期软件、更不应是劣质软件，不能简单地将包装简单化、内容简略化，需要从厂家与商家内部及企业间合作模式等多方面下工夫，还需要给各软件企业时间作内部、外部调整，不能只做表面文章。此次4家首倡单位，经过长期调整，已经作好了各项准备，随后将有更多的软件开发商和销售商加入到这一行列，预计“正版先锋”系列产品全年将推出5000种产品，全年销售额预计在10亿元以上。

伦飞举办无线互联展示会

随着无线局域网技术的使用，笔记本电脑也开始进入到“无线化”时代，一些国际上著名的厂商，如伦飞、宏基、康柏、戴尔等都相继推出基于802.11b标准的短距无线传输规格的笔记本电脑。为了普及无线互联技术，让更多的消费者了解无线互联，伦飞公司于近日在北京太平洋百货盈科店举办了无线互联展示会。此次展示会，伦飞除了针对无线互联技术进行展示之外，还设立了热卖场，凡是在展示会上购买efio!2390、efio!3210、efio!A9000、efio!3385中任意一款笔记本电脑的消费者都可以享受特价优惠。同时，凡在会上填写了“伦飞笔记本有奖调查问卷”的消费者，都将有机会获得伦飞提供的大奖。efio!2300是伦飞公司最新推出的具有无线互联功能的超便携笔记本电脑，上市后它的无线互联功能受到广大用户的一致好评。



海尔电脑为素质教育插上翅膀

不久前，在成都理工学院举行的电子阅览室电脑采购招标中，海尔电脑一举击败众多知名电脑厂商而中标。海尔电脑与该学院在十月份达成了合作意向，在今后两个月中，海尔电脑将为成都理工学院电子阅览室提供全部的计算机设备，该项目所需计算机在400台以上，首批240台海尔电脑已于日前运抵成都，开始陆续交付使用。由于该项目关系到成都理工学院全校学生素质的提高，涉及百年大计的问题，学校投资巨大。在整个成都乃至四川教育系统中影响巨大，所以为确保项目的实施质量和使用效果，此次项目所涉及的软硬件产品进行了公开招标。国内各品牌电脑厂商均非常重视，很多厂商都参与了此次竞标。经过几个月的实体测试，售后服务的严格考察，最终海尔电脑智能2300和智能4000两款机型在硬件竞标设备中脱颖而出，海尔电脑成为计算机硬件产品在此次竞标中的唯一指定品牌。

网　址	www.popsoft.com.cn
业务联系	editor@popsoft.com.cn
应用投稿	tools@popsoft.com.cn
娱乐投稿	games@popsoft.com.cn
新闻投稿	news@popsoft.com.cn
读者来信	reader@popsoft.com.cn
广告联系	adv@popsoft.com.cn
网管联系	webmaster@popsoft.com.cn
发行联系	issue@popsoft.com.cn
邮发中心	jhyf@popsoft.com.cn

正文用纸：辽宁省开原制浆造纸厂

招聘

招聘大众软件网络时代栏目编辑1名。

要求：有志于从事电脑媒体编辑工作，具有较强的写作能力，熟悉IT行业的信息与动态，对网络知识有较深的了解。有较好的英文阅读水平，能独立获取国外网站相关信息。有媒体工作经验者优先。

联系人：王晨
电话：88118588-1216
E-mail：king@popsoft.com.cn

本刊特约作者

侯　毅	李　婧	任　良	大胖子
费江枫	黄昭舜	程　嘉	孟祥军
汪　军	祁　玲	郦彦卿	黄　翎
李文睿	张广宇	甘旭东	于国重
赵　挺	李　宾	吴瑞川	周克勤

本刊如有印刷、装订错误，由煤炭工业出版社印刷厂负责调换。
地址：北京朝阳区芍药居(100029)

翰林汇将全面介入教育信息化竞争

刚刚在2001年读者调查中获得家用教育软件市场占有率第一、用户首选品牌第一名和CCID家用软件用户服务满意度第一等多项殊荣的翰林汇软件产业股份有限公司高层上周首次对外披露：作为中国教育软件产业的领先企业，翰林汇正在“兵分三路”全面推进教育的信息化进程。其具体内容是：借助翰林汇多年积累下来的渠道优势，加大研发力度，继续巩固家用教育软件市场的领先地位；加快翰林汇教育软件在个人电脑中进行预装的规模和数量；加速构建学校信息化全方位软件服务体系，做中国教育软件领域的“SAP”。

实达网络推出带VOIP模块的路由器新品

继实达路由器在2001年中国建设银行网络设备选型中成功入围，实现在银行系统的全面突破以后，近日国内网络厂商实达网络公司又推出了支持VOIP（Voice Over IP）模块的新款路由器，为用户构筑基于数据网络的IP电话系统提供了一套高性能解决方案，使企业可以在保持原有网络应用的同时，获得一个企业专用的IP电话系统和基于标准的、高质量的IP网络长途语音及传真服务，大大降低了企业通讯成本。据悉，最近实达网络还推出了一款名为R2502的路由器。这款产品在继承了原来2501路由器的各种优点外，在物理结构设计上突破了原有局限，使功能应用更为全面出色。2502路由器的LAN口速率变为10/100Mbps，还可另配一个速率10Mbps的内置LAN口，从而在硬件上把网络划分为2个VLAN。

东方卫士与中国人寿携手

以《东方快车》而闻名的应用软件和服务提供商——实达铭泰在京举办新闻发布会，宣布正式进入反病毒领域、并推出经过10年技术沉淀的新一代以反新病毒为特征的软件——《东方卫士》。新闻发布会上实达铭泰宣布将与中国人寿保险公司合作推广新品，并在会上签署了合作协议，为《东方卫士》的用户投保5亿元人民币，即购买一套《东方卫士》，就可免费获得中国人寿保险公司提供的5000元人身意外伤害保险。这样，用户只需花189元人民币就可实现计算机安全和人身安全的双重保护。在IT领域和保险领域的这种横向合作模式尚属首例。中国人寿保险的专家指出，计算机安全和人身安全两者具有很多共同点，2个不同领域的公司为共同的用户提供增值服务而缔约结盟，对双方行业影响将十分深远。



升技KT7A系列主板将支持AMD Athlon XP

早先，升技宣布其支持Athlon XP的产品线时，曾强调只有KT7A系列1.3版本以上和KG7系列的主板才能通过刷新BIOS支持Athlon XP，这在广大使用1.3版本以前的KT7A用户中产生了一定遗憾。对此，近日著名主板厂商升技发布了KT7A系列主板的最新BIOS，通过升级，KT7A系列所有版本的主板，包括升技先前未宣布支持的1.0~1.2版本将能全部支持Athlon XP系列处理器。自此，升技支持Athlon XP的主板包括了KT7A（采用KT133A芯片组）系列全部版本的KT7A和KT7A－RAID（支持硬盘RAID功能），KG7（采用AMD760芯片组）系列全部版本的KG7和KG7－RAID（支持硬盘RAID功能）。目前市场上销售的KT7A、KG7系列主板均为升级后的版本，无需刷新BIOS即可支持Athlon XP。此次发布的新BIOS分为2个版本，6.4版适用于KT7A系列1.3版以前的主板，6.5版BIOS适用于KT7A系列1.3版以后（包括1.3版）的主板。广大用户可以前往升技网站www.abit.com.cn下载。



环球

▲中国：电信集团公司将被一分为二

信息产业部部长吴基传在接受央视专访时证实了中国电信集团公司将按地理位置的南北关系划分。其中北方变成中国网络通信集团公司，而原有的中国电信在保留南方的20个省，北方的10个省的基础上加上网通、吉通等公司重组为中国网络通信吉通公司。

▲欧盟：决不放过微软！

近日，就微软公司利用巨资向14000多名美国最贫穷的学生无偿赠送电脑、企图与众多的民间集体反垄断诉讼达成和解一事，欧盟委员会发表意见称，欧盟不会因此而放弃对微软进行的反垄断调查。

▲美国：“网络先生”下岗

近日，华尔街著名网络分析师亨利·不洛杰特被美林公司解雇。在很多分析家看来，他的离职不仅是近期美国经济疲软的又一表现，同时还标志着一个时代——互联网狂热时代的彻底结束。

▲英国：减税对高科技行业发展极为有利

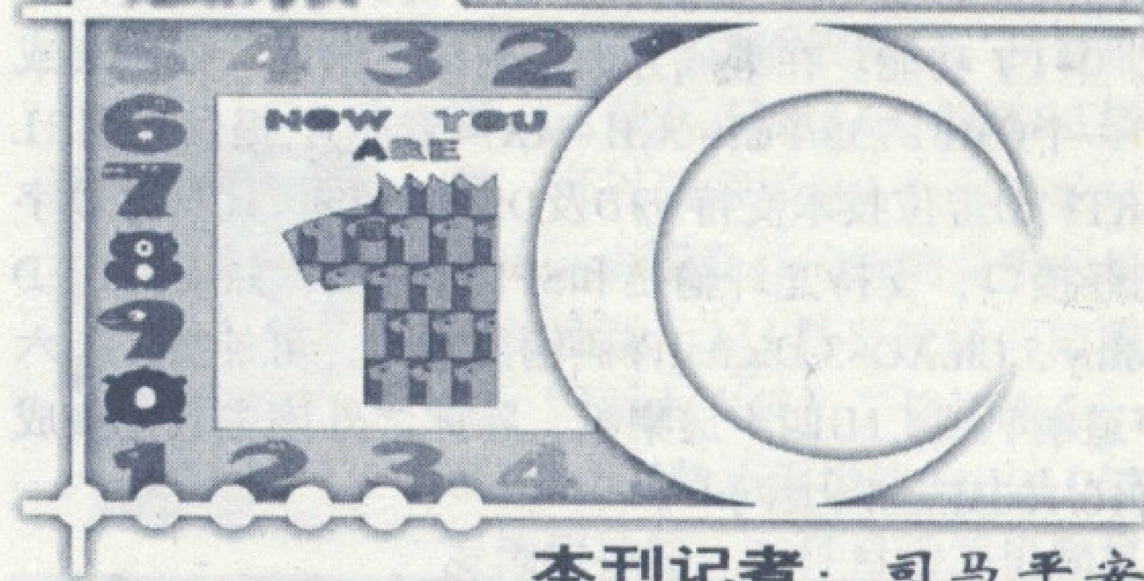
英国财务大臣布朗于近日在宣布预算报告（PBR）时公布减税政策。在他公布的新的英国税法中，把科学技术当作知识产权（IP）。如果公司购买品牌名或软件开发程序，则可享受减税优惠。

Linux平台OA产品测试

随着Linux的逐渐普及、发展，越来越多的Linux产品开始延伸到桌面系统领域。Linux要成为桌面型操作系统，前提是必须推出更多面向普通用户，具有更实用、易用的桌面式软件，其中办公软件显得尤为重要，对此中国软件评测中心于近期对Linux办公套件进行了专题测试。这次测试反映了目前Linux办公套件的发展现状，汇集了HancomOffice、KOffice、StarOffice等主要Linux平台OA产品。测试在实际办公应用中的功能度、易用性、兼容性、速度与效率四个方面，以及在办公环境下最常用到的文字处理、电子表格和文稿演示及图像处理，涉及近160个测试点。此次测试选择了联想提供的设备（PⅢ-866、128M内存、30G硬盘）作为统一的硬件测试平台。以红旗最新Linux V3.0作为软件测试平台。而对于部分将办公套件嵌入到Linux系统的产品，测试人员使用的是其自带的Linux系统作为软件测试平台。这次测试证明Linux平台的OA产品完全可以满足现代办公的需求，并让更多厂家与用户了解到了Linux OA软件的实际应用价值。

明基显示器促销活动

知名显示器生产厂商明基电通从2001年12月1日起到2002年1月3日，在全国开展新一轮促销活动，回馈用户一年来对于明基显示器产品的支持。此次促销活动主要是针对明基采用“锐彩”(Sharp Clear)技术的多款17英寸CRT纯平显示器和今年取得优异市场表现的两款液晶显示器FP553、FP581进行的。促销活动主要内容包括：凡购买明基如上产品的用户都将得到明基送出的价值158元的明基白色光电鼠标；第二波，“鳄鱼公仔大派送”，前200名购买明基上述显示器产品并用显示器的序列号登陆明基中文网站（www.acercm.com.cn）的用户，将可以得到明基送出的精美鳄鱼公仔礼品；第三波，购买明基显示器的用户可将产品序列号登记到明基网站，参与更多的抽奖活动。



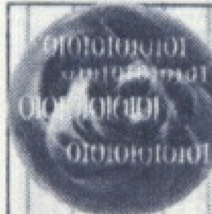
本刊记者：司马平安

优技P4X266主板

由创嘉公司开发生产的优技P4X266主板已进入渠道，近日即可进入全国主要城市的各大电子市场。这款主板产品采用了台湾芯片制造厂商威盛提供的P4X266芯片组，支持478针脚Pentium4 CPU以及ATA33/66/100磁盘系统，前端总线的速度达到266MHz。另外该主板还采用4层PCB板的设计，6条PCI插槽，支持最大6组USB接口，1条AGP 4×插槽，3条DDR内存插槽等，并兼容AGP 4×及AGP 2×视频数据传输协议。在电源系统方面，优技P4X266主板具有一定的提高，这款产品采用三相强力电源系统，将高低不同电压输出互相隔离，确保一条回路在过载、干扰等不利情况下对其他电路系统不构成影响。另外，还在敏感的CPU电源的周围使用了10个2200μF和4个1500μF的电容，采取多重滤波设计，确保了输入CPU的电源始终处于理想的动态恒定状态。

梅捷推出P4游龙

近日，梅捷又推出一款龙板SY-P4S Dragon Ultra。此次推出的产品采用SiS 645芯片组，Socket 478架构，全面支持Intel Socket 478 P4处理器，除对DDR内存和ATA133的支持之外，该型号还加入了USB2.0技术，将使采用该技术的外部设备全面提速。此外，



数字化IT

10亿——联合国贸易与发展会议11月20日发表的2001年电子商务与发展报告强调指出，互联网经济并非是“泡沫经济”，电子商务拥有极大的发展潜能，预计到2004年底全球互联网用户可达到10亿，其中互联网用户增长最快的地区是亚洲。

33万——在近期的中关村IT企业人力资源状况普查通报会上，中关村管委会有关负责人透露，虽然截至10月份中关村的新技术企业在册从业人数已达到33万，比去年底增加了10%左右，但仍急缺IT人才。

8年——在连续五年大幅增长情况下，随着今年美国经济持续疲软，美众多公司开始裁减用于研究与开发的费用支出。专家称，研发费用将出现8年来首次下跌。

51亿8900万——日本电信于近日发布了2001财年中期联合结算报告。报告显示，日本电信的联合销售额与上一财年同期相比增加了27.7%，达8497亿5100万日元，营业利润则同比减少65.2%，为234亿5900万日元，上半年纯亏损为51亿8900万日元。

梅捷“游龙”为标准ATX架构拥有6条PCI插槽，一个通用AGP Pro插槽，并提供有ATA 133 IDE RAID（0，1，0+1）功能。在集成方面，梅捷“游龙”依旧集成了一个CMI 8738/PCI-6CH-MX声音芯片,提供采用RL HRTF3D定位技术支持A3D及DS3D接口，且具有数字光纤接口，支持光纤输出和SPIDF输出，并支持DVD Dolby 5.Ch.AC-3 Digital译码输出能力，可外接5.1D六声道喇叭或4.1D四声道喇叭，除此之外该主板还集成有10/100Mbps以太网卡。

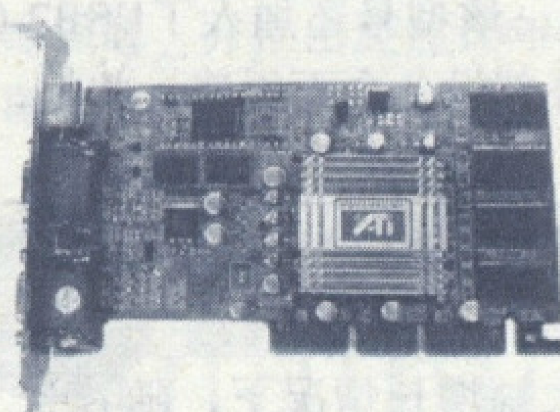
迪兰恒进DDR显卡

显卡厂商迪兰恒进在发布镭姬杀手8500和7500新品后，于近期正式推出其全线的“镭姬杀手ATI DDR精品系列”。此精品系列将全部采用高速的DDR显存，型号包括镭姬杀手VE 32MB DDR/64MB DDR、镭姬杀手64MB DDR、镭姬杀手7500 64MB DDR、镭姬杀手8500 64MB DDR，为广大用户提供了更多的选择。另外，新款显卡继续采用ATI的Radeon系列绘图芯片，并保留了包括TRUFORM、SMARTSHADER、CHARISMA Ⅱ光影剪裁引擎、VIDEO IMMERSION Ⅱ等多项ATI先进的图形技术，能够完全支持Direct 8.1和OpenGL 1.3。



昂达雷霆640显卡

昂达机构近期推出了一系列基于ATI显示芯片的“雷霆”显卡，该显卡采用Radeon VE显示芯片并提供双CRT显示器接口。昂达“雷霆”640采用了绿色PCB板设计，显存为HY-4ns高速DDR SDRAM 64MB显存颗粒，可获得双倍的显存带宽。使用的8颗高速DDR SDRAM显存按照PCB板正反两面对帖方式布局。在3D显示方面，昂达“雷霆”640显卡采用了能够有效提升立体处理性能的Hyper Z技术，系统会自动判断无需处理的材质贴图，从而节省显存的带宽。在DVD回放方面，这款产品也继承了Radeon系列的优良作风，提供了高效、完整的硬件DVD视讯播放、加速功能。参考价格：580元。

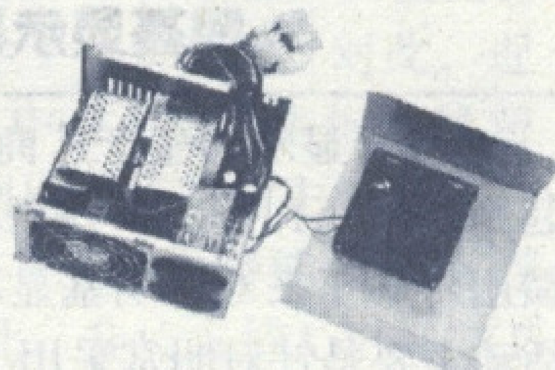


源兴16×CD-RW

国内著名光电存储设备厂商源兴微电子有限公司于近日推出了一款功能强大的刻录机新品“源兴16×CD-RW”。这款源兴16×CD-RW采用了一种全新的刻录保护技术——SuperLink技术。这种技术的工作原理是在刻录时监测内置缓存的数据量，当缓存数据为空时，芯片控制刻录光头停止工作，等待缓存载满数据后，会自动搜索刻录终止点，以小于10微米的点距进行焊接刻录，保障整个刻录工作圆满完成。另外，源兴16×CD-RW还具备优秀的读盘能力和读盘速度，具备超强的纠错能力和兼容性。在读盘速度上虽然标称为40×，但实际测试结果最高为41.2×。

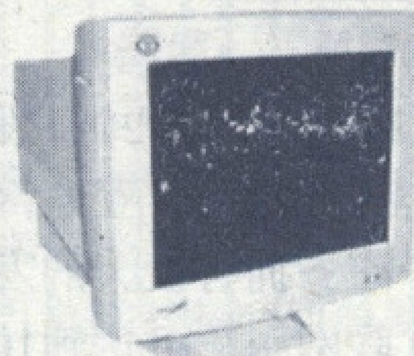
金牛P4-380的电源

中昌实业有限公司近日推出了一款名为金牛P4-380（P4专用）的电源。它采用全钛铝合金外壳，很好的防电磁辐射，电源还内设有抗电磁干扰、线路干扰等专业电路设计，最大功率可达380W，能够给P4提供足够的电力。此款电源根据热空气上浮原理，在电源的顶部放置了风扇，这一设计可以更有效地增加空气的流通，能够更好地散热。电源还采用了智能温控电路，能自动追踪电源内温度，一旦侦测到机箱内部的温度升高，电源风扇的转速会立即提升，以增加散热效果。由于顶部放置风扇的通风口与风扇之间的距离比较大，因此可以很好地避免了风切声现象——保证了低噪音，而且风扇是双轮滚珠的，在电源低温时，能够自动调整转速并进行锁定，从而使电源的平音更低。



美格796FD M2闪亮登场

显示器知名厂商美格推出新一款纯平显示器——796FD M2。该产品采用三菱最新推出的钻石珑纯平显像管DiamondTRON M2（钻石珑M2）。钻石珑M2的亮度不仅是上一代钻石珑纯平显像管的3倍，而且在影视模式下亮度高达300cd/m2，因此显示效果更加出色，尤其适用于多媒体及立体效果的显示。美格796FD M2和之前推出的796FD相比具有聚焦性能提升，亮度大幅增加；低电压回路控制，延长CRT使用寿命；DY的改进，原特丽珑汇聚和失真得到极大改善；采用高低压分离技术，呼吸效应几乎为零；动态画面尤其出色等特点。另外，796FD M2亦将影响文字线条显示效果的栅孔直径由原来的0.4mm降低到0.35mm，同时将影响文字清晰度的栅栏厚度从0.44mm



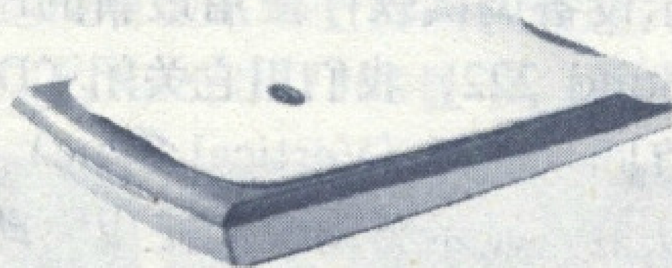
降到0.38mm，文本表现更加出色。

EMC新款LCD显示器

EMC于近日推出了其采用超A面板的第Ⅱ代15″LCD显示器——BM568 Ⅱ代。据厂家介绍，其对比度可达400:1，最大可视角度为150，反应时间30ms。在设计方面，BM568 Ⅱ代采用了与它的姊妹产品BM568同样的设计：流线型外观，大方自然的面板，流行气质的香槟色，占用桌面很小面积的圆锥形底座。在其底部，还拥有音频信号输入端口，音箱内建于LCD显示器的底座之中，总体音质出色。参考价格：3699元。

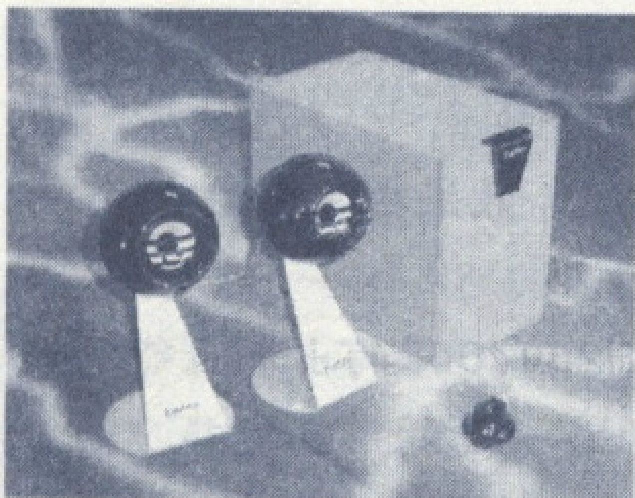
北大方正F5280扫描仪

北大方正继推出F5180系列超轻薄扫描仪之后，近日又推出新的一款以“超轻薄主义”为主导的F5280扫描仪，机身厚度仅为57mm，重量也只有2.09kg。在性能上F5280采用高品质CCD和实时图像压缩技术，可以实现扫描立体实物。另外，600×2400dpi光学分辨率和42bit色彩位的配置，比较适合家用。此外F5280还使用了“方正扫描精灵驱动程序”，不仅有效地加强了扫描仪的色彩还原能力，而且能够很好地提高扫描仪的“去网速度”和“去网效果”，使真实再现图像成为现实。参考价格：888元。



R121T多媒体音箱

漫步者近日推出全新概念R121T多媒体音箱。在实用性方面，该产品低音扎实，中高音亮丽，并具有方便控制的线控器。在设计方面，其球型卫星箱造型时尚，色彩艳丽，犹如两只栩栩如生的大眼睛，极富个性。在销售方面，从2001年12月1日起，凡购买漫步者任一款音箱的消费者都可能获得从香榭丽大道到凯旋门到凡尔赛宫，从日内瓦到苏黎世，从维也纳到纽伦堡，沿着多瑙河，领略迷人的欧洲音乐文化和优美的欧洲自然风光的免费欧洲音乐之旅。



亚迅新款MP3

近日，亚迅公司推出其新款MP3播放器——MP331。这款MP3播放器标配为64M，具有复读功能及6种播放模式和音色模式，有5种颜色彩壳可供选择。同时这款MP3还提供移动存储功能，支持Windows、Mac等操作系统，可热插拔使用。从性能上看，这款标配为64M的MP3播放器，可以装载长达1个小时的MP3音乐。由于没有传统随身听的机械传动装置，331具有较强的防震性能，因而大大延长了使用寿命。亚迅331还有防止误操作的HOLD键锁定按钮功能、30秒自动关机和复读功能。新增加的复读功能允许用户反复播放任意两点间的音乐或语音。这种语音复读功能给学外语的朋友提供了比复读机更实用的帮助。参考价格：749元。



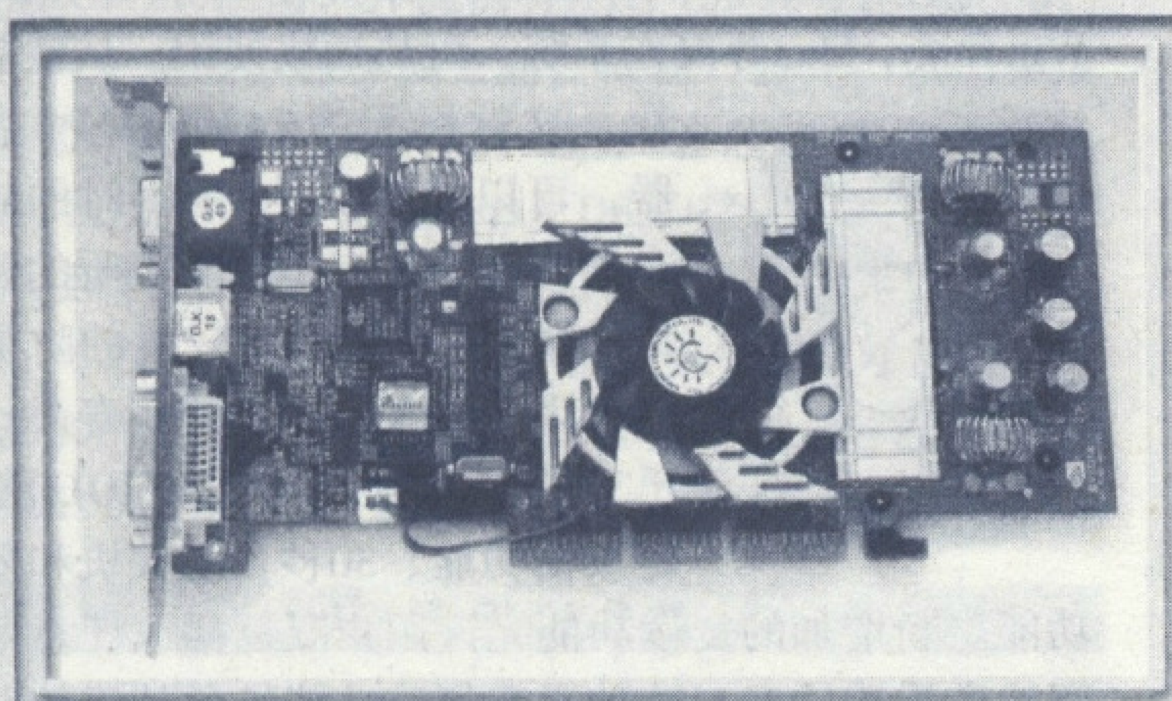
Symantec Web Security 2.0

为了帮助企业用户实现与Internet的安全互联，提高其网络应用效率，赛门铁克日前推出了Symantec Web Security 2.0。新产品将内容过滤与病毒防护结合在一起，能够在多数主要平台上提供更为安全的防护。Symantec Web Security能够对病毒、恶意代码和不适当的Web内容提供高性能的一次性扫描，从而在HTTP/TFP网关上的防护Web流量，并加入了关键的赛门铁克响应技术，如NAVEX和数字免疫系统使每次添加新扫描途径时，无需重新启动或重新部署主要的网关软件就能保证最高的自动病毒探测和防护性能。另外，作为赛门铁克企业安全解决方案的一部分，Symantec Web Security能够减少穿越防火墙和通过网络的Web流量，因此它不但能增强网络安全基础设施的整体可靠性和有效性，还能保证越来越重要的网络层能够像桌面和其它受赛门铁克防护的网络层那样消除已知和未知的威胁。

Symantec Web Security

视频通讯软件TodayPhone

北京同德丰数字技术有限公司自行研制出一套具有国内外先进水平的视频通讯软件TodayPhone，使全世界的互联网用户都可以享用集图像、声音、文字三位一体的网络可视通讯服务。通讯的双方只需在电脑上安装一个摄像头和TodayPhone软件，并支付上网费和市话费，即可不限时间、不限地域地进行面对面的可视通讯。TodayPhone是跨越窄带、宽带网络环境的一款效果非常好的PC－PC可视通讯软件，不论通讯双方的上网速度是56k Modem还是宽带，都可以突破性地实现通话语音清晰流畅与视频传输逼真的同步。现在，在www.TodayPhone.com网站可以免费下载该软件，只要注册一个TodayPhone号码即可使用，当然，通讯的对方也要有摄像头和该软件。



旌宇钛龙TI200 DDR显卡

厂商：旌宇

上市：2001年11月14日

售价：1498元

附件：说明书、驱动光盘、S-Video复合端子输出线

推荐：★★★★☆

晶合实验室

nVIDIA为了对抗ATI，力推Titanium系列显卡，而采用GeForce3核心的Ti200无疑是这个系列中性价比最高的产品，所以颇受市场关注。旌宇送测的钛龙TI200 DDR就是基于Ti200芯片的显卡。它采用6层绿色PCB板，板上元件不多，但是用料和做工都相当好，显卡带DVI数字接口和S-Video复合端子输出接口。显存单面8片共64MB，上面贴有铝合金散热片，拿开散热片之后可以看到，钛龙TI200 DDR使用的是钰创4纳秒显存。显卡风扇的散热片形状非常特别，有点象风车轮，看得出来经过精心设计。默认核心、显存频率分别为175MHz和400MHz，RAMDAC频率为350MHz，和nVIDIA官方规定相符。

我们在中文版Windows 98 SE 4.10 2222A进行测试，硬件环境是：CPU：Intel P4 1.5GHz（423pin盒装）、主板：Intel D850GB、内存：Kingston PC800 RDRAM 128MB×2、声卡：Creative SB Live!豪华版、硬盘：IBM 60GXP 40GB，使用Intel Chipset Software Installation Utility v3.20.1008 主板驱动和Intel Ultra ATA v3.01.2001 ATA 驱动。测试时关闭所有后台程序，桌面设置为：1024×768、16位色@85Hz。显示设备调试软件使用最新的PowerStrip 3.10 Build 222，我们用它关闭了Direct3D和OpenGL垂直同步刷新（Vertical Sync），其余所有设置取默认值，显示驱动我们使用驱动盘上附带的雷管XP 21.83。

在测试中我们使用了GeForce3特有的Quincunx FSAA（五点梅花抗锯齿）模式，可以看到它在3DMark2001和QuakeⅢ里带来性能的大幅度下降，得分基本上和1600×1200下差不多，而在Spec Viewperf里影响不大。由于使用4纳秒显存并且默认显存频率仅为400MHz，所以超频性能是Ti200的一大亮点。我们将这块显卡超到230/500MHz，可以看到超频以后显卡的性能获得大幅度提升，并且此时工作依旧稳定，这或许和出色的散热系统有关系。不过似乎它的超频上限也就到此为止，再往上超画面就开始出现破碎了。在2D图像的显示和DVD回放效果上，这块显卡有GeForce3应当具备的品质，效果相当出色。

3DMark2001 pro测试结果（越高越好）

默认频率	Quincunx FSAA	230/500MHz	1600×1200、32位色
5945	3738	6687	3748

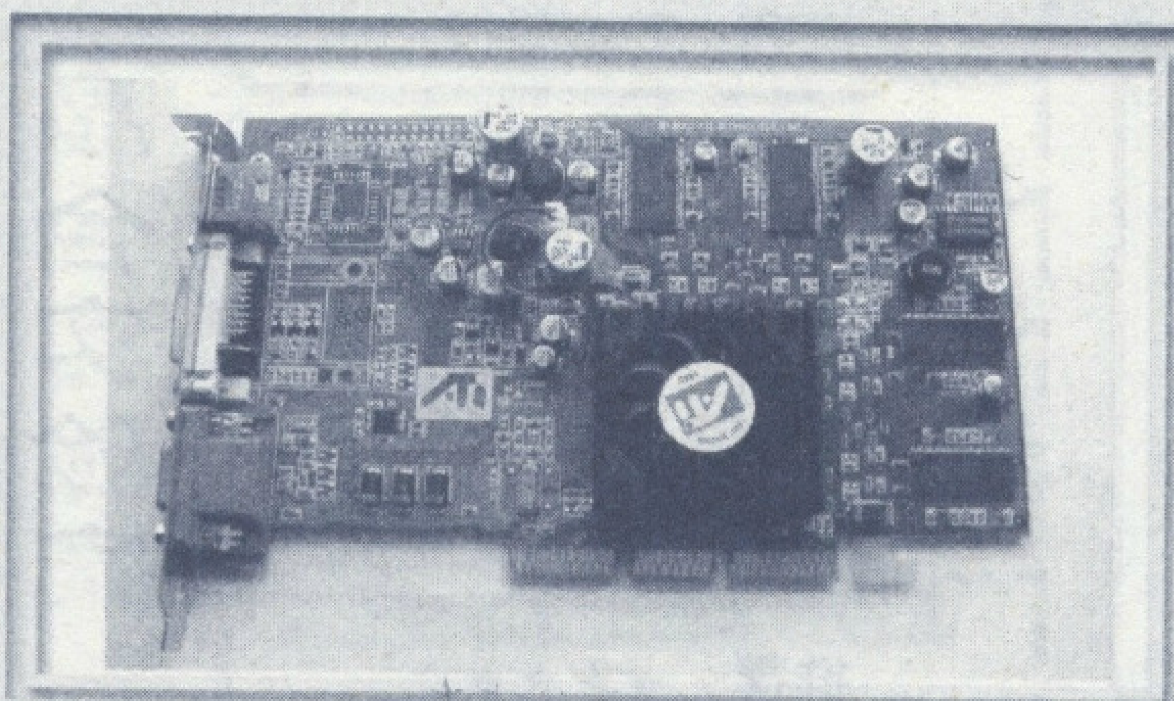
QuakeIII v1.17 Demo001测试结果（越高越好）

模式	默认频率	Quincunx FSAA	230/500MHz
Fastest	185.8	179.7	189.8
1024×768、HQ	133.2	71.3	160.4

Spec Viewperf v6.1.2测试结果(越高越好)

项目	AWadvs-04	DRV-07	DX-06	Light-04	MedMCAD-01	ProCDRS-03
Normal	42.54	16.68	23.55	8.033	25.66	12.66
Quincunx FSAA	40.31	15.43	22.13	7.180	19.55	14.86

编辑点评： 钛龙TI200 DDR的出色性能和做工与1498元的售价联系在一起的确具有非凡的诱惑力，不到1500元就可以让用户体验GeForce3的极速快感，并且还有很大的超频潜力，相信其在市场上一定会大受欢迎。这块显卡的驱动光盘设计得非常方便使用，图形界面一目了然，并且有英语、德语、法语、日语、繁体中文和简体中文等8种界面可供选择，附带的驱动是nVIDIA的公版。要说有点遗憾就是附加价值还不够高，没有附送一些有价值的软件或者游戏。



厂商：冶天科技

上市：2001年11月

售价：1480元

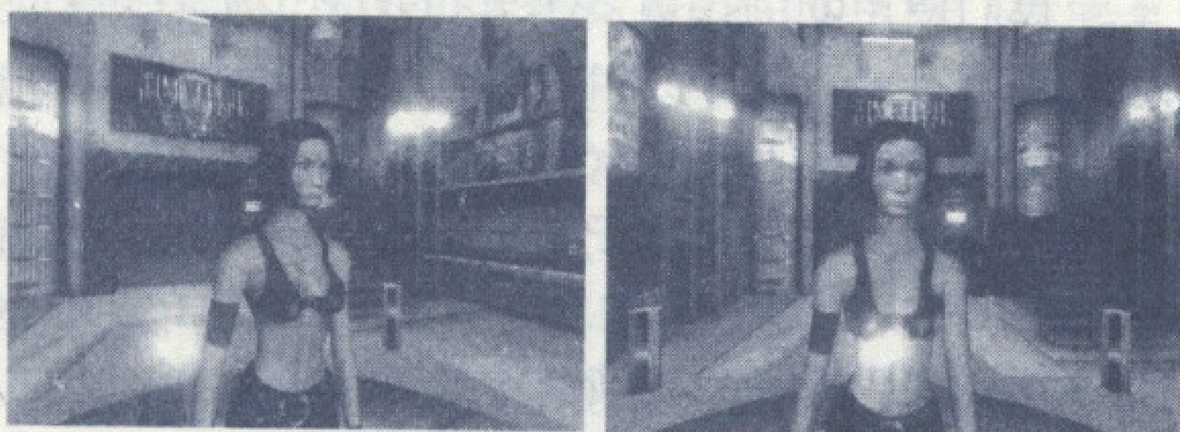
附件：DVI转接头、驱动光盘、说明书、视频线

推荐：★★★☆

晶合实验室

ATI Radeon 7500显卡

ATI向其他厂商开放显卡生产权后，于今年第三季度发布了Radeon7500和8500，但是ATI自有品牌的新显卡却迟迟没有在市场上露面。最近，实验室拿到了ATI原厂的Radeon7500显卡，考虑到



GLMark中的贴图错误

市场定位和价格，我们将这款显卡与价格和定位相对接近的GeForce 2 Ti显卡进行比较。这款原厂显卡在作工上秉承了ATI公司一向的高品质，使用了很多贴片元件，有趣的是，显卡上的显存颗粒和其他元件一样分布在显卡的正反两面，显存、核心频率分别是290MHz/230MHz。

测试平台：

CPU：Intel Pentium4 1.7GHz (Socket 423)
主板：Intel D850GB
内存：三星 PC800 RDRAM 128M×2
硬盘：希捷酷鱼IV 60GB 7200r/m 2MB缓存
操作系统：Windows 98 SE英文版4.10.2222A
DirectX版本：8.0a 英文版 (4.08.00.0400)
主板驱动：Intel Chipest Software Installation Utility v3.20.1008
DMA驱动：Intel Ultra ATA Storage Driver v6.2
显卡驱动：nVIDIA公版雷管XP 21.85、ATI wme-Radeon-4-13-7189

在使用GLMark 2001进行OpenGL测试的过程

3DMark2001 pro测试结果

显卡	GeForce 2 Ti	Radeon7500
1024×768、32位色 (No FSAA/2×FSAA)	3902/2403	4496/2623
1280×1024、32位色 (No FSAA/2×FSAA)	2815/1508	3641/2045

Vulpine GLMark 2001 v1.1 (Average fps) 测试结果

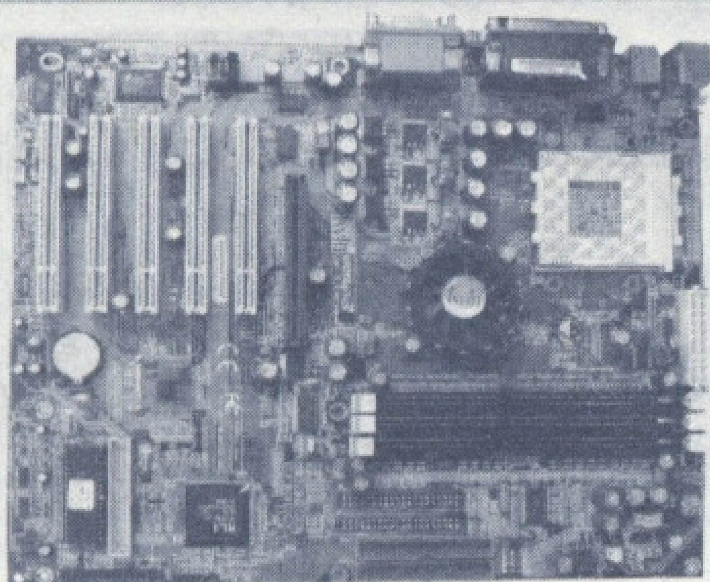
显卡	GeForce 2 Ti	Radeon7500
640×480、16位色(No FSAA/2×FSAA)	81.1/58.7	1.47/43.0
1024×768、32位色(No FSAA/2×FSAA)	40.1/23.0	39.5/23.7

QuakeIII Arena v1.30h (four.DM_66) 测试结果

显卡	GeForce 2 Ti	Radeon7500
Fastest No FSAA	244.4	240.3
HQ(1024×768、32位色) No FSAA/2×FSAA	122.9/56.8	121.6/81.8
HQ(1600×1200、32位色) No FSAA/2×FSAA	52.8/18.8	60.4/60.4

中，ATI显卡的图像偏暗。打开显卡2×FSAA功能后，所有的光源都可以透过墙壁和人体；而关闭这一功能后，我们发现玻璃和其他透明物体上出现了大量红色系的彩条。

编辑点评： Radeon7500相对Radeon VE的主要改进是在内存控制方面，应该说这款显卡就是改善了显存带宽问题的Radeon VE。通过测试可以看出，对于同等价位的GeForce2 Ti显卡，它的性能毫不逊色。作为市场定位与NVIDIA GeForce2 Ti同级的显卡，ATI这款Radeon7500还算是中规中矩，增大内存带宽使得高分辨率下性能大幅提升。ATI在市场上销售这款显卡的时候还捆绑几款游戏。不过ATI必须意识到，提供一款稳定、完善的显卡驱动或许比推出新产品更重要。



艾崴KA266PLUS主板

厂商：艾崴科技

上市：2001年11月

售价：998元

附件：中文快速安装手册；捆绑软件；Kingston 256MB PC2100 CL2.5 DDR

推荐：★★★★☆

晶合实验室

不久前，台湾著名主板及高端伺服器设备制造商艾崴（Iwill）公司重整渠道，在大陆市场，艾崴下的第一招棋便紧扣价格这一容易令人激动的部分。这颗棋子便是KA266PLUS，我们收到的Ver 2.0是目前市场上销售的最新版本，北桥芯片为M1647（C1版本）、南桥芯片为M1535D+，从外观来看，最明显的变化是北桥散热风扇的形状（圆形）。虽然Iwill不能确定这款主板是否能够支持最新的Athlon XP处理器，但从实际测试的情况来看，Athlon XP 1700+（时钟频率1467MHz）完全能稳定运行。测试中使用的其他设备是nVIDIA GeForce3 Ti200显卡、Seagate Barracuda Ⅳ 7200转硬盘，由于送测主板目前捆绑256MB PC2100 CL2.5规格的Kingston DDR-SDRAM内存销售，因此测试时我们没有另行选择。为了更直观地反映产品性能，我们同时测试了一套KT266A系统，对比结果仅供参考。

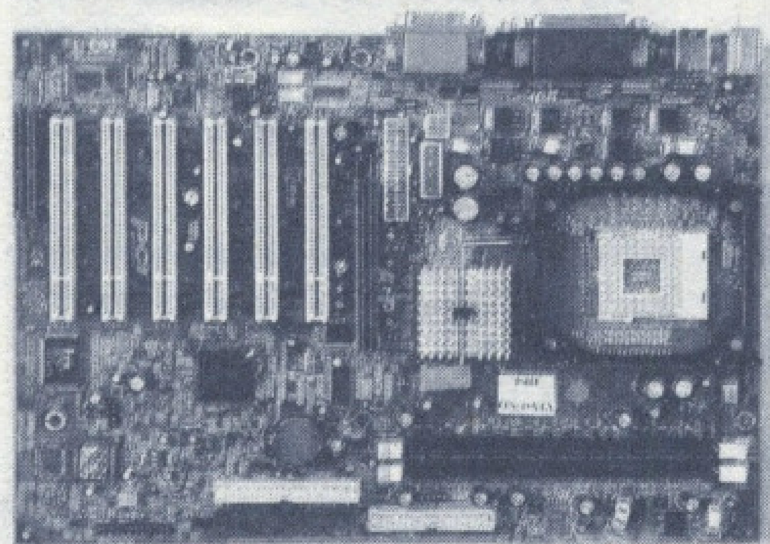
3DMark2001 Pro和QuakeⅢ Arena 1.30在Windows 98 SE英文版下进行测试，其余测试软件均在Windows 2000 Professional SP2系统下运行，每个操作系统均安装DirectX 8.0a，使用nVIDIA 21.83版本显示驱动，在主板BIOS中关闭“AGP快写”功能。基于ALi MAGiK1芯片组的主板在Windows 98下只需要安装AGP驱动（测试中使用最新的1.08版本），其余设备可使用Windows自安装的驱动；在Windows 2000下除AGP驱动外还安装1.42版本IDE磁盘驱动，KT266A主板安装4.35版本的VIA 4 in 1驱动。

在SiSoft Sandra 8.11te的Memory Benchmark（内存测试）中，KA266PLUS的两项（ALU和FPU部分）内存得分分别为639和703MB/s，而KT266A的两项内存得分分别为757和774MB/s。在3DMark2001中，我们选择了最低的分辨率设置（640×480、16位色），将来自显示部分的性能影响降到最低，更客观地反映系统（尤其是主板）的性能。KA266PLUS得分为7688，而KT266A主板得分为7922。

我们使用QuakeⅢ Arena的DM6场景以最低设置（Fastest：512×384、16位色/Blinear）运行了1.30版的测试，KA266PLUS和KT266A的得分分别是229.7和242.6 FPS。在OpenGL游戏中，KT266A再次卫冕，不过对于人的感觉器官来说，180与200或是229与242帧速率几乎没有区别。

SYSMark2001为我们呈现出一幅与上述测试结果截然不同的画面，相对比较依赖系统带宽的因特网内容创作测试部分，KA266PLUS和KT266A的得分分别是167和170，更侧重数据传输率和内存访问速度的办公软件生产力测试部分，两者得分均为172。和以上通过人工合成类测试软件获得的结果相比，SYSMark2001能反映出更真实的硬件系统性能表现，它的测试脚本由多个主流创作及办公软件组成，测试中以多任务方式并行调用，因此也是我们极力推荐的性能参考依据。

编辑点评：Iwill KA266PLUS整合了支持6声道输出的CMI8738音效芯片，使普通消费者可以花更少的钱观赏杜比编码格式的DVD影片。捆绑销售套装中，市场价值接近300元的256MB Kingston（金士顿）DDR-SDRAM内存在性能和兼容性方面均有上乘表现：事实证明它在多款不同的DDR主板上都能以CL2的最优化模式稳定运行。位居上游的性能表现、丰富的功能、超前的设计（支持最新版本的Athlon XP处理器及DDR333内存、南桥芯片支持最新的ATA/133传输模式）……我们不得不承认这是一款令人很容易产生购买冲动的产品。



厂商：昂达机构

上市：2001年12月16日

售价：999元

附件：数据线、说明书、驱动光盘

推荐：★★★☆

晶合实验室

昂达ON－DATA P4D主板

Intel公司调整战略，使P4处理器提前进入了主流处理器市场，但是相应的主板芯片组产品却没能够跟上处理器的步伐，在相当长的一段时间内，市场上可供选择的P4芯片组寥寥无几。Intel自身的芯片组i850因为只支持昂贵的RDRAM，使很多消费者望而却步，后来推出的i845芯片组又因为只支持带宽相对较低的SDRAM，无法发挥P4的所有性能。为了弥补这一不足，Intel公司最近推出了支持DDR内存的P4芯片组i845-D。

实验室拿到的这一款昂达（ON-DATA）P4D主板就是率先采用i845-D芯片组的主板，这是一款ATX主板，采用金黄色的PCB板，支持478针脚P4，主板上提供了两条DDR内存插槽。在扩展槽方面，这块主板提供了1个AGP 4×插槽、6个PCI插槽以及1个CNR插槽。我们注意到围绕在CPU风扇支架旁成排的巨大电容，其中数枚甚至比风扇支架还高，这反映出设计者在追求稳定性方面下了很大功夫。

P4D用普通的4针电源接口代替了P4电源特有的6针电源接口，但是仍然需要P4电源提供的4pin接口。主板将电容安置在CPU风扇支架附近是让人困扰的设计，我们在安放和拆卸风扇时都不得不非常小心，否则很容易碰坏紧贴支架的电容。另外主板上只提供了两条DDR内存插槽，在内存如此便宜、许多人希望并有能力拥有海量内存的今天，这样的设计可能会让玩家有些不满。

在主板的性能测试中，我们选用了一块某名牌大厂支持SDRAM的i845芯片组主板与之进行对比，结果如下。可以看出，虽然在CPU性能方面，作为同门兄弟的i845和i845-D几乎没有什么区别，但是DDR内存确实使系统整体性能有相当大的提高。我们选取其中几项数据进行对比。

（测试平台：P4 1.7GHz、酷鱼四代60GB硬盘、技嘉Ti200显卡64MB DDR显存、Windows 2000英文版＋SP2 Windows 98 SE英文版4.10.2222A、雷管XP 21.85 驱动，系统安装Intel芯片组驱动v3.20.1008 ）

检测项目\主板	支持SDRAM的i845主板（256MB PC133 SDRAM）	ON-DATA P4D主板（256MB PC2100 DDR）
SiSoft CPU Multimedia Benchmark CPU（越高越好）		
Integer	6877	6811
Floating-Point	8441	8348
SiSoft Memory BenchMark（越高越好）		
ALU/RAM Bandwidth	677	1065
FLU/RAM Bandwidth	682	1100
Super π（越低越好）		
	1′ 59″	1′ 50″
3Dmark2001 Pro（1024×768、32位色）（越高越好）		
	5708	6174
QuakeIII 1.30h（four. DM_66）（越高越好）		
Fastest	200.2	241.4
HQ 1024×768	159.1	176.2

从以上数据可以看出，同等条件下，在整体性能上DDR系统完全领先于使用普通SDRAM的系统。

编辑点评：作为Intel首次对DDR进行尝试的i845-D芯片组，稳定性和速度都完全可以让人满意，作为首批使用这一芯片组的厂商，我们可以看出，昂达在主板设计上还是下了一些功夫的。从整体上来说，ON-DATA P4D是一款可以让人信赖的主板，主板商承诺1年保换，再加上999元的售价，相信可以吸引相当多的DIYer。



松景SM-320V MP3播放器

厂商：松景科技

上市：2001年11月

售价：689元

附件：耳机、AAA电池、便携袋、并口连接线、英文说明书、驱动光盘

推荐：★★★★

晶合实验室

我们以前曾向大家介绍过松景的Palmp-3播放机，这次松景科技送来了他们的另一款产品：带有录音功能的D'Music SM-320V MP3播放机。

松景SM-320V有银色、黑色、粉色、蓝色和青绿色可供选择，另外还有透明的款式。送测样品是黑色的，塑料机身正中镶嵌着银白色的圆形播放按键，机身是常见的长方形，看上去很有质感，按键手感也不错。机身大小为63×85×17.5mm，重量仅为62g（不含电池），随机附有一只便携袋，携带起来非常方便。机身正上方是液晶显示屏，显示比较清晰，不过没有带背光功能。内置的微型麦克风在液晶屏左边。这款MP3播放机的播放控制主要由正中的圆形按键负责，其他几个小按键用来选择播放模式和对闪存里的文件进行管理。数字式音量控制、录音和“A→B”复读按键位于机身左侧，机身右侧有“Hold”键，以防止使用者的误操作，数据I/O接口与电池仓盖也在这一侧。

这款MP3播放机内置32MB快闪内存，只能储存30分钟左右的MP3音乐（编码率为128kbps），略少了点。不过它带有一个SmartMedia Card扩展槽，可以扩充容量到96MB。播放MP3时，液晶屏上会显示出当前曲目的序号和名称、已播放时间、电量状态、重复模式和EQ效果设定等，但不支持中文，对于中文歌曲名称只能显示出“Unknown Name”。SM-320V能够支持编码率在64kbps～320kbps、采样频率为8kHz～48kHz的MP3文件，标称的信噪比为90dB。我们发现它能够正常播放VBR（可变比特率）格式的MP3，只是播放时液晶屏上时间计数会明显加快，时间显示出现错乱，好在声音输出还正常。

SM-320V有单曲重播、全部重播和随机播放3种歌曲播放模式，并且内置了流行、古典、爵士、重低音和普通音场等5种不同的EQ效果，以满足不同用户的口味。随机附带了一副黑色的耳塞，音质一般。这款播放机比较有特色的地方是它的“A→B”键复读功能：如果播放的是英语课文录音，播放时按下“A→B”键，选定段落起点，然后再按一下“A→B”键，选定段落终点，就可以反复复读选定内容。这个功能对学习外语的朋友非常实用。这款播放机还提供了录音功能，录音格式为ADPCM格式，利用内置的32MB闪存可以录音2小时15分钟左右。

它的下载管理程序D'music MP3 Manager界面酷似Windows的资源管理器，简单明了，很容易上手，而且对上传下载的文件格式没有限制。不过这款松景SM-320V还采用并口传输，测试中，我们上传了一个5410kB的MP3文件到闪存里，耗时4分40秒，平均速度只有19.3kB/s左右；从闪存中下载一个4554kB的文件到本地硬盘，用了3分05秒，平均25.3kB/s，这样的传输速度与USB接口数百kB/s的速度相比差距明显。同时我们发现，传输数据时CPU占用率比较高，这时其他应用程序会出现明显的延迟。SM-320V使用两只AAA型7号电池作为电源，随机附送了一对“金霸王”电池，可以连续使用大约6小时。它还具有节能功能，如果60秒内没有任何操作就会自动关机。

SM-320V带有一本详细的说明书，不过是英文的，但我们在松景的网站上发现有中文说明书下载。驱动光盘里还附带了Jukebox 4.0和AudioCatalyst 2.01这两个非常实用的软件。

编辑点评： 这款SM-320V的零售价仅为698元，价格相当便宜。虽然硬件配置不高，功能也不多，但语音复读功能还是很有特色的。如果能加强产品的本地化工作，提高配置并加强产品的技术含量（尤其是改善接口），它还是很有希望成为一款颇具竞争力的产品。



PhotoImpact 6

厂商：友立资讯

上市：2001年11月

售价：880元（限量销售）

附件：PhotoImpact 6专业版、素材光盘2CD、35万像素网络相机

推荐：★★★★☆

晶合实验室

提起CG制作，Photoshop一直是平面图像处理的“龙头老大”，占据着几乎每一位CG工作者的电脑硬盘空间，然而极其专业的色彩理论和校正技术，还有复杂的一套通道运算，就算是专业工作者也常常会被弄得晕头转向。随着多媒体和网络的普及，很多普通家庭也需要简单的照片或图像处理，Photoshop昂贵的价格复杂的操作让人望而却步。北京友立资讯股份有限公司继PhotoImpact 5后推出又一款面向广大用户，既简单易用，又能做出专业图像效果的图像处理软件PhotoImpact 6。评测室拿到的PhotoImpact 6中文正式版还附赠一款网络相机，用户在体验数码成像后可以立即用PhotoImpact 6进行后期处理加工。

PhotoImpact 6集成平面、手绘、三维、特效、网页制作、图像管理等众多功能，突出了“简单易用、工具丰富、功能全面”的风格，力求用最简单的操作，做出最绚丽的效果。打开PhotoImpact 6主界面，整体架构秉承Photoshop风格：缺省状态下命令面板，“百宝箱”面板以及画笔面板都放在右侧。PhotoImpact 6具有平面设计的大部分功能，而最突出的特色是它自带的“百宝箱”工具。在Photoshop中实现特效以及滤镜的操作需要不停地在菜单与图像间切换，Photoshop自带的滤镜也较少，使用者需要购买价格不菲的第三方产品才能实现复杂的特效。PhotoImpact 6对这一操作进行了简化，使用者只需在“百宝箱”工具中使用鼠标进行拖放操作就能做出来，PhotoImpact 6滤镜功能丰富，具有上百个特效（包含填充、滤镜、样式、动画、材质、字型等方面）。我们甚至可以对滤镜的属性进行修改以得到不同的效果，作为非专业设计人员，我们的确能够从中得到极大的方便，对普通家庭来说，无论你处理任何图片，PhotoImpact 6基本上可以满足。

相对于以前版本，PhotoImpact 6最大的加强功能则是在网页图形制作方面。我们轻松地通过“针对网络保存”把图像直接输出成为HTML格式，快速生成网页。菜单中加强了Web功能，新添加的部件设计器可以为网页中的各种部件比如按钮、图标、卷屏按钮、按钮栏和分隔符等找到大量的预设模板并修改，并应用到网页中。集成的网页设计环境能够创建包括图像、问题、动画、部件的完整网页。结合Frontpage和Dreamweaver这样的网站设计软件，PhotoImpact 6非常有利于提高效率发挥创意。

如此强大的功能，没有素材也毫无用武之地，友立不仅提供了两张素材光盘（包含大量水果及人文景物图像），附赠35万像素的网络相机也极大地丰富了取材的范围。这款酷似“拍立得”的相机可以拍摄26张640×480图像，USB接口，可以进行拍摄也可以作为摄像头用，大概这就是它以网络相机命名的原因吧。进行了简单的拍摄以后，我们在PhotoImpact 6中将拍摄的图片导出，评测室光线不足造成图像较为模糊暗淡，于是打开屏幕右侧的百宝箱，找到“模糊和锐化”，里面已经有很多略图，把其中一张“锐化”略图直接拖放在图像上就完成了锐化处理，重复同样的过程我们也轻松地对亮度和对比度进行了调整，得到比较满意的图像。和Photoshop相比，PhotoImpact 6在特效的处理上显得直观、易用。“略图”这一方式不仅可以让我们看到图像处理后的大致效果，而且鼠标右键提供的属性调节功能也在一定程度上扩展了滤镜功能。

编辑点评： 强大的功能，适中的售价，还附赠超值的网络相机，友立这一款PhotoImpact 6可算国产精品。PhotoImpact 6针对的用户群非常明确，即初、中级CG工作者和家庭用户。它的集成的网页制作也面对初、中级网页设计人员，兼顾了专业和非专业用户。软件强调易用性和网络功能，定位也非常准确，相信对市场会有很大的冲击。

编辑导语

寒来暑往，记者组成立已经一年有余。想当年法华寺草创班子的时候，King来去匆匆，生铁更是难得一见；而我自己，亦是三天两头不在办公室，满世界找专题素材，大家如战士冲锋陷阵在IT一线。铁打的营盘流水的兵，不知不觉，记者组换过几批人马，King升职做了采编组组长，生铁担负起记者组组长的重任，而我，也将在这一期杂志编排完毕后，告别记者组，去做杂志读编栏目的编辑了。

既然辞行，总该说点什么，就借这块版面将我发表的专题文章列表浏览一下：

2000年	22期	国内网吧现状扫描
2000年	23期	方兴未艾的中国电子教育
2000年	24期	和电脑轻松对话——中文输入法的回顾和现状
2001年	04期	冷眼互联网
2001年	05期	软硬中国造——中国芯何时跳起来 Linux：自主操作系统的曙光
2001年	07期	是是非非网络“选美”
2001年	08期	道高一尺，魔高一丈——与JS斗争到底
2001年	09期	风物长宜放眼量——2001年春季IT展会综述
2001年	11期	榜评新论——从《大众软件》全国软件零售排行榜看国内软件市场
2001年	13期	宽带！宽带？
2001年	14期	网站六月风云录
2001年	16期	国产品牌电脑，给我信任的理由
2001年	20期	小软件，大天地——关于Flash（合写）
2001年	23期	网络离我们有多远？（合写）
2001年	24期	蓝领还是白领？——明天你来做软件

（“以后有合适的专题还要你写啊。”生铁那边说，“就不要偷偷地抹眼泪了。”“你看，读编其实是非常重要的栏目，你看，那么多读者的信件，每一封信都是信任……”阿飞开始唐僧了。“还有我在，你有什么好的选题，没完成的愿望都可以交给我！”司马平安急忙表态。）

再见，记者组。2002年，拿出更精彩稿子来。





鼓楼
yulei@popsoft.com.cn

蓝领还是白领？——明天你来做软件

【年终专稿】

▲本刊记者 鼓楼

在.com沉寂的2001年，软件业仍然以它稳健的发展脚步和持续的创造力吸引公众的注意。一系列数字表明（附录一），我国软件业有着巨大的增长空间和市场潜力，假以时日，一定可以成为一个软件大国。

但是，事物总有它的两面性。也有一系列数字（附录二），说明我国软件行业所面临的不足与缺点。这一方面，本刊曾专门做过论述（详见第21期《大众软件》专题综述），就不在这里重复了。

2001年的全国信息产业工作会议明确了“十五”期间我国信息产业的奋斗目标。其中，到2005年，我国软件与信息服务业销售额要达到2 500亿元，年平均增长率必须在30%以上，占世界软件市场的份额要由目前的1.2%提高到3%，国产软件及相关服务的自由市场占有率由目前的33%提高到60%以上。这个“用10年左右时间，建立起自主发展的软件产业体系，走出一条具有中国特色的软件产业发展之路，跨入世界先进水平之列”的宏伟目标，决定了中国软件业必须要有大改革、大动作，必须甩开阻碍其发展的种种包袱，大踏步前进。

在这样的大前提下，信息产业部联合其它部委，开始了对软件产业政策、法规等方面的一系列调整。2001年中国软件业的种种变革，以这里有限的篇幅很难陈述。记者只能管中窥豹，截取其中关于软件人才的一个方面，意图借此引起读者对我国软件业的关注以及一比关注更重要的，对软件产业明天的希望。

1.隐患

在对比我国和其它软件产业较发达国家的差距时，软件人才资源的匮乏是无法跨越的鸿沟。

我国目前约有18万软件设计人员，分布在全国约5 000家软件企业中，平均下来每家36个人，是名符其实的小作坊。在这些小作坊里，大学生上阵做软件编码，甚至博士也要动手写程序的事屡见不鲜。这往往会造成人力资源的浪费和软件成本的居高不下，而软件质量却经常不能和价格成正比。

一个软件的研制开发是怎样的过程呢（附录三）？完成这一流程的合理高效软件开发团队是由项目经理、系统分析师、软件工程师和基础程序员组成的，团队中各个环节的人员配置呈金字塔形，数目众多的基础程序员位于最底层。我国现有的软件开发人员大部分是本科毕业，做基础程序员不能充分发挥作用，做分析师又胜任不了，在人才结构上表现出严重的失衡现象。

业内人士因此纷纷呼吁，培养具有总体分析和设计能力的软件研发管理人员（分析师和项目经理），以及有“软件蓝领”之称的基础程序员，是我国软件业能否持续发展的关键。

从整体角度来看，我国信息技术人才的短缺和国民信息技术素质的低下已制约了国家信息化的发展进程。懂得国际信息技术发展方向，熟悉国际开发标准，并且有发达国家项目管理经验的高级软件项目管理人员、出口外包人员十分缺乏，1999年我国培养的软件与网络方面博士毕业生仅有184名，而我国每年至少需要4万名符合国际标准规范的软件工程硕士。计算机教育人士指出，与我国先进的基础教育和信息技术的基础理论教育相比，软件工程人才在实际技能的掌握、国际前沿技术的获取与沟通、具有国际水平和标准的软件项目开发与运作、软件出口外包等方面的培养有极大不足。

2.趋势

软件教育体制调整的速度明显落后于软件产业发展的速度，无论从教学方法还是教材上。要改变我国软件人才的现状，学历教育与职业教育必须齐头并进，即不仅培养有大学学历的学生，还要有通过新型职业教育体系培训的“软件蓝领”。“软件蓝领”即软件产业工人，在软件工业化开发群体中，基础编程工作虽然简单枯燥，但是要求严格规范，对以外包为主的软件加工业尤其重要。一般高中毕业生、甚至初中毕业生经过一两年的培训就能胜任这类工作。“软件蓝领”进入软件企业，除了可降低开发成本外，还能促进软件企业真正采取

工厂式运作并形成标准化，从而极大减少对个别程序员的过分依赖，保持企业发展的稳定性和可持续性。没有大批的“蓝领工人”构筑金字塔的底座，仅仅依靠少数人的“小聪明”，中国软件业就难以形成开发大型软件的能力。

培养高级软件管理人才也是刻不容缓的事情。只有在软件人才资源充足的情况下，软件企业才有扩大开发规模的可能，才可能调整研发人员的结构设置，使人力资源达到最佳配备，以发挥其团体作用，这无疑才是软件企业良性循环发展的开端。

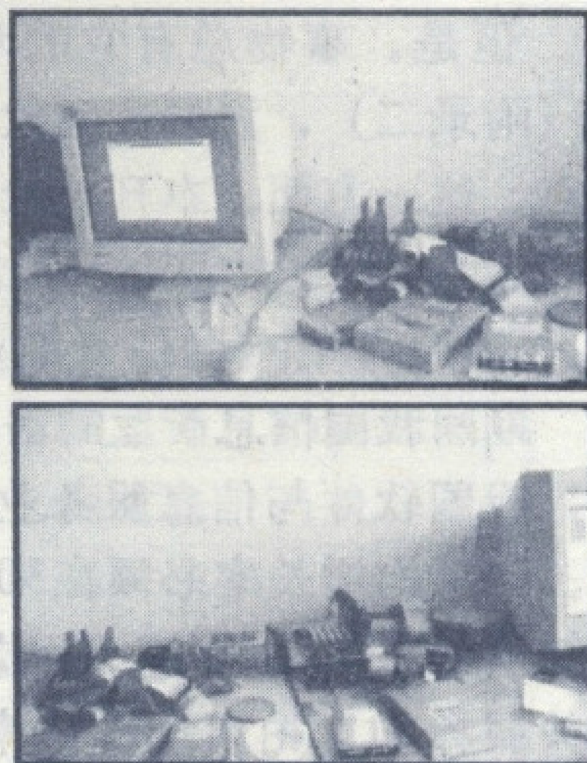
当前，我国398所高校的计算机相关专业每年培养人才约4.1万，其中软件人才不过2万人左右。而依照目前我国软件企业的增长速度来看，在“十五”期间我国对软件人才的需求将达到20万人以上，整个软件产业处于嗷嗷待哺之中。

怎么办？从政府到民间，培养和抢夺软件人才的热潮悄然兴起。

南京：（据《扬子晚报》2001年8月18日报道）昨日南京市人才市场举行IT人才招聘专场，17家单位招聘，五六百人应聘。据介绍，今年IT专场，场场火爆。……由于IT行业发展太快，IT人才的成长跟不上IT行业的发展。业内人士介绍，现在每年我国有20万的IT人才需求，其中一半是软件人才。昨日17个进场单位，家家要招软件开发人才，但市场上软件人才奇少，有一单位收了50多份报名表，但只有2份是软件开发方面的。

广州：（据《南方日报》2001年9月28日报道）教育部已下文批准中山大学试办示范性软件学院，目前成立工作正在紧锣密鼓地筹备之中，拟于今年10月正式挂牌。……据了解，中大决定与国家软件产业基地——广州天河软件园管理委员会和广东软件行业协会合作共建软件学院，以学校的智力和品牌优势为依托，结合天河软件园的产业优势和广东软件行业协会的行业优势，实现资源共享和优势互补。中大软件学院同时设在中山大学和天河软件园内，将依托天河软件园的600多家软件企业，建设条件优越的软件实习基地。

上海：（据《文汇报》2001年10月19日报道）2001年10月18日微软董事长兼首席软件设计师比尔·盖茨抵达上海，出席在上海举行的APEC CEO峰会。在首日行程中，他宣布了一系列与中国合作培育软件产业和促进知识经济发展的举措，包括与上海市府签署促进上海软件产业发展的合作备忘录和宣布旨在培养2 000名中国软件大师的“Architect 2000高级软件研发主管研修计划”。


没有软件PC就罢工了

教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会主任、中科院院士李未教授透露，今年开始，教育部将建立30所软件应用技术学院，每年增加培养1.5 万名软件方面的硕士生。目前，我国每年大约有5 000多名计算机软件方面的应届硕士毕业，但远远无法满足社会需求。

为此，本刊记者设法联系教育部高教司，想就此事进行采访，还准备了包括“30所软件应用技术学院在哪里建设，资金和师资方面如何保证，预计招生情况会怎样，预计我国每年需要多少计算机软件方面的硕士生，该预计是基于什么基础上得到的，目前我国软件人才结构上有哪些不合理性，教育部有何具体措施促进这些不合理性的改变”等一系列问题。遗憾的是按照高教司要求传真了采访提纲后，直到现在也没收到回音。

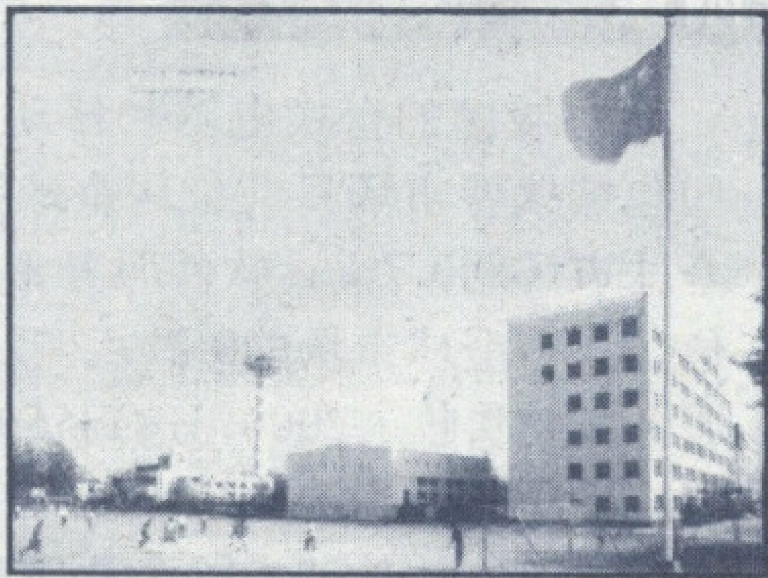
附录一　1996-2000年中国软件市场销售额增长情况

年度	1996	1997	1998	1999	2000	年均增长率（%）
软件销售额（亿元）	92	112	138	176	230	—
增长率%	35.3	21.7	23.2	27.5	30.7	27.7
计算机总体市场增长率（%）	49.6	41.3	13.9	16.2	25	29.2
国内生产总值增长率（%）	9.7	8.8	7.8	7.1	8.0	8.20

加强对软件人才的培养，成为2001年软件产业的一件大事。不仅是政府给予政策法规上的优惠，不仅是教育部门的软件教育改革，还有企业终于不能忍耐的参与，终于形成一股强劲的力量，将推动我国软件业大车的稳健前进。

3.北京的三个第一

现在，北京已经拥有软件生产经营企业1 300多家，软件从业人员近6万人，产值占全国的35%。经过北京市科委认定的专业软件企业近390家，软件产品1 178个。北京市将建立包括高级人才培训、中层开发骨干培训和低层软件技术工人培训3个层次的软件人才培训体系。



2001年，北京平均一天半新增一家软件企业。快速增加的软件企业，使平均月薪高达5 000至10 000元的软件工程师行情看涨。北京市科委副主任在北京2001年软件产业工作会上公布，北京决定从今年起建立软件教育培训体系，北京市计划建立的软件教育体系包括软件工程师学院、国际技术学院和软件职业教育机构及一批专业化培训中心，还包括重点建设北大青鸟投资的北京软件工程学院和北京工大软件工程师学院，此外还将与国外合建“中国国际软件技术学院”。

2001年9月25日，北京市科委向北京一轻技术学校和北京机电高级技工学校授予了“北京软件产业基地软件职业技能示范培训中心”（以下简称为示范培训中心）的铜牌。两所学校的200多名新生将接受国际通用的软件技能培训，作为进军软件产业的后备工人。

得知这一消息后，本刊记者来到北京市机电高级技工学校，采访了聂校长。

位于北京西四环边上的这座学校，大门很不起眼，两栋白色的教学楼很难从街上看到。在一个讲究门面风气的浮躁时代，这个学校外表的朴实立刻获得了记者的好感。说着纯正普通话的聂校长热情接待了本刊记者，该校成为“示范培训中心”后，吸引了诸多媒体的关注目光。

“我们欢迎新闻界的报道”，聂校长对本刊记者说，“希望我们的试点能够成功。”

从聂校长的介绍中记者了解到，北京市机电高级技工学校能成为“示范培训中心”，可不是凭一时冲动的热情。原来，北京市机电高级技工学校是一座创建于1953年的国家级重点技工学校，有着机电一体化的教学传统和优势，并且已开设了包括计算机软件行业、计算机三维图像专业、计算机网络动画专业等在内的9个计算机相关专业课程。学校拥有装备了300台计算机的机房，6年的计算机教学和培训经验，在师资与教学设施方面都能达到软件职业技能教学方面的要求。

“我们一直在思考办学方向，根据市场的需要不断调整着专业设置和招生比例。”谈到搞软件职业技能教育的动机，聂校长说道：“我们注意到市场上对软件人才的需要，而且这个需要有增长的趋势。但是目前软件人才的培养结构不是很合理，计算机专业的大学生甚至更高学历的毕业生要从事基础的编程工作，造成人才的浪费，同时，无形中也增加了企业开发软件的成本，为人才的管理造成一定困难。我们因此想到培养软件的初级设计人员，他们掌握1～2门软件设计工具，可以承担软件程序的编码工作，也就是软件开发的基础工人，通常所说的‘软件蓝领’。这个想法与北京市科委的想法正好不谋而合，于是，经过审核，确定我们有实力来做这个事情之后，科委才将示范培训中心的牌子给了我们。”

培养“软件蓝领”没有先例可循，技工学校要在实践中摸索和积累经验。“我们有1000名计算机专业方面的学生。目前进行软件职业技能教育的是两个试验班，90名学生，学制为3年。其中一个班是1年级的新生，另一个班是计算机相关专业2年级的学生。两个班可以相互对照。教学上是和北大青鸟合作，采用北大青鸟的教学方法和教材，最后学生要通过ACCP认证，达到一定水准的工作能力。对于教学质量，北大青鸟要求很严格，我们的老师要通过他们的认证才能上岗执教。针对目前市场上计算机等级证书、程序员证书的泛滥现象，我们所培养的软件人才，要有高质量，保证他们的实际操作能力，真正做到能干、肯



干、干好。”

记者问到这批“软件蓝领”的就业形势，聂校长抱乐观态度：“就业是我们考虑的第1个问题，我们开展了市场调查，也和200多家软件企业取得了联系。市场的需求是巨大的，仅仅联想一个企业，一年就需要编程人员400人。”

从事软件编程工作，工作环境相对比较好，薪金待遇也相对高而且稳定，对于初中或高中毕业生来说，应该是一个比较好的就业选择。

“学校的教育比外面的培训班正规，学费也要相对低廉很多；更重要的是，学校不光培养学生的技能，还要培养他们德、智、体方面的综合素质，这是那种短期的社会培训机构很难做到的。因此，很多外地的学生都来报名，我们也在考虑条件成熟的时候扩大招生名额。”聂校长对他的试验班充满信心，“目前还没有相应的配套教材，我们希望能够通过教学实践，和相关部门配合，开发出适用的配套教材。”

记者在聂校长的带领下参观了学校的机房和教室。一间机房里，北大青鸟的教师正在和该校教师一起开教学讨论会。记者不便打扰，悄悄地离开了。

在北京机电高级技工学校挂牌第1家软件职业技能示范培训中心后不久，连邦软件公司的封闭式软件人才培训基地举行了开业典礼，这是第1家由企业主持的软件人才培训基地。2001年9月15日，连邦软件人才培训基地在北京举行了开学典礼，第1期100名学员来自北京、广州、天津、扬州等全国各地，他们参加为期9个月的软件程序设计和软件营销专业的封闭式培训。培训目标是要使学员初步具备开发、测试小型系统软件和应用软件的能力，做优秀的软件蓝领人才。对该培训班的使命，连邦公司总裁李儒雄作了热情洋溢的发言

对于连邦的这一举动，北京市政府和在京的各大软件企业都表示了相当程度的支持。参加开学典礼的众多嘉宾中，北京市软件促进中心的姜广智副主任指出，加强软件技术工人的培训工作是市政府试图改善软件人才结构的一个尝试。目前软件人才层次上有不合理的地方，软件开发的高端和低端人才都极为缺乏，这与北京整体产业结构调整的需要差距很大。在产业结构调整中，大量企业转型，IT业的重要性将越来越明显。培养软件企业急需的研发人才是当务之急。为此，北京市政府抽出专项资金支持连邦软件进行人才培训工作。

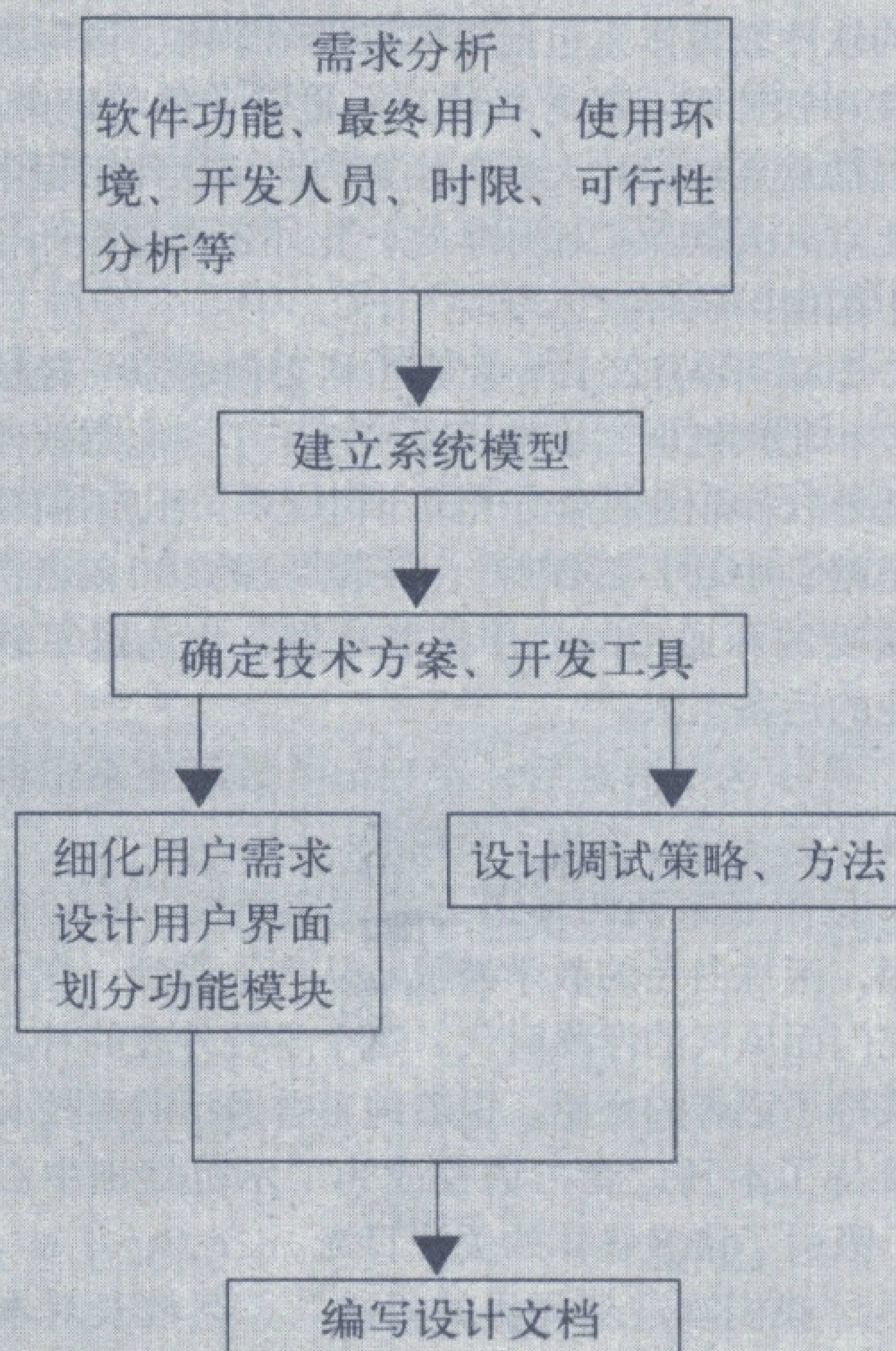
金山的雷军总裁指出，软件的研发人员要本地化，韩国这两年游戏业上升，和本地培训了大量游戏制作人才有关。人才的培养是长期工作，要有务实的态度，注重培养出能真正为企业所用的有学历的人才。连邦针对性极强的培训，主要面对软件开发企业业务和实际项目，为企业提供“订单式”人才，为软件人才的培训又开辟了一条新的道路。

参加开学典礼的还有来自江民、金洪恩、实

附录二

与我国的台式电脑和移动话机相比，我国包装软件市场目前位居全球第17位，仅占全球市场的0.7%；软件服务市场为全球第27位，只占全球市场的0.2%。我国软件和信息服务业销售收入2000年达到560亿元，同年，微软的净收入约为人民币1800亿元。我国国内专业从事软件开发的企业达到5000多家，以中小企业为主，50人以下的企业占55%，50-200人的企业占42%，1000人以上的只有少数几家公司。

附录三 软件开发设计大略流程图



达铭泰和翰林汇4家大软件公司的高层人士。翰林汇软件事业部总经理周玮谈道，作为研发机构团队的稳定是非常重要的，人才配置上软件蓝领工人的缺乏，常常使大学毕业生做简单的编码工作，相对来说，大学毕业生会觉得自己的才干没有得到发挥，从而增大跳槽几率，连邦培训以高强度的教学方式，实践课程的任务驱动优势，以及教学内容和企业的密切接轨，可以保证学员胜任工作，从而节约企业的人力资源，发挥人才的能力。

实达铭泰的与会者则对培训降低了企业成本压力表示欢迎。以前企业要花费大量金钱用于招聘、培训研发人员上，因为刚刚毕业的大学生是毛坯，需要相当程度的打磨才能融入企业的工作中并创造价值。而培训节省了企业对人员的再培训时间和成本，弥补了传统教育的不足。

金洪恩的副总经理张晓宜对目前软件研发团队意识的培养十分重视，程序员所表现出的协作能力差、组织性不强等问题往往会影响一个软件的开发效率。程序员要正视自己的能力，懂得大规模软件是集体协作、共同作业才能完成的。这就需要分工明确，软件设计者和软件技术工人分开，达到软件研发程序上的优化，提高软件的研发效率。

江民软件的代表对软件服务人员的素质提出自己的要求，希望连邦针对不同软件的特点采取不同的教育手段，使软件的服务意识能够得到贯彻，从而改变目前软件服务意识淡薄的现象。

连邦的设想是完美的：软件公司为培训企业提供某些师资以及学员的实习机会，培训企业针对软件公司的具体要求，对学员进行强化训练，为软件企业提供“量身定做”的产业工人。那么，培训进行的情况怎么样呢？

记者在开学典礼一个月后再次拜访基地。基地负责人王峰接待了记者，他和学员一样，吃住都在基地。这个设在圆明园西北的基地位置比较偏，周围环境单调，交通也不是很方便，连邦选择这里进行封闭训练，可谓用心良苦。培训班的课程安排得非常紧密，连周末都有课，学员还要清早起来学习计算机英文。要在短短的6个月内强化计算机基础知识并熟练掌握一门可视化编程语言，以及让学员深入了解系统分析的知识，绝非易事。何况，学员的知识水准参差不齐，年龄上也有差距，培训班上年龄最大的学员已经30岁，而最小的不到18岁。这种情况给培训教师很大的压力，他们更加重视因人施教，发挥小团体的互助精神。在基本不和外界接触的环境中，学生的学习不受干扰，学习效率有所上升。培训班将在2002年的3月完成课程学习，然后将被安排到各软件企业参与其具体的软件开发工作，以此来强化编程技能的实际操作能力。经过9个月的强化培训之后，这些学员就可以正式上岗了。在实际培训中，根据学员的学习状况和学习能力，将分出营销班和软件研发人员班。

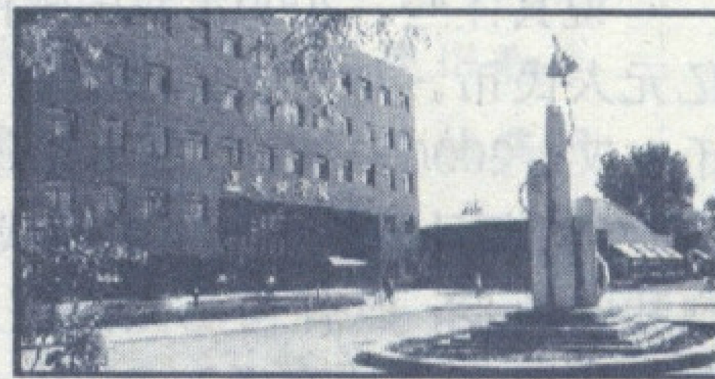
“我们通过这种封闭的训练方式还培养了学员的团体意识和整体观念，他们中的一些人，毕业后甚至可以互相组合为小的团队，接外包任务。”这位负责人说，“学员现在学习都还比较努力，这是目的明确的缘故，我对他们有信心。”

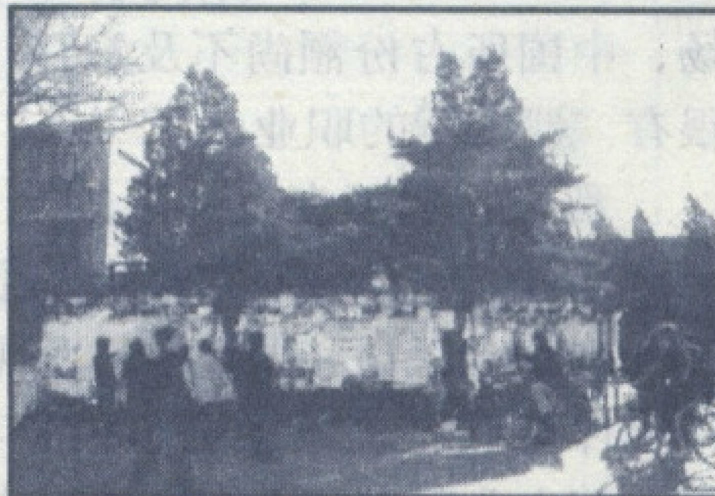
记者随即参观了课堂——来自农大的一位计算机老师正在辅导学生答疑。这些花费1万余元学费的学生在高强度课程的灌输下有点疲倦，毕竟快中午了。老师说学员基础差，且缺乏学习习惯和方法，比大学里的学生难教许多，但是学员们肯学、好学，充满求知欲，这一点又比在校大学生强，让他感到有信心教好他们。

不知道连邦的目标能否最终实现，记者对比将拭目以待。

北京的高级软件人才培训机构也是在2001年的夏天确定的，第一个吃螃蟹的是北京航空航天大学安博软件工程学院（Executive IT Institute）。这所全国首家经教育部批准校企合作专门培养软件工程硕士的软件学院，成立的公告刚刚宣布，报名的学生就挤满了办公室。连北航负责招生的老师都少见如此热情的报名场面。

北航安博软件工程学院采用校企合作的办学模式，专门培养熟练掌握国际规范的软件工程高级设计、开发与管理专业人才。记者采访了安博公司负责该学院工作的经理。据他介绍，安博公司由一群中国留学生创立于硅谷，专门从事Internet及相关领域软件技术研究，以及计算机网络软件即系统产品研发与推广的高科技企业。公司成员大都经历过国内外两种学习和工作环境，自身的求学和从业经验使得他们对国内外软件人材的区别有着深刻的认识，同





时也非常了解国外对软件人才的要求。在他们看来，流程化、规范化、专业细分和实用性是整个国际软件业界对软件人才的共同要求。美国软件公司在寻求外包软件人员时发现同样的需求，印度的软件工程师会编写出风格一致、十分规范的程序软件，而我国的软件工程技术人员则会编写出五花八门、各自不同的程序软件。要使民族软件形成产业，首先应该让软件开发实现规范化、工程化，让国内的软件企业管理通过CMM认证。

计算机专业一直是北航的优势专业。北航认为，引进企业绝不止是引进资金的问题，更主要的是引进丰富的行业经验和开创新的教学机制。北航表示，虽然学生的录取标准由校方决定，但校方决不会降低标准。安博有信心和北航将这个软件工程学院办成软件产业的“黄埔军校”。

这三个第一只是北京软件人才培训体系启动的开始，显示北京在对人才培养的投入方面不遗余力。而其它城市：上海、南京、广州……都紧跟在北京后面，亦步亦趋，要在软件业的发展上和北京竞争！

4.个人的力量

个人的命运受什么支配呢？显然，外部条件和环境将影响一个人的一生。因而当我们考虑自己人生的行程时，不能不观察整个世界的走向。这正如我们出门之前要先看看天气预报一样。

IT行业世界性的萎缩，并不意味着这一行业就是夕阳产业，已经到了穷途末路之际。相反，IT业仅仅是早上八九点钟的太阳，距离如日中天都还为时过早。

说具体些，2000年我国软件产品的产值为238亿元人民币，加上软件服务总共为593亿元人民币，仅占2000年全国计算机市场总额2 150亿元的27.6%。而计算机市场需求在我国还远远没有达到饱和的地步，软件市场大有可为。从全球市场来看，2000年全球有近2 000亿美元的软件出口市场，中国所占份额尚不及1.5%。软件业绝对是份很有“钱途”的职业。

那么，明天在软件业的从业人员之中，会不会有读者你的身影？你做蓝领还是白领？

在记者采访和调查中，发现大多数软件企业对“软件蓝领”表示欢迎，但也有不少企业态度保守。IT企业现有“手工作坊”的运作模式，缺乏产业化和规模化，软件开发离工业化流水作业尚远，单一只承担最基本操作性工作比如编码写程序、数据录入的“软件蓝领”可能实际并不受企业青睐。根据北京市软件行业协会5月份的一项调查，软件企业对“软件蓝领”的要求还包括制定计划、控制质量、记录程序差错等。大多数企业对这类人才的需求多在5至10名左右，粗略估计，北京目前需要四五万名这种高级软件工人。根据所在企业的性质规模不同，他们现在的月薪多在2000元至4000元之间。

其实蓝领和白领怎样区分并不重要，根据自己的能力投身于软件业，在其中找到能够体现自己价值的位置才是最重要的。

在诱人的薪水（平均5 000~10 000元/月）、优惠的政策（比如北京地区对软件从业人员个人所得税的减免）、良好的发展前景（想想比尔·盖茨）、完善的培训制度（北京已经准备好了低、中、高3个层次的学校）前面，你还想什么？软件业欢迎一切致力于人机交流的有为青年。

不过，我们还是请你想一想再做决定。2000年，中国青少年研究中心在全国范围内进行关于IT行业青年调查。调查显示，IT行业中35岁以下青年占82.0%，他们普遍具有强烈的危机感，为了保持自己的优势和竞争力，高达95.3%的人认为必须边工作边学习。调查发现，大多数IT青年肯“吃苦玩命”，具有强烈的竞争和创业意识。他们在选择公司或职业时，挣钱多少并不是首要的，而是把能否不断提高自己，有没有发展前途作为主要标准（45.2%）。本次调查还发现，IT青年虽然待遇较好，且大多事业有成，但仍有87.2%的人表示内心有强烈的危机感。对于产生这种危机感的原因，“竞争太激烈”（54.9%）排在首位。不少人表示在IT行业，你只能向前拼，没有退路，稍有懈怠就可能被淘汰。排在第2位的原因是“知识陈旧”（21.5%），这一行的知识推陈出新很快，技术发展是以几何级数形式增长的。

或者，等命运来帮助你做决定。有关人士预测，我国IT产业在5年之内将提供至少100万个就业机会。而在过去5年之间，IT产业已经变成最富有生机的领域。不知不觉中，我所有朋友的工作都多少和计算机软硬件以及网络沾上了边。与其让命运选择，不如趁早扼住命运的喉咙，让一切由自己做主。

个人的力量是微不足道的，但是当个人力量与时代的洪流相汇聚的时候，他就可能变成时代的弄潮儿。

2002年，期待我国软件产业能够摆脱困境，雄姿勃发。

编辑导语

近闻以色列魏茨曼研究所的科学家已研制出一种由DNA分子和酶分子构成的微型"生物计算机"。科学家使用两种酶为计算机"硬件"，DNA链为"软件"，输入和输出的"数据"都是DNA链。把溶有这些成分的溶液进行混合，就可以在试管中自动发生反应，进行"运算"。

DNA计算机和普通计算机的结构和运算原理完全不同，通过DNA分子上碱基不同的排列次序，可表示计算机的数据，然后酶对这些DNA上的碱基进行操作，就能实现计算机的功能。

DNA计算机能够自动运算，不需要人工干预，体积非常小，属分子级，据称一万个这样的计算机只有一滴水那么大。

但是，DNA计算机现有两大缺陷，由于生化反应本身存在一定的随机性，所以这种运算的结果也就不完全准确。另外，参与运算的DNA分子之间不能像传统计算机一样进行通讯，只能"各自为战"，这对于DNA计算机今后处理一些大型计算也是一种缺陷。在实际应用中还不如纳米计算机更有希望。

呵呵，真不敢想象，如果未来我们能够用上DNA计算机会是怎样的一种情景。当然了，还不知我们这一代是否等得上。不过，我最关心的是到时老编肉身是否还在，是否还能左眼一眯说道："红警，DNA计算机的专题你来做。"哈哈哈……

另，最近几天，老编时常递给我一些广告咨询卡，第一次我还不知什么事，仔细一看，原来是《大众软件指南》的咨询回函，在此，我向支持我们的热心读者深表感谢，并说明一下：该书目前已上市，全书共304页，附带光盘1张，定价29元，光盘中收有瑞星杀毒软件2002、金山游侠III和金山影霸III共3款软件的大众软件版。最后，提醒大家别忘了购书后将抽奖用的回函卡寄回，特等奖可是奔4液晶电脑哟。

注：如读者在当地书摊未能购买到，可汇款至大众软件邮购中心邮购，另加邮费5元（寄1本、多本或其它产品，邮费都为5元）。

李红警
lgc@popsoft.com.cn

定制贺卡 个性飞扬

▲北京 郭涛

新年将至，每个人都希望能做出几款具有特色的电子贺卡送给亲朋好友。这两年电子贺卡已经真真切切地融入我们的生活，不仅是新春佳节，就是在平时我们也很乐意用这种方式为朋友们送去一份温馨的祝福。

随着互联网的普及和网络速度的提升，电子贺卡也衍生出两条不同的发展路线，一是提供现成作品的诸多贺卡网站；另一条则是侧重于作品原创的各类电子贺卡制作软件。今天我们将电子贺卡制作软件其中的佼佼者介绍给朋友们，让大家能够拥有体现自己个性的电子贺卡。

对于贺卡制作软件，它们在功能方面要远远优于贺卡网站及短信业务；在操作方面比较简单，摒弃了专业制图软件繁琐的功能，并且注重电子贺卡在音乐音效上的表现力。那么究竟哪一款才适合你的口味呢？大家可以先看看笔者对几款贺卡制作软件使用后的简单介绍。

3DGreetings Personal Edition

通过3DGreetings Personal Edition（4.35MB）这款软件，我们可以做出很漂亮的3D贺卡。软件中有很多3D素材生成的动画视频文件，而这一切只要我们点一点鼠标，并不要求先学会3D建模之类的专业技能。

软件使用

运行软件后我们首先会看到一个对话框，在这里可以先确定自己所要制作贺卡的类型（如图1），笔者以“My Photo Cards”为例制作了一款电子贺卡。随后我们要在同一类型的贺卡中确定一种模板，这样一款很有动感的电子贺卡的雏形就完成了。

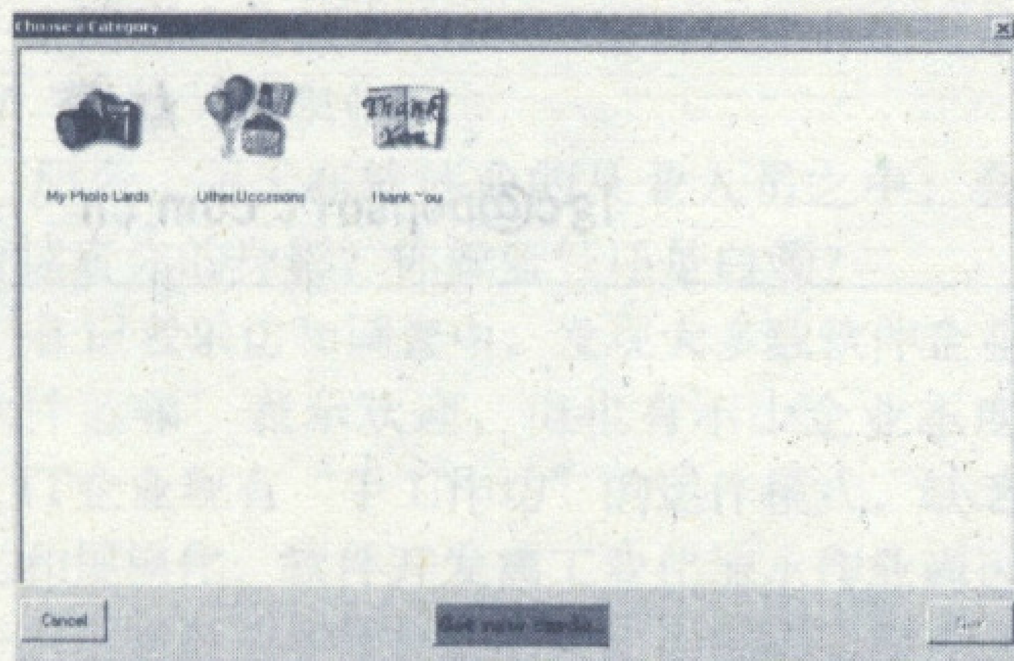


图 1

在生成贺卡的软件窗口中，左侧是动画贺卡的演示区域，右侧可以设置当前贺卡的相关信息（如图2）：在“Message”选项卡中可以输入出现在贺卡中的祝词。该软件对中文支持很好，并且能灵活改变文字的属性，如果要插入整篇的文档（比如情书），我们还能直接选取TXT格式的文件；“Images”选项卡中要插入自己提前准备好的各种格式的照片，如果没有合适的素材，我们也可直接引用软件中为我们准备好的图片；在“Sounds”选项卡中可以选择各种风格的背景音乐以及使用到的音效，如果没有满意的，还能自行添加其他的MIDI音乐。

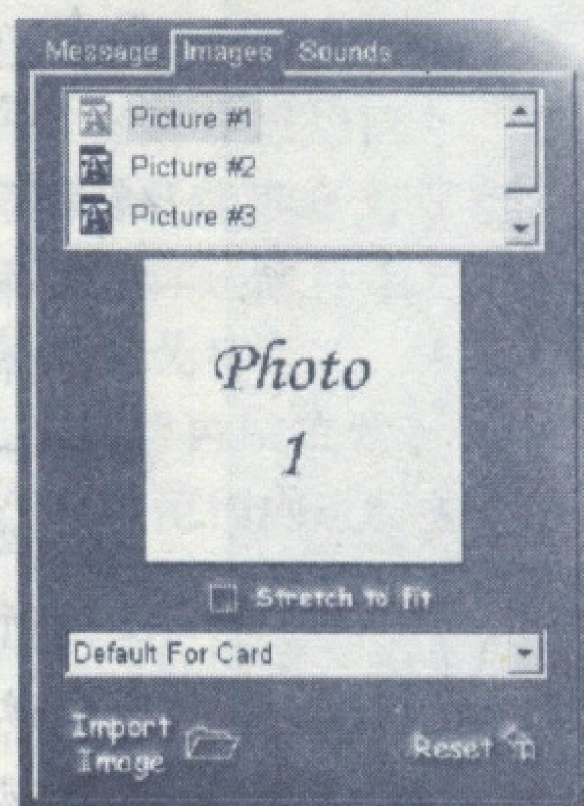
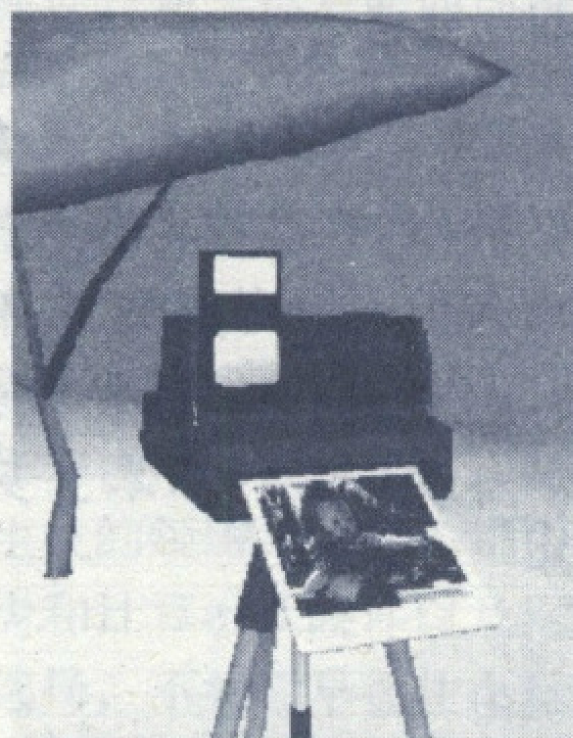


图 2


图 3

完成了上述的3个步骤，一张3D动画贺卡就呈现在眼前了（如图3）。点击“Save”按钮就可保存成文件发送给对方，但是这样对方也必须要有相同的软件才能欣赏到你的劳动成果。不过不要紧，我们可以选择“Package Card for E-mail”，这样，软件会将制作好的电子贺卡自动生成一个可直接执行的EXE文件。

这样，你的朋友收到贺卡就可直接欣赏了。伴随着优美动听的音乐，一张张照片和热情洋溢的话语纷纷展现在她的面前，是不是很有感觉呢？

EasyCard 卡片家族

EasyCard（4.01MB）是一个可以让我们在最短时间内做出高品质名片、贺卡、识别证卡、信封及其他各式各样卡片的制作软件，它提供了日常生活中所需的各种卡片的印制。简单的操作及人性化的使用界面，让你感觉原来印制卡片是一件多么简单容易的事啊！

软件使用

选择模板——第1次运行软件时，同样可以从众多模板中选择你所喜欢的（如图4）。在窗口的

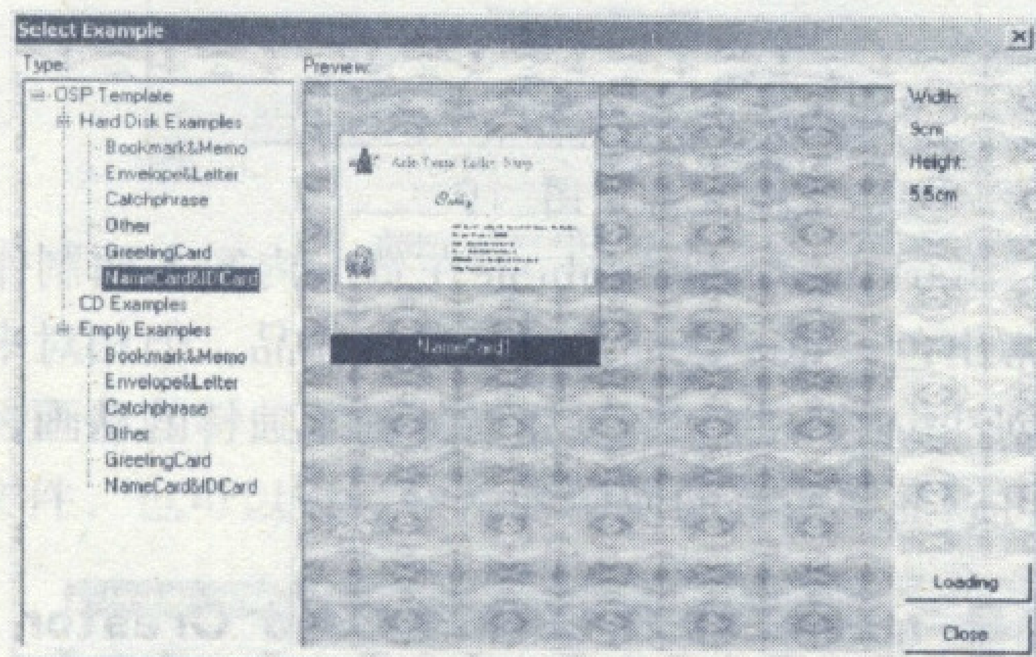


图 4

右侧软件会给出当前模板的尺寸，点击“Loading”按钮就可将其导入；如果没有满意的图框，我们也可选择空白页面自行设计。

获取图片——软件有两种获取图片的方式，第1种是直接从硬盘导入（如图5），可支持*.

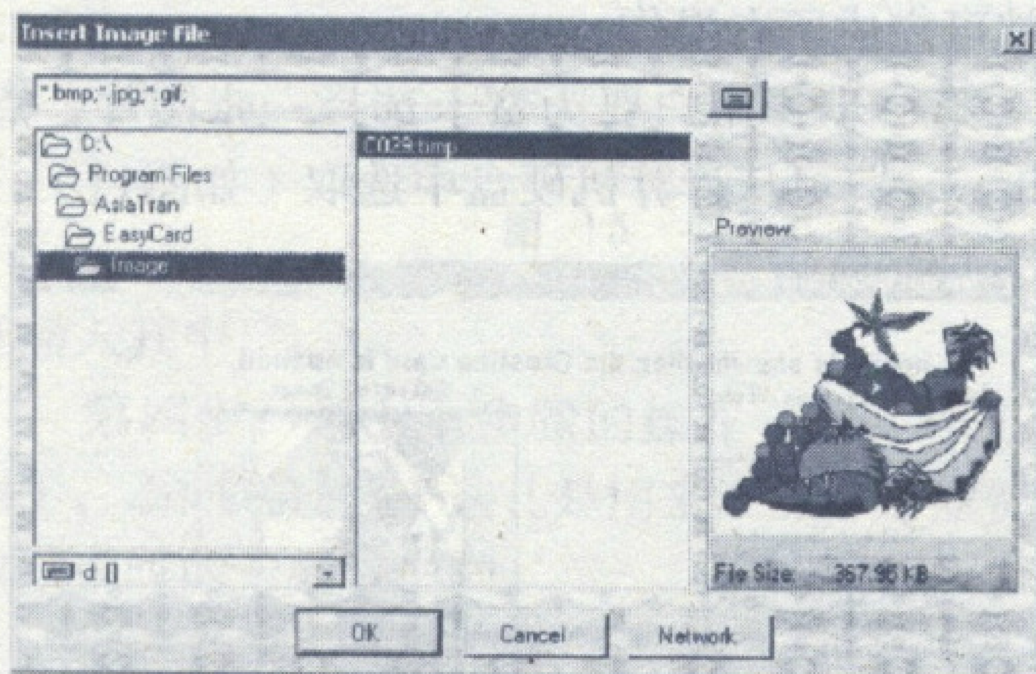


图 5

bmp；*.jpg；*.gif三种格式的图片文件；第2种则是从系统默认的扫描仪中获取图片信息，这样我们可将自己的照片添加到电子贺卡中，这也是“卡片家族”较之其他同类软件更为专业的体现。

图片遮罩——选择好图片文件后，软件会弹出“Image Transparent”窗口。单击“Load Mask”按钮，就可打开“Mask Selection”选择遮罩对话窗口。在左侧的遮罩类型中选择不同的形状，在右侧预览窗口中，所看到的图形就是在图片中应用遮罩的位置，我们可根据自己的需要作出适当的移动。

编辑图片——点击软件左下角的功能按键，可对插入的图片进行简单的编辑，如亮度、对比度的调节等。软件默认打开图片的方式为Windows的画板，相对软件的其它功能这一点稍显不足。

其他功能在软件中我们还可轻易地改变贺卡中的各种元素，比如贺卡的背景图片、书写的文字等。

软件——在保存作品时同样提供了两种文件格式，一种是软件自身可识别的OSP文件，另一种则是BMP的位图格式。贺卡制作完成后（如图6），我们便可通过软件内置的“Send E-mail”功

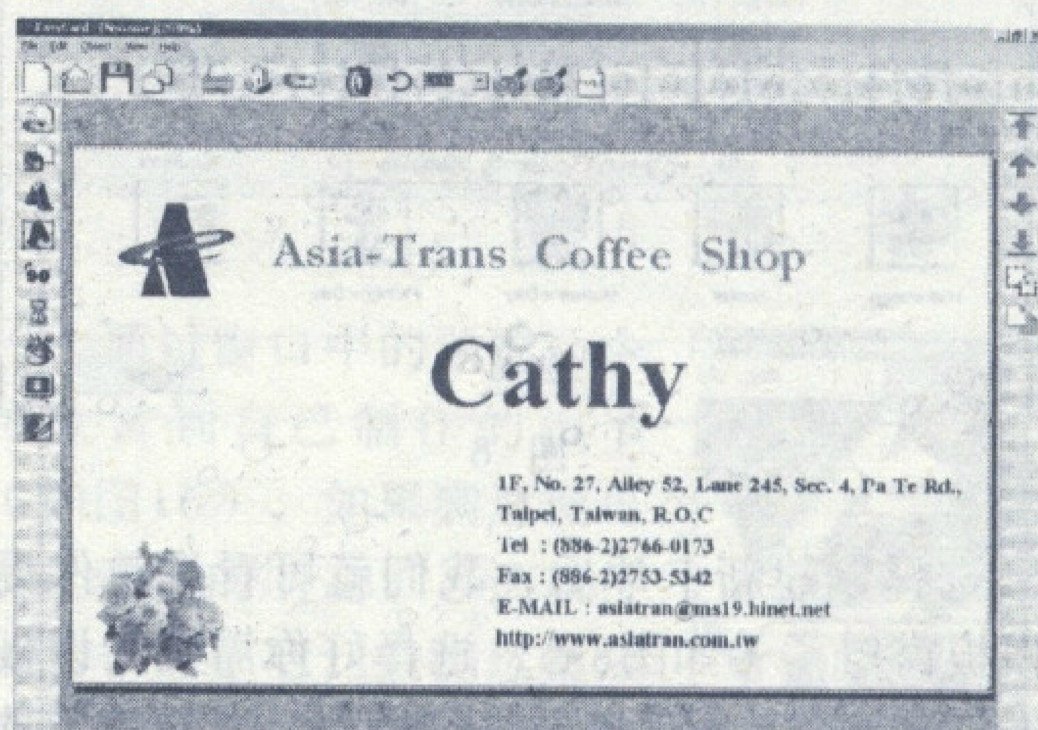


图 6

能将其发送给你的朋友了，但在发送邮件的对话框中，需要用户手动填写邮件发送服务器的地址，否则无法投递成功。

EasyCard可说是一款侧重图片处理的电子贺卡制作软件，在多媒体的性能上表现得比较苍白，而且在发送贺卡时还需手动设置，使该软件不够完美。如果我们可以将软件制作的贺卡打印出来，倒是一种很不错的选择。

Barking Cards Volume II

Barking Cards Volume（6.46MB）完全通过令人叫绝的贺卡模板来实现电子贺卡的制作，用户只需根据自己需要选择相应模板并稍做修改便能制作出精美作品。它也采用了分步进行的制作流程，使用起来非常方便。软件内置了生日卡、友情卡、感谢卡、圣诞卡等10几种不同用途的卡片模板。它的每个贺卡模板都是一个情节独立的小故事，其独特的创意一定会让你的朋友开心不已。

软件使用

运行Barking Cards Volume我们先要在窗口中选择自己的工作方式（如图7），“New Card”表示创建一张新的贺卡；“Existing Card”表示导出

编辑过的贺卡。

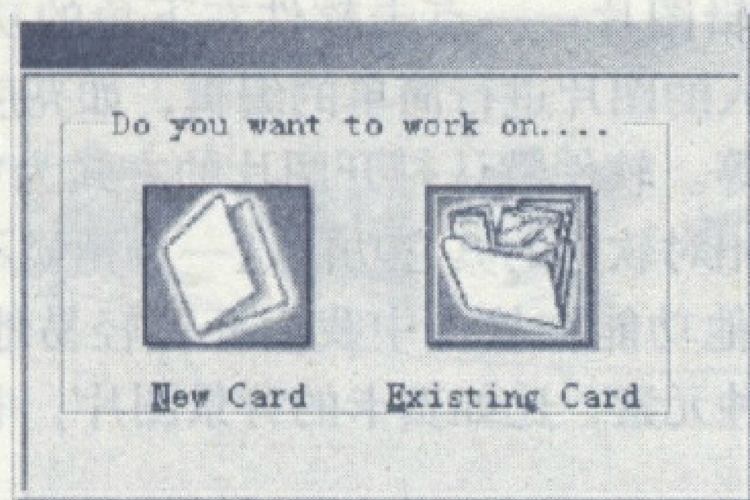


图 7

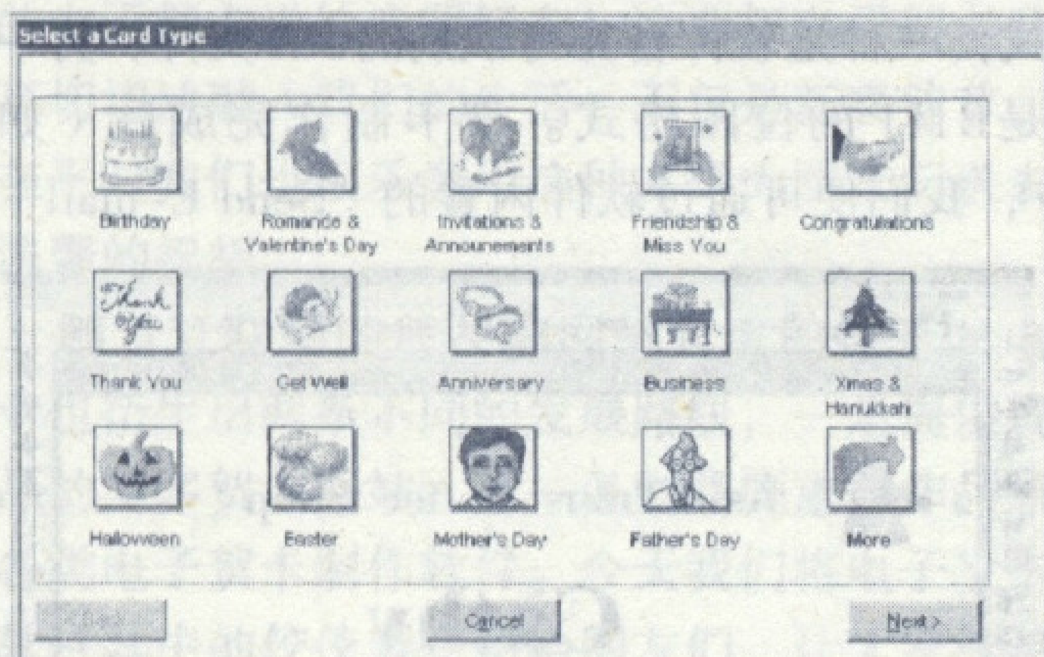


图 8

选择创建新卡片后，我们就可看见软件提供的模板窗口了（如图8），选择好你需要的模板后点击“Next”会出现情节选择窗口。所谓情节选择就是指一种模板的多个不同版本，比如在选择了生日贺卡模板后，里面就会出现“愿望”、“烛光”、“男人的生日”、“女人的生日”等数个不同情节的视频动画。当我们选择好后就可按下“Play”按钮，提前了解一下每个情节的具体内容了。

接下来出现的是场景编辑窗口（如图9）。一

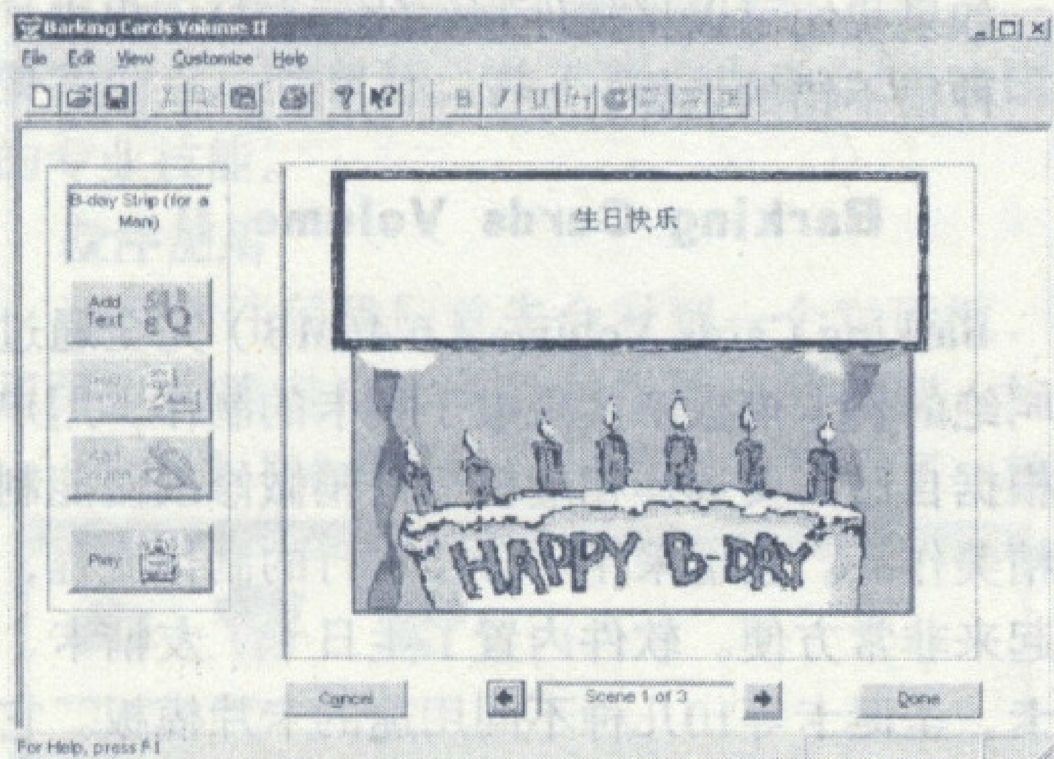


图 9

般一段视频动画被分成3个场景，可以通过软件窗口下方的左右按钮相互切换：在第1、第2场景中用户可以输入自己的文字；在第3场景中我们能插入各种图片，并添加语音（如图10）。

完成上述所有操作后点击“Done”按钮，就可保存作品了。Barking Cards Volume为我们提供了两种保存模式，一种是“Save Without Player”直接存储，但需要对方也有相同的软件；另一种是“Save With Player”——将软件相应的播放器内置在作品中生成一个可执行的EXE文件，只是文件的容量较前者稍大。

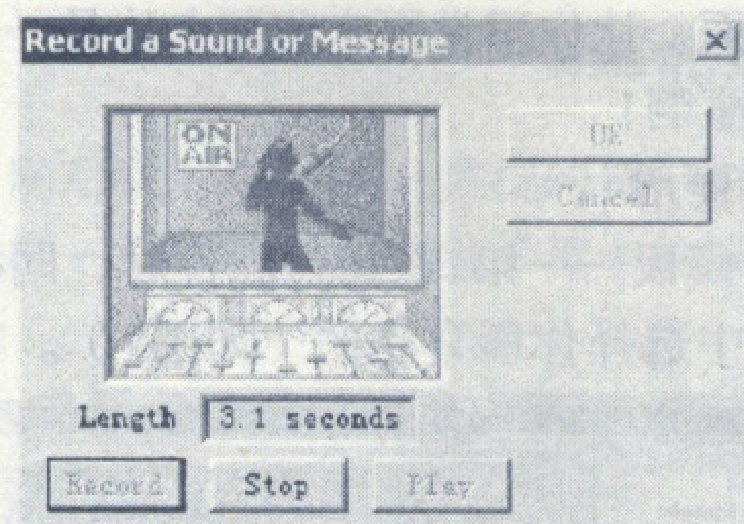


图 10

Barking Cards Volume在贺卡内容方面制作得非常出色，每一张都是很经典的作品，但相对来说原创性少了一些。不过凭借其创意独特的动画，完全可以征服所有的使用者。

E-motional Greeting Card Creator

E-motional Greeting Card Creator（662kB）这款软件可以让你迅速、轻松制作电子贺卡，而且还能使用你自己的图像文件、文字信息和WAV信息作为贺卡的内容。

软件使用

该软件采用了向导式的制作方法，只需5个步骤就可完成所有操作。

第一步：用户要为贺卡选择一张图片，点击“Browse”可从计算机硬盘中选取（如图11）；点

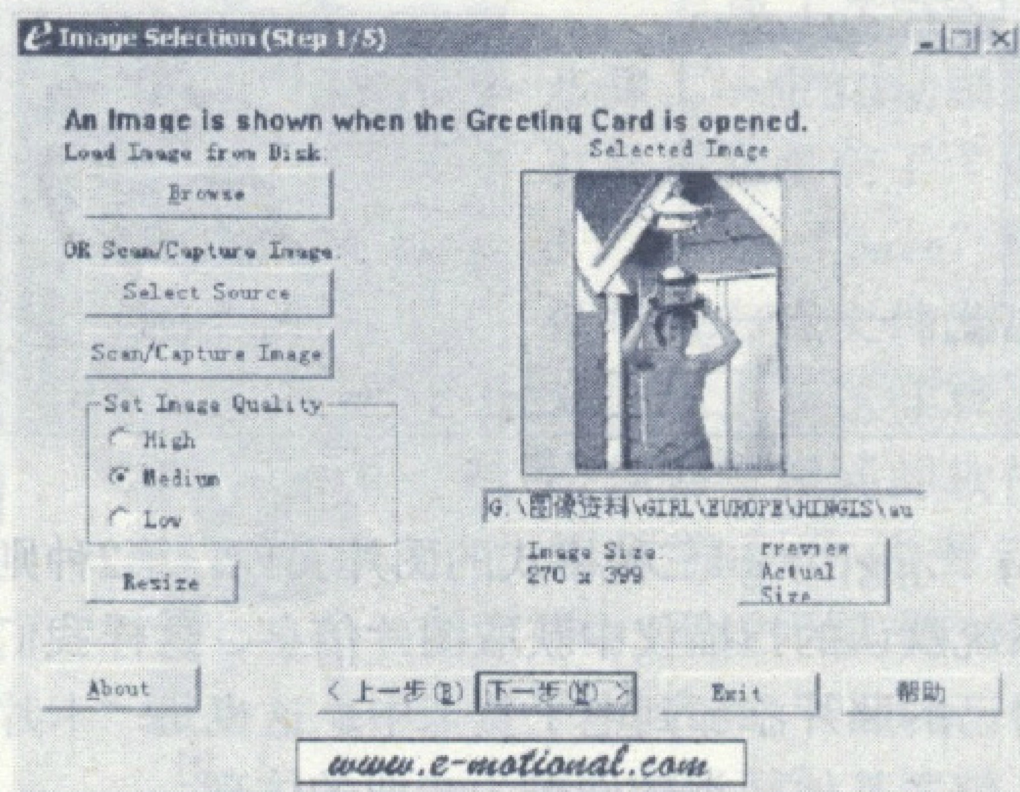


图 11

击“Scan”可从扫描设备中获取图片信息。确定所需要的图片后，可自行定义图片的质量并通过“Resize”按钮重新设置图片的大小。点击“预览”按钮便可看到当前的修改效果。

第二步：用来设定贺卡上的文字（如图12），我们可以定义字体的颜色、大小以及出现在贺卡上的位置等属性。

第三步：这里用户可为贺卡添加开始播放时

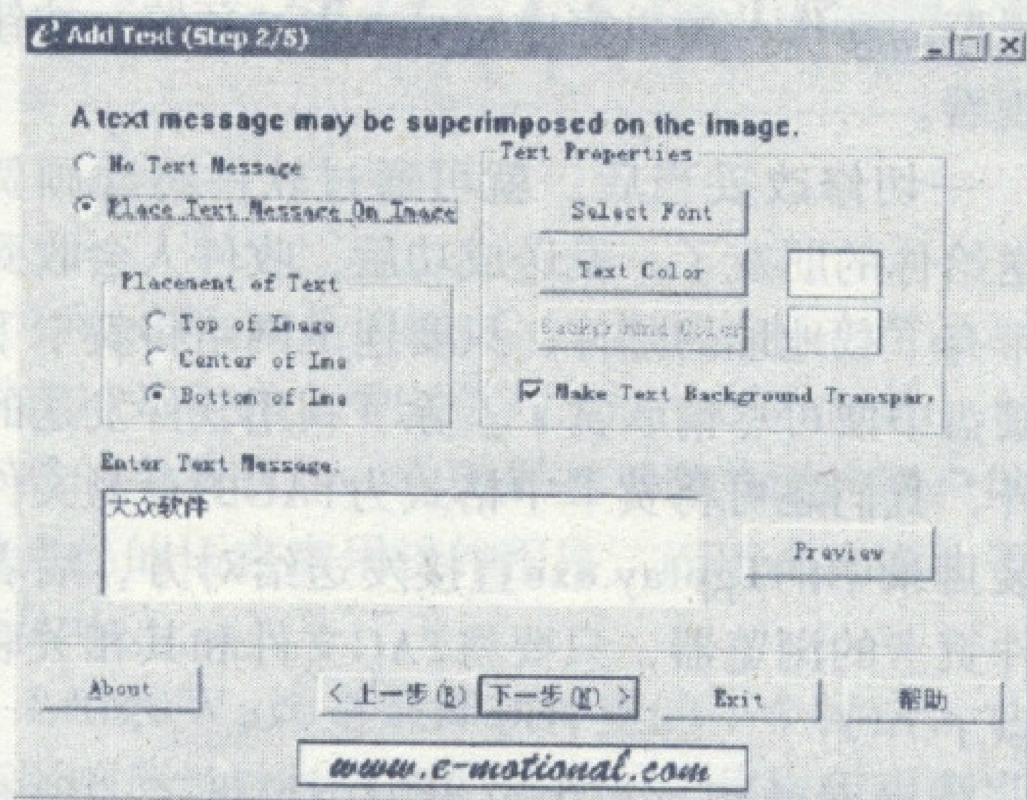


图 12

的声音素材（如图13），可以是一段WAV的音频文件，也可以通过软件内置的录音程序将自己的声

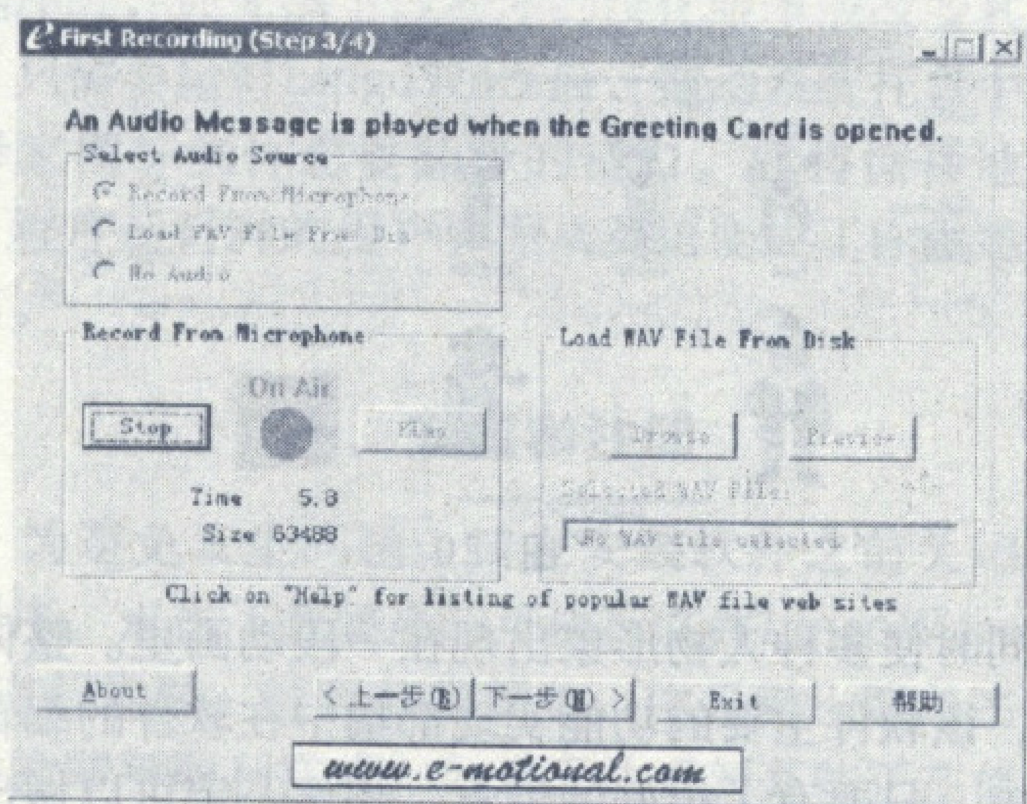


图 13

音插入其中。

第四步：和上一步骤的操作完全一样（如图14），不同之处在于这儿是用来添加多媒体贺卡播放结束时的音频文件的。

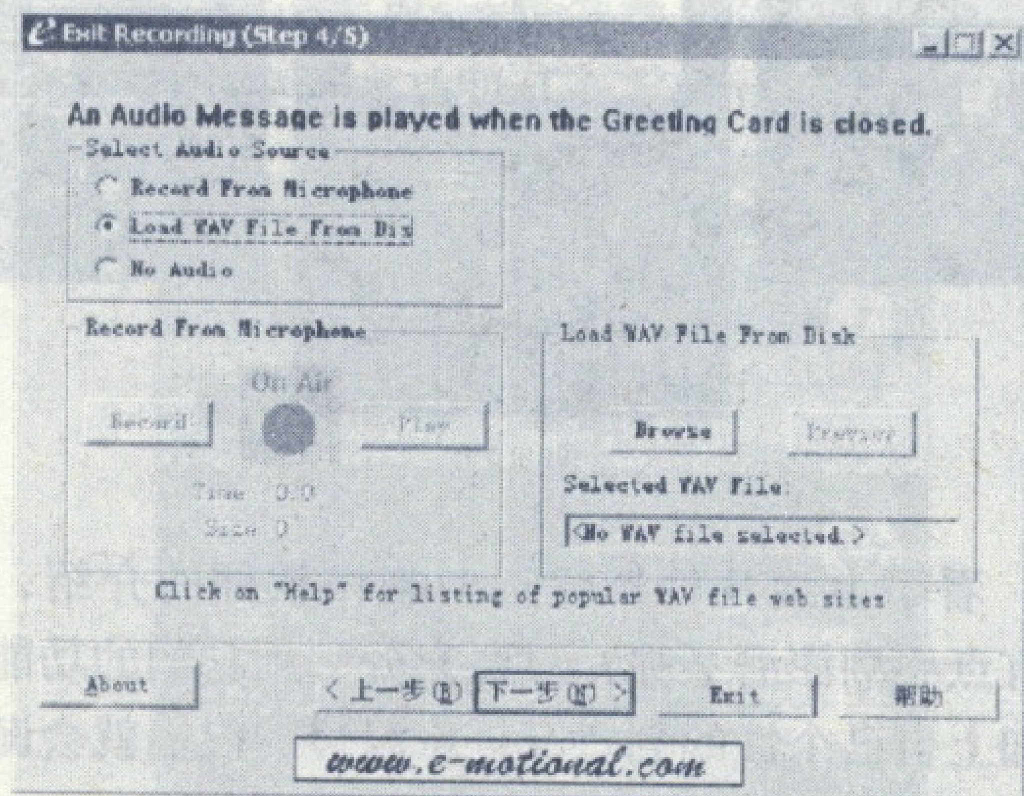


图 14

第五步：点击窗口中的“Browse”按钮（如图15），为制作的电子贺卡确定一个存放路径。再点击“Create the Card”，一张完整的作品就出现了。

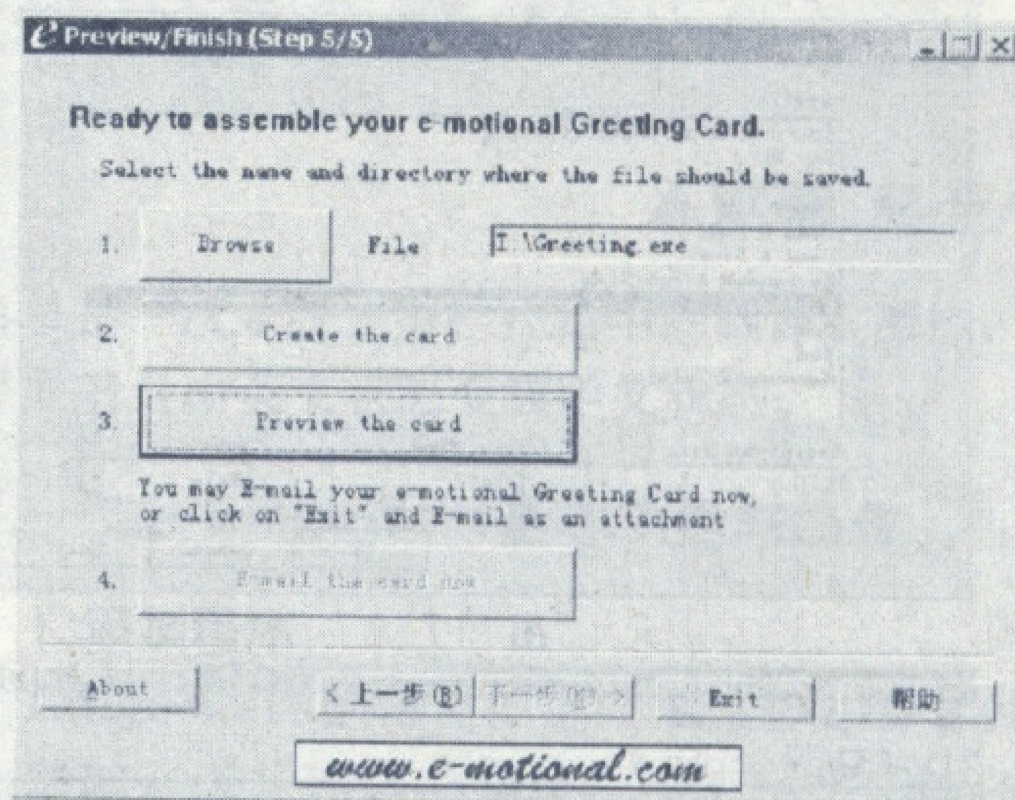


图 15

通过窗口中的预览命令可欣赏到自己制作的贺卡（如图16），如果满意便可发送给你的朋友了。该软件虽然非常小巧，但仍然集成了从扫描设备获得图像以及通过麦克风录音两个很实用的功能，我想用它制作的贺卡更能表达出自己的一番心意吧。



图 16

Talking Greeting Maker

Talking Greeting Maker（4.637MB）可以让你选定又酷又炫的动画人物，做出一连串的动作，打打招呼或者传达信息，制作成动画式的电子贺卡。在你设计好卡片之后，它会将卡片寄至TalkingGreeting.com网站，然后以E-mail方式通知收件人到该网站去收取。

软件使用

软件安装后第1次使用时，系统会让你填写姓名、性别和邮件地址，进行简单的注册，这样其他用户就可根据相关的注册信息与你联系了。

点击“OK”按钮就进入了软件的模板窗口（如图17）。Talking Greeting Maker也为用户提供了一些成品，如果没有合适的可以选择“Start with an Empty Greeting”，最后在“Recipient Name”位置上填写收卡人的姓名。

下面笔者就以“Birthday”（生日贺卡）的模板为例，来看看Talking Greeting Make是怎样制作一

款动画作品的。

选择好“Birthday”模板，在“Recipient

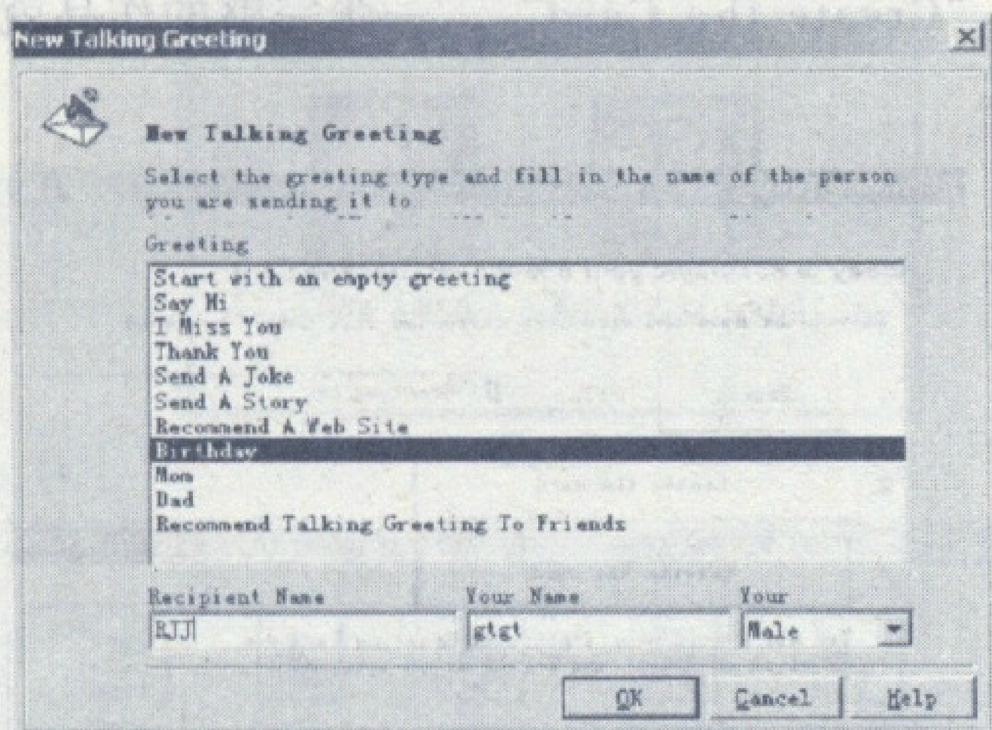


图 17

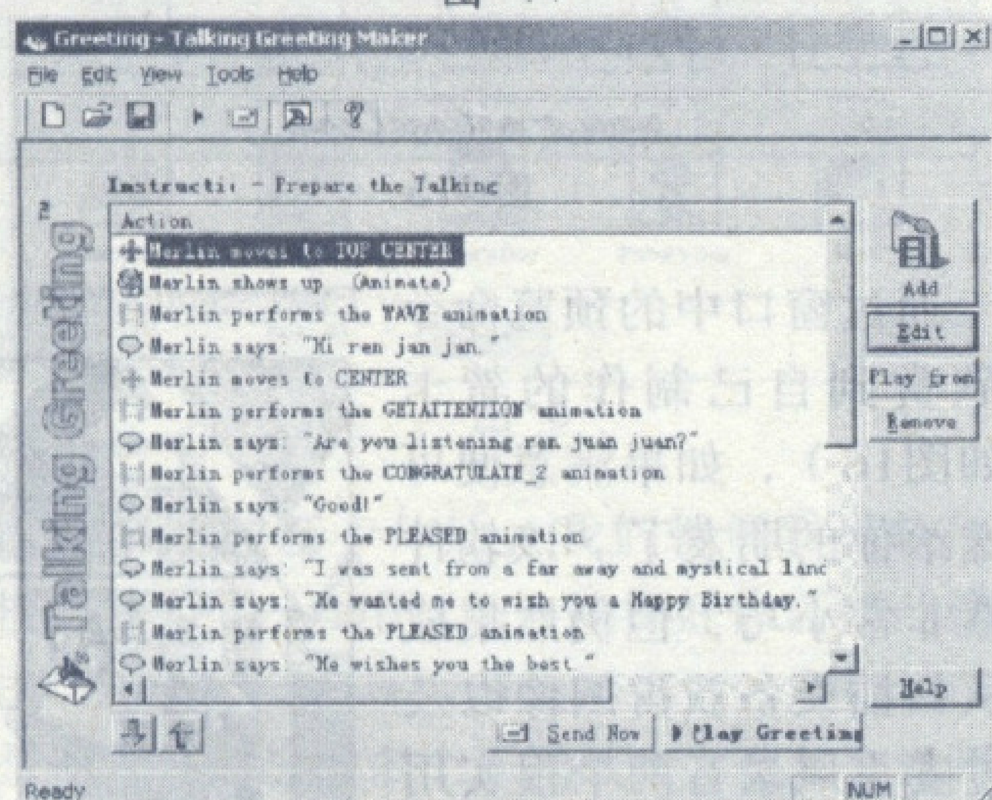


图 18

Name”中填入朋友的名字，点击“OK”便可进入实际的编辑窗口（如图18）。我们看到一段动画是由数10个不同的动作元素拼凑而成的，其中涉及了人物的出现方式、移动路线、各种动作以及所说的话等。双击其中的任意一个片断，用户都可自行修改。比如我们对动画的第1片段进行编辑（如图19），当前的命令是让人物移动到屏幕上方的正中央，通过下拉菜单我们便可修改他的移动方

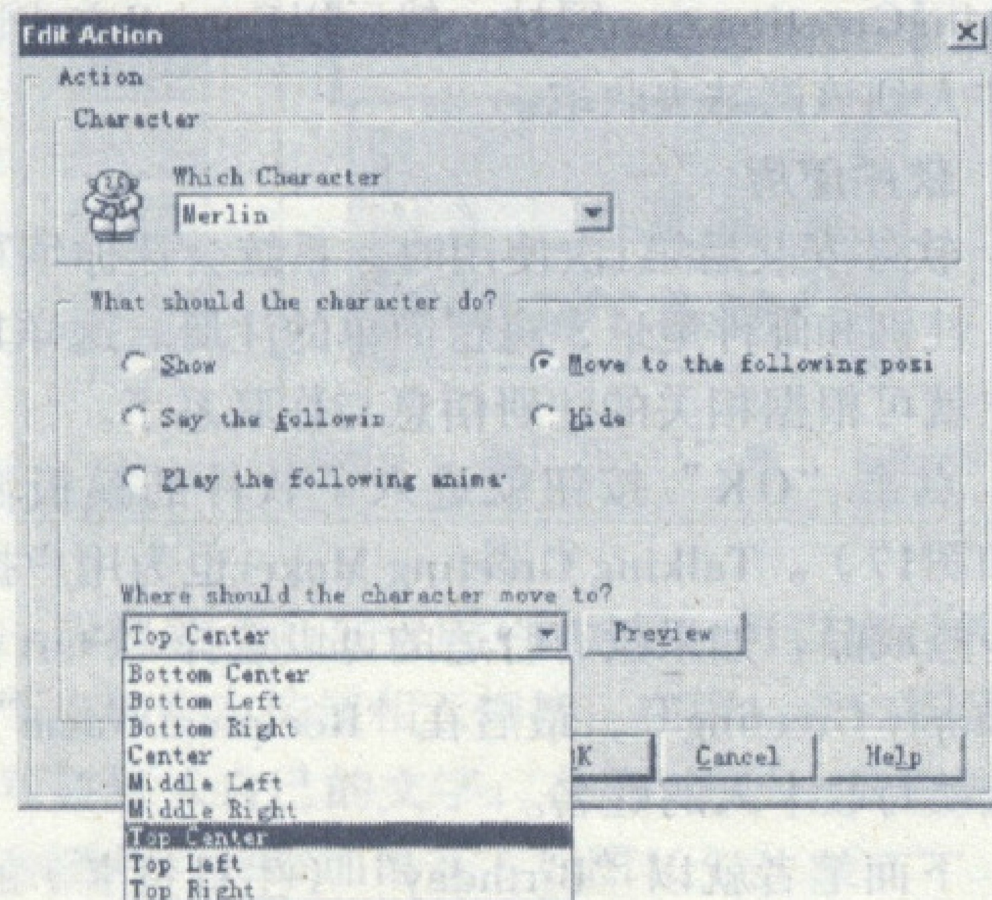


图 19

向。

在图34的编辑窗口右侧还有一个“ADD”（添加）按钮，点击后我们能自己添加人物所要完成的事件。如出现、隐藏、移动、说话以及做出各种滑稽的动作，编辑完成后可点击“预览”按钮即时观看。

一切修改妥当后，就可通过软件将动画贺卡发送给你的朋友了。发送成功后，收件人会收到一封带有下载地址的邮件，只要连上网络将贺卡下载到硬盘中便可尽情欣赏了。除了利用软件发送的方法外，我们还可将贺卡中格式为TAG的存盘文件和安装目录中的Tgplay.exe直接发送给对方，后者是软件贺卡的浏览器，只要将TAG文件和其相关联就可以了。

软件在使用过程中只为用户提供了一种卡通人物，不过我们可以从它的网站中下载到其他几种形象各异的贺卡使者（如图20），如果搭配得当还

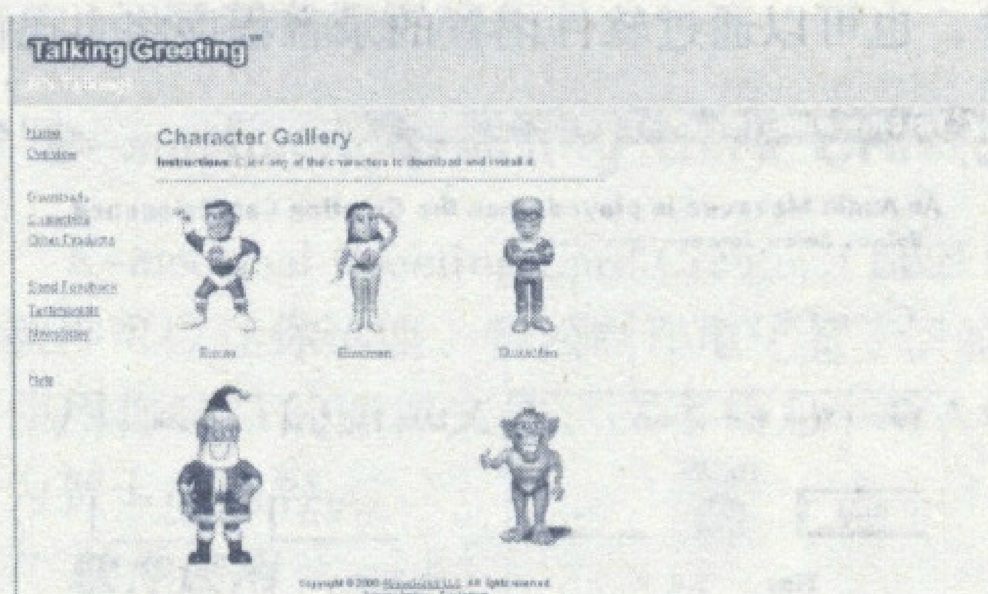


图 20

可同时使多种人物形象出现在一段动画里。整体上看，该软件主要的功能实现都集中在软件的编辑窗口中，只要有了很好的创意，相信一定可以做出很出色的短片（如图21）。

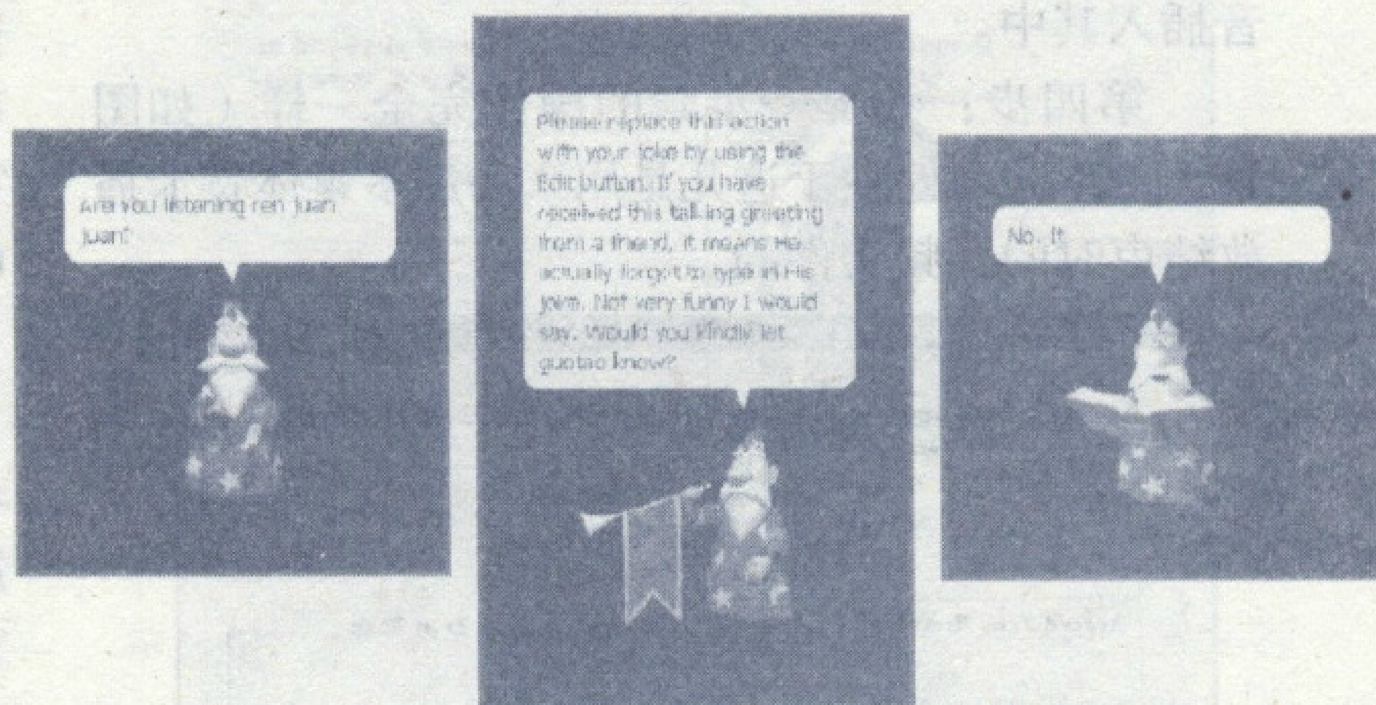


图 21

看了上面几款特色贺卡制作软件的介绍，是否有点心潮澎湃了呢？只要充分利用它们的功能，再加上自己个性的创意，一份温馨的祝福就会诞生在你的眼前。

多语言程序翻译家LingoWare

▲湖南 张学峰

LingoWare是LingoCom公司的标志产品，该公司在1998年成立于以色列。LingoWare是一个可供下载的免费软件，它使那些不懂英语的用户得以通过自己的语言享用软件程序，而不必再挣扎于英文版本中。

LingoWare是翻译软件里的一个神话，它能在不影响原始软件使用的情况下，将应用程序界面翻译成任何一种普遍使用的语言，让用户得心应手地使用。LingoWare先进的本地化技术减少了软件本地化的时间和成本。当你使用一款英语界面的应用程序时，你无需下载程序的汉化版本或改变其结构，只需要运行LingoWare后，拖动系统托盘中的翻译家图标到你想要翻译的窗口，你将惊喜地发现，程序运行时的用户界面从英语变成了你熟悉的语言。

一、安装和注册

为避免发生问题，请在安装软件之前关闭其他程序。点击下载回来的可执行文件LingoWare3.exe进行安装。过程非常简单，你只需一路单击鼠标左键即可顺利完成。如果无法更新某些正在使用或被锁定的文件，请重新启动Windows来完成安装并更新文件。

首次运行LingoWare时，注册网页将自动打开，要求以你的私人用户详细资料填写注册网页，内容包括姓名、电子邮件地址、密码等。这些详细资料被存储在LingoWare服务器，你也可以随时改变这些资料。注册成功即可进入LingoWare主控界面，如图1所示。如果主控界面呈英文状态，你只

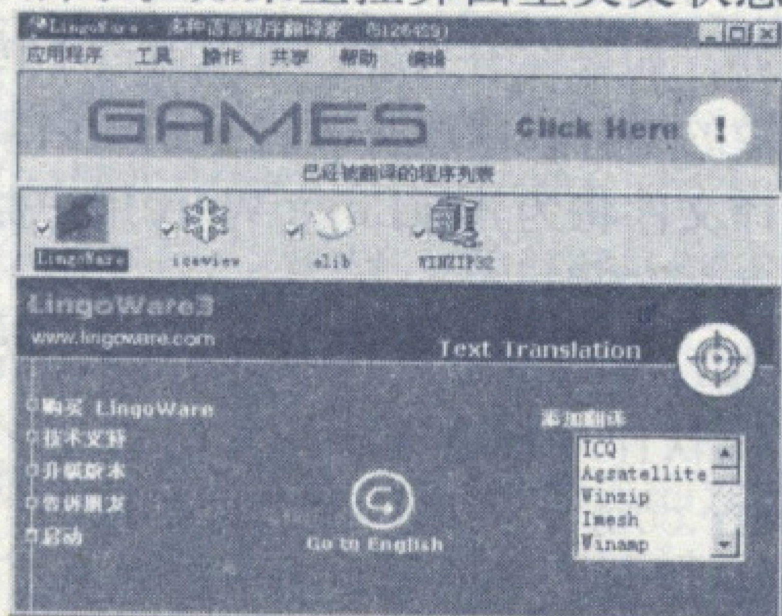


图 1

需再单击一次系统任务栏托盘中的翻译家图标，主控界面就会由英文状态变成中文状态。

二、LingoWare基本功能与操作

1.添加程序

LingoWare翻译文件是以事先装入的字典文件为基础，因此你必须确保已经选择想要翻译的语言，然后再添加新的程序到程序列表中。要添加程序，从“应用程序”菜单中选择“添加”命令，打开应用程序列表（如图2），拖动滚动条，

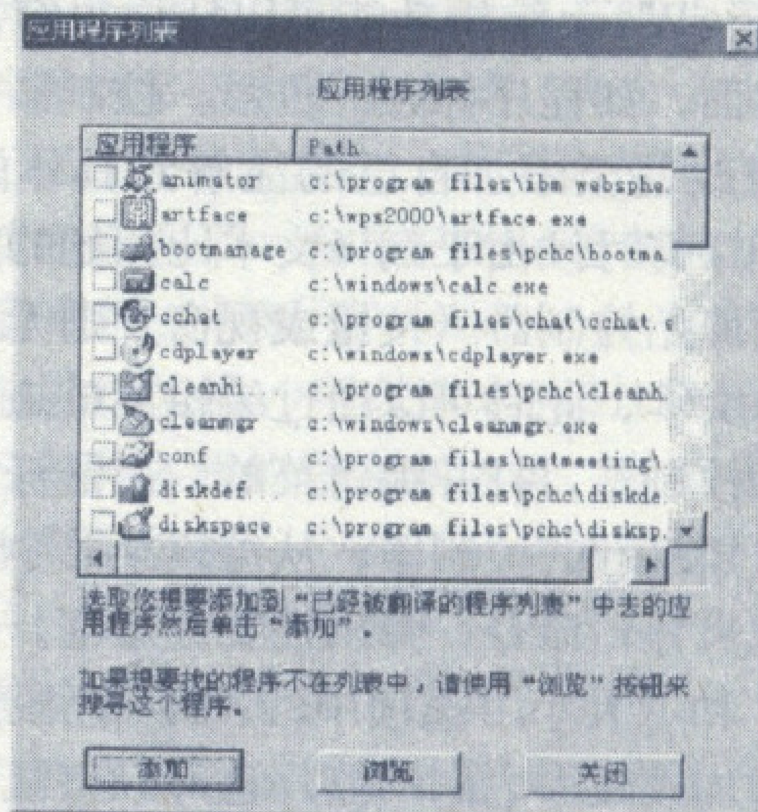


图 2

选取你想要添加的应用程序，然后单击“添加”按钮。如果想要找的程序不在此列表中，请使用“浏览”按钮来搜寻这个程序。在应用程序被添加之后，它的图标将出现在“已经被翻译的程序”列表中。现在，当你重新运行这个程序时，LingoWare就能自动翻译这个程序，即使目前没有这个程序的翻译文件，也能使用其内部自动翻译器来翻译。

2.翻译语句

LingoWare将应用程序分解为句子以简化翻译。在主界面“已经被翻译的程序列表”中，用鼠标右键单击你希望翻译的程序图标，选择关联菜单中的“编辑”，打开主编辑对话框，你可以通过在菜单选取恰当的语句类型来筛选想要装入的语句。如果只有未翻译语句被选择，则只有未

翻译语句被装入并显示在视窗上部，要获取译文则双击数据行，打开“翻译”对话框（如图3）。你可以选择“从应用程序字典中查找最佳

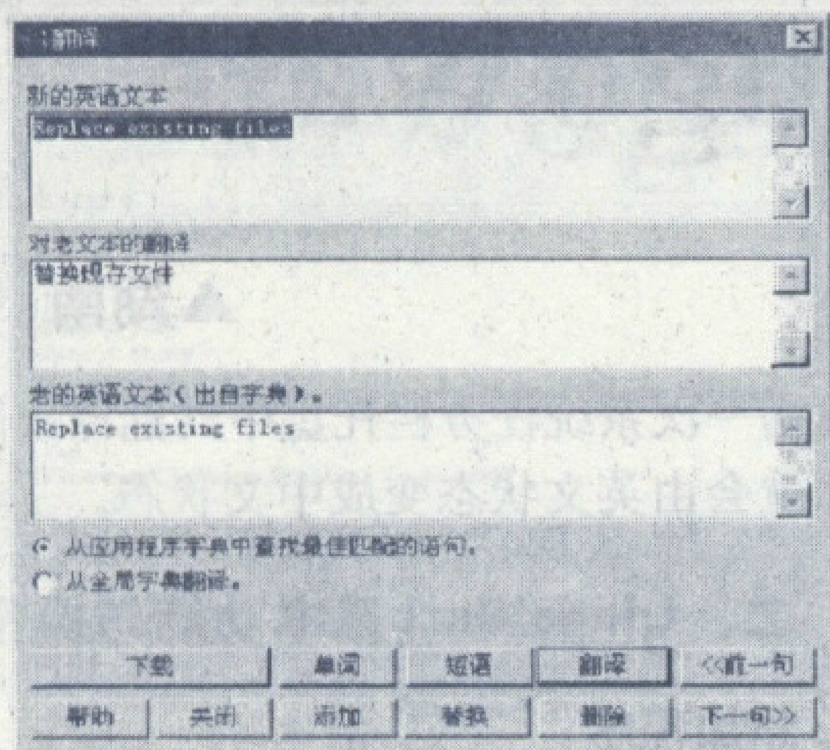


图 3

匹配的语句”，也可以选择“从全局字典翻译”，以便你能够找到一个最适合原始文本的翻译语句。

3. 改变尺寸或移动控制器

LingoWare编辑功能可以让你很容易地改变程序的界面，如程序标志、色彩、控制器尺寸等，还可以修改甚至添加自己的注解到具体的控制器中。例如，有时候由于翻译文本比原始的英文文本长，因而原始控制器（按钮或视窗）则无法显示完整的翻译文本，此时可以通过编辑菜单来重定义尺寸或移动控制器。打开编辑菜单，用鼠标右键单击你希望重定尺寸的控制器，从编辑菜单中选择“移动或重定尺寸”命令，弹出设置对话框。你可以在“位置”和“大小”选项中的X或Y区段点按箭头按钮来增加或减少它们的值；也可以将鼠标放在控制器边缘并延伸它直到隐藏的文本显示出来。建议选择“自动”，让系统自动计算文本的值并调整控制使之与文本相适应。

4. 改变面板色彩

你可以改变正在翻译的应用程序中不同对话框特殊区域的背景和字体颜色。打开编辑菜单，右键单击想要改变色彩的控制器，从编辑菜单中选择“改变色彩”命令，弹出改变色彩对话框（如图4）。窗口左侧有3个选项：被选择的对话框、全部对话框和被选择的控制器。根据你的需要选择其中

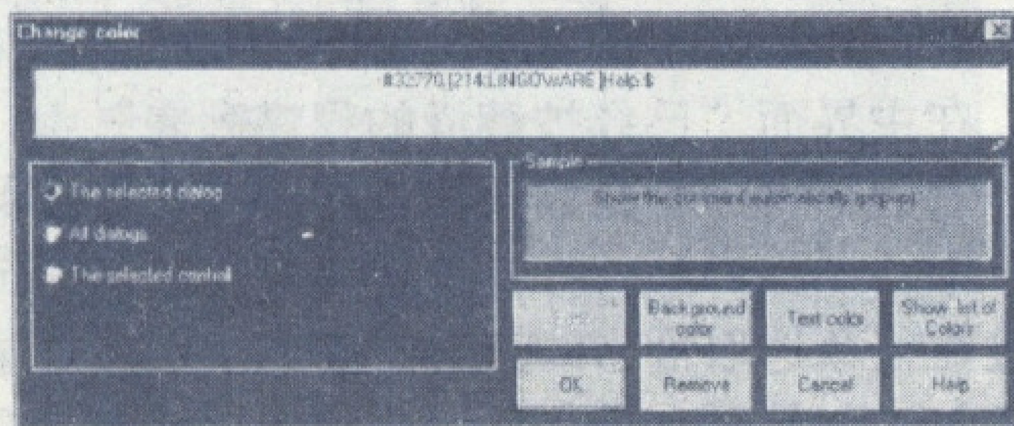


图 4

之一，然后单击窗口右侧的相关按钮，如背景颜色、正文颜色、显示列表的颜色等。在选择的“色彩列表”对话框内设置好满意的颜色后，点击“OK”按钮确认。

提示：某些文本颜色（比如静态文字）最好不要改变其背景色彩；如果没有对对话框本身做色彩改动，你将不能对控制器做色彩改动；如果对选择的控制系统着色后，要再改变对话框中的所有控制器时，你选择的控制器将保留其原始设置。

5. 通过LingoWare运行程序

在“已经被翻译的程序列表”中，用鼠标右键单击需要运行的应用程序，选择关联菜单中的“运行”命令即可直接启动该程序。如果你不希望某个程序界面被翻译，你可以将它从翻译的程序列表中删除。方法是用鼠标右键单击需要删除的程序，选择关联菜单中的“删除”命令。

三、其他

1.“网页翻译家”是一个被放置在Internet Explorer浏览器工具条中的图标，浏览网页时你只需点击“网页翻译家”图标，网页便自动被翻译成你熟悉的语言。要将“网页翻译家”图标添加到Internet Explorer浏览器的工具栏，请从LingoWare主界面的“工具”菜单中选择“选项”命令，打开程序“选项”设置窗口。在“翻译家”选项卡中，选取“启用网页翻译家”复选框即可。你也可以选择“启用单词翻译家”选项，将LingoWare单词翻译家图标添加到Word的菜单条中。这样你在使用Word编辑器时，就可以方便地打开LingoWare单词翻译家翻译Word文本。

2.LingoWare 官方网站提供了众多的应用程序翻译文件，还有一些是由软件供应商自行上传的。你可以从“共享”菜单中选择“从服务器下载字典”，连接到服务器后会显示一个“已翻译程序”列表对话框，选择并下载你需要的翻译文件即可。另外，如果你有兴趣，可以通过上传你对全局字典所做的增补或修改来改进“翻译引擎”。你上传的翻译文件将为其他LingoWare用户提供极大的便利。

至此，你是否感觉到LingoWare的方便快捷了呢，该软件可任意下载（http://www.lingoware.com）试用，试用期限14天，之后它将停止翻译。

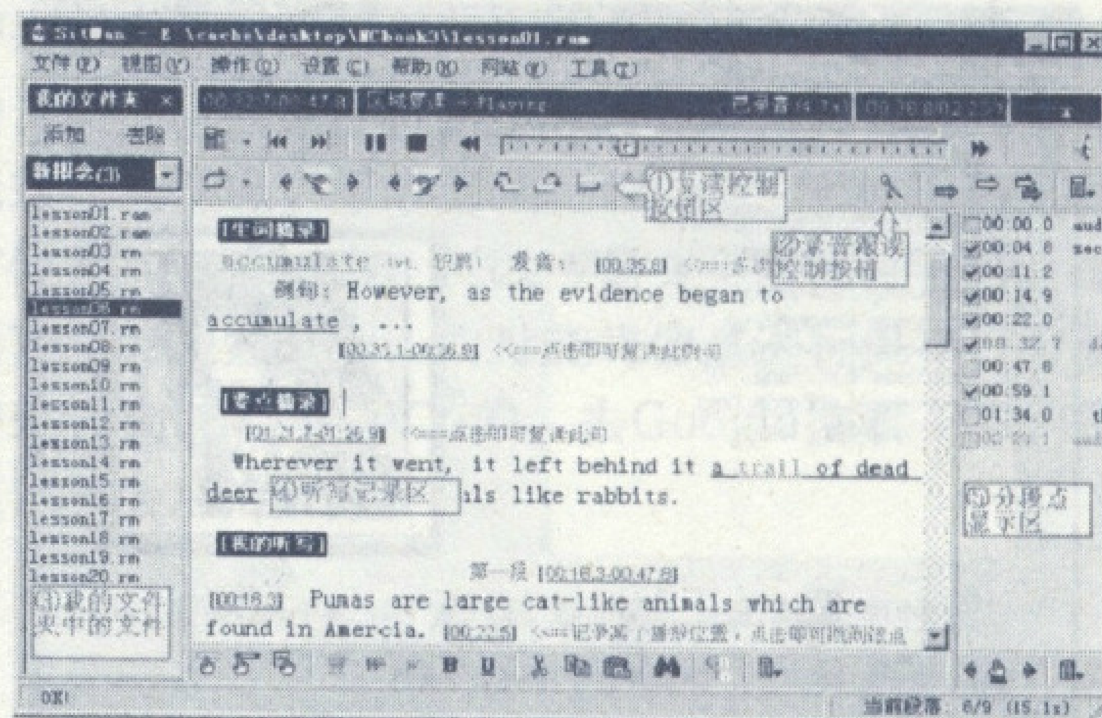


最近CoCo所在的公司搬进了新的智能化大厦，用上了梦寐以求的宽带网络，上传和下载软件真是其快如飞，只要在IE上轻点鼠标右键，选择“另存为”，几十兆的软件飞一样就下载到硬盘上了。整天乐此不彼地下载，现在唯一的感觉就是自己硬盘太小，非得要去购买一个刻录光驱才能满足每天下载的需要了。由于公司搬迁的缘故，在新公司中规定不能使用QQ，在这些不用QQ的日子，CoCo还是能容易地找到网友，因为网络上还有MSN Messenger。一经使用，CoCo就被它高速便捷的魅力所吸引，甚至差点忘记了QQ！MSN Messenger已经融合成为微软操作系统的一个功能强大的网上通信平台，相关的服务正在不断地推出，成为即时通信软件界的一匹黑马出现在我们面前。这里CoCo并不是在为MSN Messenger打广告，毕竟微软已经将它融合进了Windows XP当中。在QQ横扫同类国产通信软件的时代，我们是不是无法与之竞争了呢？当然不是，既然有MSN Messenger，CoCo同样有理由相信会有更多的国产通信软件出现。虽然现在MSN上还是孤零零的几个网友，但是相信会慢慢多起来的，有推荐软件的朋友，记住CoCo的MSN Messenger号码（hylwrcool@hotmail.com）哦！

让PC变成你的复读机——SitMan PC

版本：2.0
大小：500kB
性质：共享
平台：Windows 9X/Me/2000
作者：殷勇
主页：http://www.yyhorse.com/
下载：http://www.yyhorse.com/down/sitman20b3.zip

互联网上众多RM、MP3等格式的外语语音资料为外语学习者带来了前所未有的便利，然而一般的媒体播放软件（如RealPlayer、Winamp等）远远不能满足外语听说训练的要求，“SitMan PC复



读机”即为此专门设计。软件能够设定重复区域反复播放；可以按语句分段后逐段复读或随机选段复读；能够禁止某些不想听（如空白、音乐等）的段落；具有录音跟读对比功能，同步跟读录音并对比播放，找出你发音与原音的区别；实现听写文本与语音的结合；可边听边写，并自动保存和调入与语音文件对应的文本内容，同时具有听力资料管理功能。软件采用多语言系统支持，内含中文简体、中文繁体、英文3个语言包，并可方便地进行扩充。拥有它就像拥有了一台自己的语音复读机。

笔者点评：相对于Walkman，该软件只能在电脑面前进行使用，所以取名叫SitMan。现在市面上流行各种各样的语音复读机，殊不知一台简单的多媒体电脑加上一个带耳机的话筒就可以实现复读机的一切功能，使用程序对语音进行分析，还能够实现各种各样的复读方法呢。SitMan PC的出现可是我们这些电脑迷们学外语的利器了，去网上找一些外语教学多媒体文件，加上SitMan PC，再也不用去买昂贵的复读机，不亦快哉。希望软件能不断吸取用户意见，做成一个真正意义上的软件复读机。

梦想图片屏幕保护——DreamScreenSaver

版本：1.0
大小：700kB
性质：共享
平台：Windows 9X/NT/2000
作者：胡学初
主页：http://www.cndss.com/
下载：http://cndss.51.net/download/dreamssc.zip

梦想图片屏幕保护是一个简易出色的图片屏幕保护制作工具，用户只须简单地设置4个步骤，

数分钟内就可创建出色的Windows屏幕保护，非常适用于制作具有优秀效果的屏幕保护。软件程序



操作简便、美观精巧，支持换肤功能；支持添加BMP、JPG和GIF格式图片，添加MP3、WAV和MID歌曲，可自定义屏保标题显示的文字，并为生成的屏保定制一个漂亮的图标；可以创建的屏幕保护具有22大类63种特殊图片切换效果，给用户最佳的视觉享受。

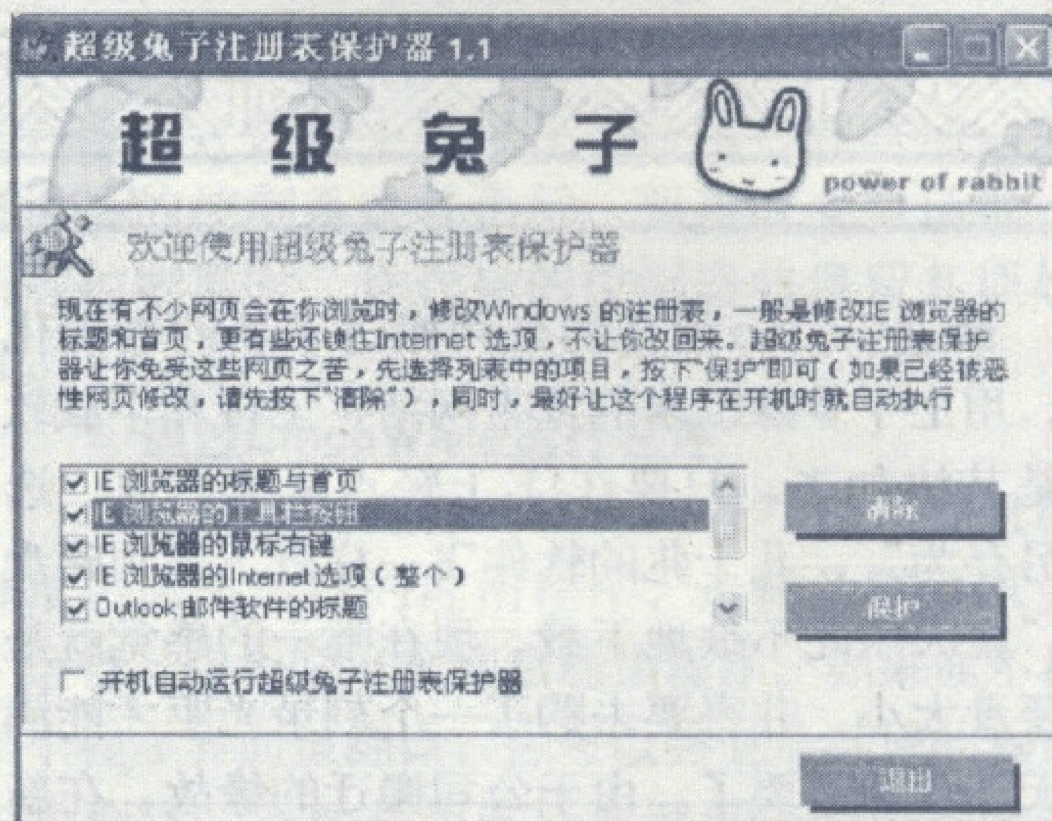
笔者点评： 想要使电脑屏幕不至于损耗过大，让屏幕保护在你离开计算机时启动是很必要的，同样拥有自己的屏幕保护对于电脑DIY一族来说也十分重要。DreamScreenSaver使用十分简单，几个步骤之后你可以将设置好的屏幕保护编译成EXE或者是SCR文件进行发布，这样你就可以很方便地制作出软件并且分发给朋友或者放到网上与人共享，软件允许你为自己屏保写上版权信息，同时支持国内外两种用户进行注册。

还IE一个本色——超级兔子注册表保护器

版本：1.1
大小：900kB
性质：共享
平台：Windows 9X/ME/2000
作者：蔡旋
主页：http://www.cncshare.com/
下载：http://www8.pconline.com.cn/download/download.phtml?id=71520

超级兔子注册表保护器能清除所有对IE的修改，包括：标题、首页、右键菜单、工具按钮、自动弹出的网页、注册表编辑器，而且还可以即时保护注册表免受修改，自动清除所有网页的攻击。

笔者点评： 虽然说现在网站不甚景气，但是为了留住一些访问量，很多网站站长想方设法搞新的花样，其中就有很多人对用户的浏览器下手，修改用户的注册表文件、改变浏览器的标题栏、设置自己的起始页面，甚至禁止用户使用注册表。对于这样的网站，不去造访也罢，但是已经修改的注册

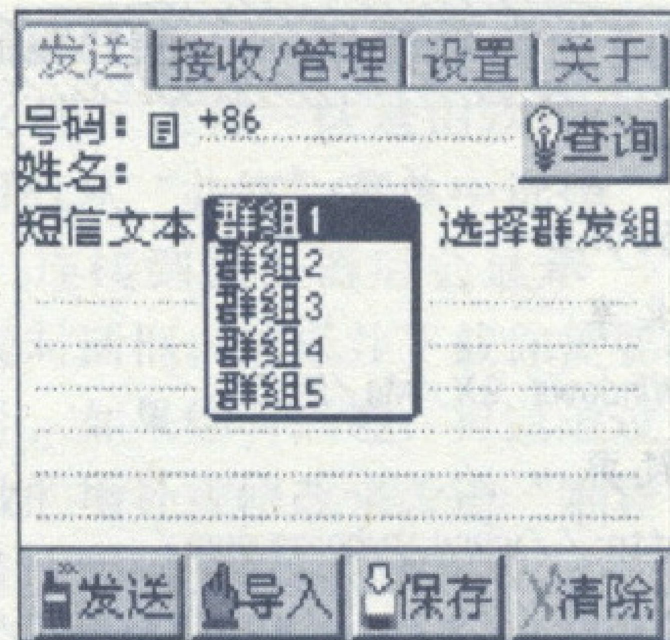


表如何办？这里CoCo推荐你使用超级兔子的又一作品：注册表保护器，至于效用如何，阁下一用便知。

Palm上的国产短信发送工具——CSMS

版本：2.1
大小：200kB
性质：共享
平台：PalmOS3.3 或以上操作系统
作者：WUJING
主页：http://www.palmyou.com/
下载：http://www.hi-pda.com/ut/attach/192382-csms21.zip

CSMS是国内第一套通过Palm和手机发送接收中文短信息的GB简体中文应用软件。软件支持



彩色/灰度、群组发送功能（5组），发送和接收快速；支持长短信息分段发送和1700移动QQ；采用多分类管理信息，方便信息的查询和保存；可以直接从地址簿查询手机号码和快速查找功能（最近

发送的20个手机号码）；直接和Memo同步，读取/存储资料更方便；可使对方手机接收到信息后内容立即显示在手机屏幕上；发射后可要求网络确认对方是否收到你所发的短信息；支持通过手机——Palm连线发送短信息。

笔者点评：总是使用手机和PC在网上发送短消息并且乐此不彼，但是如果你有一台Palm，就能享受到很多手机没有的乐趣。我们使用电脑发送短消息时，总是只能发送而不能接收，但CSMS同时支持。在PDA网友聚会的网站http://www.hi-pda.com，你还可以看到更多关于CSMS的信息、使用方法和评价。

Google迷你版本——Google Search

版本：1.1

大小：400kB

性质：免费

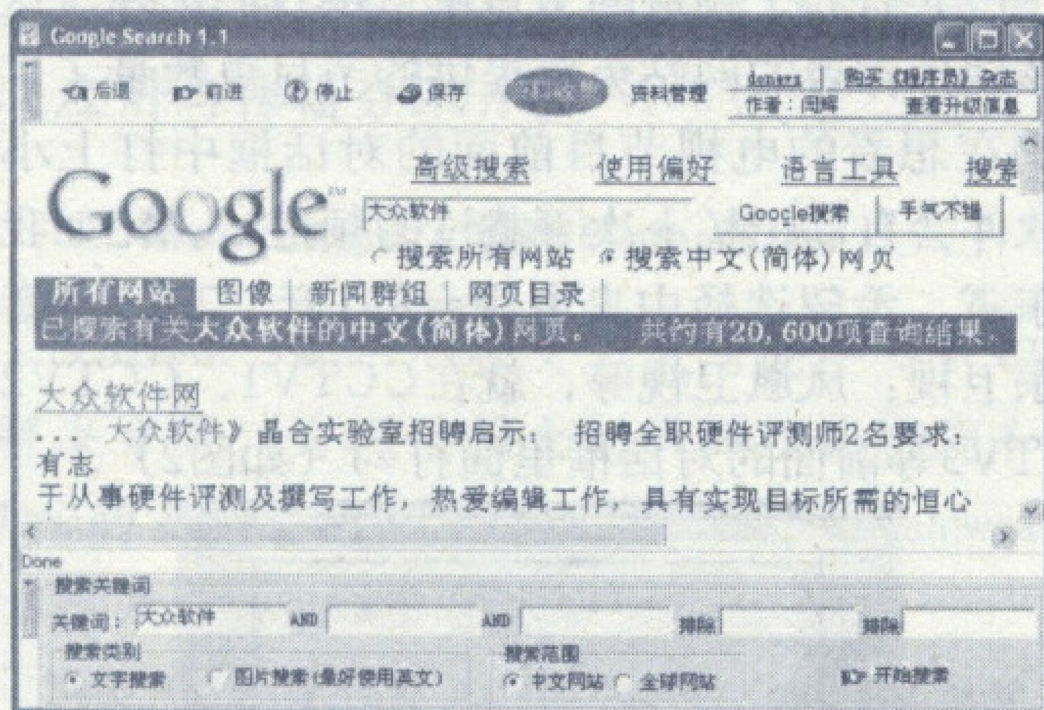
平台：Windows 9X/Me/2000

作者：YanHui

主页：http://www.asia-share.com

下载：http://www.asia-share.com/google.exe

我们可以将最好的搜索引擎Google当作软件来使用，还可以管理搜索到的信息、导出结果网页，其资料收集功能可以直接将链接拖动到资料箱中。软件提供友好的查询界面，可以根据不同的查询命令进行组合查询，支持关键词AND，具有排除查询功能，可以选择在中文和英文网站中查询，可以设置查询显示方式同时支持图片搜索，可以很方便地在网上找到你所需要的图片。



笔者点评：中国共享软件继续为大家介绍一些小巧的免费实用软件，本期嘉宾是Google Search。不知道大家搜索自己需要的资料时会去哪些网站，反正自从CoCo去了http://www.google.com以后，那些什么狐、虎的搜索网站就再没有去过。Google以其独树一帜的网页级别（PageRank）技术，打破了传统网络分类概念，带来网络搜索的革命。该技术是基于网页的自然结构，即任何网页均可迅速直接地链接到另一网页而无须任何媒介，十分方便。Google Search将这种方便更加进了一步，可以搜索文字和图片资料，提供直观的搜索选项，同时能将信息进行保存，方便将来查询。相信CoCo的，去Google搜索一下，保证你不会后悔：）。

Windows的速度调节器——变速齿轮

版本：2.03b

大小：59kB

性质：免费

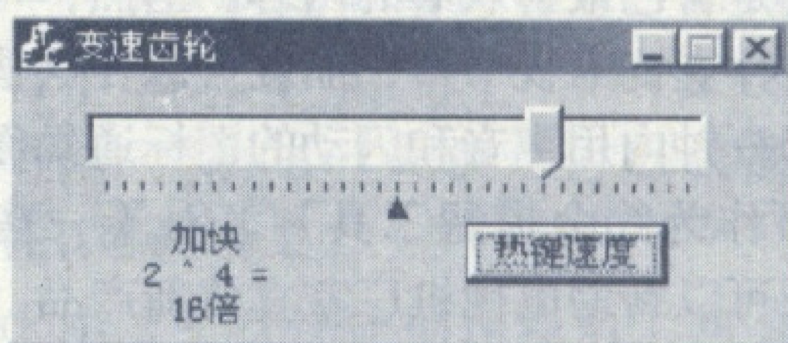
平台：Windows 9X/Me/NT/2000

作者：王荣

主页：http://pge.yeah.net/

下载：ftp://61.128.193.30/soft/soft_gametool/gear.zip

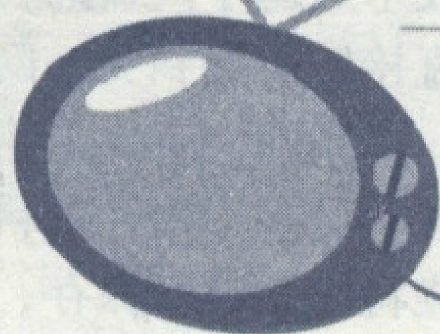
变速齿轮是一个神奇的改变游戏速度的程序，它是世界上第1个可以改变Windows 9x游戏速度的程序（可以加快或减慢游戏速度），最大可达到256倍。所以如果你觉得自己的反应速度够快，不需要降低速度，那么就在那些磨蹭的游戏中加快速度吧。程序的使用非常简单，你要做的唯一事情是移动滑杆设定你想要的速度。文件中包含变速齿轮For 9x 0.23b、For NT 1.13。



笔者点评：以前在DOS下面玩游戏的时候总是嫌机器速度太慢，老一点的玩家一定用过Game Blaster的游戏调节功能改过游戏速度吧。而今到了Windows时代，机器从386飞跃到了P4，但是由于游戏复杂度的提高和一些特殊限制，我们不得不发出和在DOS下游戏一样的感慨——能再快一点就好了。好在有了变速齿轮，把不可能的事情变得可能！这个软件已经是非常热门了，《大众软件》也作过专题报道，这里提出来也是希望有更多的朋友能认识它。它像一把双刃剑，就看你怎么使用！

本文介绍的部分软件收录于《水晶宝合》2002年第1期/BBX/下。

自己的电视周报——电视导航(iTV)



▲广东 崔小球

版本：1.9
大小：1487kB
平台：中文Windows 9X/Me/NT/2000
性质：免费
下载：http://www.diange.com/tv/iTV0.exe

喜欢看电视的人都知道，要在越来越多的电视节目中找到自己最喜欢看的内容是个令人十分头疼的问题，除非我们手里有电视周报，可是作为一个网虫，又不屑于订这样的一份电视周报。现在好了，电视导航（iTV）作为国人开发的电视节目下载工具软件，利用了互联网的便捷性和数据库的强大查询功能，使你可以方便地下载最近一周的电视节目并选定自己最喜欢看的内容。当然，可以按各种组合条件查询电视节目，而且可以在这些节目开演前1～5分钟内用声音和闪动的图标通知你注意收看（也可作为约会提醒工具）。对于一些厂家来说，它还可以帮助电视机厂家宣传新产品（背景电视图片可以动态改变，还可显示产品特征注释）。

首先我们安装电视导航（iTV）。把下载的iTV0.exe文件拷贝到欲安装本软件的硬盘根目录下并双击运行，然后点击弹出窗口中的“安装”按钮即可完成。如果第一次运行本软件，下载电视节目时会提示“**-**-** is not a valid date... ”。这是因为我们电脑系统的日期格式不是通用格式，可以从“控制面板→区域设置→日期”把电脑的日期设置成通用的“yy-mm-dd”格式即可。

双击iTV目录下具有电视机图标的iTV.exe文件即可启动该软件。程序的运行界面十分简单，最上面的蓝色窗口栏里面是关于电视导航的主页网址、作者信息等，中间的白色窗口中是关于电视时间、节目名称等信息。如果我们想在电脑启动时自动运行电视导航，可以点击右下角的“设”按钮，弹出一个蓝色窗口，接着点击这个蓝色窗口里“开机自动运行”前面对话框出现的勾，然后双击程序主界面即可完成设置，下次重新启动电脑时电视导航就会自动运行。取消自动运行功能的方法类似，只要取消“开机自动运行”前面对话框中的勾即可。另外还有“启动时隐藏窗口”和“提醒时弹出窗口”的设置选项，我们可以自己选择是否需要。点击“关闭”按钮即可关闭这个窗口（如图1）。

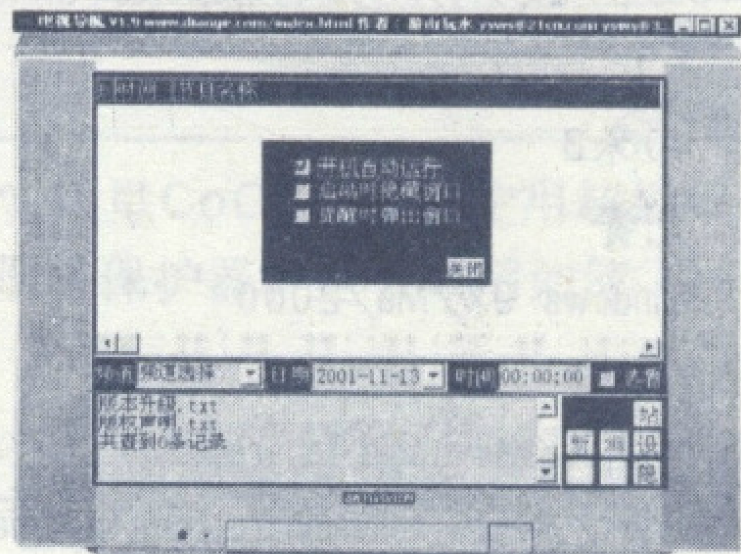


图 1

现在我们首先连上互联网，点击程序主界面右下角的“新”按钮，这时可能会出现一些软件升级或广告等信息。程序会出现“正在下载节目单列表，请稍候... ”的字样，当下载完节目单列表后，一共有35个频道的节目单可供我们选择（这也是该软件作者的网站免费提供的节目单数量了）。我们在想看的电视节目前面的对话框中打上小勾（软件会自动记忆上次下载过的频道），比如我在广东省，希望选择中央电视台的1套、2套、5套、广东卫视、凤凰卫视等，就在CCTV1、CCTV2、CCTV5等前面的对话框里面打勾（如图2）。

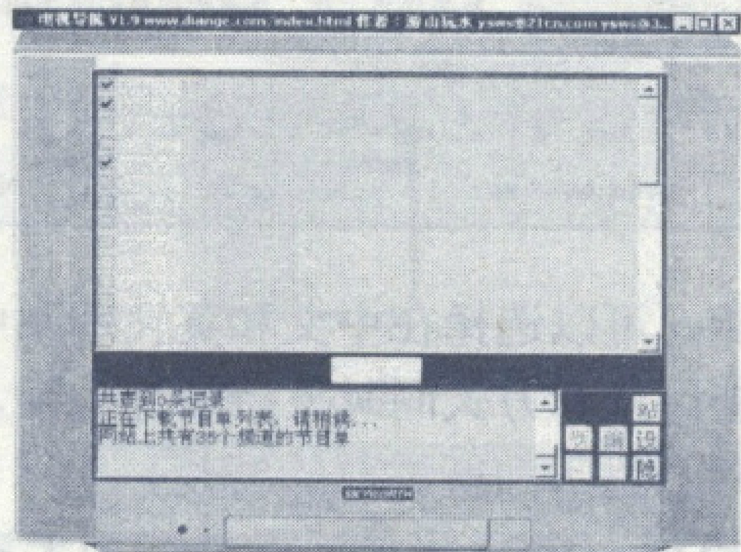


图 2

全部选择完后点击“开始下载”按钮，软件就开始依次下载我们所选中的电视节目。在下载过程中，程序主界面下的对话框会不断出现诸如“又加入XX条记录”的文字，这就是我们选择（下转35页）



第9届莫必斯多媒体光盘国际大奖赛在京举行

莫必斯多媒体光盘国际大奖赛是目前世界电子出版领域影响最大的赛事之一，代表着当今国际电子出版行业的最高水平，历来受到业界的广泛重视。

本次大赛移师北京，我国参赛作品一举荣获7个主要奖项中的3项，其中《中国皮影戏》获大奖。此项赛事首次在巴黎以外的地区举行，也是中国作品首次荣获大奖。

Flash中国用户联盟成立

旨在推动Flash商业化进程的Macromedia中国用户联盟（China Mmug）已正式成立。Macromedia在全球互动多媒体行业占有85%的市场份额，Macromedia选择这个时机成立Flash中国用户联盟，与中国市场的日趋成熟以及Flash在中国的广泛应用与传播分不开。

Macromedia发布HomeSite 5

HomeSite 5是一个强大、灵活的手写代码网页解决方案。它提供强大的代码确认功能和对XHTML的支持，可以和Dreamweaver、Dreamweaver UltraDev及Fireworks整合。

http://www.macromedia.com/go/buy_homesite/

Macromedia推出在线Director 8.5 3D开发教程

Macromedia近期推出了一系列的Director 8.5在线视频教程，帮助Director的新老用户学习如何使用Director 8.5创建交互式网络3D。该教程面向当前的Director用户、3D艺术家、Flash开发者等用户。

http://www.macromedia.com/software/director/productinfo/tutorials/

Macromedia告Adobe侵权

Macromedia声称它拥有Adobe出版的Photoshop专利权，请求法官制止Adobe继续出售该软件，并“尚未确定赔偿金金额”。

Macromedia声称早在1998年就申请了Adobe公司的Photoshop和GoLive中的技术专利。

苹果推出适用于Mac OS X的iDVD 2

iDVD 2可以在苹果电脑上制作能在普通家用DVD播放机播放的DVD影片。专为Mac OS X 10.1版开发的iDVD2是全球第一种能够让用户在DVD菜单按钮和背景上添加引人注目的动画效果的个人应用软件。

Procreate发布KPT Effects、Knockout 2

KPT Effects针对Mac OS X进行了优化，它包含了9个新的Adobe Photoshop滤镜，其中有：Pyramid Paint（按颜色分割图像）、Lightning（创建逼真的闪电效果）、Fluid（使图像液态化）、Hyper Tiling（提供几何形状选项）和Scatter（2D颗粒效果）。

Knockout 2可以快速创建模板，很容易地将图像与背景精确分离，它不但可以分离一般的物体，也可以分离液体、玻璃、冰、头发等比较难分离的物体。

Ulead发布DVD Pictureshow

Ulead DVD Pictureshow具有直观的界面，通过简单的拖放操作可将图像制作成电子像册，并刻录在CD和DVD上，使用标准的DVD播放器就可以在电视上观看。

http://www.ulead.com

业界动态

Authorware 6.0新增功能简析

江苏　阿健

刚听说Authorware出了新版本6.0，于是赶紧从Macromedia网站上Download下来Authorware 6.0的测试版，她的个头达63.7MB！我用专线上网，也花费了两个半小时！好不容易才将这个东东找到。于是赶紧做测试，现将Authorware 6.0的新增功能向广大多媒体爱好者作个介绍。

1. 标志图标大改动

Authorware从4.0开始一直到Authorware 5.x中使用的都是同一种图标，但是在6.0中却使用了另外一种红色的图标（如图1），而且发布后的图标也有新的变化。

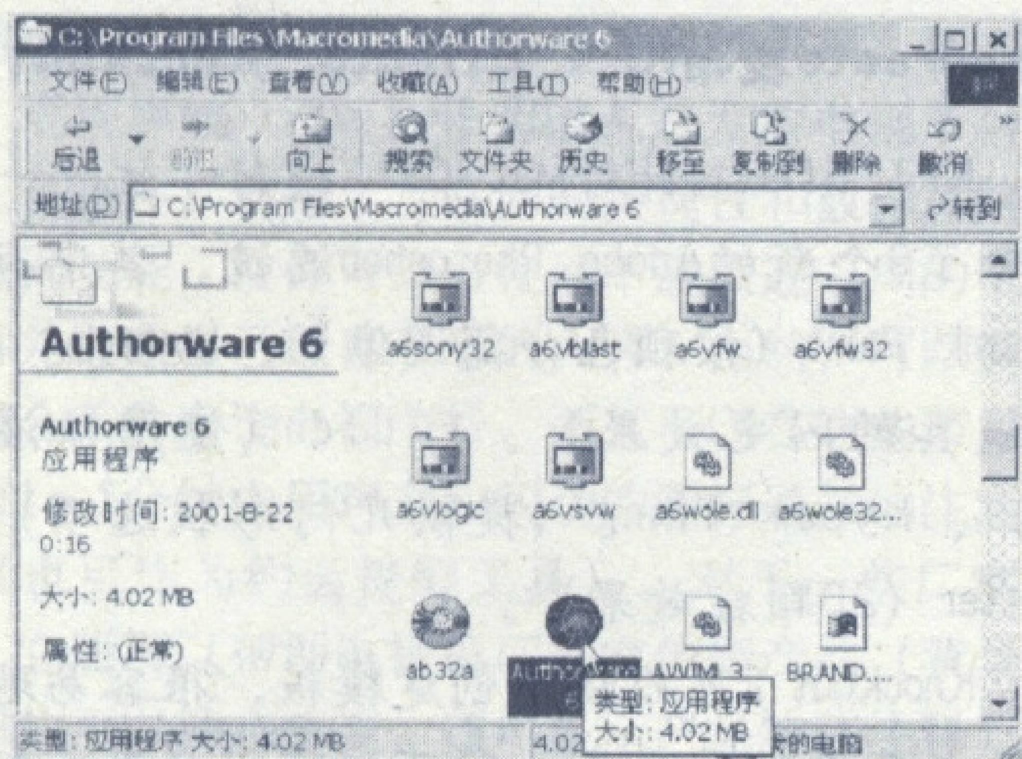


图 1

2. 调色板更加丰富多采

在以前的Authorware版本中，我们如果想对图标进行着色，那只有6种颜色供我们选择，而在Authorware 6.0中却有16种颜色供我们任意选择（如图2），这对于我们编制复杂的程序是很有帮助的。



图 2

3. 新增RTF文件操作知识对象

在Authorware中仍然使用知识对象，但是多出了CameraParts、Create RTF Object、Get RTF Object Text Range、Insert RTF Object Hot Text Interaction、Save RTF Object、Search RTF Object、Show or Hide RTF Object和TakePictures等几种知识对象（如图3），鉴于Authorware主要运行于Windows 2000

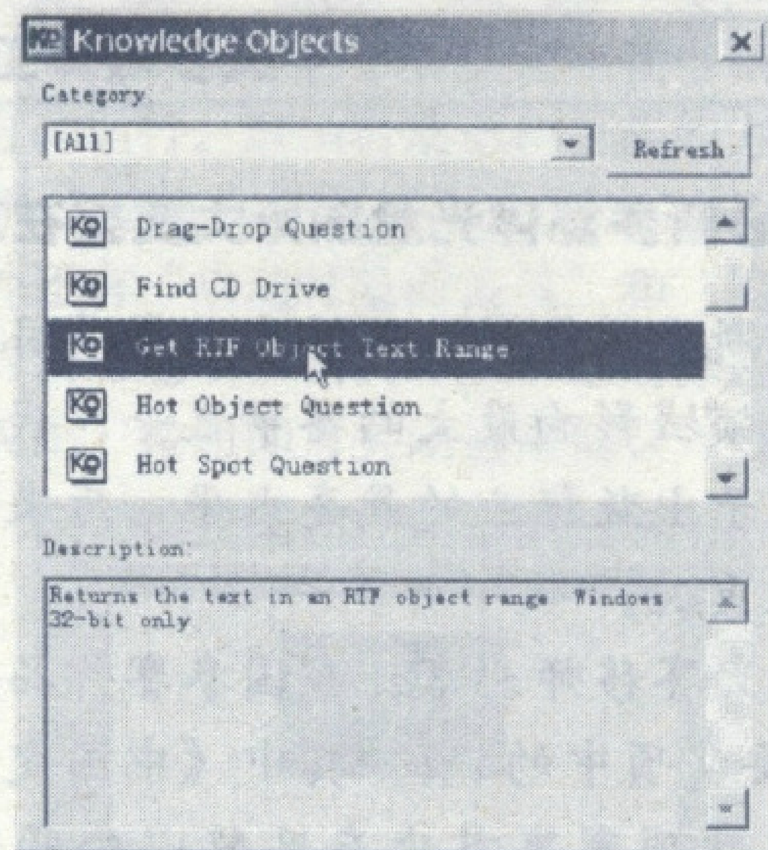


图 3

及其以上版本的Windows中，所以去除了Read INI Value和Write INI Value知识对象。新增的对象主要是针对RTF对象进行操作的。另外，在Authorware中还增加了一个RTF编辑器，用于创建RTF文档。

4. 强大的发布功能

我们以前在Authorware中制作好发布程序后，都是通过File菜单下的Package命令来打包生成可执行文件。而这一切在Authorware中已经将这个功能集成到一个File菜单下的Publish命令之下，而且还可以像Flash一样对发布进行设置（如图4）。通过Publish命令我们可以生成多种格式

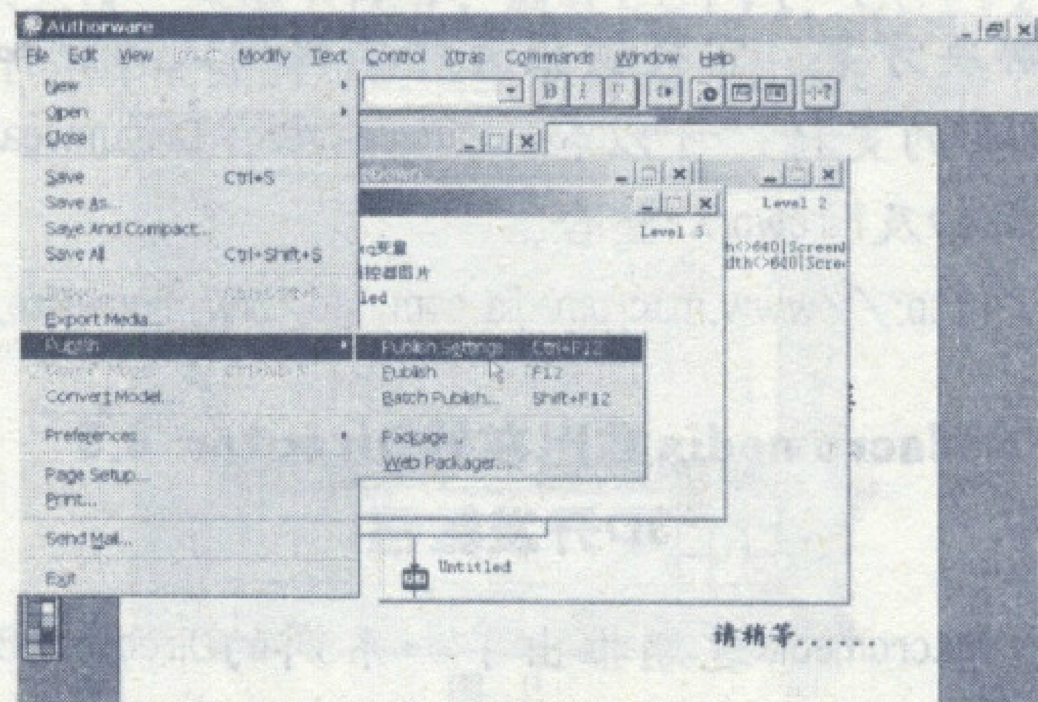


图 4

的发布文件，包括可执行文件甚至是网络媒体文件，还包括它的HTML文件。除此之外，它还支

持批量转化功能（Batch Publish）。相信有了它，可以使得我们的产品发布变得更加容易、专业、多样化。

5. 轻松控制程序

一般情况下，我们要想制作出较好的多媒体产品，光靠Authorware肯定是不行的。在制作过程中必然会调用其它软件。在Authorware中新增了一个Commands命令，只要我们把常用的软件的快捷方式放到Authorware安装文件夹下的Commands文件夹下，以后就可以在Authorware中直接启动它们。无需“开始”\“程序”等的麻烦。如图5，笔者已经将Adobe

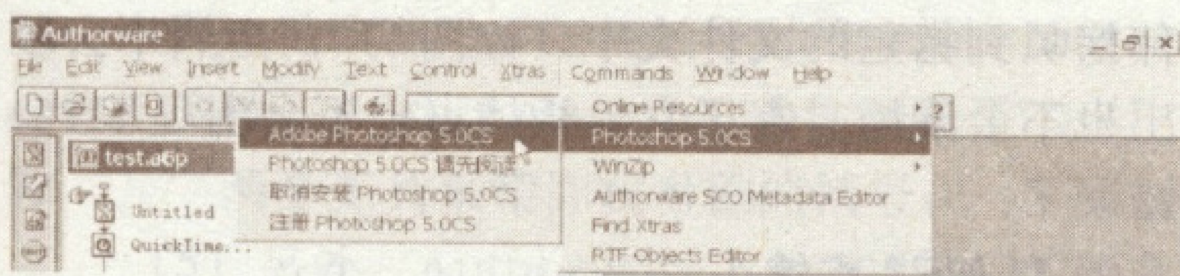


图 5

Photoshop“移植”到Authorware 6.0中，以便在使用Authorware过程中要使用Photoshop就点击那个命令即可。怎么样，Macromedia想得够周到的吧？

6. 更强文字支持

在以往版本的Authorware中，我们只能制作出简单的文字效果，在Authorware 6.0中我们可以通过它内置的RTF编辑器（在“Commands”\“RTF Object Editor”命令下）制作出丰富多采的RTF文件，并可以即刻插入到Authorware文档中去，为你的多媒体程序增色不少。此外，在Authorware 6.0中增加了对RTF文件的强大支持，包括知识对象（Knowledge Objects）和RTF功能支持（使用RTFObj.u32动态链接库文件）。有了它，我们的文字将不再单调。

7. 自定义图标模板

在Authorware中出现了一种自定义图标模板，它与模块很相似，用户可以将以后需要多次使用的一些图标设定为自定义图标放在模板中。使用时直接拖到流程线上即可。比如说在节目中需要频繁使用一个延时，可以将一个设定好的延时时间的“等待”图标放在模板中。

使用方法

（1）选择Window→Panels→Model Palette(Ctrl+3)，可以打开自定义图标模板。

（2）将流程线上的图标直接拖放到模板窗口中，Authorware所有的13种图标均可以放置到模板中。自定义图标在模板中是按名称的字母顺序存放的。把鼠标指向模板中的图标，如图6所示，就

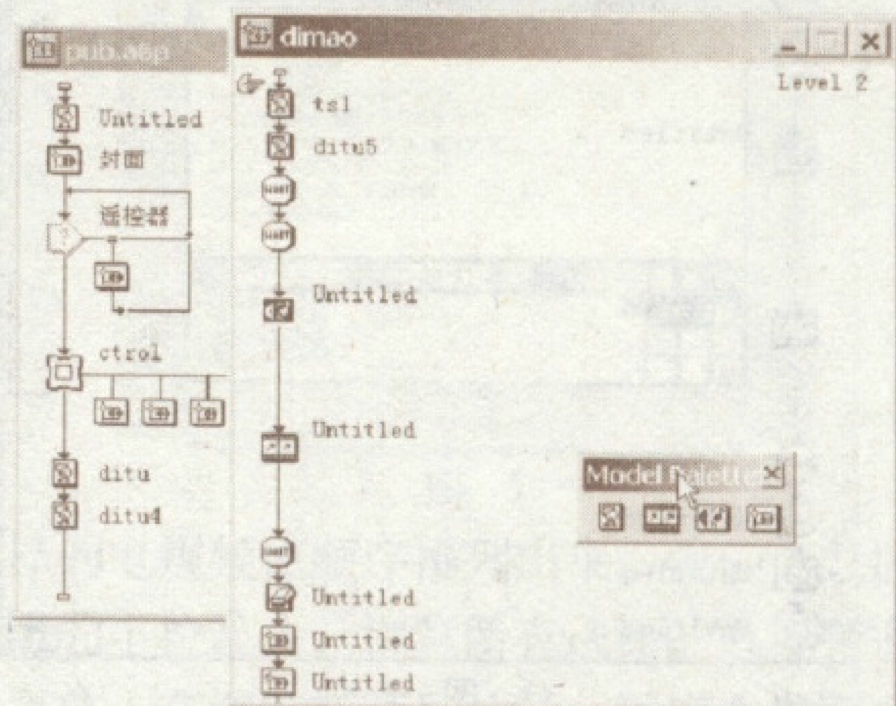


图 6

可以看出图标名。

（3）需要使用自定义图标时，可直接将图标从模板中拖到流程线上。放在流程线上的图标是可以自由编辑的。

创建多重模板

Authorware允许同时使用多个模板。比如说：你可能想在所有节目的编辑中使用一个模板，而在一个特定节目的编辑中使用其它的模板。创建附加模板的方法如下：

（1）在硬盘上Authorware 6文件夹中找到Knowledge Objects文件夹。缺省的自定义图标模板就储存在该文件夹下名为Model Palette的文件夹中。

（2）在Knowledge Objects文件夹中创建一个新的文件夹，并命名。新文件夹的名称就是新模板的名称。

（3）启动Authorware，分两次用Window→Panels→Model Palette打开两个缺省模板。

（4）在一个模板上单击右键。

（5）从弹出选单中选择新模板的名字。在设计窗口中会出现一个空的模板。这时可以从流程线上拖动图标到模板中。

8. 可滚动的设计窗口

以前，我们在一个设计窗口中放多了图标，就会有些图标不见踪影，只好不断地群组化。现在好了，设计窗口有垂直滚动条和水平滚动条了，如图7，滚动条用起来很方便，在任一设计窗中单击右键，选择“Scrollbars”，就可启用。不想用了，再单击右键，再次选择“Scrollbars”，即可关闭。

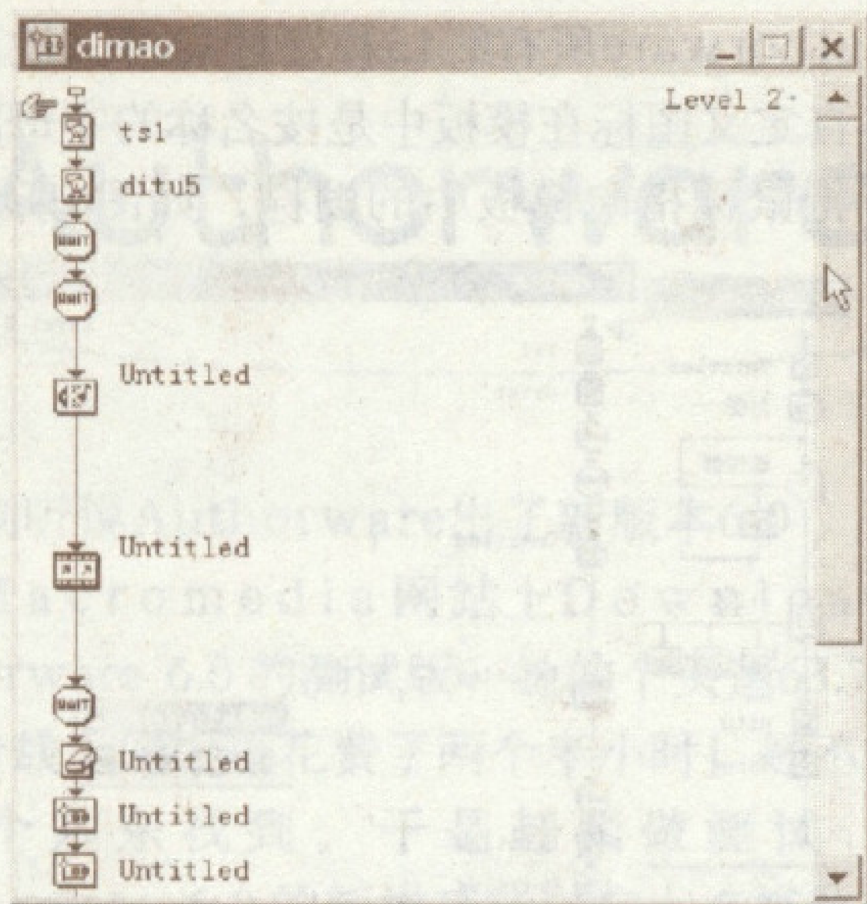


图 7

9. 鼠标右键功能

我们经常习惯性地单击右键，想要"Copy"，大多数情况下没反应（显示、声音、电影图标可以通过单击右键预示）。现在在任一图标上单击右键可打开有9个编辑功能的选单，如图8所示。其中包括打开父组图标、关闭父组图标等新

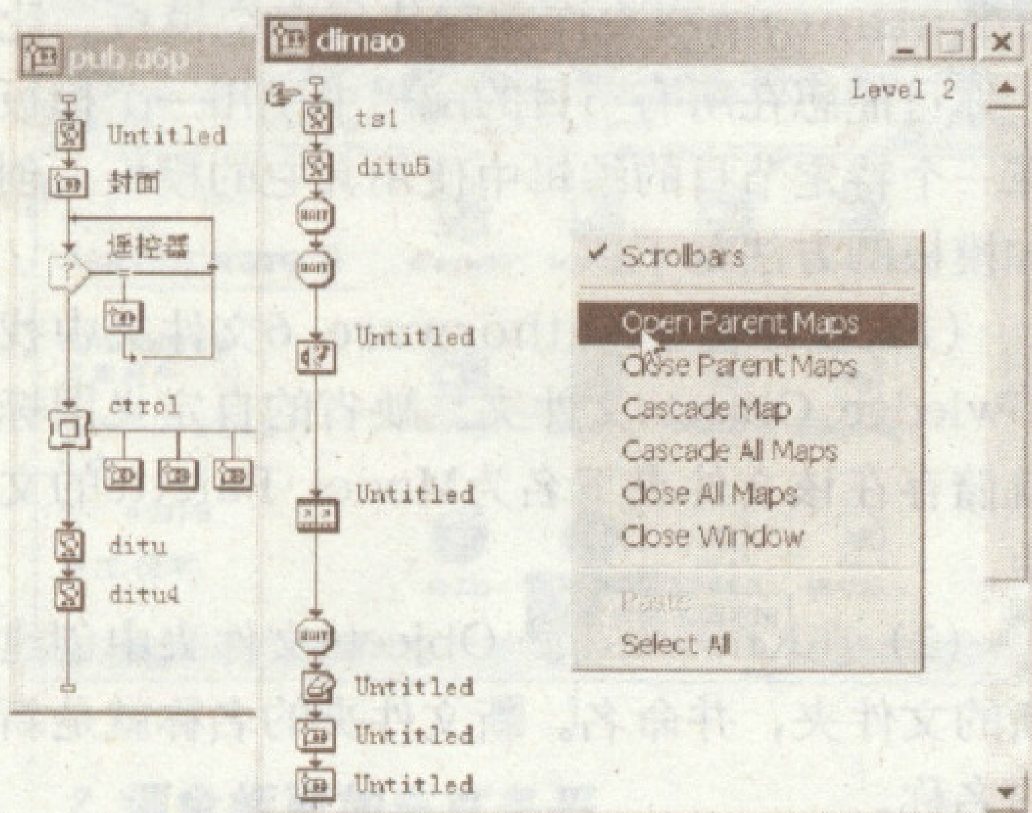


图 8

增功能。若是在显示、声音或数字电影图标上单击右键，还有一个附加的预览功能（Ctrl+单击右键可以直接激活）。在窗口的空区域内单击右键，可以开启/关闭滚动条或选择窗口内的全部图标。

10. 查找所用Xtras

大家都知道，最后在发行Authorware产品时为得到显示过渡效果，必须将Authorware系统文件下的Xtras子文件夹及夹中文件一并拷入打包程序所在目录。这显然是太多了，有些我们用不到的也被打包进去，造成了资源的浪费。现在有了Authorware 6.0就简单多了。只要我们选择Commands菜单下的Find Xtras命令，并点击一下Find按钮，随后Authorware就会把我们多媒体程序中用到的过渡效果文件找出，并列在窗口中。点击Copy钮即可把多媒体程序中用到的过渡效果文

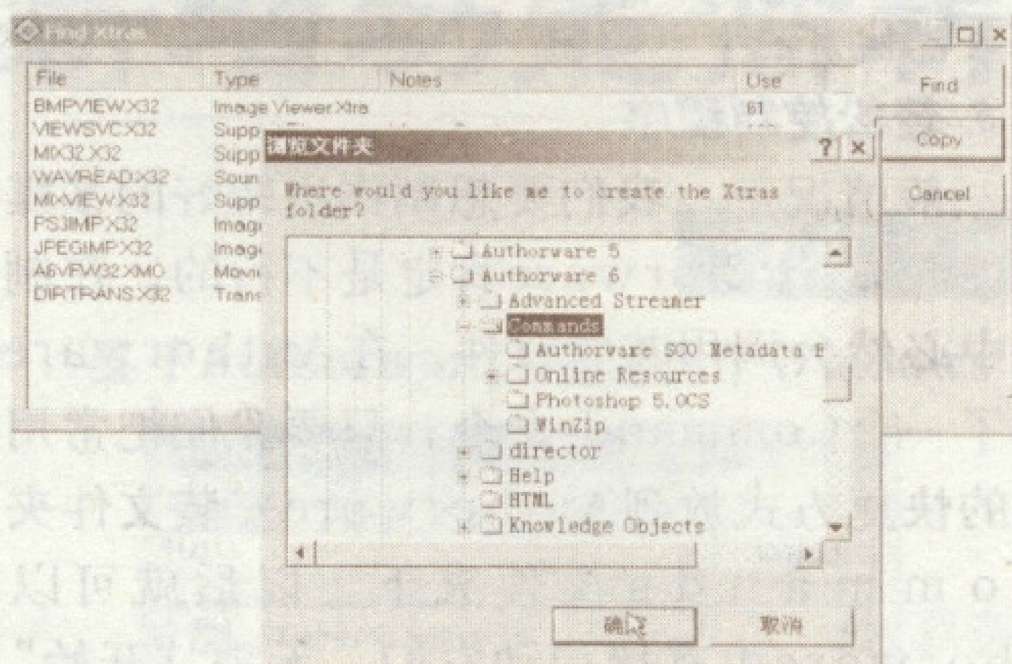


图 9

件拷贝到指定的文件夹中（如图9），当然不会多出也不会漏掉。有了它，相信再也不会出现Xtras错误了。

11.MP3 支持

告诉大家一个非常好的消息，Authorware 6.0已经支持MP3的插入了，这样MP3发烧友们再也不必将MP3转成WAV后再导入到Authorware中了（如图10），而且可以像其它的声音文件一样控制。

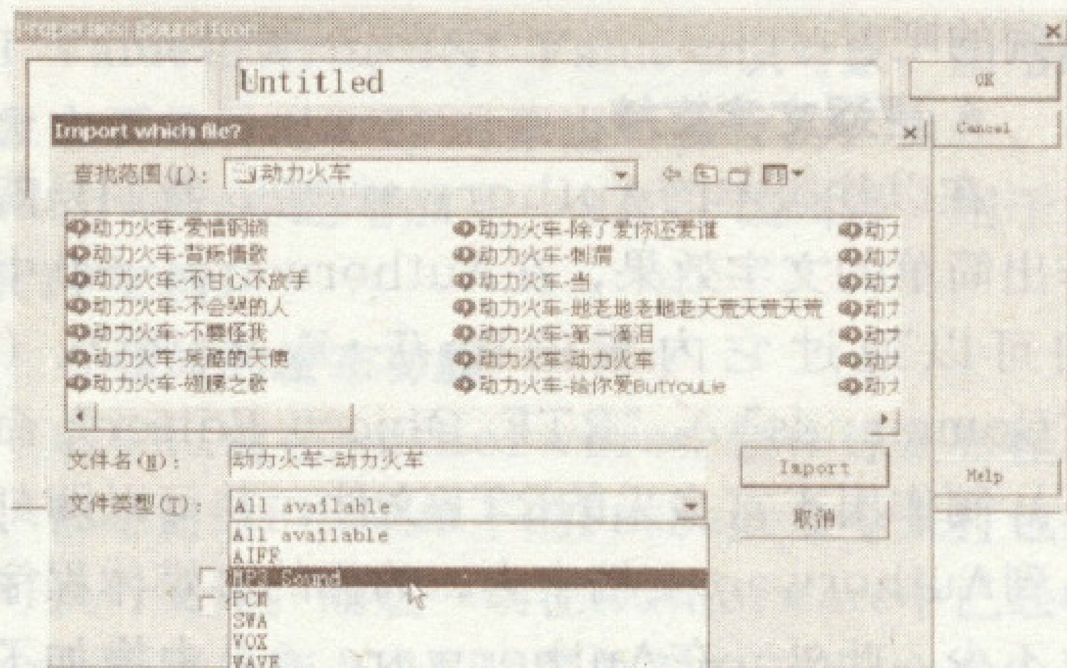


图 10

12. 改进的计算图标编辑工具

在Authorware中编写程序一直是用户的一个难点，新版的Authorware改进了计算图标编辑工具，为用户设计程序提供了更大的方便。如图11，

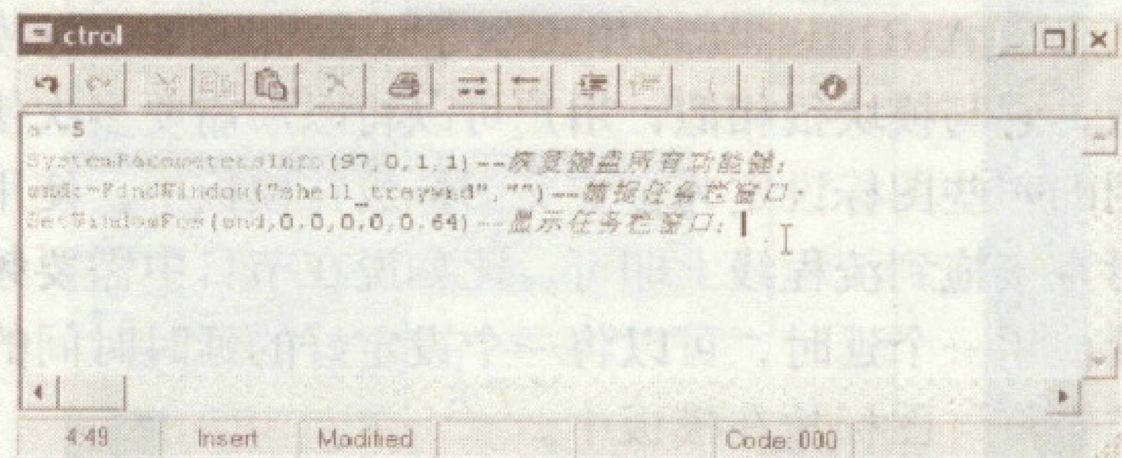


图 11

我们可以发现，窗口多了一个工具栏。仔细研究就会发现，计算图标有了以下的新功能：

（1）可对计算图标中的表达式进行剪切、复

制、删除、打印，并且可在编辑过程中进行多次撤消；

（2）为了方便程序调试，计算图标也允许像其它高级语言一样，增加注释语句，可将注释符加到某些语句前，暂时屏蔽这些语句。增加注释符和移去注释符可用两个工具（Comment、Uncomment）来完成；

（3）为了看清程序的结构，程序也允许采用缩进的格式来书写，并在窗口中提供了2个工具（Block Indent、Block Unindent）来增加缩进和去除缩进；

（4）在编程时常常会出现括号不匹配的问题，出现这种情况时手工找括号时很麻烦，为了减少你的麻烦，Authorware 6.0为你准备了“（”和“）”两个工具来帮你找对称的括号；

（5）另外，Authorware 6.0还用不同的颜色来标注不同的内容，将内部变量和内部函数以强调显示出来。系统还提供一个工具（Preference）来让你自己设计不同部分的不同表现形式（如图12），可以自由设置。

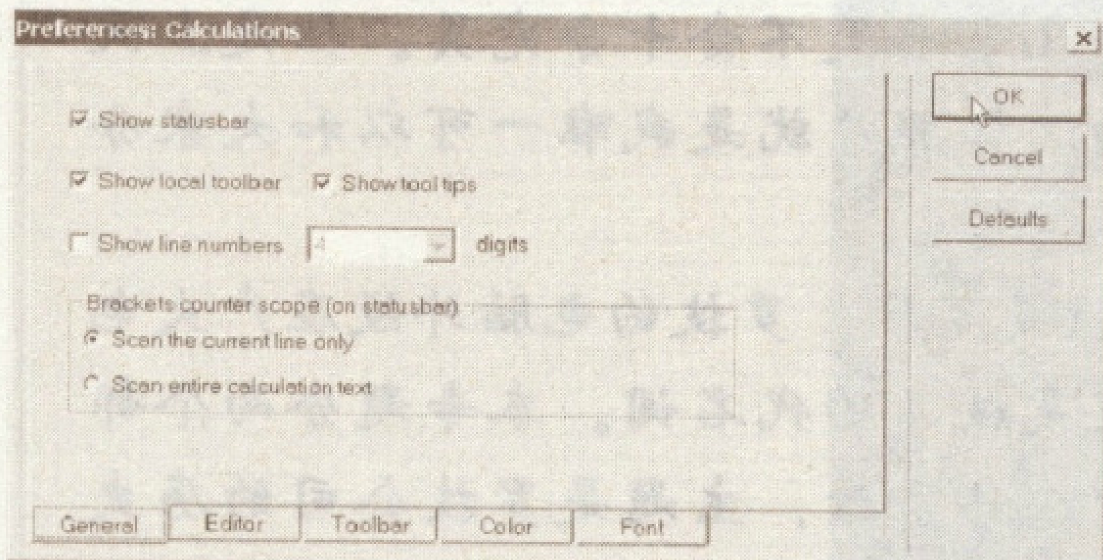


图 12

13. 新增函数和变量

在Authorware 6.0中新增加了一些变量和函数，如LastObjectClickedID、ObjectClickedID、ObjectMovedID、GetExternalMedia（IconID@"IconTitle"/ LibraryID)、GetFunctionList(Category)、GetLibraryInfo()、GetPasteHand()、GetSelectedIcons()、GetVariableList(Category)、GroupIcons()、OpenFile("filename")、OpenLibrary ("filename")、PackageFile("OutputFile",Runtime, ResolveLinksAtRuntime, PackLibsInternal, PackMediaInternal, UseDefaultNames, [LibraryLocations])等，这些可以到帮助文件中查看，限于篇幅我就不介绍了。

Authorware 6.0测试版下载网址：http://www.macromedia.com

（上接30页）的电视频道内容了（如图3）。下载完毕后电视节目会显示在程序主界面上的窗口中，按照

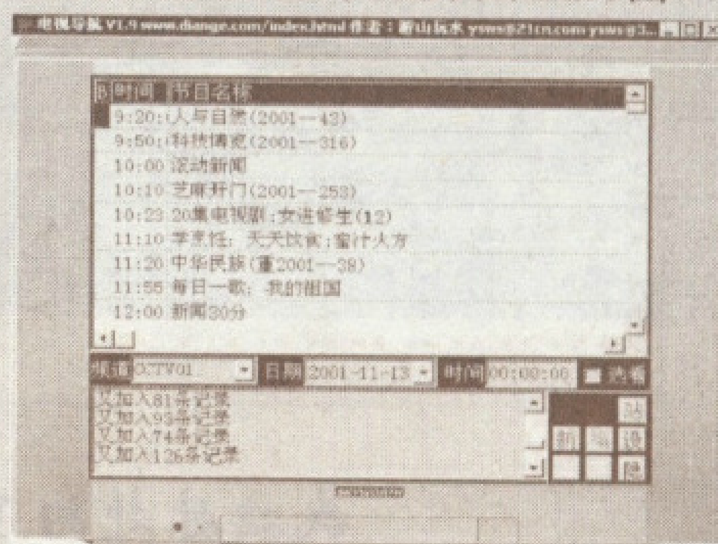


图 3

我们选择的电视频道顺序排列出来。我们可以拖动主界面右边的下拉箭头，浏览所有选择的电视频道具体电视节目单。在浏览新节目单时，程序主界面中间的“频道”下拉菜单里面会自动显示目前电视界面所在地的电视频道以免混乱。新节目单需要每周下载一次（一般周日更新下周节目），一周以前的旧节目单会自动清除。建议下载时间最好选择早晨或上午等网络较闲时进行，尽量避开晚上的繁忙时段，以免下载中途超时中断。

我们可以启动电视导航软件的“选定节目提醒功能”。在想看的“节目名称”上点击鼠标左键就会把这个节目标记为“选中”，同时该节目会以红色字体显示。取消选中只要在红色的节目名称上点击就会把这个节目的标记改回“正常”，这时本节目的字体颜色恢复为白色。点击“隐”按钮可以隐藏电视导航软件的主窗口并同时启动提醒功能，这样选定的节目在开演前1～5分钟内会用声音和系统托盘中闪动的图标发出通知。5分钟内如果只有一套节目要开演，把鼠标移到系统托盘电视机图标上不用点击就能直接显示节目名；超过一套节目，显示将要开演的节目数。

同时软件可按各种组合条件查询电视节目。在“频道”下拉窗口中选定电视频道（如果不限频道可以在该窗口双击，这样就可清空它的内容）；在“日期”下拉窗口中选定日期（在想要的日期数字上左键点击即可）；如果只想查询标记了“选看”状态的节目，就把“选看”前面的对话框中打一个小勾，否则直接点击“查”按钮，系统会按照你的各项选择查询出符合条件的节目清单。本软件缺省的查询条件是：不限频道、并且开播时间在当前时间之后，每次启动本软件和下载结束后显示的节目清单就是按这个条件查询出来的。如果想查询当前正在播放的节目可以点击“正”按钮。

其实电视导航（iTV）的功能操作十分简单，我们不需要太多时间就能够掌握其详细用法，因此就不用我多说了，赶快下载一个试用一下吧。

我按时赴约了，这次狮王没有再让我失望。2001年11月18日深夜至19日早晨，在严寒中我终于目睹了狮子座流星雨的暴发。从19日凌晨1点开始到6点，暴雨始终连绵不断，极大时刻每小时的流量达到了2万颗左右，漫天飞舞的流星把那种美永远地铭刻在我的记忆里。我不指望用文字来描述这种美丽，因为任何语言这时候都显得那么苍白。我在欣赏这场流星雨的时候，每时每刻都处于一种感激的状态，为了这个时刻，我等待了3年！

然而遗憾永远都会存在的，由于相机出了问题，我的胶卷只有前面6张试拍的感光，只拍到1颗流星！这一夜辛苦摄影的所有心血付诸东流，而我为了这次拍摄准备了很久，本来指望可以丰收的。不过这也是生活的真义，凡事总是不会十分完美。但是上天也不会辜负付出，大家看到的这张照片就是我唯一可以和大家分享的作品。

硬件栏目又做专题了，这次是罗技。罗技的电脑外设在广大电脑爱好者中间享有盛誉，一直是极品的代名词。本专题分两个部分：一部分是对罗技公司负责人的采访，主题是罗技公司的历史和发展沿革情况、公司的企业文化和发展战略、公司目前的经营状况以及在中国的发展战略；另一部分，我们收集了罗技公司全系列有代表性的产品，由评测实验室做出关于罗技产品线的全面评述。精彩纷呈，不容错过哦！

做完24期，我就开始准备明年改版之后和读者见面的内容了。想想即将可以用全新的面貌出现，我就不禁感到又欣慰，又紧张。明年见！



小虫

ljj@popsoft.com.cn

1981年，后来席卷全球的个人电脑浪潮蓄势待发，正是在这样的形势之下，一家在当时毫不起眼的公司在瑞士悄然诞生。谁也没有想到20年之后，这家名叫Logitech（罗技）的公司竟然提供了全球近一半的鼠标器和轨迹球产品。同时，"罗技"这个品牌已经成为人们心目中高品质电脑外设产品的代名词，为全世界追求生活感受的人士所喜爱。而这个公司的品牌经营理念和产品创新追求，亦在灿若群星的IT厂商中闪烁着独特的光芒，成为广大电脑爱好者心目中的一道风景。





鼠标世界的王者

罗技公司全线产品评测报告

就中国的情况来说，罗技公司的各种电脑外设产品一直在电脑玩家中间享有盛誉。但是，随着罗技公司的不断发展，他们的产品种类日益繁多，一般人很难有机会清晰完整地了解该公司产品的具体情况。为此，晶合实验室策划了这样的一个专题，希望能够对罗技公司及其产品做出全面详尽的评述，同时为大家选购适合自己需要的高素质电脑外设产品提供一点帮助。

20岁的罗技



左：首席执行官Guerrino De Luca
右：董事长Daniel Borel

罗技国际集团公司于1981年成立于瑞士，是一家专业设计、生产及销售电脑周边设备的跨国集团公司，在美国、瑞士及台湾设有运作总部，在加拿大、德国、英国、荷兰、爱尔兰、日本、澳大利亚、新加坡及中国苏州等都设有分公司，并在瑞士及美国公开发行股票。其产品遍布世界各地，是全球最大的鼠标器及轨迹球制造厂商，全球市场占有率达40%以上，并为世界排名前20位的PC制造厂商定牌制作计算机外部设备，现在大约有员工3500人。累计至今，罗技公司已制造并销售了超过3亿只鼠标器。同时，近年来罗技不断开拓自己的产品线，成为电脑键盘、游戏杆、音箱及视频摄像头等计算机外部设备领域具有举足轻重地位的厂商，其视频摄像头和键盘类产品的销量亦居于全球之首。

2001年11月，罗技公司获得了美国《商业周刊》评定的全球IT百强的第10名，在计算机及其周边设备生产厂商中更是高居首位。此次评定涵盖了全球IT产业的8大行业，包括电脑及其周边设备、网络、软件、电信及电子设备、互联网、半导体、信息服务、电讯等。罗技在全年度（2000年4月至2001年3月）期间的整体表现创造历史新高，总营业收入达到8亿3500万美元，比上一个财政年度增长了20%。

随着产品线的不断丰富，罗技公司终于推出了"桌面世界，尽在罗

技”的公司产品理念，这标志着经过20年的发展，罗技公司已经成长为一个成熟而稳定的IT跨国公司。

罗技公司访谈录

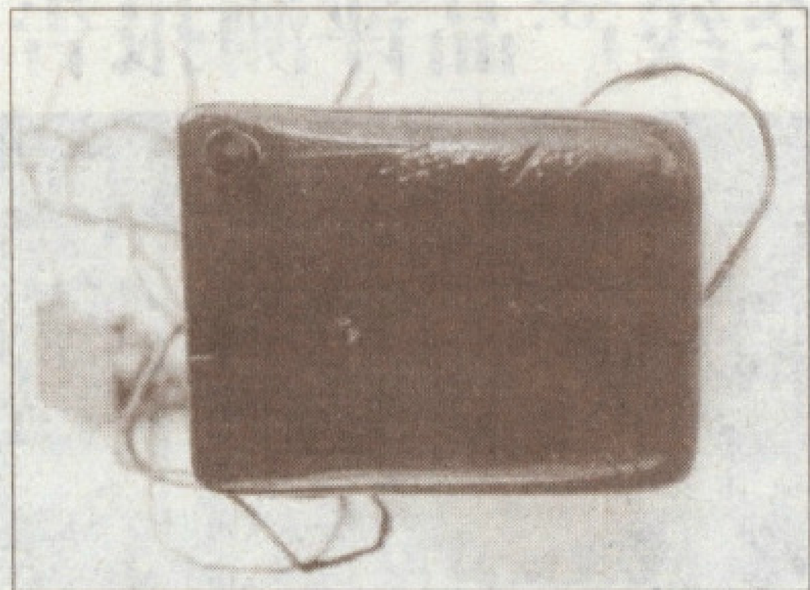
为了做好这个专题，我们特地走访了罗技公司中国大陆和香港区业务总监谢洁娴女士，请她回答读者普遍关心的一些问题，下面是采访实录。

记者（以下简称“记”）：请您介绍一下罗技公司的创业和发展史好吗？

谢洁娴（以下简称“谢”）：正如大家所了解的那样，罗技公司1981年诞生于瑞士。在这年，Dick Lyon和Steve Kirsch发明了光电式鼠标，它的优点是精度相对有所提高，但其使用非常不便，特别是当底板磨损或丢失后，鼠标就无法使用。于是罗技公司就开始考虑，可否把纯机械式鼠标和光电式鼠标结合起来，开发出一种融合二者优点的鼠标呢？1982年，罗技公司推出了全球第一款光学机械式鼠标。现在大家平时所说的“机械式”鼠标，其实指的就是光学机械式鼠标。1984年，罗技推出了全球第一只无线鼠标Metaphor。这只鼠标使用红外线进行连接，开创了无线鼠标的先河。1985年，罗技推出了第一只无需外接电源的鼠标LogiMouse C7。这是鼠标发展史上一个重要的里程碑，它标志着鼠标从此摆脱了烦人的电源线，使用和安装都更为方便。也正是由于鼠标的易用性增加，越来越多的计算机制造商开始在其产品上配装鼠标器。也是在这一年，罗技公司开始为DEC、HP、AT&T等大型的计算机整机制造商定牌生产鼠标，并逐步发展为全球最大的计算机外设生产商。1986年，罗技公司开始为苹果电脑设计并生产鼠标。到目前为止，所有的苹果电脑鼠标都是由罗技设计制造的。1991年，罗技公司推出了全球第一只使用射频无线电技术的无线鼠标MouseMan Cordless。这是具有划时代意义的产品。

1997年11月，罗技涉足键盘领域，推出了抢手、无影手、网际抢手、网际无影手和易上手等一系列产品。1998年8月起，罗技完善其游戏产品系列，推出力反馈游戏控制器，主要产品包括摇杆、游戏手柄和赛车方向盘等。1998年9月，罗技收购全球最大的电脑摄像头生产商Connectix公司的相关部门，全面进入视频摄像领域，其摄像头产品为快看系列。1998年9月，罗技宣布涉足音频领域，推出声魅（SoundMan）产品系列。

在20年的发展历程中，罗技一直致力于将尖端科技与人性化设计相结合，努力为用户提供更易用、适用的计算机外部



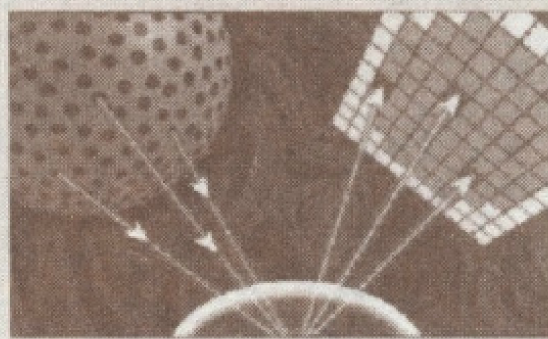
世界上的第一只鼠标

1968年12月9日举办的IEEE会议上，斯坦福研究院的Engelbart博士公开展示了世界上第一只鼠标，并发布了“图形用户界面”（Graphical User Interface——GUI）的理念。当年Engelbart博士可能并未想到，他的发明会获得如此广泛的应用，成为世界上使用最广泛的计算机输入设备，变成每台计算机必不可少的一部分。图2就是世界上第一只鼠标的照片，你能相信这只小小的木头盒子就是鼠标的老祖宗吗？这只鼠标是真正的纯机械式，其工作原理是由底部的小球带动枢轴转动，然后带动变阻器改变阻值来产生其位移信号。当年的鼠标需要一个外接电源，这使得其使用受到一定的限制。而且其纯机械式的结构还有着诸多的缺陷，如精度低、反应不灵敏等，这些问题在经过一段时间的使用磨损后会显得更加突出。

罗技Marble定位技术

早在1991年，罗技公司及其合作伙伴就开始研制一种新的定位装置，使用现在被称为Marble的技术。当时对这种设计的要求非常“苛刻”：首先，它必须取消所有的传动转轴、压力滚轮等机械装置，并且不能有既怕脏又不便携带的光学鼠标垫；其次，它对于灰尘污物不敏感，这些污垢丝毫也不应降低其精度，以实现真正的免维护；第三，它必须外型小巧、造型优美、造价低廉。

经过5年的努力，Marble终于研制成功，并首先被应用于罗技公司的轨迹球TrackMan Marble。仔细观察这颗与众不同的Marble，它红色的球体上不规则地布满了黑色小圆点，正像一个红色的大理石球。Marble的工作原理如图所示，一对红外发光二极管发出的光经过Marble小球的反射，并通过一组透镜到达光学感应阵列。



光学感应阵列由许多单独的光学感应单元组成，各单元之间有着如同神经网络般的紧密联系，其功能也类似人眼的视网膜。它每秒可获得1000帧图像，经过处理计算出光标移动的速度和方向。Marble中使用的核心技术就是神经网络类比模糊技术，因此Marble不但不怕灰尘、污垢，就算撒上沙子、茶水，甚至将黑点挖去一小块，也丝毫不会影响其使用。就像人眼可以在满是灰尘的地板上找到一根针一样，光学感应阵列可以识别并修正污物引起的误差。由于没有机械传动机构，其使用寿命会很长。目前流行的光学鼠标的定位原理和Marble技术非常相像。你可以想象如果将球面展开成为平面，所得到的就是现在鼠标的光学定位技术了。

设备。由于产品的不断多元化，罗技将公司产品定位于为广大的计算机用户提供全系列的桌面解决方案，满足不同用户对不同桌面外设产品的不同需求，以期使用户真正感受到"桌面世界，尽在罗技"的公司理念。

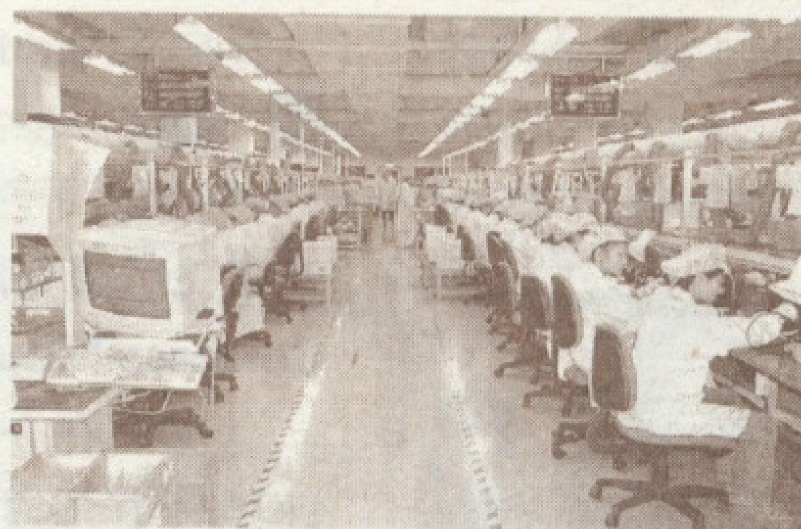
记：请介绍一下罗技公司目前的规模和全球分布情况。

谢：罗技公司目前的全球营运总部设在美国硅谷，同时在欧洲的瑞士、亚洲的香港和日本均设有区域总部，另外在瑞士和台湾还拥有两个研发中心。罗技公司同时在欧洲和美国的纳斯达克上市，2000年的营业额达到了7亿4000万美元，2001年计划销售目标是10亿美元。在公司的营业额中，零售目前已占到了75%的比例，而OEM所占的比例则下降到25%，这样可以尽量避开PC销售滑坡所带来的不利影响。

记：长期以来，我们观察到罗技公司在产品的设计制造方面具有自己独特的理念，请对此做一些深入介绍。

谢：罗技公司的产品一直在追求着一种生活的品位，我们力求产品时尚化，做潮流的引领者。我们深信这样做对于公司和用户来说都是最好的选择。我们希望用户购买的不只是一款简单的产品，而是一种精致的、高品质的生活理念，因此罗技的每款产品在设计和质量两方面都力求尽善尽美。从另一个方面来说，互联网的发展让我们日益看到人、机和信息结合为一体的可能性，因此从1998年开始，我们不断扩展自己的产品线，其目的在于开拓PC的多方面用途。2001年3月，罗技以1亿2500万美元收购了美国最大的音频厂商Labtec。但是这些产品线的扩展都是围绕着个人电脑周边人机交互体验而展开的，公司的理念很明确，就是要用最新的科技，带给用户最好的享受。

记：很多人认为罗技公司是一家台湾公司，为什么会出现这样的误解呢？


苏州罗技公司的生产线

谢：罗技公司虽然是从瑞士起家，但是公司追求的是文化上的本地化，因此罗技并不刻意强调自己是一家欧洲或者是美国公司，而是尽可能地融入到公司所在地的文化氛围中去。公司以前的亚太区总部设在台湾，而且罗技在大陆的工厂设在台商很多的苏州，因此让很多人产生这种误解，我想这也是正常的吧。对于跨国公司来说，文化上的本地化努力应该是非常必要的，这对于公司开展业务很有帮助。

记：罗技公司目前在中国的营业规模如何？我们希望了解一下罗技在全球特别是中国的价格政策。

谢：我们1994年开始在苏州设厂，目前它已是全球最大的鼠标生产厂，拥有20条生产线，生产能力达到了900万只鼠标/月。但是公司目前在中国的营业额并不高，1999年罗技在全球的鼠标零售市场上占到了80%的市场份额，但是在中国只有不到5%，营业额仅为2、300万美元。不过公司非常看好中国PC外设市场的发展前景，2000年罗技在中国的营业额已经上升到800万美元，2001年计划达到2000万美元。至于价格，公司一般只会给出一个全球指导价，但是每个国家的具体情况不同，其中影响最大的便是税制的不同，导致各国的价格会有所区别。但是罗技产品的价格一般会比同类其他产品高出一些，这是因为我们所提供的产品素质是不一样的。针对这种情况，我们会在不同的市场开发不同的产品系列，比如网际劲貂系列就是专门针对中国市场推出的，目的是让人们在能够接受的范围内用上罗技的产品。

罗技公司全线产品评测报告

产品部分我们共拿到了罗技公司几大产品线的各款代表产品，它们分别是：

鼠标	
Cordless MouseMan Optical	无限飞貂极光版（最高档产品）
Wheel Mouse optical	极光旋貂（高档光学鼠标）
iFeel Mouse optical	动感旋貂（震动滚轮鼠标）
Value Wheel Mouse	网际劲貂（大众化滚轮鼠标产品）
游戏装置	
WingMan RUMBLEPAD (VIBRATION FEEDBACK)	力回振天盾手柄
WingMan GAMEPAD EXTREME	回力盾手柄
WingMan FORCE 3D (FORCE FEEDBACK)	力回旋钛翼摇杆
摄像头	
QuickCam Pro3000	罗技快看高手版3000摄像头
扬声系统	
SoundMan SR-30	声魅SR-30 4.1 音箱
键盘	
Cordless Desktop iTouch	网际无影手鼠标键盘组
罗技另一品牌（Labtec，蓝铂）系列产品	
Elite-840	蓝铂耳机
Axis-002	蓝铂耳麦
Verse-303	蓝铂麦克风

鼠标



无限飞貂极光版 Cordless MouseMan Optical

本刊在今年第22期的新品初评栏目中介绍了罗技极光无影手鼠标键盘组，该组合搭配的鼠标就是这款无限飞貂极光版。它结合了罗技的光学感应技术（Marble Sensing Technology）和无线技术，提供了高精度、无线操作的享受。

罗技近年推出的“貂”系列鼠标针对不同的用户应用不同的技术，我们前面提到的极光旋貂就采用了光学感应技术，而这款无限飞貂极光版最具特色的就是它在光学感应技术基础上又加入了无线技术，特点是在使用距离范围内不受障碍物限制，而且对其它电子办公设备没有太大的影响，在驱动中可选择“频道”以避免相邻机器间的互相干扰，在同一办公室能使用多个同类鼠标。在鼠标端罗技采用了低功率感应器以及智能节电装置，当鼠标处于空闲状态时降低耗电量，一般情况下两节AA电池可持续使用3个月左右。

这款产品鲜明的白绿色梯形包装上一眼就可以看见用透明塑料包裹的蓝色“飞貂”，包装盒里还提供无线电接收器、PS/2-USB转换接头、软件光盘和两节AA号电池。整只飞貂采用人体工程学设计，左高右低呈流线型，后半部向上隆起，托起使用者的手掌，有效防止腕部疲劳。无限飞貂极光版采用了4按键+滚轮的设计，除常用的左右键和滚轮外，还具备便利的左侧拇指键。

鼠标的设置及功能和其他罗技鼠标类似，WebWheel网际风火轮是少不了的，多了一个拇指键设置，缺省状态是“双击”操作，当然大家可以根据自己的情况另行设置。800dpi的高精度定位是该产品的卖点之一，我们在Photoshop里感受颇深，选图操作我们可以比较容易地选取指定范围内的图像，尤其体现在对边缘复杂的图像的处理方面。相对而言以往400dpi的普通鼠标选取图像则显得非常困难，稍微移动鼠标就会滑出很远。

这款高档产品拥有美丽的外形和舒适的手感，功能也十分强大，不过女士们好像不太适合用这款鼠标，一则稍微重了些，二则体积也略大，纤纤玉手可能拿不下哦。



极光旋貂特别版 Wheel Mouse optical

与普通蓝色外壳的极光旋貂相比，极光旋貂特别版（Wheel Mouse Special Edition Optical）磨沙的枣红色外壳带有强烈的金属质感，极具现代气息。极光旋貂采用罗技电子成熟的光学感应技术，超高精度定位是它与生俱来的优势。

鼠标通常分为3类。大家常用的机械鼠标又名光机鼠标，它的原理是用非接触式的LED对射光路元件，在转动时可以间隔地通过光束来产生脉冲信号。还有一种光电鼠标，它是通过发光二极管LED和光敏管协作来测量鼠标的位移，一般需要一块专用的光电板将LED发出的光束部分反射到光敏接收管，形成高低电平交错的脉冲信号，这种结构可使分辨率提高。另一种则是光学鼠标，它采用光学感应技术，利用底部的光点侦测鼠标移动过程中不断产生的位移量并以1500次/秒的频率捕捉图像进行对比，从而来确定光标的定位。使用此类鼠标最大的优势是定位精度高，可达800dpi，可在几乎任何表面上使用，而且没有滚球，不用经常清洁鼠标。极光旋貂就属于此类产品。

极光旋貂特别版和所有的罗技鼠标一样，附加功能主要靠驱动实现，在安装MouseWare以后我们可以对所有的键进行定义，当然最具罗技特色的WebWheel

无线！无限？——罗技无线技术的原理及实现

罗技的无线产品采用无线电传输技术，目前该技术已在许多无线设备上得到了印证。鼠标或键盘充当发射器的角色，发送信号到连接在电脑上的接收器。这类产品均可在6英尺（约2米左右）范围内工作，而TrackMan Live！则是个例外，作为为陈述、演示用途特殊设计的无线设备，它的工作范围达到了30英尺（10米）。

许多无线设备都能在一个有限的空间内"和平共处"，这是因为这些设备发射的无线电波的波长不同。罗技无线产品在超过27MHz的ISM（工业科学和医学的缩写）波段上通信。例如无线桌面产品（最常见的是被称之为"无影手"的键盘、鼠标组合），鼠标和键盘都是独立工作的，鼠标在27.045MHz波段上与接收器通信，键盘在27.145MHz的波段上与接收器通信，这意味着这两款产品可同时使用。

无论键盘、鼠标都只有在被使用的时候才发射无线电波。它们发射非常低的能量（最大3毫瓦），从而确保电池能长时间使用，这也确保了不会危害用户的身体健康。罗技无线桌面产品（鼠标和键盘）发射的无线电波功率只有移动电话的四百万分之一，后者发射的无线电波功率为2至4瓦。

无线技术的优点

无线（Cordlessness）技术带来了多功能特性，使产品应用更便利也更舒适，使用场合不受限制，从某种程

依然唱主角。作为光学鼠标，极光旋貂的定位比网际劲貂更精确，这是它最重要的特性。罗技中高档外设往往提供5年质保，极光旋貂特别版也不例外，该鼠标性价比不错，专业的图形用户和游戏玩家不妨一试。

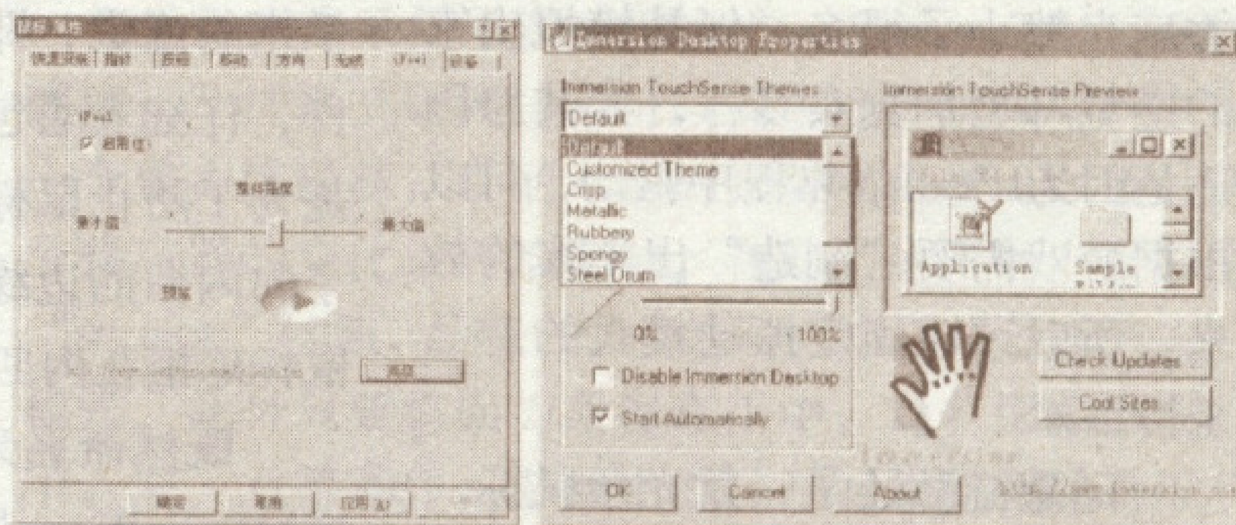


动感旋貂
iFeel Mouse optical

动感旋貂是罗技推出的业界第一款力回馈鼠标，这款力回馈鼠标以及旗舰级的动感银貂（iFeel MouseMan），让鼠标操作成为一种乐趣而不仅仅是在以前的技术上增加一些功能。

动感系列应用了由罗技和Immersion公司联合开发的iFeel力回馈引擎：应用Immersion公司开发的Inertial Harmonic Drive Engine（惯性谐振驱动引擎）和TouchSense API（Touchsense接口函数库）产生源自鼠标垂直于鼠标底座面上的振动。相比起SONY在PS振动手柄上使用的双重电机力回馈技术，能够实现更精细和更丰富的震动效果。这是因为SONY的双重电机力回馈技术控制电机旋转的次数和频率，只能产生为数不多的振动效果。而罗技的引擎使用的是一个由程序精密驱动的电机，所有的振动效果都是由它来实现的。iFeel技术更能实现接近于真实力回馈的效果，这是因为它的力回馈特性是由程序驱动的，理论上可以实现无数种效果。开发者只需简单地描述几个振动参数，如震荡频率、振动幅度和持续时间等，在动感旋貂中集成的iFeel引擎就会自动处理并驱动精密电机产生相应的振动效果。因此，iFeel技术能够通过对回馈效果渐强/渐弱地控制或把多种效果混合起来的方式去模仿不同的回馈反应，像是快速的敲击、屏幕上的指针经过不同的材质等效果都能一一重现。

动感旋貂的安装稍嫌麻烦，建议安装包装盒内罗技MouseWare驱动程序9.2F及iFeel软件包（Immersion Desktop的驱动程序）。我们在电脑上同时插上PS/2鼠标和动感旋貂，两者都可以正常使用，



并没有发生任何冲突。打开鼠标属性设置，比普通鼠标多了“iFeel”选项，点击“高级”，能够调出Immersion Desktop控制平台。通过使用8种已经定义好的振动主题你还能获得类似于蜜蜂嗡嗡、机械运作、弹力橡皮，金属鼓敲击等各种事件的声音（iFeel支持声效）或力度。

虽然已有心理准备，但是真正感受到手心的振动还是让我们惊奇不已：当鼠标指针在屏幕上经过图标、有链接的按钮以及浏览开始菜单的时候，都明显感到振动的效果（不过这些振动没有区别）。动感旋貂似乎让Windows又有了新的元素，好像每一个按钮、菜单、选项页、图标都变得触手可及。只要鼠标指上一个按钮或图标，iFeel都会告诉你已经指到了合适的地方，甚至连看都不用看。在IE或Netscape里，滑过超链接也会同样产生振动效果，初用起来，感觉与众不同，十分有趣。

如果iFeel仅仅是这样，相信没有多少人会购买它，游戏才是它大展身手的地方。可惜目前支持ImmersionTouchSense技术的游戏并不多，综合市场上常见的游戏，我们选择了《孤胆枪手2》（MDK2）作为测试游戏。在进行测试之前我们安装了Immersion专门为这个游戏开发的Touchsense API的补丁文件，测试的结果让我们对iFeel技术充满了信心。游戏中，游戏主人公Kurt跨出的每一步都能让我们感应到轻轻的拍动，和脑海里踏步所引起的身体振动的效果很相似。武器射击甚至是打开降落伞的动作都会有独特的振动效果，我们也能区别出从不同的高度落地时不一

度而言，真的达到了无限的地步。与传统外设相比，无线外设如鼠标和键盘等有如下优势：

★ 易用性：用户可以自行安排桌面物品的摆放，选择最舒适的工作位置。

★ 无限性：用户不必再与错综复杂的缆线打交道。

★ 活动性：可在宽阔的空间里自由对电脑主机进行操控，从而帮助用户呈现出高质量的演示或陈述。

无线电频率比较

目前，RF（无线电频率）无线设备中常用到的两种主要的频率波段是27MHz和900MHz。罗技选择了27MHz，因为与900MHz相比它具备很多优势：

★ 27MHz是在电脑内部或周围，其他普通无线设备不常用到的频率。900MHz是无线电话（手机）频繁会占用的频率。因此，在900MHz频率上经常会发生的信号冲突、干扰或是串线通信，并不会发生在以27MHz频率通信的罗技无线产品上。

★ 在27MHz频率下，由于不会有信号干扰，因此能更好地支持多个设备同时工作，而且实现的成本也更加低廉。900MHz需要昂贵的TDMA（Time Division Multiple Access 时分多址联接）或Spread Spectrum（射频频谱）技术的支持，才能达到相同的性能水准。

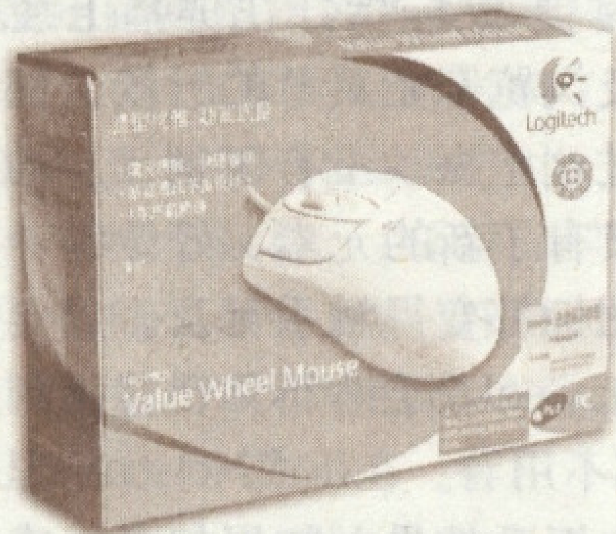
★ 27MHz已经得到全球范围认可，且适用于电脑周边无线设备的标准频率。900MHz只在部分国家应用。

无线电技术与红外线技术的比较

目前无线鼠标和键盘分为两类：无线电和红外线（Infrared简称为IR）。红外线技术利用红外光的支持进

样的力度。和PS2力回馈手柄相比，力度当然小了很多，但是模拟出来的感觉却更加真实多样，究其原因还是因为iFeel依靠程序驱动，可以根据游戏需要“制造”出丰富的效果，所以远比固定振动模式的产品来得自如。

动感旋貂还是一款光学鼠标，具有定位精确无需定期清洁的特性，辅以WebWheel可以说是功能最丰富的罗技鼠标产品，以此来衡量该鼠标的价格并不算太贵。随着支持ImmersionTouchSense技术的游戏的增多，它的应用范围也可以大幅延伸，建议游戏玩家适时选购。



网际劲貂

Value Wheel Mouse

罗技公司以往给人质量好价格高的印象，动辄几百元的价格使得很多人望而却步。2001年初，罗技终于推出了一款低价位的网际劲貂来冲击低端的装机市场。漂亮的纸盒包装色调以白绿两色为主，拆开包装，里面有一只鼠标、驱动和说明书。

这款鼠标采用磨沙外壳，握在手里很舒服，滚轮没有螺纹依然有粘手指的感觉，即使出汗也不会打滑。奇特的无盖鼠标球设计让我们挺惊讶，仔细看看包装盒介绍，这还是该鼠标的一大特色，据罗技公司介绍是为了防止鼠标球丢失，但这也为清洁工作带来了不便。还好罗技设计了向内凹的边缘，这样鼠标接触桌面没有问题，同时大多数的灰尘会被鼠标球拒在内凹口的外面。

既然命名为“网际劲貂”，显然着眼于网络应用，罗技鼠标驱动程序MouseWare使鼠标拥有强大的附加功能，能够最大限度延伸网际劲貂的功能，不仅可以定义所有按键，还提供了网络浏览利器WebWheel网际风火轮。缺省设置下点击中键，会弹出一个圆形菜单，这就是WebWheel，可以轻松选取“前进/后退”、“停止”、“刷新”、“收藏夹”、“帮助”5个最常用的浏览命令和5个itouch网址，其中的5个常用网址可以进行个性化设置。虽然这是一款大众化鼠标，罗技依然为它提供了强大的功能，这是绝大多数低端鼠标所不具备的。



网际劲貂定位明显比普通鼠标更为精确，这也是罗技鼠标的一贯优势所在。它与桌面的摩擦力很小，在屏幕上移动很快，几乎感觉不到惯性，这得益于罗技鼠标球精良的设计。在《Quake Ⅲ》中，网际劲貂精确的定位和快速的反应给我们留下了很深的印象。这款鼠标售价为78元，而且质保一年，在功能、手感和质量上都比低档鼠标高出不少，推荐追求性价比的朋友们购买。

罗技鼠标产品一览表

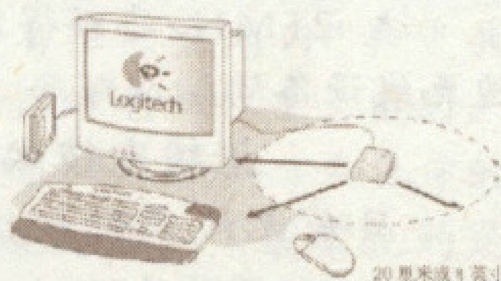
中文名称	英文名称	特点	售价
无限飞貂极光版	Cordless MouseMan Optical	无线的光学鼠标	690元
无限旋貂	Cordless Mouse	无线机械鼠标	399元
动感旋貂	iFeel Mouse	力回馈式光学鼠标	399元
极光银貂	MouseMan Wheel Optical	顶级人体工学光学鼠标	399元
极光旋貂	Wheel Mouse	光学鼠标	299元
迷你旋貂	Mini Wheel Mouse	小巧的滚轮鼠标	299元
新旋貂	First Wheel Mouse	功能齐备的基本款滚轮鼠标	199元
网际劲貂		大众化滚轮鼠标	78元
新天貂	First Mouse 3-Button	人体工学3键鼠标	99元
罗技华貂		两键鼠标，左右对称设计	65元
罗技劲貂		普通两键鼠标	49元

行通信，如电视机遥控器就采用了这种技术。罗技采用的无线电技术与红外线技术相比具有更多的优势：

★ 当信号发射源与接收器之间有障碍物（如书或是茶杯）阻隔的时候，无线电设备仍能照常工作；而红外线设备正常工作的首要条件是确保信号发射源（如鼠标或键盘）与接收器之间畅通无阻。

★ 使用无线电设备时，不需要将信号发射器直指接收器；而红外线设备的信号传输则是有指向性要求的。

★ 数字无线电技术消耗的能量比红外线设备少得多，采用无线电技术的产品在日常使用中电池的能量可维持1年甚至更长时间。



（罗技）无线产品使用技巧

★ 为了获得最佳性能，最好将接收器放置在距离其他电子设备（如电脑、显示器、外置驱动器、鼠标或键盘等）8英寸（20厘米）或更远的位置。除此以外，接收器的摆放位置并不重要，它甚至可以放在地板上。

★ 在工作环境中如果有金属物体，有时也许会影响信号的接收。通常，轻微移动接收器就会解决此问题。

★ 如果在金属表面上工作，请尝试在鼠标垫（或键盘垫）上使用鼠标和键盘，并把接收器放到它们的旁边，以确保获得更好的接收效果。

★ 电池使用时间取决于设备种类，标准的AAA或AA电池可维持3个月至1年的时间。如果安装了罗技MouseWare软件，在电池临近更换时屏幕上会出现提示。

游戏控制装置



力回振天盾手柄 WingMan RUMBLEPAD VIBRATION FEEDBACK

这款罗技力回振天盾手柄黑色磨砂的塑料外壳很有质感，曲线与棱角相结合的外形给人一种前卫的感觉，极具动感。

力回振天盾除了具备方向键和A、B、C、X、Y、Z这6个可编程的功能键，以及顶部的两个发射键外，还多了两个蓝色的模拟量输入摇杆。这两个小摇杆的作用主要体现在飞机、赛车等模拟游戏上。由于方向键只有按下/弹起两种状态，无法满足游戏中精确控制的需要，而小摇杆则可以定位于X、Y轴的任意交汇处，因此可以做出更多更复杂的动作；同时设计两个小摇杆在某些游戏中会很方便，例如坦克战模拟游戏中，左边的摇杆可控制坦克的行进方向，而右边的摇杆则可以用来控制主炮的方向以及射击角度。当然，在仅需要8个方向的游戏中，小摇杆显然不如8方向十字键来得方便，因此这款力回振天盾手柄采用了两者并存的方法，可以说为玩家考虑得非常周到。

罗技在力回振天盾中加入了过去只在方向盘和飞行模拟摇杆中才有的节流阀设计（用于调整油门大小），这可以使玩家很方便地操控飞机或车辆的动力系统。手柄的中间部位还有两个键，一个是“Mode”键，另一个是“Rumble”键。“Mode”键的作用是切换主控制方向键，当指示灯为绿色时，小摇杆为主控方向键，为红色时则为8方向十字键。“Rumble”键是用来开启或关闭手柄的力回馈功能的。这款手柄在说明书中告诫用户，开启了力回馈功能最好在使用一个小时以后，暂停游戏或者关闭手柄的力回馈功能。因为长时间的使用可能会使玩家过度疲劳，同时会对手柄造成一定的损害。从这一点上可以看出罗技对待玩家和产品的认真态度。

罗技的这款力回振天盾能够适应动作、格斗、射击和赛车等多种类型的游戏，是一款兼容性极好的游戏手柄。



回力盾手柄 WingMan GAMEPAD EXTREME

从外观看来，这款回力盾手柄采用黑色的外壳配上淡蓝色的透明按钮，再勾勒上橙黄色的细线，手柄轮廓更加突出，给人的感觉非常酷。而且手柄本身的外形是依据人体工程学设计的，握在手里非常舒服。此手柄具有10个可编程按钮和1个8方向十字键，触点使用的是导电橡胶，比微动开关式的更耐用一些。

这款产品采用了新一代的“G-Force Tilt（动作感应）”技术。这种技术可以简单地理解为手柄内有一个重力感应器，手柄本身的倾斜变化就可以通过这个感应器的变化来传给电脑。在回力盾手柄上有一个“sensor”按钮，按一下它就可以启动“动作感应”模式，此时只要将回力盾握在手中，对着屏幕作上、下、左、右等动作，游戏中的控制对象就会随着你的动作方向立即反应。这样，在玩飞行或者赛车游戏时，你不用按下任何键，只要左右倾斜手柄就能完成诸如加速、转弯或者降落等等动作，能使人有比较真实的操控感，这也是为什么叫它“回力盾”的原因。例如在玩《极品飞车》的时候，当你的手柄处于水平位置时电脑是没有任何反应的，但当你将手柄的头部向前方压下就代表在加油门了，相反将手柄的头部抬起就是踩刹车；要车子转弯只需相应地倾斜手柄本身就可以实现，真有点像使用方向盘的感觉，而且这种感觉非常棒。

值得一提的就是此手柄虽然是接声卡上的游戏接口的，但厂家同时也附赠了一根转接线，用来转换为USB接口，这样就可以解决一台电脑只能接一个手柄的问题了。在回力盾手柄的包装盒内有2张光盘，一张包括回力盾的驱动和WingMan Profiler软件控制中心，另一张是《星球大战》的飞行模拟游戏。

回力盾手柄性能十分出众，具有专利的动作感应技术也非常吸引人，但价格比较高，比较适合狂热玩家选择。



力回旋钛翼摇杆 WingMan FORCE 3D FORCE FEEDBACK

当我们打开包装时，第一个印象就是“这玩意可真大”。尽管力回旋钛翼已经采用了更小的底座，能够节省一定的桌面空间，但相对于我们刚才介绍的手柄来说还是太大，我们只好想办法在本来已经满满当当的桌面上为它腾出一块不小的空间。这款摇杆通体黑色，据说其设计灵感来自隐形战机，不少边角采用了棱角造型，并且融入了人体工程学设计，握在手中感觉非常舒服，具有极佳的操纵感。它的外形一定让许多玩家感到非常眼熟，因为力回旋钛翼是以过去的“闪灵钛翼”为原型，新增了力回馈功能的产品，因此在许多功能设计上都与闪灵钛翼相当接近。罗技在这款产品中专门附送了一个支持力回馈的“SUPERBIKE”游戏。

这款力回旋钛翼摇杆一共有7个可编程按钮和快速

扳机键，一个苦力帽（视角切换开关，用于在飞行模拟游戏中切换视角）、一个节流阀和一个方向舵，它们都可以搭配罗技的Profiler程序，针对使用者常玩的游戏设定不同的功能。可编程按键分散在苦力帽两侧以及底座左前方，扳机键位于方向舵上与苦力帽相对的一侧。在握把的设计上，力回旋钛翼除了提供X、Y轴双向度的控制外，还具有R轴的旋转效果，在飞行游戏中有助于尾舵的操控，玩家也可以通过锁起握把下方的卡榫暂停这项功能。 跟前几款罗技的摇杆一样，力回旋钛翼的所有可编程按键也都具备"Shift"功能——只要用Shift键切换，其它按键即可设定双重功能，让可用按键数增加一倍。这款摇杆采用了力回馈技术，能够将触觉引入飞行游戏，让玩家感受到武器的后坐力、导弹发射以及各种爆炸所带来的震撼，真正身临其境。

值得一提的是这款摇杆的8方向苦力帽开关和节流阀。玩飞行游戏的"老鸟"们一定觉得在空中缠斗的时候，常常不容易找到对方。为了能够"环顾四周"，必须设置8个快捷键，控制起来十分麻烦。现在有了摇杆顶端的帽式开关，你只需要用拇指轻轻一转，就可以自由自在地环视周围，真正做到"眼观八方"。节流阀则是个可以转动的圆盘，用来调整油门大小。比如说在飞行模拟游戏中要加快飞行的速度，其程度是通过按键时间的长短来判断的，此时对时间的精确把握是十分困难的，而节流阀的作用是把这个判断的标准，从按键时间的长短改为了节流阀转动的角度。对于玩家来说，对距离的判断比对时间的判断要简单和直观得多，因此控制起来要方便许多。

这款力回旋钛翼摇杆不但造型设计抢眼，并且提供了苦力帽和节流阀控制，拥有出色的操控性，是一款功能全面、操纵方便的游戏控制器，非常适合飞行类和赛车类游戏。

罗技的手柄、摇杆、方向盘等游戏控制器产品具有贴心的人体工学造型，手感舒适，拥有很高的质量和性能；所有这些产品均提供了功能强大的控制软件WingMan Profiler，而且拥有一年的质保。如果你不大介意它们较为昂贵的售价，它们可以成为你很好的游戏利器，让你融入到游戏之中，享受较为真实的操作感。

罗技游戏控制装置产品一览表

中文名称	英文名称	特点	售价
强力回旋钛翼	WingMan Strike Force 3D	顶级力回馈摇杆	930元
力回旋钛翼	WingMan Force 3D	3D回旋效果	690元
闪灵钛翼	WingMan Extreme Digital 3D	功能完善的游戏摇杆	360元
追击钛翼	WingMan Attack	基本型游戏摇杆	190元
力回馈天驹二代	WingMan Formula Force GP	顶级力回馈方向盘	990元
天驹二代	WingMan Formula GP	主推的方向盘产品	550元
回力盾	WingMan Gamepad Extreme	带有动作感应技术的可编程数码手柄	490元
力回振天盾	WingMan Rumblepad	双马达设计的力回馈手柄	420元
钮盾	USB WingMan Gamepad	可编程数码手柄	320元
超级天盾	WingMan Precision Gamepad	基本型手柄	99元

真正的互动——力回馈的实现

所谓力回馈，其实是由机械表现出的一种反作用力，将游戏传递的数据通过力回馈设备表现出对应的力量与方向，例如玩家在玩赛车游戏时，有时由于弯度的作用，向左转弯会比较困难，在力回馈方向舵上便会产生一定的阻力，使玩家感受到向左旋转会比较吃力。在游戏中，当玩家开枪射击或是被敌人命中的时候，这些力回馈设备会以各种不同的振动使玩家感觉的到。力回馈在一定程度上提升了玩家对游戏的体验，使之更形象、更逼真。目前几乎所有较新版本的DirectX API都能很好地支持力回馈控制器，其中都包含大量事先录制好的效果程序如发动机停顿、开枪射击时的反作用力、在起伏不平的路面上驾驶车辆等。微软的方向舵系列游戏控制器的驱动程序就利用了上述部分效果，来帮助用户校正控制器的整体力度。

为了营造出力回馈的表现，需要一个定义了力量和方向的基本协议。此时，我们刚才提到的Immersion公司提出了I-Force协议。这一协议定义了力的矢量，同时制定了一系列力函数标准，游戏开发商不必花时间和精力自行开发。该协议出台后立即得到了各大外设厂商的支持。之后，Immersion根据那协议生产了I-Force 1.0和I-Force 2.0芯片，后者是前者的后续版本。I-Force 2.0芯片专门处理来自电脑的力回馈命令，然后产生力回馈效果。

除了Immersion公司的I-Force 2.0之外，Microsoft的Sidewinder FF芯片也是市场上力反馈设备的主流芯片，性能上和I-Force 2.0芯片相似。遗憾的是它采用与游戏遥杆合二为一的MIDI端口，安装和使用都有所不便。

有了芯片，当然还要有表现力的传动方式。现在市场上正在销售的力回馈游戏杆传动方式分为两种，一种是利用齿轮转动方式来达到力回馈效果，如微软公司的SideWinder Force Feedback Pro。这种方式成本较低，效果也还不错，只可惜在表现连续振动时由于齿轮间存在的空隙而会受到影响，甚至无法表现出预期的效果；另一种传动方式是利用钢缆进行传输，也被称为线性传动，与齿轮传动相比振动效果更细腻和敏锐，振动频率可达每秒250次，借助如此高的振动频率，玩家可以在短时间内感受到不同的回振。罗技公司的力回馈天驹（WingMan Formula Force）游戏方向舵就采用了这种传动方式。

摄像头



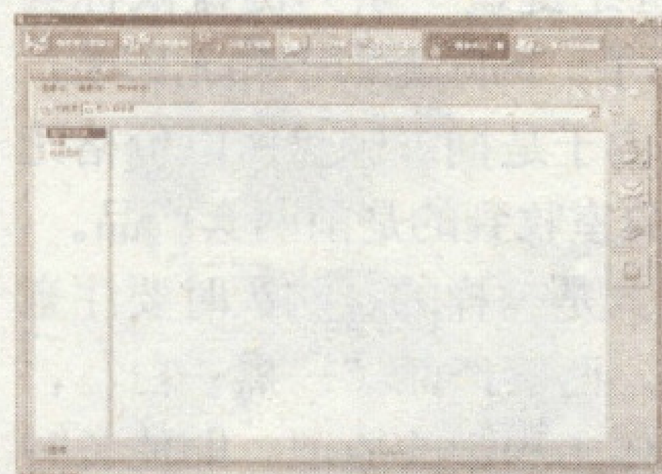
罗技快看高手版3000
QuickCam Pro3000

随着互联网的普及和宽带网的建设，越来越多的用户开始通过视频进行交流。罗技推出的QuickCam Pro 3000（快看高手版3000）摄像头满足了这些用户的需求。为行文方便，以下简称QCP3000。

QCP3000的机身采用了银色和深灰色的设计，看起来很前卫，镜头所在的“小圆球”和底座是可分离的。“小圆球”上带有防尘罩，主要用于保护镜头，镜头框可旋转以调节焦距，“小圆球”的顶部还有一个按钮可以手动拍照。该产品提供了两种不同的底座，分别用于台式机和笔记本电脑。但是由于摄像头背面的数据线质地较硬，因而对支架的固定以及镜头的转向都造成了一定的困难。

QCP3000采用了30万像素的CCD光学组件，支持的影像解析度最高可达640×480，最高影像拍摄速率为30帧/秒。当使用NetMeeting的视频功能时，由于受到网络带宽的影响，画面可能会有一些丢帧现象；其实对于配置一般的电脑，即使在本机录像时，640×480的解析度下仍然会有丢帧现象。另外，QCP3000采用USB接口与电脑相连，并且内置麦克风。

软件方面，QCP3000除了驱动外，还附赠了MGI VideoWaveⅢ SE视频编辑软件和MGI PhotoSuiteⅢ SE照片编辑软件。现在驱动的最新版本是6.0.0.1.1209版，可以从罗技网站上下载。随驱动一起提供的QuickCam软件功能强大，界面华丽，使产品增色不少。该软件可以实现的主要功能有制作动画、在网上发布照片或录像、实时网上直播、实时监视器等等（注：*这些网络功能由SpotLife网站提供，但遗憾的是该网站目前没有中文界面，而且每个账户只有30天试用期，逾期后就要缴费了*）。



Quickcam软件界面

QuickCam Pro 3000（快看高手版3000）作为罗技摄像头家族中比较高端的一款产品，提供了非常强大的功能，不仅在网上游刃有余，配合附送软件还可以做出很好的家庭录像和图片，应该算是物有所值。如果您现在就想感受一下视频交流的快乐，那么这款产品将是一个不错的选择。

“快看”系列产品一直有不错的口碑和良好的品质，但由于实时的视频采集比较耗费系统资源，所以推荐电脑配置较高（500MHz以上）且通过宽带上网的用户购买。

罗技摄像头产品一览表

中文名称	英文名称	特点	售价
快看高手版3000	QuickCam Pro3000	顶级网络摄像头	980元
快看欢乐版	QuickCam Home	很有特点的摄像头产品	829元
快看轻松版	QuickCam Express	普及型网络摄像头	520元

扬声系统


声魅SR-30 4.1音箱
SoundMan SR-30

罗技目前在国内共推出了3款“声魅”系列产品，除了我们上面介绍的4.1结构的SR-30之外，还有2件式的S-3和2.1结构的S-20。总的来看，声魅系列的外观设计非常独特，制造工艺考究，模具精细，使音箱各部分看上去都相当精致和美观。如果你是一个时尚的消费者，相信罗技“声魅”音箱一定不会让你失望的。

罗技扬声系统产品一览表

中文名称	英文名称	特点	售价
声魅SR-30	SoundMan SR-30	4声道环绕声音响系统	599元
声魅S-20	SoundMan S-20	2.1 音箱系统	399元
声魅S-3	SoundMan S-3	普通电脑多媒体音箱	149元

这次罗技送来的“声魅”SR-30采用了4.1结构，包括一个低音炮、4个卫星音箱及一个线控器。从外包装上我们可以看到一贯的罗技风格，做得也十分精美，颇具大厂风范。SR-30的电源部分没有做在箱体内部，而是像许多国外品牌的音箱那样，通过一个硕大的外置变压器进行转换后供电，总输出功率为30W，其中低音炮功率为16W，每个卫星音箱3.5W。

这套SR-30的外形设计也秉承了罗技“时尚、前卫”的一贯风格：整体采用了具有后现代风格的黑色做为音箱的主色调，全塑的外壳，音箱单元上装有亮银色的金属网罩。它的低音炮做成了与众不同的直立式“炮筒”结构，椭圆形的造型显得非常别致。4个卫星音箱也相当小巧精致，可以有效地节省桌面空间；随音箱附带了两套金属固定座，可以很方便地把后置的卫星音箱固定在墙上。所有的音频线路都通过低音炮背面的接口连接，这也是目前大多数X.1 音箱系统的通用做法。与我们熟悉的创新FPS系列音箱一样，罗技“声魅”SR-30也提供了一个独立的线控器，但在功能上有了更大的扩展，不仅可以分别控制前置音箱和后置音箱的音量，还带有单独的电源开关、指示灯和耳机插孔，大大方便了我们的使用。

SR-30采用的是独立的4声道设计，音箱单元采用了罗技专利的线性强磁单体（Linear Magnetic Drive）技术。我们试用时接上创新SB Live! Value声卡，使用《极品飞车Ⅳ》测试了游戏中的声音效果，SR-30表现出了相当不错的环绕音效和良好的声场定位。不过在播放MP3的时候，我们发现如果音量开得较大，低音部分就会出现明显的失真，听起来还有种抖动的感觉，当然这也是所有塑料低音炮的通病；中高音方面倒是一直表现良好，效果细腻、动听，对于人声的还原还不错，听一般的流行音乐已完全足够。

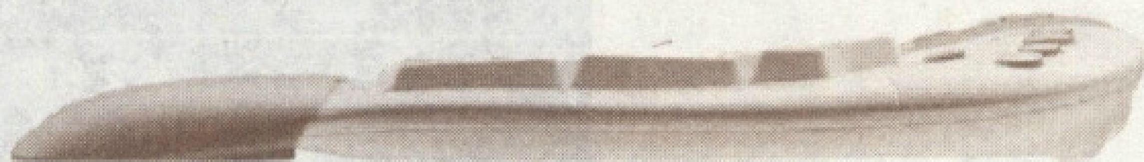
这套音箱在防磁设计上也表现不错，即使紧贴在显示器侧面，也不会对显示器产生丝毫干扰。SR-30继承了罗技一贯的做工精细、外形美观的特点，是一款适用于组建多声道影音系统的产品，适合一般家庭用户和游戏玩家选用。我们希望它在音质方面特别是低音炮的设计方面能够有进一步的提高。

键盘


网际无影手鼠标键盘组
Cordless Desktop iTouch

近来，PC市场不景气，各种配件和外设的需求都相应下降，但是无线产品的销售却呈上升趋势，特别是在欧洲市场，售出的鼠标及键盘中有近40%是无线产品。借此契机，罗技也在国内推出了“无线世纪键盘”系列键盘鼠标套装，该系列包括3套产品：极光无影手、网际无影手和无影手，每套都包含一个键盘和一只鼠标，由于是捆绑销售所以价格比单独买要便宜一些。这次，我们实验室收到的是前两套产品。

“网际”和“极光”的包装形式是一样的，购买时要注意包装上的文字和产品图。打开包装，两套产品“一黑一白”，键盘的零斜度流线造型完全符合人体工程学的原理，即使长时间使用也不易疲劳。两款键盘都是标准的104键设计，上面有很多的功能键，大大方便了操作。至于键盘按键的手感则是因人而异，我们认为这两款键盘的手感都是很不错的，力度适中，不过比起市面上比较流行的acer键


零斜度造型键盘

罗技键盘产品一览表

中文名称	英文名称	特点	售价
极光无影手鼠标键盘组	Cordless Freedom Optical	无线和光学的完美组合	1290元
网际无影手鼠标键盘组	Cordless Freedom iTouch	提供丰富功能的无线组合	990元
无影手鼠标键盘组	Cordless Freedom	基本无线组合	819元
网际抢手键盘	Internet Keyboard	网络及多媒体功能键盘	320元
易上手键盘	NewTouch Keyboard	基本型键盘	99元

盘可能要略“硬”一些。这两种键盘都需要4节AA电池。网际无影手搭配的是无限旋貂，属于机械鼠标，需要两节AAA电池，其滚轮和按键的手感略显“轻柔”了一点，左右对称的设计适合所有使用者；极光无影手搭配的是无限飞貂极光版，关于此款鼠标的信息详见专题中相关内容。

这两套产品都采用了无线射频（R.F.）技术，加上罗技新开发的节能技术，可使鼠标及键盘里电池的寿命达到3个月以上，而且驱动软件中都有电量耗尽的提示项。射频接收器上有两条数据线分别是带PS/2接口的键盘线和带USB接口的鼠标线，还附带了一个USB到PS/2的转接口。据罗技的官方资料显示，其无线设备可以在两米的范围内无角度和方向限制地使用，但是就我们实际使用的情况来看似乎达不到标称要求。另外如果两套设备使用时离得很近，射频信号会互相干扰，为此罗技在键盘和鼠标的背面都设有“Connect”键，可以变换频率，防止干扰。

两款键盘上功能键的功能都需要安装iTouch软件才能实现，目前该软件的最新版本是1.82 Build 567，可以从罗技网站上下载。安装好键盘和鼠标的驱动之后，会发现在系统托盘里多了四个图标，第一个就是iTouch，第二个是鼠标驱动，后两个图标大家可能比较陌生，这两个图标在功能上相当于Caps Lock和Num Lock指示灯，而键盘上则没有提供。



系统托盘区的图标

在极光无影手键盘上功能键可以分成两部分：多媒体操控键和iTouch功能键。其中多媒体操控键包括：音量调节、静音、常规播放功能键和一个可呼出各种多媒体播放器的Media键；iTouch功能键包括：挂起、启动默认E-mail软件、快速访问特定的网站及iNav滚轮，这个滚轮的具体功能是可自定义的，比如调用快捷菜单、滚动、缩放等等。但要说明的是iNav滚轮、Go键和回退键只有极光无影手才具备。另外，大部分浏览功能键默认的访问网站都是英文的，还好这些键都是可以自定义的。





罗技推出的这3套无线产品都十分出色，不但摆脱了电线的困扰，而且大大提高了工作效率，同时也减小了长时间使用电脑对身体造成的伤害。尽管如此，昂贵的价格说明它们仍然是面向高端的，请用户斟酌购买。另有消息称，罗技最晚将在2002年底之前推出基于蓝牙技术的无线鼠标和键盘，让我们拭目以待吧。

罗技另一品牌（Labtec，蓝铂）系列产品

不久前，罗技收购了全球最大的视频摄像头生产商Connectix公司的相关部门和全美最大的音频设备供应商Labtec，以强化其在视频摄像和音频领域的地位。随着产品线的不断丰富，罗技公司提出了“桌面世界，尽在罗技”的公司产品理念，除了鼠标、轨迹球、键盘等产品线的持续成长外，他们也积极投身于游戏控制设备、视频摄像头、多媒体音箱和音频设备市场，为用户提供完整的桌面解决方案。今天的罗技已成功地从一个专业生产鼠标器的公司发展成了提供全方位桌面设备的供应商。



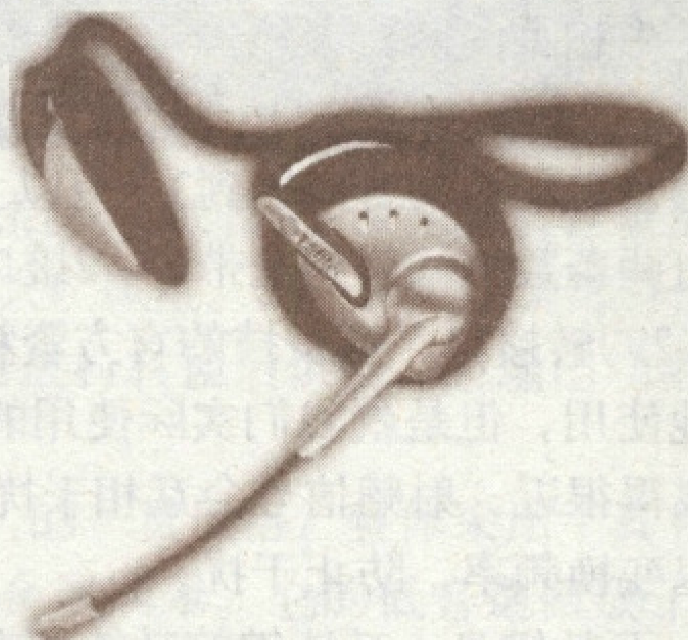
Elite-840耳机

在今年收购美国著名品牌Labtec后，罗技推出了一系列耳机及语音输入产品。我们这次收到的Elite-840蓝铂耳机是Labtec产品线上最高级的一款，采用了50mm喇叭单元设计，灵敏度可达102dB/mW，最大输出功率为400mW。

这款Elite-840给我们的第一感觉就是相当精致，做工绝非市面上那种粗制滥造的杂牌大耳机所能相比：银灰色耳机身带有为加强低音而设计的低音气孔，黑色的塑料头架采用了磨砂处理，触感非常舒服；头架部分有一条加装了海棉护垫的弹簧松紧带，能自动调节高低，可以很舒适地贴在使用者的头上。耳机垫是天鹅绒材料的，这在同档次的耳机中是非常少见的。它的体积虽然不小，但由于采用了轻巧的材料，再加上贴心的外形设计，佩戴感觉非常舒适。Elite-840耳机还备有镀金的1/4英寸立体声转换插头，可用来接在家中AV影音器材上。

对随身听耳机比较了解的玩家应当知道，一般全罩式耳机的售价都要超过300元，而且实际听到的音色并不会特别好，同样价位在效果上往往不如耳塞式耳机。而这款Labtec Elite-840的表现却相当不错，高音清澈，中音细腻，低音厚实而有弹性，具有相当的下潜深度。总体感觉声音均衡，音色表现自然，层次感比较强。当然，如果同Grado、Sennheiser这些HI-FI耳机厂商的中档型号相比，Elite-840也许还差了些火候，但以一般的电脑应用来说，能有这样的声音表现已经是相当超值了。

值得一提的是，Elite-840的信号线长达3米，这可以说是专为爱好音乐的电脑玩家而设的，因为如果要利用电脑来聆听音乐的话，你的活动范围显然会比一般耳机大很多。



Axis-002耳麦
Verse-303麦克风

Axis-002蓝铂耳麦是综合了Icon系列耳机与麦克风的款式，带有耳机音量调节与麦克风开关，并采用了流行的后戴式耳机外形设计，看上去相当时尚。这款耳麦采用了Labtec专利的NCAT2（Noise Canceling and Amplification Technology）噪音消除和声音强化技术。NCAT2技术主要是通过特殊结构与电子回路的设计，让声音更加清晰并降低失真，达到消除背景噪音、强化单一方向声音（只从佩带者嘴部方向）的接收效果。大家熟悉的游戏公司NovaLogic就曾经与Labtec签订过合同，在《三角洲特种部队2》和ArmoredFist 3的游戏包装盒中附赠蓝铂耳麦，使玩家对战时能够通过网上语音交谈与其他玩家联系。实际使用中我们发现这款Axis-002的耳机音质表现很一般，也许是因为成本的缘故吧，不过它的麦克风录音质量的确不错，杂音很少，配合IBM的ViaVoice语音输入软件使用，效果非常好。总的来看，这款蓝铂耳麦非常适合语音辨识/命令、交互式语言教学、网络电话和聊天室等应用。



Verse-303是专供电脑使用的麦克风，是Verse系列中最低端的一款，不过录音效果还算不错。它的外形非常小巧，底部带有不干胶，既可放在桌上，也可以很方便地固定于显示器上方，比较适合桌面空间狭小的用户。

目前，所有蓝铂系列产品还没有在中国大陆地区公开上市。

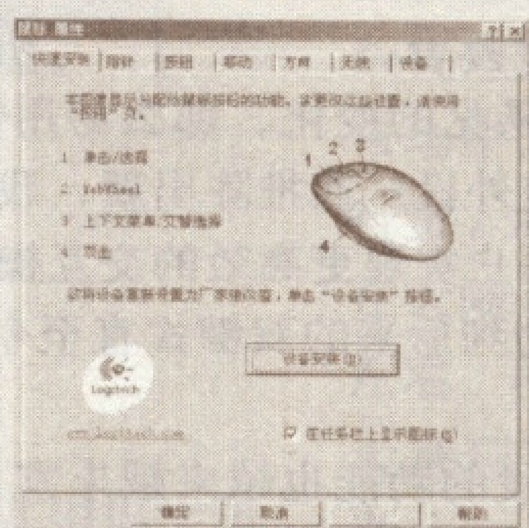
罗技公司的产品

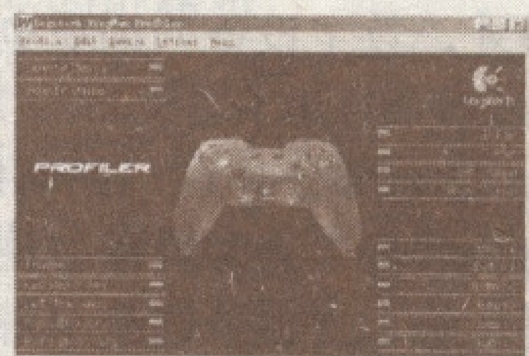
罗技公司的产品

此次晶合实验室制作的专题测试涵盖了罗技的全系列产品，所有送测的罗技产品包装上风格比较统一，输入设备及多媒体音箱都采用了其标志性的绿色包装，而游戏控制器的包装则以红色为主色调，至于蓝铂耳机则仍然延续其原有的以蓝色调为主的包装风格，所有包装上都有透明窗或实物照片便于用户了解产品外形。

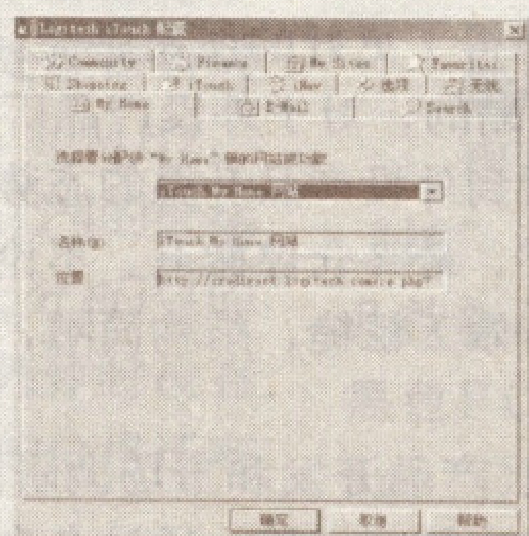
这些产品的本地化工作做得并不是很理想，其中蓝铂耳机的包装上只有英文说明，令人费解的是虽然外包装上贴着中文的进口标识，但里面的说明上却写着“Made in China”；在力回旋钛翼摇杆的包装及说明书中也难寻中文的踪迹；其它产品也有不同程度的未“汉化”部分，即使有中文也是繁体的。尽管如此，产品说明书的内容还是比较详实的。

除耳机和音箱外，其它产品都带有一张驱动程序光盘，但是由于罗技驱动的更新还是很快的，所以这些驱动基本上都有了更新的版本，可以直接从罗技中文网站上下载（www.logi-tech.com.cn）。罗技的驱动程序对于该系列的产品是通用的，安装时程序可以自动识别用户所使用的产品型号，这样做的好处是便于安装，但同时也使驱动程序的文件容量增大，所以用户从网上下载时可能需要一点耐心。到2001年11月24日止，罗技各系列产品最新驱动的版本号为：


鼠标驱动程序界面



游戏控制器驱动程序界面


键盘组驱动程序界面

鼠标	9.41.2
键盘	iTouch 1.82 Build 567
游戏控制器	4.11
快看系列	6.0　（以上均为简体中文版）

值得说明的是，虽然大部分产品不装驱动也能正常使用，不过罗技提供的驱动程序中有很多实用的功能，如“网际烽火轮”。我们在测试中发现罗技鼠标的驱动有一些兼容性问题，就是在网景公司的浏览器Netscape中，滚轮无法正常使用，而如果使用Windows标准驱动则没用此问题，幸好在中国使用Netscape的用户并不多；另外，游戏控制器和鼠标的驱动程序界面中都发现了一小部分以乱码形式存在的文字。

除了应有的驱动程序外，部分产品还附赠了软件：快看高手版3000附送MGI VideoWaveⅢ SE中文版和MGI PhotoSuite Ⅲ SE中文版；力回旋钛翼附送游戏Star Wars: Rogue Squadron 3D；回力盾附送游戏Super Bike: World Champions。

售后服务方面，罗技在全国各地均有专卖店和维修中心，同时罗技产品也提供了较长时间的质保期：送测的鼠标中除了网际劲貂是一年外，其余都是5年；快看系列质保期为一年；多媒体音箱为两年；蓝铂耳机系列目前未在中国大陆地区上市。另外，为了维护消费者的权益，罗技已经开通了全国统一的免费防伪查询电话800-820-8850。



罗技有奖阅读活动

姓名：　　性别：　　通信地址：　　邮政编码：

（请在你选择的答案下面划勾）

1.你对于罗技公司的整体印象：a.非常好；b.较好；c.一般；d.差

2.你认为罗技公司的产品：a.物有所值，我准备购买；b.价格太贵了，想买但买不起；c.这种外设没必要花那么多钱；d.比较差，没有购买的打算。

3.你对于罗技公司的哪个产品线最感兴趣？a.鼠标；b.轨迹球；c.键盘；d.游戏装置；e.网络视频摄像头；f.扬声系统

请将你的答案在2002年01月31日之前寄至北京和平门邮局3056信箱《大众软件》编辑部“硬件评析”栏目收，便有机会成为20名幸运读者之中的一名，获得由罗技公司提供的价值399元人民币的无限旋貂鼠标产品（请于信封正面注明“罗技有奖阅读活动”字样，复印有效，邮政编码是100051），奖品有限，参加从速。

电脑外设产品的品牌发展趋势

近年来，电脑工业的长足发展也使外设产品日趋多样化，与早期呆板的灰、白色工业外观相比，如今的外设产品基本能够迎合人们对个性化的追求：不仅外观颜色多种多样，外形也千变万化，部分独具匠心的产品已经完全可与时尚家居饰品相媲美。苹果公司的iMac电脑无疑开创了个性化设计的先河，各种风格的水果色调激发了人们对品味的追求，单是宝石蓝色外壳的iMac电脑在美国上市当天就售出了数十万台。

如果说个性化设计是显而易见的变化，那么易用性方面的进步也是我们感觉得到的。电脑软件和图形界面的紧密结合促使外设厂商推陈出新，我们看到，符合人体工程学设计的产品已经越来越多了，它们能帮助电脑用户实现更高效的交互操作。我们回顾一下鼠标的演变过程就能很容易地发现，从最初的双向传动到后来的双键式直至今天的3键式甚至滑键式设计，鼠标的确是越来越好用了。

芯片的速度越来越快，外设的功能也越来越丰富，尽管更多的只是移植与集成，效果却是明显的。以往人们为实现不同功能必须对多个设备逐一进行操作，现在情况大有改观。以键盘为例，设计周到的多媒体键盘除了具备开、关机、多媒体音源调节、快捷登录因特网等功能外，还能对多种常用软件进行调用。另外，数字设备的涌现也带给了外设厂商更多灵感，我们看到已有部分外设产品如键盘早已为Compact Flash卡、Smart Media卡甚至是记忆棒预留出了连接端口。

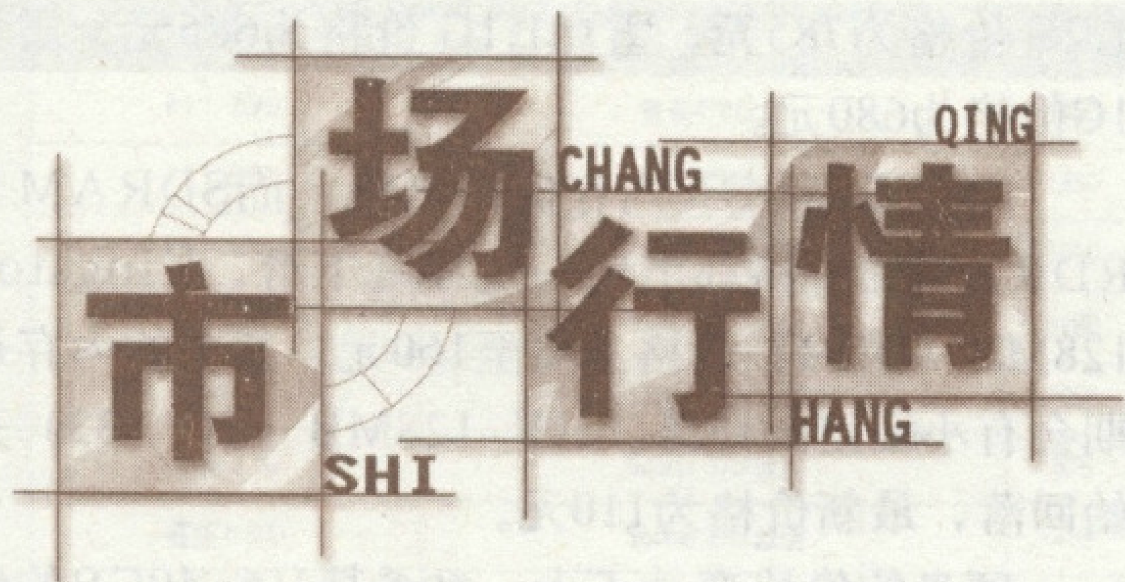
除个别办公用途的产品外，绝大部分外设产品的触觉感受对于用户都是具有实在意义的，尤其是对于在日常工作、生活中会频繁用到的设备，使用时的舒适程度是极为重要的一项指标。以往许多厂商都认为提高舒适程度的重点在于选材用料和产品模具，不过从罗技无线产品在全球范围内获得的良好反应来看，技术的创新也确实会有出乎意料的收效。无论是特种塑料、磨砂表面，还是无线电射频或光学技术，都在一定程度上改变了传统的使用方式，应用范围不再像以往会受到各种限制，使最终用户获得了更好的使用感受。

当然，IT产业的竞争是残酷的，对于外设产品厂商同样如此。许多无技术积累、无研发实力和工业化生产经验的厂商，看到外设产品升温的态势再也坐不住了，在利益驱动下纷纷涌入，在价格战中拼了个“头破血流”，最终仓惶撤退。不论赢利与否，这类“无品牌”厂商提供给消费者的往往仅是低价产品本身，做工粗糙、结构简陋，使用感受暂且不提，产品质量和售后服务都一直是令用户头疼的问题。

品牌外设厂商在技术研究、产品开发和市场调研方面投入了更多的资金与精力，由于有长期战略的指导，他们以自己的节奏稳步发展，通过各自产品的差别来体现企业形象与品牌，最终用户凭借这些差别（也许是外形、外观的设计、功能的丰富程度的不同；也许是所采用的技术协议的不同）来区分出A品牌和B品牌的产品，这是制造业的重要规律。聚焦产品线相对齐备的外设厂商，其中比较知名的有罗技、明基，微软等，它们也都是国内市场上常见的品牌（由于产品进口渠道和市场策略的原因，微软的硬件类产品还未正式进入国内市场）。明基外设产品的定位在整个品牌市场上处于中游位置，无论产品外观、个性化设计或是价格均保持中庸路线，成为市场销售量最大的品牌之一。罗技无疑是外设品牌中的佼佼者，精湛的制造工艺、完善的售后服务体系……他们旨在通过不断创新的技术和产品满足用户日益膨胀的需求，提升工作效率。就此次测试我们看到的情况而言，作为全球性的跨国公司，罗技对单独市场区隔的重视程度似乎还有所不足，因此我们也希望外设厂商能在产品本地化方面多下工夫，生产出更多符合市场细分人群使用习惯的优秀产品。

由于历史和现实的原因，国内用户对于电脑外设产品的品牌认知度还有一定的局限性，不过他们抱怨更多的是这些名牌产品的价格偏高，我们认为这与国内用户的消费习惯有很大关系。这也许就是许多国人很乐意花费数千元去购买一套名牌服装，与此同时，售价只有几百元的名牌电脑外设产品却无人问津的根本原因吧。个人电脑作为信息时代劳动工具的代表，在全球范围内拥有越来越多的用户，它与人们的工作和生活结合得越来越紧密。然而电脑用户中绝大多数人仍在梦想更快的微处理器，不过我们想说的是提升性能和效率的不仅是芯片本身，丰富多样的外设产品不单能使人们从交互中享受到乐趣，也通过满足人们希望与众不同的追求塑造出日臻完美的品质。中国经济正在快速增长，国民的消费能力也随之提升，我们建议电脑用户在选购外设产品时，不妨多考虑一下在经济承受能力以内的最佳品牌产品，我们相信它们所带来的乐趣一定不会使你失望。

晶合实验室



中关村市场

市场行情

CPU方面，高端的赛扬处理器最近出现一定幅度的下跌，主要降价的产品是赛扬900，从490元跌至460元，而赛扬1G与赛扬800等产品的价格也随这次降价有所下滑。AMD方面，雷鸟系列变动不大，Athlon XP则由于AMD的调价出现了一定幅度的下跌。CPU在未来的一段时间内的变化会集中在Intel的PⅢ与赛扬方面，这两个系列的产品正处于被抛货状态，因此价格会一路下滑。据称PⅢ还将有一次较大幅度的调整后价格才会稳定下来。预计在明年年初1GHz以上的赛扬处理器会成为主流，因此近期高端赛扬如1GHz、950MHz、900MHz等处理器的价格还会继续下滑。P4的价格最近虽然没有出现暴涨，但据业内人士分析P4的价格有上扬的可能。AMD方面雷鸟系列暂时没有价格调整的消息，不过相信Athlon XP的价格还有下跌的空间。

内存涨价成了最近的热点话题，最近普通现代PC 133的128MB内存价格为110元，256MB则要210元，比前段时间的最高点（120元/128MB）低了一些。从国际内存价格来看，如果不出意外的话，最近应该还会持续缓慢下跌，而所谓的意外自然就是内存大户联手提价之类的问题了。现在国际上成品内存的价格已经降回到8美元（PC133 128MB），所以国内的正常价格也应该在90元以内。不过有报道说三星与现代等内存芯片厂商明确表示在12月初之前DRAM芯片的价格不会下跌，这将预示DDR内存的价格肯定会坚挺并有继续上涨的可能，但是有可靠消息称SDRAM与RDRAM内存价格会有所回落。

最近我们发现IBM硬盘在市场有两种报价，同种型号硬盘的价格相差20元左右。如IBM 60GB（7200转）有的商家报1060元，但有的商家报价却是1080元，造成差价的原因何在呢？一些业内人士告诉我们，过去IBM硬盘的代理商有新资源，环亚等几家，他们从IBM方面拿到硬盘的价格基本相同，再分销二级代理商时价格也不会相去甚远，因此市场中报价基本相差5元上下。但现在情况有所改变，除新资源外，其他几个代理商已经退出IBM硬盘的代理，也就是说在市场中只有帖有新资源标签的IBM硬盘才是正宗行货，帖其它标签甚至没有标签的水货IBM硬盘在大陆是没有保修的，因此其价格也会相差20元左右。除IBM之外，据悉希捷U6 40GB近期将有大量现货进入市场，其价格也会出现大幅度下滑。

目前市场上支持P4处理器的芯片组主要有VIA P4X266、Intel 850/845、SiS645，这其中SiS645芯片组的主板是上市最晚的，不过目前只有SiS645能够支持即将面市的DDR 333标准，要知道SiS645搭配DDR 333时的内存性能与850芯片组主板加PC800 RDRAM相差无几，而价格却要便宜得多，绝对是十分超值的选择。

新品时报

现在市场上出现最多的显卡还是ATI的“镭”系列和nVIDIA的“钛”系列，最近又有几款新品上市。比如建邦GeForce2 Ti，采用6层黑色PCB板，核心频率250MHz，显存为三星5ns DDR，出于节省成本没有提供视频输出功能，不过720元的售价确实很便宜。还有昂达出品的Radeon7500/8500，价格分别为1100元和1850元，在同类产品中算是很低的了，值得考虑。另外，双敏出品的火旋风757，采用Radeon7500芯片，64MB DDR显存，价格同样在1100元左右。耕升也推出了一款采用GeForce3 Ti200芯片的钛极200，采用64MB钰创4ns DDR显存，支持视频输出，价格在1680元左右。

三星的151B系列液晶显示器上市了，亮度为250cd/m²，对比度为330：1，反应时间小于25毫秒，通过TCO99认证。外壳为象牙白色和银灰色。151B液晶显示器配有可旋转的支架，有了这功能，就能让页面按我们要求将高度大于宽度的形式呈现在我们面前，这样就给观看网页和做文本编辑提供了极大的方便。我们从三星的工作人员处了解到，151B是一款主要针对企业用户推出的显示器，目前的报价是4555元。

外地行情

深圳市场

P4价格在连续涨了几个星期之后，最近终于回落了，至于降价的原因估计是与货源充足有关。478针P4方面，盒装1.5/1.6/1.7GHz 报价分别为1530/1540/1780元，散装1.4GHz 则从1090元下降到1065元。423针方面，1.5GHz 报1460元，1.6GHz 报1480元。PⅢ系列再度缺货，估计它们是“大限将至”了。如果从价格变动大小来说，赛扬系列的走势似乎比P4和PⅢ更有看头，盒装赛扬Ⅱ1G由710元直降至620元，散装赛扬Ⅱ 1G/900/800三款主流产品最新报价分别是575/460/420元。另外，66MHz外频的赛扬Ⅱ价格也有小幅下调，现在看来，这类产品的报价已经很稳定了，基本很难再出现大降。Athlon XP的热销是大势所趋，最近Athlon XP又全线降价了，最高的1800+保持在1650元，1700+小降20元报1240元，1600+则终于如愿地跌破千元大关报980元，而1500+只要950元。至于雷鸟和毒龙，新闻不多，值得说的只有毒龙1G，这款基于“Morgon”核心的CPU周再次降价，545元是它的最新报价，这个价格比赛扬Ⅱ1G还要便宜一点。

内存又上演了戏剧性的一幕，经历一段时间的上涨之后，曾经整体开始下滑，HY 128MB已经跌回到了90元，很多商家都以为内存还回再度降下来。但世事并不遂人愿，很快内存又开始大幅上涨，最新的消息HY 128MB暴涨到115元，256MB也回涨到195元。

南京市场

CPU方面，P4的价格有少许下滑，P4 1.4G（423针散包）最低价为920元，市场中顾客的目光正逐渐从423针的P4向478针的P4转移，P4 1.5G（478针散包）价格最低为1430元。不过市场中P4货比较少，因此在短期内P4 1.5G（478针）还有上涨的可能。PⅢ方面一直缺货，赛扬系列经过价格调整后变动不大，赛扬1G最新价格为575元。AMD方面Athlon XP的低端Athlon XP 1600+也已经跌入千元，报价为1000元，预计此价格还会走低。Athlon XP1500+价格为980元。Athlon XP 1700+与Athlon XP 1800+的价格没有什么变化，分别为1750元/1320元。雷鸟系列变动不大，雷鸟1.2G价格为785元，雷鸟1.1G价格为685元，雷鸟1G价格为680元。

内存方面DDR内存价格平稳，而SDRAM与RDRAM的价格都出现一定程度下滑，Kingston 128MB（DDR）价格上涨至160元，其余的内存近期会有小幅度的回落。HY 128MB（PC 133）开始回落，最新价格为110元。

硬盘的价格变动不大，如希捷U6 40GB的价格很快被拉低到700元，希捷U6 20GB最低价格为620元。大容量的60GB产品价格虽然一降再降，但始终不能成为主流，估计60GB成为主流需要一段时间。最近市场中希捷酷鱼4代大量到货，价格有所下滑。IBM 40GB（7200）硬盘价格始终不稳定，不过估计很快降价。

沈阳市场

跟前几周相比，最近配件市场的走势明显是更有看头，价格波动也大了许多。整体看来就是CPU和硬盘开始降价，内存价格起伏不定，主板再有新货上市。总而言之，在进入年底销售旺季之后，电脑市场将会再度活跃起来。

作为主流的478针脚的P4 1.5G 和423针脚的P4 1.5G 价格都相当的平稳，478针P4 1.5G 自从降到1520元后就一直在这个价位波动，变化不大。而423针P4 1.5G 则一直维持在1510元左右徘徊不前。AMD方面的高端CPU目前只有Athlon 1500+和1600+有货，而且价格一直暴跌，1500+已经跌到了970元，1600+跌得最惨，最近的报价仅有1000元。出现这种情况主要是受Intel P4的排挤。低端的雷鸟价格略有小降，而毒龙和上周持平。

内存价格稳中有降。现代散装64/128/256MB售价为55/100/200元，128/256MB都有5元下降。高端内存方面，三星的64/128/256MB PC 800 RDRAM内存为145/350/720元，256MB产品有20元降幅，另外现在市场中还有PC 700的现代RDRAM内存，售价比较便宜，128MB产品为280元。

硬盘方面价格比较稳定，希捷产品中只有20GB/40GB（7200转）下降了5元/10元，价格分别为670元/835元，目前835元这个价位是7200转正品硬盘中最便宜的一款了。IBM 60GB在经过了一段时间的下降后，最近价格有所上涨，报价1050元，其他几个品牌基本没有变动。

中关村配件参考价格单位：人民币（元）			
CPU	P4 1.7GHz	散装478针脚	1750
	P4 1.5GHz	散装478针脚	1480
	P4 1.4GHz	盒装478针脚	1010
	PIII 1GHz	Socket 370 散装	1280
	PIII 800EB	Socket 370 散装	1065
	赛扬 II 1G	Socket 370 散装	575
	赛扬 II 800	Socket 370 散装	415
	AMD Athlon XP 1700+	散装	1280
	AMD 雷鸟 1G	散装 FSB 266MHz	680
	AMD Duron 800	散装	365
	AMD Duron 750	散装	300
硬盘	IBM 60GXP 60GB	7200r/m 2M DMA100	1045
	IBM 60GXP 40GB	7200r/m 2M DMA100	845
	希捷 酷鱼IV代 60GB	7200r/m	1030
	希捷 酷鱼III代 20GB	7200r/m	690
	迈拓 金钻六代 40GB	7200r/m	1140
	迈拓 星钻二代 40GB	5400r/m DMA100	830
显卡	ATI Radeon	32MB DDR	1300
	丽台 GeForce2 GTS	32M DDR	970
	爱尔莎 GeForce2 GTS	32MB DDR	1020
	耕升 GeForce2 Pro	64MB DDR黄金版	1140
	微星 MS-8806	TNT2/32M SDRAM/TV	350
	华硕 TNT2 M64	32MB SDRAM	440
主板	升技 BL7-RAID	Intel 845	1400
	华硕 P4B	Intel 850	1280
	精英 P4VXASD	VIA P4X266	880
	微星 K7T Pro2NL-A	VIA KT133	780
内存	Samsung 256MB	PC800 RDRAM	700
	Samsung 128MB	PC800 RDRAM	350
	Kingston 128MB	DDR	170
	Kingston 256MB	DDR	330
	现代 HY-256MB	PC133 SDRAM	200
	现代 HY-128MB	PC133 SDRAM	100
声卡	花王 SV550	YAMAHA 724芯片	75
	帝盟 S100	PCI ESS Allegro 芯片	105
	瑞丽春之颂DVD6	FM801 AC-3解码 5.1	240
	创新 SB Live!	Sound Blaster Live! 5.1数码版	410
显示器	LG 774FT	LG未来窗 17英寸 0.24点距	1940
	MAG XJ810	19英寸日立显像管 0.26点距	2999
	Acer 78G	17英寸纯平 0.27点距	1740
	PHILIPS 107P	17英寸纯平 0.25点距	2670
光驱	美达 50×	50×/PS	310
	奥美嘉 12×	DVD	480
	HP 12×8×32	CD-RW	1140
外设	Canon BJC-1000SP	喷墨打印机 A4幅面 720dpi	500
	EPSON Stylus Color680	喷墨打印机 2880dpi A4幅面	1050
	MICROTEK SM3600	42位真彩扫描仪 600×1200DPI A4幅面 USB接口	580
	紫光 Uniscan 3100K	30位真彩扫描仪 600×1200dpi A4幅面 平台CCD	780



Intel

2001年11月21日，Intel发布主板最新Intel Application Accelerator（应用程序加速器）2.0 Beta Candidate Build 2069多语言版For Win9x/ME/NT4/2000/XP。根据Intel的测试报告显示，这款Application Accelerator能够在减少10-20%的系统启动时间的同时加快所有应用程序的执行速度5-10%，它适用于使用P4、P3处理器及采用ICH2、ICH3芯片的系统，推荐大家更新此款驱动。

Creative

2001年11月21日，Creative发布SB Live！声卡最新Liveware！3.0版For WinXP。这款驱动是包含了Liveware 3 For WinXP的非官方Beta版本，其中更新了PlayCenter的版本到2.20.7，新增加了对5.1音箱的支持。需要注意的是这是英文版本，安装时需要执行English\setup\setup.exe。这款驱动中还存在一些不稳定因素，建议大家小心使用。

ALi

2001年11月21日，ALi发布扬智芯片组Integrated Driver综合驱动工具包1.06版For Win9x/ME/NT4/2000/XP。这是ALi扬智推出的类似于VIA 4 in 1的芯片组驱动包其中包括ALi AGP驱动1.81版，ALi IDE Cache Utility 1.05版，Mini-IDE驱动1.41版，ALi FIR驱动1.141版，ALi Audio驱动5.12.01.5170 版。

ATI

2001年11月15日，ATI发布Radeon 8500/8500LE显卡最新驱动4.13.7206 官方版For Win9x/ME。这款驱动正式提供了对SmoothVison FSAA功能的支持。这是多语言版，其中包括对简、繁体中文的支持，ATI同时发布的还有For Win2000/XP的版本。

本栏目行情由本刊记者搜集，驱动程序由驱动之家（www.mydrivers.com）提供（所有信息截止到2001年11月24日）。部分驱动程序收录于《水晶宝合》2002年第1期\DRV\下。

E

近日观书，偶有所得。

中国近邻，一衣带水之帮日本，古称“倭”国。《汉书·地理志》载：“乐浪海中有倭人，分为百余国。”《后汉书》又载东汉光武帝刘秀“汉委倭王”之事。

查来“倭”字本意，真是令我叹服。“倭”字原意为丑陋、矮小、琐碎的意思。

作为一名每日与文字打交道的编辑，一个“倭”字，实在使我不得不惊叹古人一字千金的笔力和用字的奇妙。我真希望能有古人的功力，那时所写的文章，岂不是一页之文能达十页之意。我不能也不敢比拟古人，只想如果大家都能学来些许的皮毛，用于明年的杂志制作，那么一直困扰编辑的页码紧缺问题岂不是烟消云散。到那时《大众软件》近二百页内容，岂不是能承载相当于两千页的信息？！

——此为狂想乎？

KING
king@popsoft.com.cn

网上贺卡空间

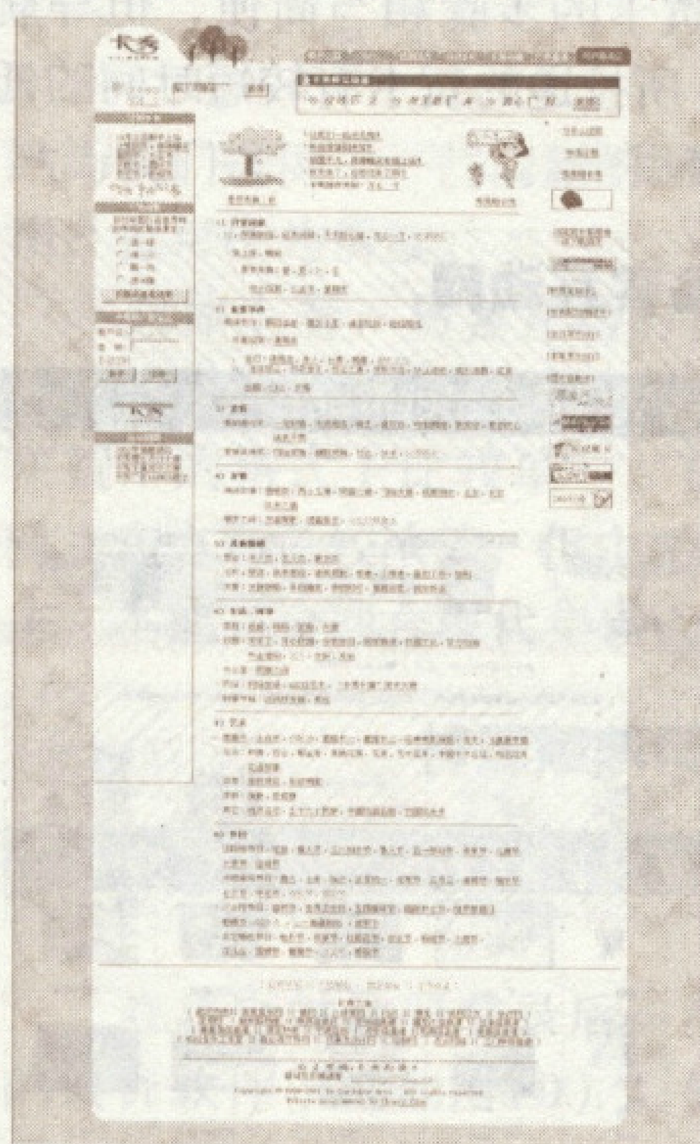
▲北京 郭涛

网站送贺卡在近年来越来越热，转眼间今年的圣诞节又要来临了，该文希望能给大家上网送贺卡提供一些的帮助。

卡秀

http://www10.kaxiu.com

卡秀网站（如图1）是大陆网站中最为专业的一个贺卡站点，它为用户提供的个性化服务，无论是形式的多样性还是内容的新颖程度都是其他网站不可比拟的。该网站自1999年底开通以来，已发展为全国最大的贺卡站点。改版时对一半以上的栏目内容进行了更新和改造，近90%的页面经过重新制作与包装，不再是简单的图片与内容的拼接。它采用还原式设计概念，生成的每一张贺卡都浑然一体，重点调整与增加了贺卡的种类，并注重贺卡的实用性。


图 1

那么它究竟会为我们带来了哪些贴心的服务呢，我们不妨一起来感受一下。

名片簿——我们在发送贺卡时可通过名片簿直接添加要发送的对象。在名片簿中已为我们设置好了亲戚、朋友、网友、同事4个类别，当然用户还可通过添加功能自己创建新的类别。

贺卡管理——用户在卡秀登录后发送的贺卡，将被记录在贺卡管理页面中。我们可在这儿看到30天内已发送的贺卡是否已正常发送，收卡人是否已查看，并且可以取消预定发送的贺卡。

发卡小闹钟——这为平时事务较繁忙的朋友提供了一个很好的贴身秘书，我们可以添加比较重要的事件，这样每次用户在上线时，系统会自动提示最近10天内自己将要做的事情。

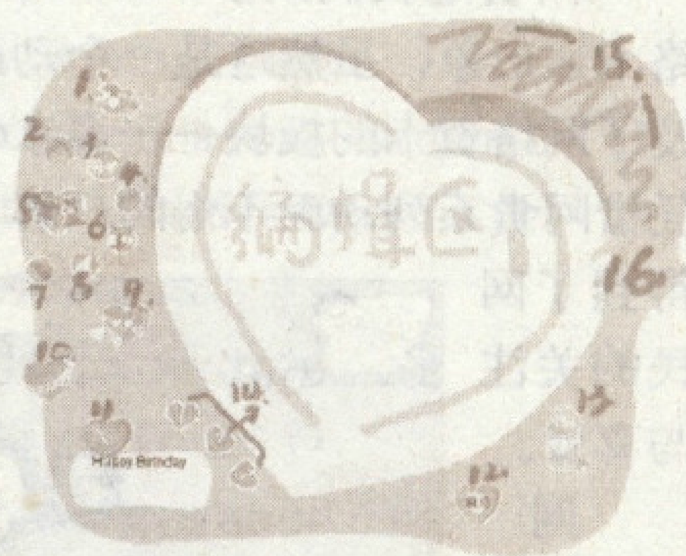
贺卡收藏家——找到一款心仪的贺卡可不是件容易的事情，有了贺卡收藏家我们可以将自己满意的贺卡储存起来，以后再次使用时免去了重复查找的繁琐过程。

保存的卡片——这里可以存放朋友们寄来的各种贺卡，而不用担心由于时间的期限被删除。

个性签名——在发送的贺卡中，如果可以配上自己独特的签名，我想会给收卡人另一份惊喜。该功能允许自己定制文字或者图片类型的签名。

贺卡DIY——在这个环节上，卡秀网站可称得上全方位地体现出了DIY的精髓（如图2）。现在我们就一起来DIY一款“非常男女”主题的电子贺卡，我们可以点击图2中不同的按钮添加各种图片素材。图3中所标识的各种功能为：


图 2


图 3

1. 选择背景。
2. 选择头发。缺省为女生，可按“性别切换”按钮切换到男生。
3. 头像选择。
4. 选择眉毛。
5. 身材。缺省为男生，按“性别切换”按钮可切换到女生。
6. 眼睛选择。
7. 嘴巴选择。
8. 鼻子选择。

9. 背景音乐选择。

10. 挂件选择。缺省为女生，按“性别切换”按钮可切换到男生。

11. 文字输入区。输入你的祝福，按心形图标，文字将出现在编辑区，然后按14可选择字号。

12. 对不满意的部分，可选中改物件，然后按13或者直接按“Del”键，进行删除操作。

13. 一切搞定，按“预览”。

14. 改变贺卡中文字的大小。

15. 各种添加素材的候选区域。

16. “性别切换”按钮。

在贺卡制作中，我们可以任意地将各种元素改变角度、定义大小，图4为笔者制作的贺卡成品。贺卡DIY这个功能完全是通过Flash来实现的，所以在实际使用过程中需要一点时间下载贺卡中所需要的各种SWF图符。



图 4

阿贵网站

http://a-kuei.a-kuei.com.tw/index.asp

阿贵是我们众多Flash爱好者所熟识的一个网络卡通形象，虽然这是一个动画网站，但其中也涉及了网络贺卡的板块——春水e卡学园（如图5）。凭借阿贵系列动画不俗的口碑，其贺卡作品也一直得到了网民的关注与喜爱。

网站中共提供了6类贺卡，它们分别是：恋爱学分班、道歉学分班、庆生学分班、节庆学分班、自强学分班和课外学分班，其中贺卡的数量并不是很多，但可谓张张精品。



图 5

首先，我们点击相应的链接进入网站春水e卡学园的板块，选择好所需贺卡的种类后便可看到丰富的作品呈现在眼前。点击预览图片可欣赏到贺卡的内容，在确定后按下“我要这张”按钮（如图6），随即网站跳转到下一个页面。我们只要填写好相关的信息和资料，就可将一份心意投递到朋友的手中了。

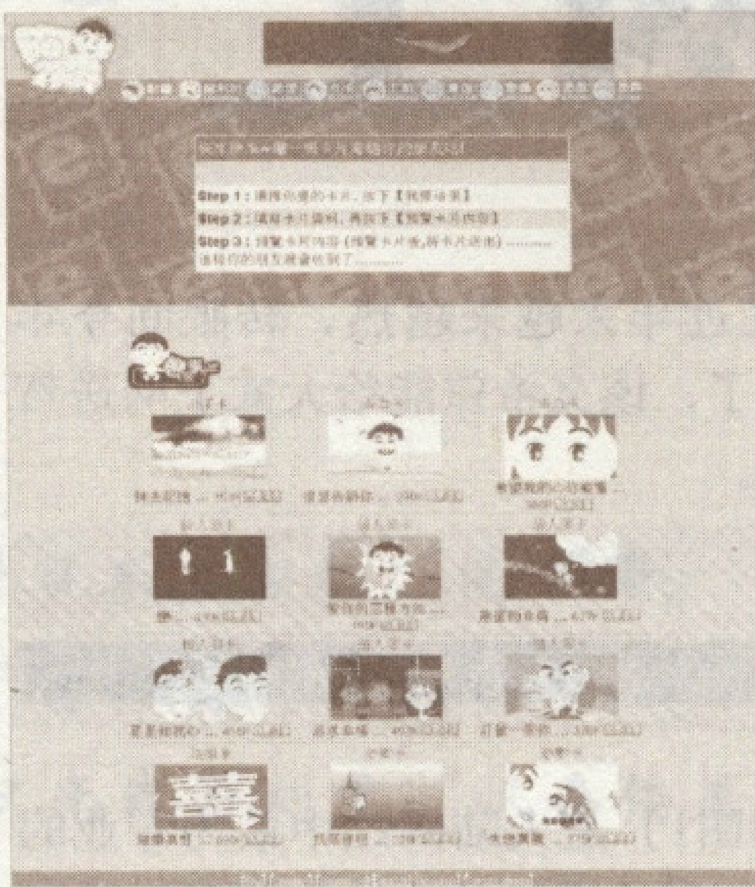


图 6

在发送贺卡时，网站有一个“当他/她收到这封卡片时，来信通知我”的选项。建议朋友们不要放弃这个相当有用的功能，它可让我们及时了解到自己的朋友是否收到了你发送的电子贺卡。

阿贵网站发送贺卡的步骤相当简便，但导航性欠佳，网速较慢，所投递的贺卡有较短时间的延迟，不过并不影响使用。

易客互动网

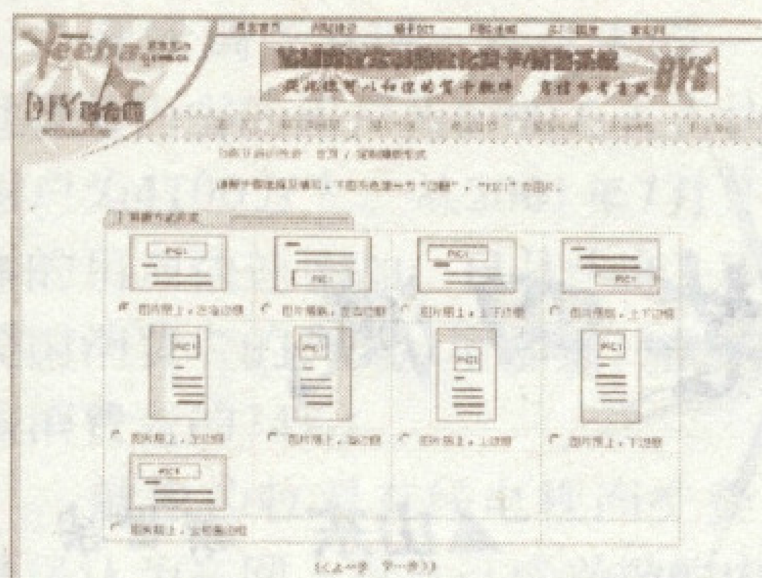
http://www.yeeha.com.cn

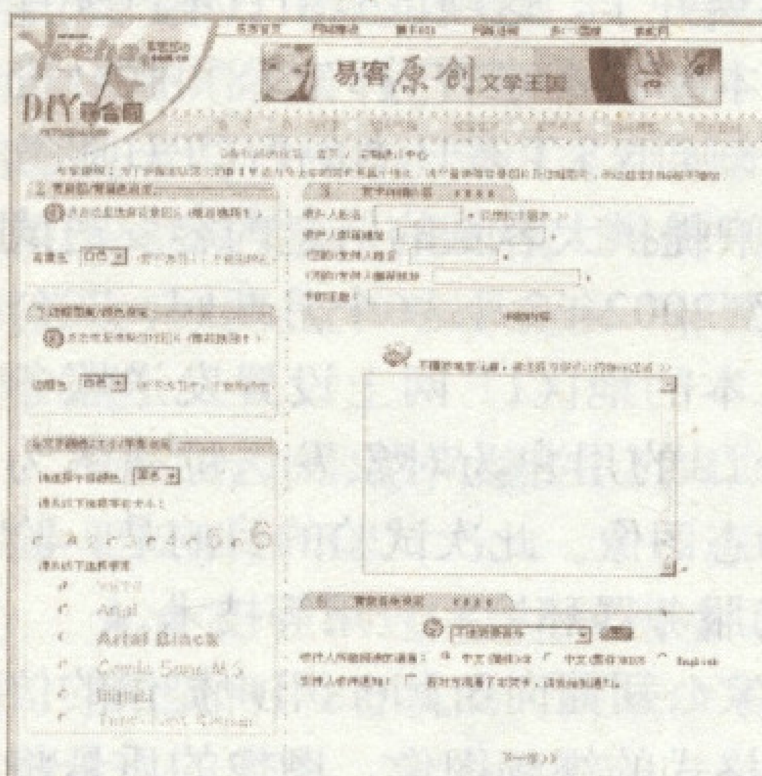
易客互动属于一个纯粹的交友娱乐网站，可以说它是一个网友联系各方感情的最大聚集中心。Yeeha的完全定制电子贺卡系统，可让每位用户随心所欲地利用提供的贺卡素材，去设计定制属于自己个性化的电子贺卡，而且该系统支持多语言发信，让你可把贺卡发至世界各地。



图 7

网站用户可通过页面的下拉菜单选择所要定制的贺卡类型，也可直接点击相应的链接进入子页面。在主题页面中我们可以选择满意的贺卡画面，其中有一部分带有型号的作品，是由专家所设计的（如图7）。接着我们可以在网站所提供的9种贺卡的排版方式中任选其一（如图8），点击“下一


图 8


图 9

步”进入定制贺卡的中心页面，我们可选择卡片的底图、边框、音乐，贺词的颜色、尺寸、字体。如果是网站的注册用户，还可通过详细的查找功能给站内的朋友发送贺卡，而不需再手动输入对方的姓名与邮箱地址了（如图9）。一切填写妥当后，我们便可将其发送出去了。

在填写贺卡的祝词时，网站为我们提供了一些清新的词语，用户既可直接引用，也可作为借鉴。

总体上看，易客互动的贺卡专区功能比较全面，而且可以结合网站内部的社区同时使用，不过在贺卡的格式上比较单一。虽然图片制作相当精致，东方彩色较浓重，但主要还是以静态的图片为主，不能完全迎合现代年轻人的口味。

神通娱乐网站

http://www.any8.com/web/et/index.jsp

在该网站注册登录后，我们就可使用网络版的设计软件了（如图10）。软件界面比较清晰明了，所有的功能按钮均罗列在窗口的上方。有了这些丰富的功能，只要细心地设计，就可制作出很优秀的作品。比如通过图片导入功能，我们就可将自己的照片放在手机的屏幕上。怎么样，是否有些迫不及待了？

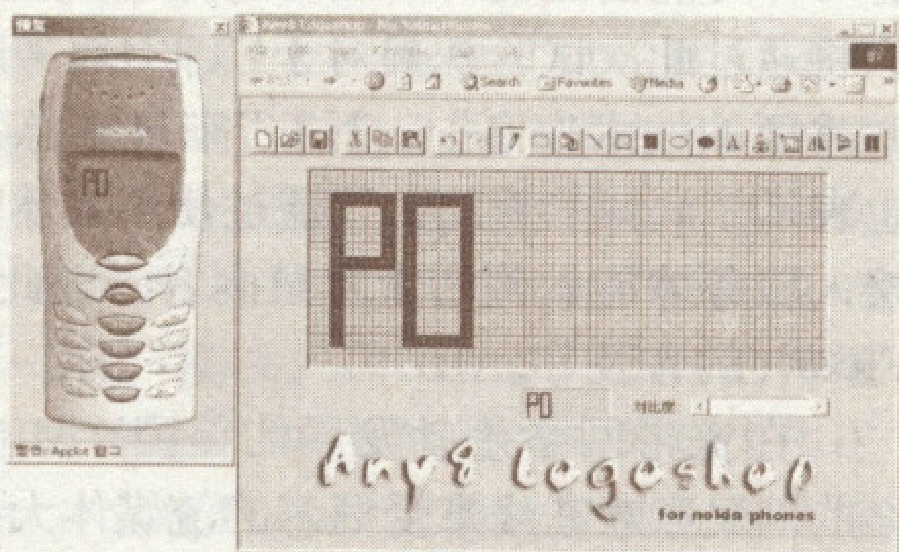


图 10

搜狐短信

http://sms.sohu.com/

在门户网站中，短信业务可算是各自的一个重头版块，搜狐短信也为我们提供了制作图片LOGO的功能（如图11）。

其制作图片的功能相对来说比较简单，主要是基于文字上的变换，对于一些图形上的编辑在功能上还有一些缺憾。不过我们可在网站中浏览其他制作好的优秀作品，只要将其加入自己的收藏夹，就可自由编辑了。

在制作好自己的LOGO后，用户可以为它起个名字。如果选择了“共享”，就可出现在网站的相应位置中供大家下载使用。

图 11

当然，手机贺卡的范畴并非只有图片这么狭隘，清新的文字、悦耳的铃声同样可以表达我们对朋友的一份祝福。但由于它不是传统意义上的电子贺卡，所以本文不想在这方面花费太多笔墨。

附其它贺卡网站：

龙21卡（http://www.long21.net/）
卡国（http://www.cardchina.com/cardsend2/）
碧海银沙心意坊（http://cards.silversand.net/）
网易（http://card.163.com/）
新浪（http://ecards.sina.com.cn/）
搜狐（http://card.sohu.com/）
雅虎（http://cn.greetings.yahoo.com/）
263（http://card.263.net/）
中华网（http://card.china.com/card/jspcard/index.html）
bluemountain（http://www.bluemountain.com/）
Americangreetings（http://americangreetings.com/）
Cardspot（http://cardspot.com/）

祝全体读者新年快乐！



——大众软件·网络时代

网络“流媒体”光芒四溅

▲山东　颜世宗

声音和影像品质与电视一样好，想看电影或电视剧你就随意点吧！呵呵，随着宽带网时代的到来，“流媒体”也悄然跳入我们的视野喽。

目前，日、美等经济技术强国正在加紧进行流媒体开发实验，酝酿互联网整体架构的革新。计划在2001年11月正式提供流媒体服务的日本QB服务商，已从2001年9月初开始试验一种名为“租赁视频在线（Rental Video Online）”的ADSL服务。这种服务需要在ADSL调制解调器上连接由QB开发的机顶盒，然后再将该机顶盒连接到家用电视机上，在播放视频节目时中途不会停顿，并且能够看到清晰画面。

流媒体采用流式传输方式在因特网上播放音频、视频或多媒体文件。和常规视频媒体不同，流媒体以宽带为基础，可边下载边播放，不仅可以进行单向的视频点播，还能够提供真正互动的视频节目，如互动游戏、三维动画等。

为了保证让用户观看到清晰且不停顿的节目，日本QB服务商配备了功能强的服务器，能够直接向ADSL用户发送压缩为700kbps～900kbps速率的动画，并不会出现动态画像发生失真的情况。与录像带租赁相同，租赁视频在线在该服务中还引进了可以反复观看的机制。用户在开始观看以数据流方式发行的动态画像的同时，动态画像会被下载到连接在机顶盒中的硬盘上。

据介绍，“租赁视频在线”在试验期内，可为用户提供电影、动画片、电视剧、体育、教育、医疗以及音乐电视等约300种节目，以后将扩大到约1000种节目。收视费因作品而异，一天350日元或者7天400日元（约折合人民币24-28元）。在租赁期间内，硬盘可以反复读取动态画像供用户观看，而当租赁期间过了以后，将通过ADSL线路向机顶盒发送停止观看的信号，并自动从硬盘中删除下载的有关数据。



租赁视频在线

2001年9月13日，另一项辐射面更大的流媒体发送试验也在日本展开了。这项试验由日本IT先锋NTT、英特尔日本和日本惠普等3家公司联合进行。这3家公司计划向NTT东日本的FTTH服务“B Flets”的用户提供大容量的信息内容发送试验。从9月14日起到2002年3月这6个月期间，三公司将在NTT东日本的地区IP网上设置发送服务器，并以B　Flets的用户为对象发送位速率为6Mbps的高质量动态图像。此次试验的目的是，验证适合宽带通信的服务器环境和应用等技术。

据报道，这3家公司面向B Flets用户提供的信息内容为MPEG2格式的视频图像，图像的质量将高于普通的电视节目。准备的节目内容有，Square的电影“最终幻想”、SKY PerfecTV!的电影介绍、因特网广播电视“akibaTV.com”和“parco.tv”等。除了通过NTT东日本的地区IP网上的Web站点“Flets Square”发送外，还计划设立可体验发送试验的展示室。另外，面向使用ISDN的永久接入服务“Flets ISDN”和ADSL服务“Flets ADSL”的用户，这项试验还特别准备了位速率较低的RealVideo形式的视频流。

这项大手笔的试验由NTT倡议，日本惠普和英特尔日本这两家公司负责筹划。NTT东日本、英特尔日本和日本惠普分别负责网络基础设施、信息内容供应和动态图像发送服务器的设置。英特尔的高桥本部长说：“通过宽带网络发送大容量的内容时，可能会出现目前没有遇到过的技术难题。我们将通过此次试验积累对于FTTH服务普及而言非常重要的技术信息”。NTT东日本总裁井上秀一也表示了同样的看法：“通过使用户体验只有光纤接入服务才能做到的大容量内容，以此来推动‘B Flets’的普及”。

在宽带网络蓬勃发展的美国，如今有越来越多的网民喜欢在线享受惬意的流媒体大餐。据美国Arbitron公司与Edison Media Research公司2001年9月5日发表的美国流式媒体利用情况的调查报告所说，在过去12个月中，美国网民青睐音频内容的占到56%、青睐视频内容者为49%。

此次调查发现，在过去的一年中，美国访问过音频内容的用户为6700万人，访问过视频内容的用户为4100万人。从2001年7月开始，访问流式媒体的用户快速增加，已从去年7月的6700万人（占美国消费者的30%）增加到目前的7800万人（占美国消费者的34%）。

就像为收看有线电视而交费一样，不少美国网民认为在网上对自己感兴趣的内容支付使用费是可以接受的。调查结果显示，有27%的网民乐意支付少量使用费听自己喜欢的乐曲；有24%的音频内容爱好者与19%的视频内容利用者认为，支付少量使用费也没关系；另外有18%的用户对支付少量使用费收听大联盟棒球赛表示“非常”或“多少”有些兴趣。

对视听非常感兴趣的12岁以上的美国网民，其主要反映如下：

★★花在网上的时间增多了，看电视、杂志、报纸和听收音机的时间减少了，减少的比例分别为33%、25%、23%和16%。

★★有80%的被调查者回答，如果有在线点播功能而且内容检索方便的话，使用时间会更长；并且约有3/4的人回答如果能有像普通收音机那样易于使用的产品的话，利用时间就会增加。

★★在过去1周里，有71%的通过因特网访问过音频内容的用户表示，当喜欢的节目停止播放时曾搜索过替代的节目。

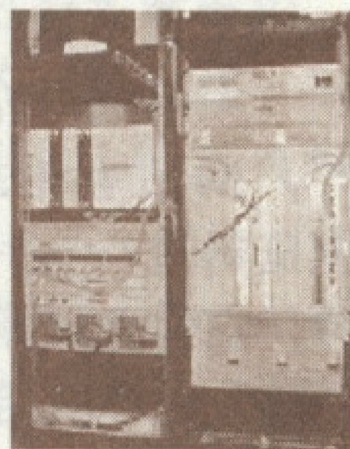
目前，全球宽带发展热风扑面，有关技术不断成熟。在N+I 2001信息技术大展上，世界各大公司纷纷展示出自家的千兆宽带技术。堪称业界明星的美国思科系统（Sysco Systems）、美国极进网络（Extreme Networks）、加拿大北电网络（Nortel Networks）、美国网捷网络（Foundry Networks）、美国英特尔（Intel）等18家公司都参加10GEA演示活动。

自主制订了千兆以太网标准“10GBASE-EX4”的思科在该公司，在自己的展区使用LAN交换机“Cisco Catalyst 6500”进行了演示。这一交换机配备有支持使用1310nm短波段的“10GBASE-LR”模块。10GBASE-EX4的特征是可进行长距离传送，10GBASE-LR的最大传送距离为10km。北电网络与测量装置供应商美国Supairento Communications公司联合使用Supairento的模拟流量装置“SmartBits”演示，让参观者一睹10Gbps下运行的风采。

虽然IEEE802.1ae最快也要到今年年底才能实现标准化，但实际上目前有关具体内容都已确定。思科等公司的产品也已经开始供货。也就是说，目前的现状是规格标准已基本确定、各种千兆以太网产品也已准备就绪。供应商们均借此展览会的机会发布了各自达到产品化水平的千兆以太网产品。今后将开始进行不同供应商产品之间的相互连接性测试。据10GEA展台的讲解员介绍，估计要等到各供应商的产品基本上市的明年以后才会进行实际的相互连接测试。

从日本的宽带网流媒体传输试验、美国的流媒体调查和千兆宽带技术展示看，不仅有关硬件钱景诱人，而且软件也无不大有魅力。比如KDDI的子公司KDDI研究所（http://avs.kddlabs.co.jp/）最新的能在影像里自动附加“目录”的“Preview Navigator”和编辑动态图像播放软件的画面版面的“SMIL Scenario Creator”两种编辑制作流式影像内容的软件，消息一发布就引起了人们极大的兴趣。

据说，这两种软件可以搭配使用，制作流式影像的操作相当简便。在使用Preview Navigator时，可在RealPlayer播放的影像下方，以静态图像形式列出影像内容的目录。视听者通过这个目录，除可进行快进、快退的操作外，还可搜索想看的影像。以前若想在RealPlayer进行这样的画面显示，必须使用SMIL（同步多媒体集成语言，Synchronized Multimedia Integration Language）来记述；而Preview Navigator无需识别SMIL即可自动将MPEG文件等编码成SMIL文件，选取目录画面。



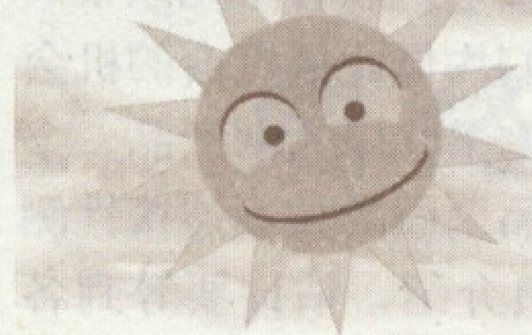
模拟流量装置

SMIL Scenario Creator有很好用的编辑功能，可用于RealPlayer画面里播放多个影像，或插入旗帜广告，也可从基本模型中选择画面的布局。比如分割画面播放多个影像，当视听者选中其一时自动放大显示。另外，该软件还可以每隔一定的时间，交替发送多个影像。这一特点最适合插入CM。以前在插入CM的影像中，即便只需改动CM部分，也得从头开始操作，现在则可以省去这一步骤了。SMIL Scenario Creator可与Preview Navigator搭配使用。

目前，网络商一致看好宽带网，有关硬件和软件的开发竞争如火如荼。在未来互联网应用领域，流媒体无疑将成为主流。现在么，也不过刚刚打开了一扇小窗口，待到宽带遍地开花时，展现在我们面前的流媒体一定会比现在预想的更精彩。

撑起一片网络晴空

——网站过滤软件志



▲山东　黄家贞

现在网络发达，人人都想上上网，多了解一些信息或是多了解网络方面的知识，可是网上的东西并不都是灿烂的阳光和美丽的鲜花，也有很多的不良内容。因此，就有了网络过滤类的软件。它们一般都对浏览器进行实时监控，当用户有访问色情、暴力、反动，或者在搜索引擎搜索这些网站时，网络过滤工具会立刻屏蔽这些访问请求。

美萍反黄专家

软件性质：共享（未注册可试用30天）

软件大小：584kB

下载地址：http://www.mpsoft.net

1. 功能简介

网站地址过滤：采用先进的网址拦截技术对浏览器进行实时监控。当用户访问不良信息网站时，它会立刻屏蔽访问请求，并且记录下这些网站地址，以便以后监察。

搜索引擎过滤：能监控所有搜索引擎。当用户搜索sex、裸体等色情词汇时，“反黄专家”就会立刻进行屏蔽。

网站锁定模式：在该模式下，只能访问由事先设置好的几个网站，其他的则无法访问。

特征串屏蔽和网站数据库算法：“反黄专家”采用特征关键串和反黄数据库检索的方式来判断网站是否该屏蔽。由于软件采用的高效算法和在线数据库自动更新技术，使得“反黄专家”对色情网站的屏蔽率在95%以上。

反黄容错功能：由于软件中使用具有广谱特性关键词判断方式，使之能屏蔽许多未知和新出的色情网站。但同时也会使一些符合关键词而没有色情内容的正常网站不能访问，这时只需把此网站加到容错列表中即可。这个方法很好地解决了很多同类反黄软件错误屏蔽网站的问题。

多机设置同步更新功能：在同一个网络（如局域网）中，只需设定一台安装有“反黄专家”的机器为主机，以后所有设置操作均可在这台主机完成，其它机器上的“反黄专家”软件会自动同步主机的设置，这样就能非常方便地管理了。

2. 软件的使用

软件启动后主界面如图所示。我们只需进行简单的设置，它就能忠实地为我们服务了。



图 1

在“反黄设置”子项中有以下主要功能。

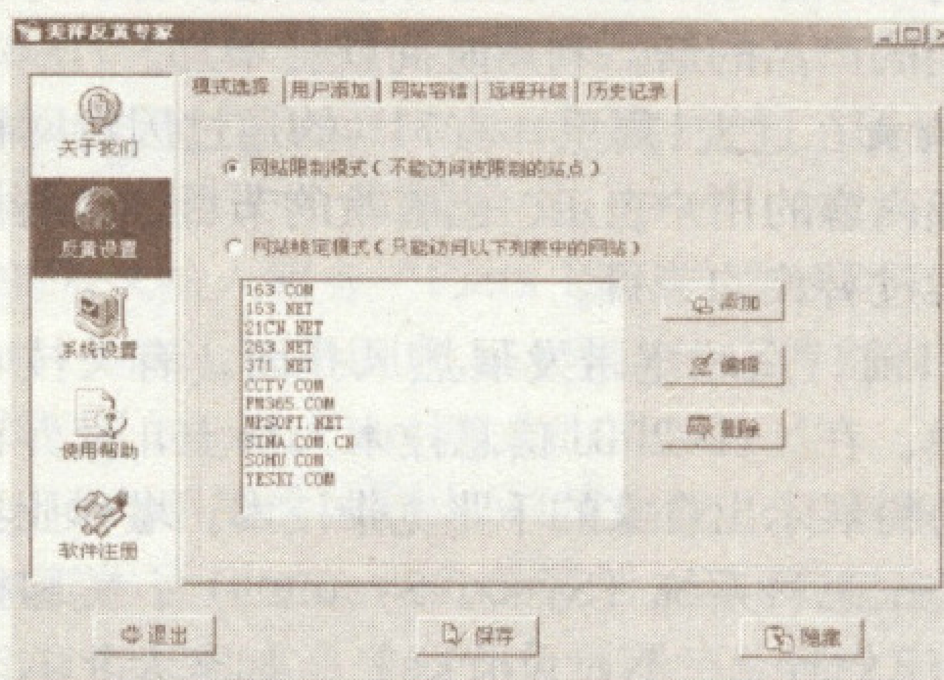


图 2

模式选择：“网站限制模式”下，用户可以访问任何站点。但在访问时被“反黄专家”监控，使之不能访问被限制的站点；“网站锁定模式”下，用户只能访问由管理者事先设置好的网站，可彻底杜绝用户访问不该访问的网站。

用户添加：当发现有新的色情站点在“反黄专家”下也能访问时，可把它的网站地址填入这个列表中，这样系统会更新色情数据库，有效屏蔽这个网站。

网站容错：如果“反黄专家”屏蔽了正常的网站，可使用该功能。只需把此网站加到容错列表中，以后就能访问了。

远程升级：“在线升级”让用户通过该功能从美萍网站的服务器上下载最新的色情数据库；“同

步设置”——选定该功能后，在同一个网络中，只需设定一台装有“反黄专家”的机器为主机，以后所有设置操作均可在该机完成，而其它机器上的“反黄专家”软件也会自动同步主机的设置。

历史记录：在这里可以查询所有访问过或者被限制的网站历史记录，详细了解家长不在家时，自家孩子都访问了哪些站点。点击鼠标右键菜单，可以访问某个记录的网站或者删除整个记录库。

网络卫士

软件性质：共享

软件大小：1345kB

下载地址：http://www.eastwood.com.cn

1. 功能简介

网站过滤：网络卫士采用先进的实时网址拦截技术对浏览器进行监控，一旦发现色情、暴力、毒品、赌博、种族仇恨等不良请求的网址连接，立刻对该网址进行屏蔽，拒绝访问不良网站。

程序屏蔽：网络卫士提供的程序屏蔽功能可限制任意一个程序的运行，保证计算机不会受到非法的破坏，同时也可禁止用户对一些聊天软件的使用。

屏幕抓图：网络卫士的图像审查功能是每隔一段时间对计算机屏幕的图像进行拍照，通过浏览这些图片，家长可以审查计算机使用的情况。

文字遮盖：网络卫士对所有屏幕上出现的文本进行实时监控，一旦发现打开了含有不良信息的文本，立刻对屏幕显示的文字进行遮盖屏蔽。该功能对本地计算机和光盘上的不良信息有较佳的效果。

2. 软件的使用

“网络卫士”能自动安装并自动启动，之后首先要做的就是设置新密码，密码设置完成后，它就忠实地为用户服务了。点击右下角的“网络卫士”图标，出现如图3所示的界面。

“网络服务”子菜单中的主要功能

直接访问该软件的网站，报告新发现的不良

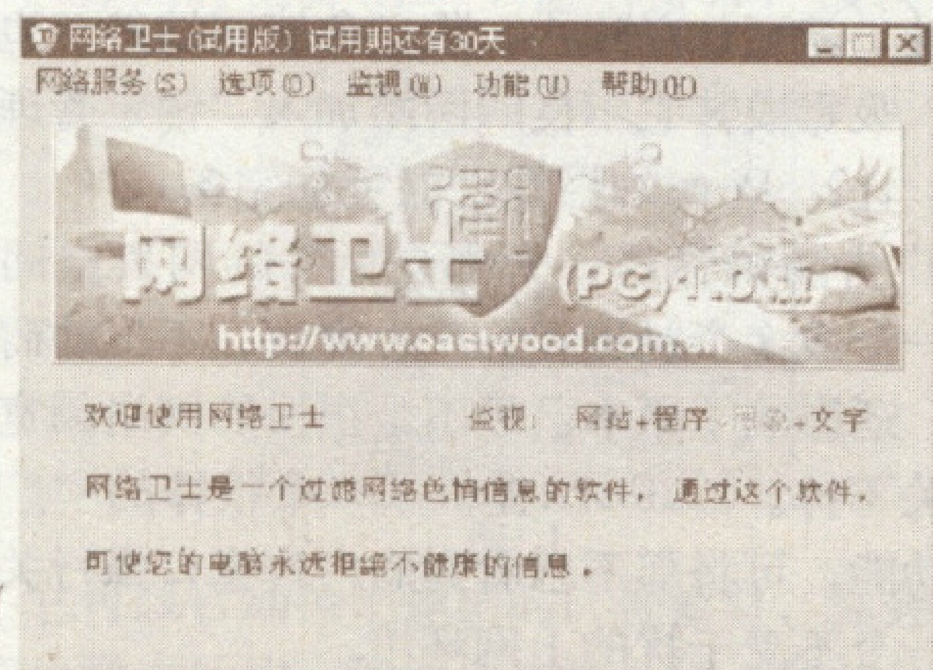


图 3

网址，升级网址数据库（对更多的不良网址过滤）和把该软件推荐给朋友。

“选项”子菜单中的主要功能

①添加网站过滤：该功能可使你能根据自己的实际需要，添加一些含有特定内容的网站，让网络卫士对其进行屏蔽。

②添加程序屏蔽：通过这个功能，可使家长能有效地防止自家孩子在网上聊天或玩游戏，同时也可防止不小心运行某些程序而对系统产生的破坏。

③调整抓屏设置：让用户对屏幕抓图的功能进行定制，调整抓屏的时间间隔和抓屏图像的质量。据我的使用经验，将抓屏时间间隔设定为5分钟，抓屏图像的质量设置为中等是最佳的，这样既能节省硬盘空间，又能起到监控作用。

④系统设置：可设置开机时自动启动什么功能和卸载网络卫士。

“监控”子菜单中的主要功能

①启动网站过滤：对浏览器进行实时监控，一旦发现色情、暴力等不良请求的网址连接，网络卫士立刻对网址进行屏蔽，拒绝访问不良网站。

②启动程序屏蔽：该功能可限制任意一个程序的运行，保证计算机不会受到非法的破坏，同时也可禁止用户使用一些聊天软件。

③启动屏幕抓图：网络卫士的图像审查功能，是每隔一段时间对计算机屏幕的图像进行拍照。通过浏览这些图片，家长可以审查计算机使用的情况。这项功能可让你查看屏幕抓图功能所记录下来的屏幕图片。

④启动文字遮盖：网络卫士对所有屏幕上出现的文本进行实时监控，一旦发现打开了含有不良信息的文本，立刻对屏幕显示的文字，用黄颜色的XXXXX进行遮盖屏蔽。

⑤如果你想取消对网站访问的限制，使用“暂停网站过滤”功能即可。选了该项后，你会发现主界面右侧中部“监视”中的“网站”已变成了灰色，表示暂时停止对网址的拦截屏蔽，不再对浏览器进行监控。

“功能”子菜单中的主要功能

①查看用户上网记录：查看用户曾经登录过的网站，便于用户对上网过程的审查。

②查看程序使用记录：查看用户运行的所有程序的情况。

③查看屏幕抓图记录：查看屏幕抓图功能所

记录下来的屏幕图片，最多可保存30天的内容。这项功能需要占用一定的硬盘空间。

网站过滤专家

软件性质：共享（未注册可试用30天）

软件大小：454kB

下载地址：http://software.wx88.net/down/vf.zip

1. 功能简介

广谱过滤功能可以自动查找网页中不健康的内容，一旦发现，就禁止浏览该页面，可对付日益增多的各种不健康网站。

过滤器启动后，将自动保护自己所在目录和Windows目录不被别人在资源管理器里面看到。无论软件是否被强行终止，过滤功能仍然有效。

2. 软件的使用

直接运行setup.exe 即可安装。安装后它将自动启动并在桌面上创建快捷方式。用右键单击桌面任务栏中的相应图标，将出现主菜单(如图4)。进

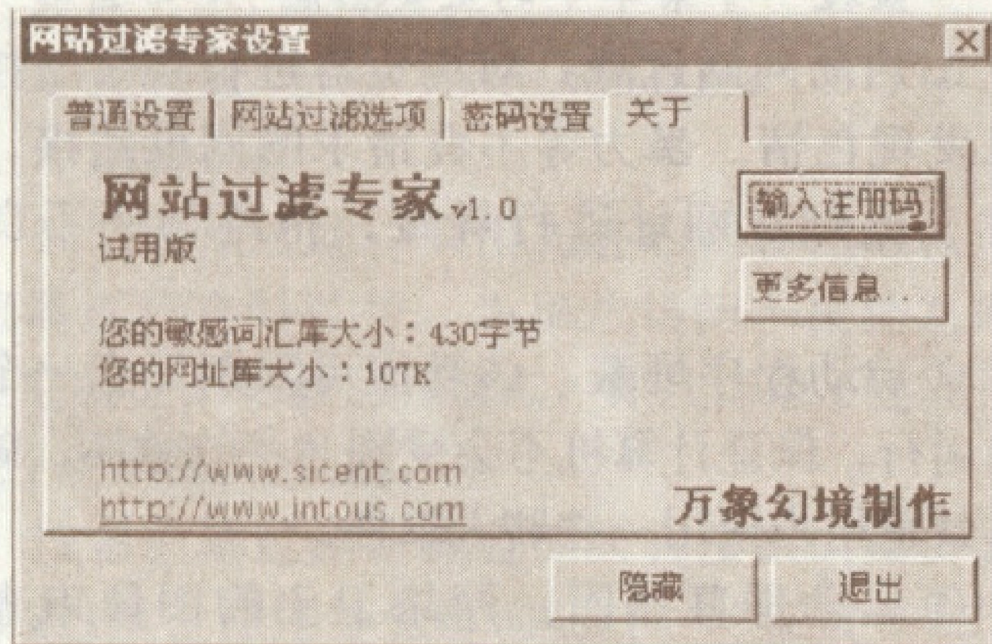


图 4

入“密码设置”设定密码，以后可凭此密码更改各项设置。在“网站过滤选项”中，确定需要过滤掉的网址库，还可自己编辑需过滤的网址库。在“普通设置”中，可选中“设置程序与Windows同时执行”，这样在电脑启动后本程序将自动同步执行。在这里，可将“过滤功能”打开或关闭，还可查看网址浏览记录。

别碰！NoPorn!

软件性质：共享（未注册可试用14天）

软件大小：6086kB

下载地址：http://www.noporn.com.tw

1. 功能简介

可防止计算机使用者利用浏览器观赏色情网站（支持IE/Netscape/KKman）；可防止使用者利用色情关键词，通过搜寻引擎寻找色情网。

使用者所浏览过的网站均会在计算机中留下浏览记录。一般的使用者无法关闭色情防御功能。

数据库随时增加最新的色情网站信息，以供使用者下载更新。可将使用者每天的浏览记录通过E-mail传送给管理者。

可自定锁定的网站（或排除网站）及关键词（或排除关键词）。

2. 软件的使用

NoPorn可分为“NoPorn主程序”及“NoPorn色情网站即时扫瞄”两个程序（如图5）。实时扫描

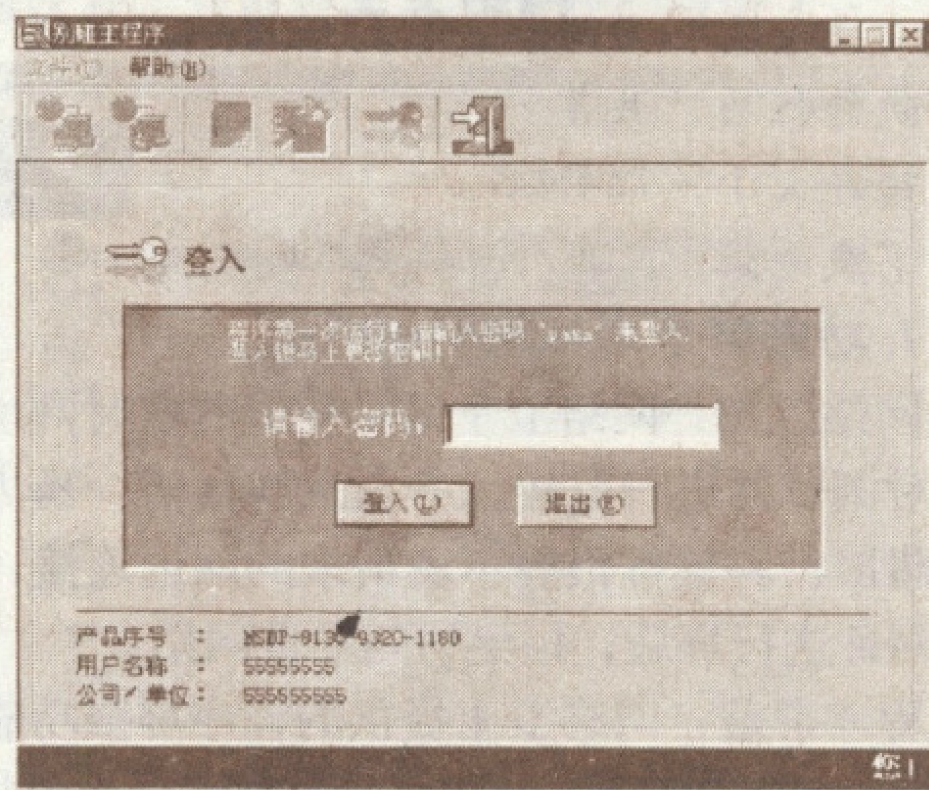


图 5

程序会在计算机一开机时就常驻在计算机内存里，当使用者用浏览器连接到色情网址时，会立即拦截色情网址并指向NoPorn首页。

数据库即时更新：以供使用者下载更新。因此，NoPorn提供了“立即更新”功能，让使用者可以马上更新NoPorn的色情码，以增强它实时扫瞄的防范能力。但是使用者可能觉得手动更新很麻烦，因此，NoPorn 提供了“预约更新”的功能。

观看记录文件：NoPorn会记录使用者所浏览过的网站，可以查看计算机到底浏览了哪些网站，就算把IE的浏览历史记录清除了，NoPorn还是照样能够查出。

锁定管理：如果发现一些尚未被NoPorn拦截的色情网站，可自行在“锁定管理”的功能内加入其网址，就可加以防止。除了色情网站外，也可将暴力、吸毒或其它不良的网站加入“锁定管理”名单中，让NoPorn的拦截功能更加完备。

广告防御管理：大部分免费的网页空间都会送你一个或多个跳出式的广告窗口，不但妨碍网页浏览，还影响了原本已经不是很快的网络频宽，有些还关不掉。NoPorn提供了一个很棒的“广告防御”功能，可将那不想看到的广告窗口强行关闭，还你一个不受干扰的上网环境。

应用心得

广告窗口终结工具大比拼

山东　郭兆颖　王宪伦

网站设计者为了增加自己网站的收入或扩大知名度，总是在我们浏览他的网页时，自动弹出一些广告窗口，浪费我们的宝贵时间不说，还会占用大量的系统资源，甚至造成死机！你是否像我一样，只想浏览网页而不想看那恼人的广告呢？那么随我来，让我们一起将广告窗口终结！

对付广告弹出窗口的共享软件工具很多，这些工具一般没有太过复杂的功能，设计上也不是非常成熟，但杀灭广告窗口还是绰绰有余的。

我经过对十几款该类软件的试用，选出了其中较好的6款与大家共享。另外还要提醒你的是：由于某些原因，可能有的工具在自动关闭弹出窗口的同时，也或多或少地在某种情况下影响了正常的浏览行为，当然相比讨厌的广告窗口而言，还是值得一试的。

一、广告窗口终结者

软件版本：1.3

软件性质：免费软件

软件尺寸：69KB

下载地址：http://greenstuff.363.net

首先出场的当然是“国货”了，它就是很有名气的“广告窗口终结者”。从网上下载得到一个名字为AdBreaker.zip的压缩文件，解压缩后单击文件夹中的AdBreaker.exe，就可启动它（图1），并同时会弹出一个提示窗口，该软件运行

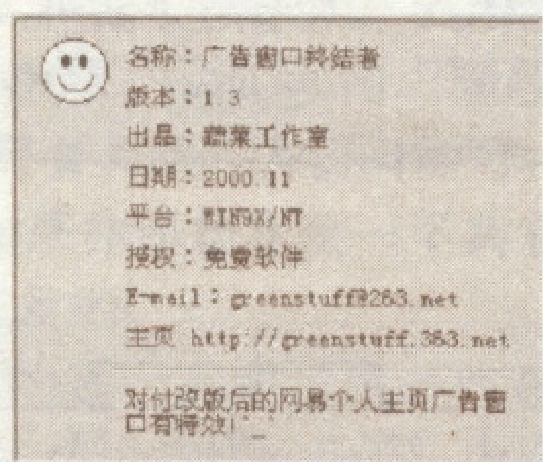


图 1

后，它可以自动关闭弹出的广告窗口，你会看到一个窗口弹出后约一秒就自动消失了，那就是被该软件给关闭了，该软件对付网易的广告窗口特有效！当然对其它的广告窗口也有用哟。不过它有一个缺点，就是它有时会误关一些聊天室的弹出窗口，还有IE全屏显示方式也不行（好像没有全屏运行的吧？），但只要先退出该软件再去聊天就成了。该软件身材异常的娇小，功能也不赖，还是国货，非常值得使用哟！

二、PopUp Killer

软件版本：1.43

软件性质：免费软件

软件尺寸：2822KB

下载地址：http://newhua.ruyi.com/down/puksetup.exe

PopUp Killer同样也属于“监测杀灭”类的去除方式，因此我们根本不会看到有窗口弹出，这样可以得到很好的浏览效果。

从PopUp Killer的操作窗口上来看（图2），

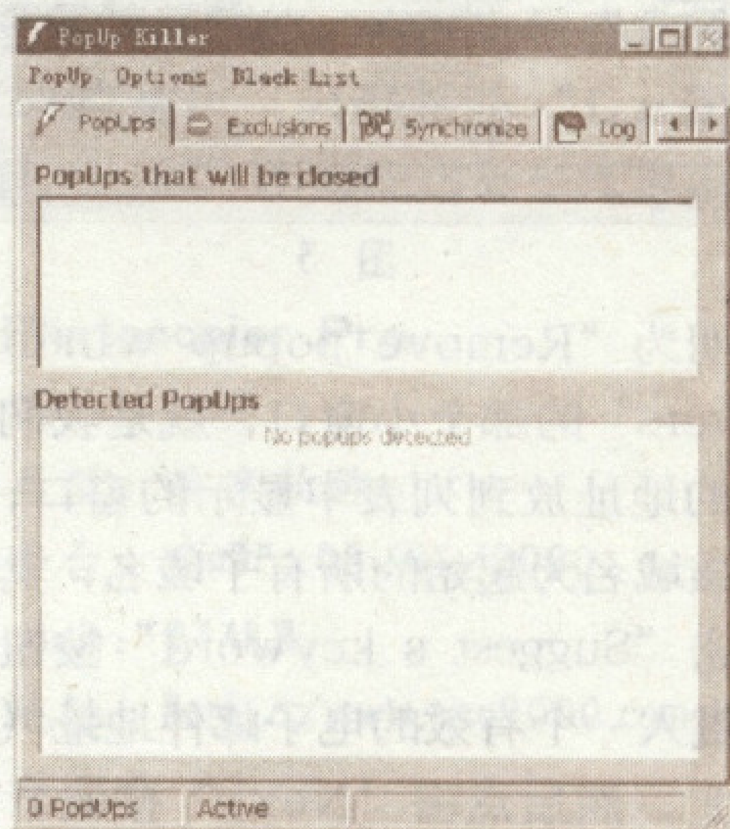


图 2

它对弹出广告窗口的针对性是特别强的，表现在设置上就非常丰富了！分别从4个标签窗口中，我们不仅能查看所有弹出窗口的执行状态，而且还可以以共享的方式与其他使用该工具的网友交流，从而获取更好的处理效果。

使用菜单“Popup”→“Add”，可以自定义地添加新目标网站到黑名单中，输入弹出窗口的Title内容，确定后它已经被添加到“待关闭列表”中了。

为了保证“Black Lists”的全面性，你可以直接下载最新的名单列表，鼠标切换到“Synchronize”标签，选中“Download available PopUp's”复选框，然后单击下面的“Start”就开始了。当然你也可以让大家分享你的本地列表。

三、Ad Muncher

软件版本：2.31

软件性质：共享软件
软件尺寸：69KB
下载地址：http://www.admuncher.com/

Ad Muncher（广告杀手）最大的特点或许不在它对广告窗口的处置上，它能够极好地适应目前多数浏览器的使用。Ad Muncher没有提供安装目录的浏览功能，因此如果默认的路径不能满足你的要求的话，可以直接在输入框内键入目标地址，如果不想让它随系统一块启动，可去掉下面的复选框。

Ad Muncher运行后，点击其中的“Server-Suppplied Lists”标签项，显示界面（图3），在

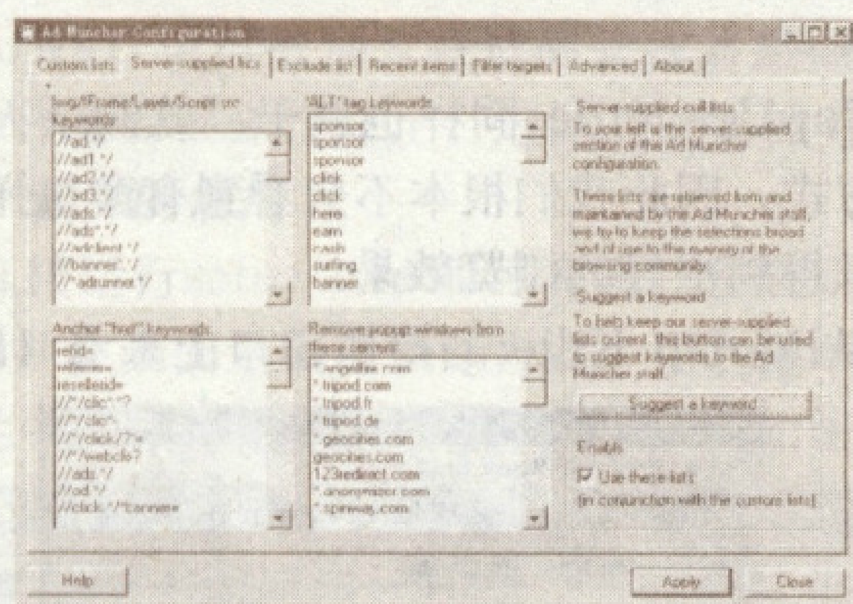


图 3

右下的标明为“Remove popup windows from these servers”的那个小窗口，就是我们需要把待过滤网站的地址放到列表中显示的窗口，前面的*号代表以该域名为起始的所有子域名，具体的操作步骤：单击“Suggest s keyword”按钮，在弹出的窗口中键入一个有效的电子邮件地址（或保持为空也可以），然后点击“Next”按钮，又弹出一个新的窗口，选中其中的“Popup servers”选项，在下面的窗口中键入目标地址，如“*.pkolin.com”，再点击“Next”按钮，现在令人讨厌的广告窗口就不会出现了。

四、adFilter

软件版本：3.31
软件性质：共享软件
软件尺寸：528KB
下载地址：http://www.adfilter.com/

adFilter（广告过滤器）的功能可不单是去除广告这么简单，它除对网页上的广告、弹出窗口的过滤外，还能刷掉背景音乐，对一些黄色内容站点进行有效的监测，同时在保护个人隐私上也有不错的表现。

启动窗口如图（图4），默认情况下“Setup adFilter”是被选中的，即过滤功能处于开启状态，单击“Setup adFilter”按钮可进行自定义设

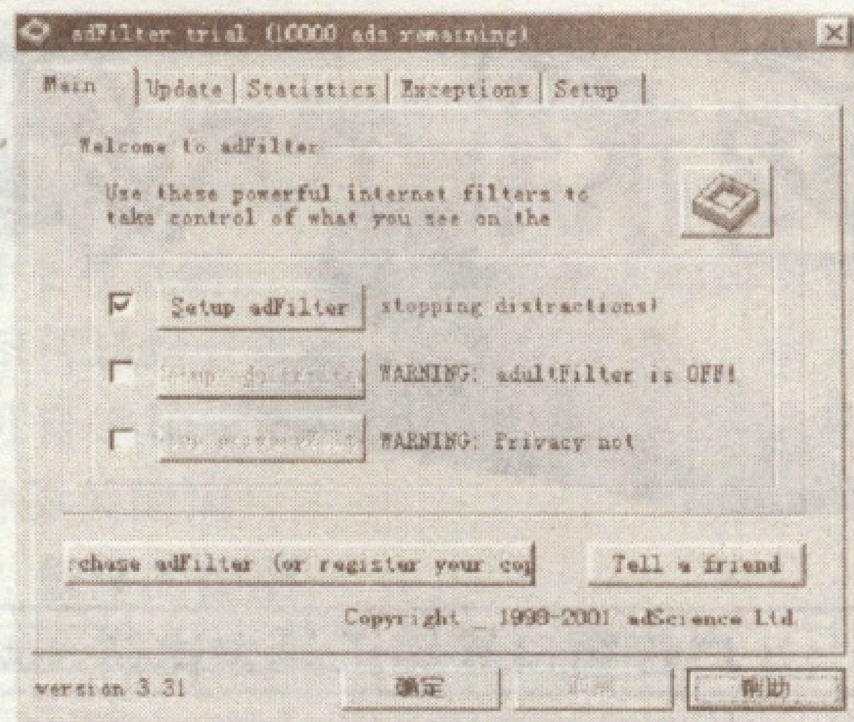


图 4

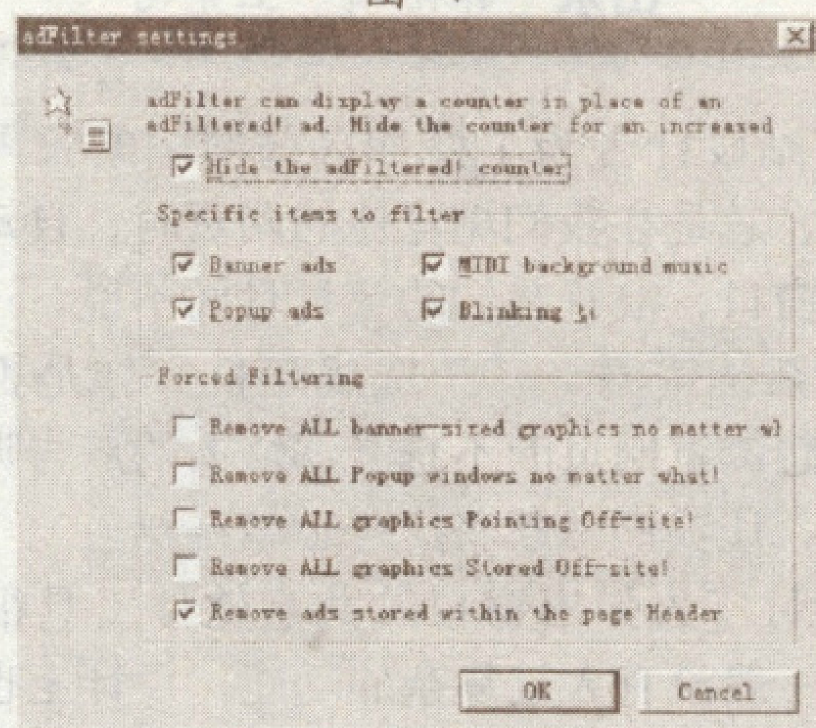


图 5

置（图5），选中“Popup ads”前的复选框就可以轻松避免弹出广告了，此外，在下面的“Forced Filetering”（强迫过滤）选项中还包括更具体的过滤措施，比如“Remove all popup windows no matter what!”（可以关闭所有以弹出形式打开的窗口）等。

五、NoAds

软件版本：2001.10.17
软件性质：共享软件
软件尺寸：152KB
下载地址：http://www.southbaypc.com/

NoAds启动后会在任务栏生成一个小图标，双击它会显示软件的主界面（图6），在

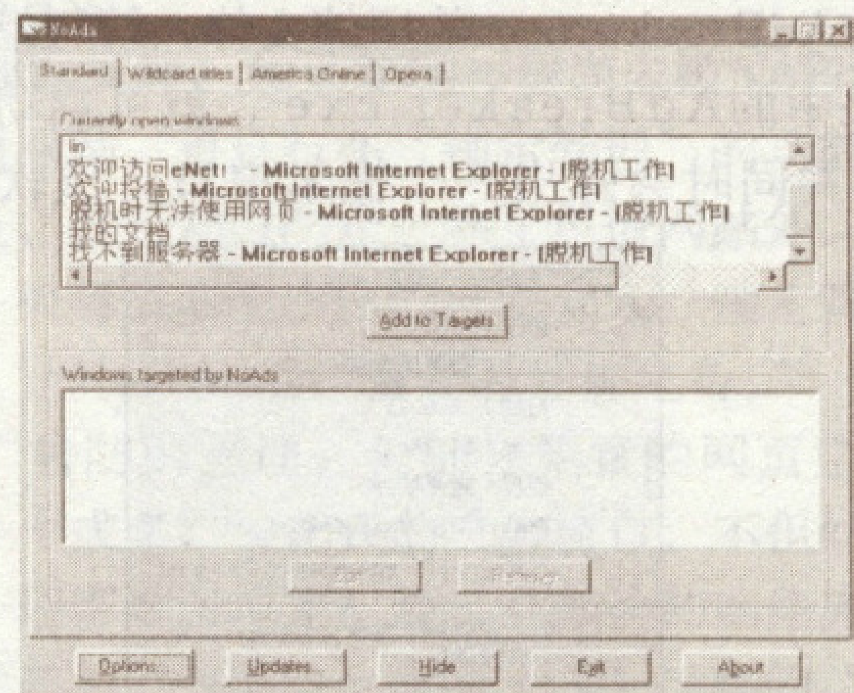


图 6

“Standard”选项卡中，显示上下两个窗口，上面的窗口显示当前正在运行的其它程序的标题，下面

的窗口显示的是将要被关闭的其它程序的标题，你可在上面的窗口中选定某个窗口的标题，再点击“Add to Targets”（追加目标）将加到下面的窗口中，现在你就可以编辑或关闭它了，如果你不想让这样窗口再弹出来，可点击“Winldcard titles”选项卡，将其添加到窗口中就可以了。如果你想设置NoAds是否随系统启动和是否关闭弹出窗口等可点击“Options”按钮，在弹出的界面中进行相应设置即可。

六、AtGuard（守护者）

软件版本：3.2

软件性质：免费软件

软件尺寸：1438KB

下载地址：http://www.atguard.com/

相对前面介绍的广告窗口终结者，AtGuard算得上是一个庞然大物了，当然它自身的功能也不单单是清除些广告窗口这么简单，你可以选择性地设定需要下载的内容类型，从而加快网页的浏览速度，甚至你还能够控制服务器关于Cookie资料的调用，提高安全性能。

与其他工具不同，AtGuard启动后会在桌面的最上方显示一个与窗口等宽的工具条（图7），



图 7

为了方便你随时更改其中的任意选项，所有其他窗口将被强迫在其下方显示，也即工具条永远保持可见状态，将“Ads”前的“✓”去掉，能有效地防止弹出广告的骚扰，将“Cookies”选项前的复选框选中，你还可以选择性地设定对Cookies功能的支持。

上面介绍的6款工具软件，在功能和易用性上各有特点：“广告窗口终结者”、“Ad Muncher”和“NoAds”尺寸很小，便于从网上下载，但它们功能单一，只能对关闭广告窗口，而“PopUp Killer”、“adFilter”和“AtGuard”文件尺寸很大，但它们除关闭广告窗口的功能外，还有一些其它功能，如防火墙、管理小甜饼等功能，如果你仅需要关闭广告窗口即可，那就使用前3款工具吧，如果你还想享受一下其它的功能，不妨使用后3种工具哟!

最后要说的是：其实，用一些第三方的浏览器也能起到终结广告窗口的作用，如国产浏览器中51357、飓风浏览器等都提供了一个类似的“过滤”广告窗口的功能(它们称之为“黑名单)。只要将弹出的广告窗口加入到“黑名单”中(当然可直接输入要屏蔽的网址)，以后它们就不会再出来打扰你了。

将扫描仪和打印机变成出色的复印机

山东　黄家贞

我们单位没有复印机，要想复印材料都要找复印店，还得领导审批后才能复印，否则自己掏钱吧。可是，单位有扫描仪和激光打印机，为什么不利用扫描仪将材料扫描进电脑，然后用激光打印机打出来呢？确实有些麻烦：先得用扫描仪扫描图像文件，再打开Word或者WPS，将图像文件导入，设置好页面大小，然后才能打印。

不过，现在“复印”对我来说已是小事一桩，最近我在网上找到几款能用扫描仪和打印机模拟复印机功能的好软件，用过之后感觉很爽！不仅省去了烦琐的操作（只要按下“Copy”键即可），而且“复印”出来的效果一点也不比复印机差。

一、Photocopier Pro

软件版本：1.17

软件类型：共享软件

使用平台：Win95/98/NT/2000

软件大小：934kB

下载地址：http://www.nico2000.com/

1.软件简介

Photocopier Pro是一款智能化的虚拟复印机工具，可将扫描仪与打印机紧密结合成一个界面友好的图像拷贝工具，就像一个复印机。只需将预扫描的图像拖放到Photocopier的图标上，然后点击使用界面上的“Copy”按钮，就能直接将扫描图像从打印机上“复印”出来，而且你还可就打印类型（黑白版面，灰阶版面，彩色版面）、缩放标准和对比标准进行设置。

2.软件的使用

Photocopier的安装较简单，只要一路

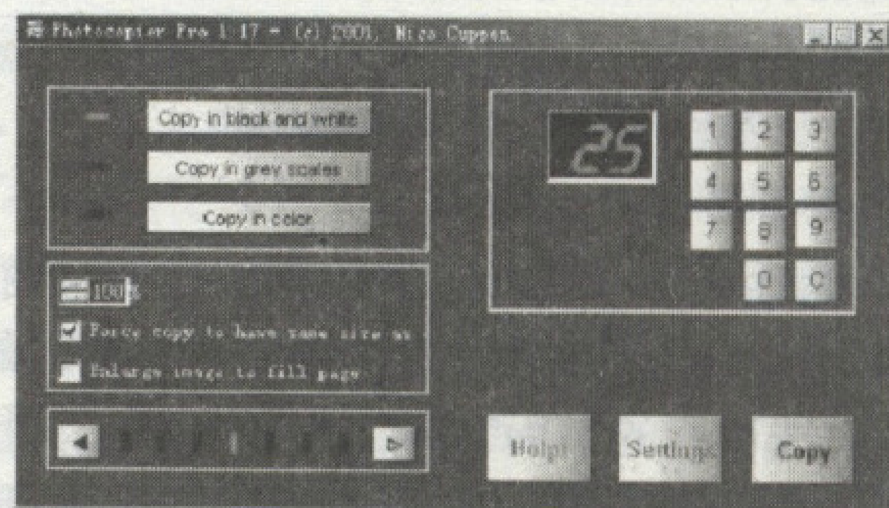


图 1

"Next"即可安装到硬盘上。接下来就可运行程序了，它的界面非常漂亮，（图1）整个界面分为5个区域，左上角的方框内有3个选项："Copy in black and white"（黑白两色影印）；"Copy in grey scales"（灰度影印）和"Copy in color"（彩色影印）。可根据需要选择使用。

左侧中部的方框内，上边一项是复印比例，可在33%至200%之间选择。下边两项分别是："Force copy to have same size as..."（强制拷贝同样尺寸），"Enlarge image to fill page"（扩大图像至满页）。左侧最下面区域是复印色调浓度调节，通过箭头可进行7种选择，最右边的质量最好。右侧上边区域为复印份数选择，如果你要复印2份，请先按0，再按2。右下角的"Copy"按钮是该工具的核心命令，点击它，经过预热即开始"复印"。

要想进行更为详细的设置，可点击右下的"Settings"按钮，进入"Settings"相关页面，可进行各项设置，如选择分辨率、自动修正扫描图像、是否预览扫描结果等，一般情况下使用默认值即可。

Photocopier对于复印质量的选择虽不能进行过细的调整，但对于一般的文稿复印完全可以满足要求。最后提醒你两点：在扫描之前，必须把要使用的打印机设为"默认打印机"；必须将默认打印机中的"纸张大小"设为与原件相同或大于原件，一般为A4纸。

二、Copying Machine

软件版本：1.23

软件类型：共享软件

使用平台：Win95/98/NT/2000

软件大小：1268kB

下载地址：http://www.meusesoft.com/

1. 软件简介

Copying Machine可将扫描仪与打印机的功能整合起来，让你可先将文件通过扫描器输入电脑，然后再经打印机印出。能提供Zoom In/Zoom Out检视及位置校正预视功能，可让放大和缩小打印品质更为精准。同时，它也可让你指定影印份数，并选择黑白、灰阶或彩色影印。

2. 软件的使用

Copying Machine运行后界面如图（图2），最上面为选项栏，通过选项栏可以选择复印的一切选项。在选项栏的下面和界面的下方是工具栏，可以直观地帮助操作者完成复印选项的操作过程；特

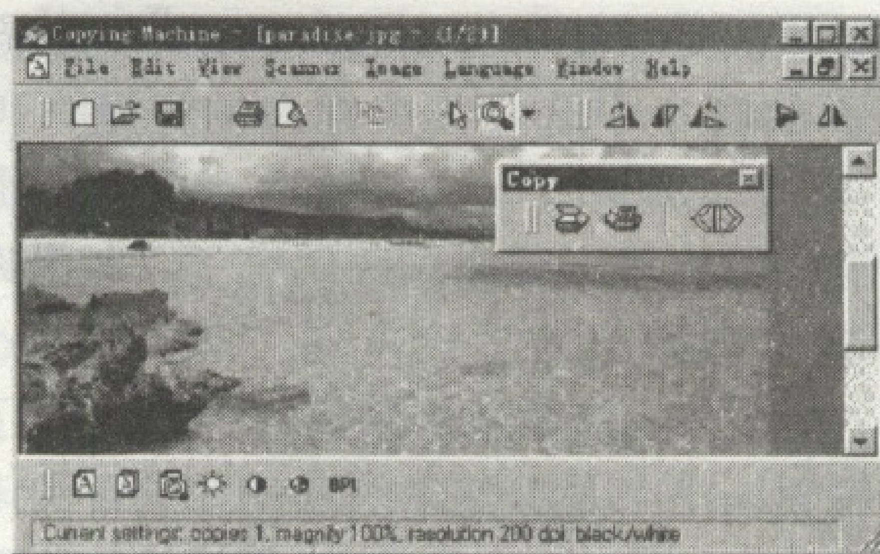


图 2

别是窗口上有个悬浮的"Copy"工具窗口，其实通过它即可实现复印目的。复印时点击扫描仪图标则扫描仪开始扫描；接着点击打印机图标，打印机就开始打印了。

如果需要进行更精细选项，点击界面最下方从左至右的工具按钮：第1个按钮为页面选项，第2、第3个按钮为复印份数和复印比例选项；第4、第5、第6个按钮为黑白、灰度和彩色选项；第7个按钮为分辨率选项。一切选项设置好后，选择"Copy"命令就可实现复印目的。

三、OX Copier Machine

软件版本：1.0

软件类型：共享软件

使用平台：Win95/98/NT/2000

软件大小：655kB

下载地址：http://www.port-al.com/copier

1. 软件简介

OX Copier Machine也是一款智能化的虚拟复印机工具，同样可将你的扫描仪和打印机虚拟成一台复印机，只要简单按下鼠标，即可完成扫描、打印等一系列任务。

2. 软件的使用

OX Copier Machine是绿色软件，将下载的压缩包解压后即运行，其界面非常简单（图3），

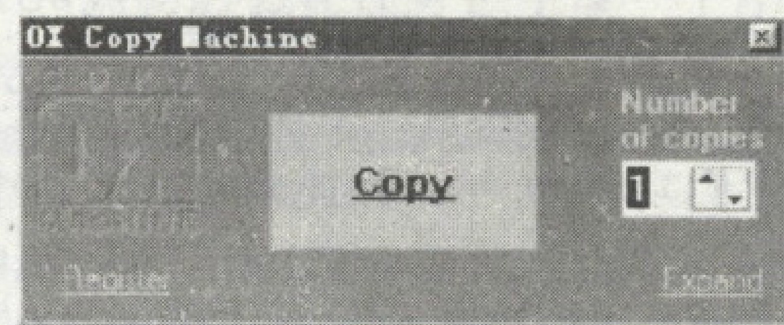


图 3

只有一个"Copy"按钮和一个复印人数选择条，你只要选择复印份数和"Copy"命令即可按照你的意愿达到复印目的。看到如此简单的界面，你一定会怀疑它的功能吧？其实它也有复杂化的界面，点击右下角的"Expand"按钮展开界面为全窗口显示（图4）："Scanner Setup"为扫描仪选择命令，通常只有一台扫描仪的电脑就只有默认选项，无需选择，而网络共享两台以上的扫描仪则需要用

下拉箭头进行选择，然后按"O K"返回主窗口；"Printer Setup"为打印机设置命令，与扫描仪的选择大同小异，选择好后按"确定"返回主窗口；"Scan"为扫描仪设置，点击它进入扫描仪设置窗口，你可对扫描的模式、规格、分辨率等进行精细调整；右上角的"Number of copies"选项为复印份数，可通过上下箭头选择；"Copy"为核心命令——开始复印。一切设置完成之后，点击"Copy"按钮，扫描仪开始扫描，接着打印机就开始"复印"了。

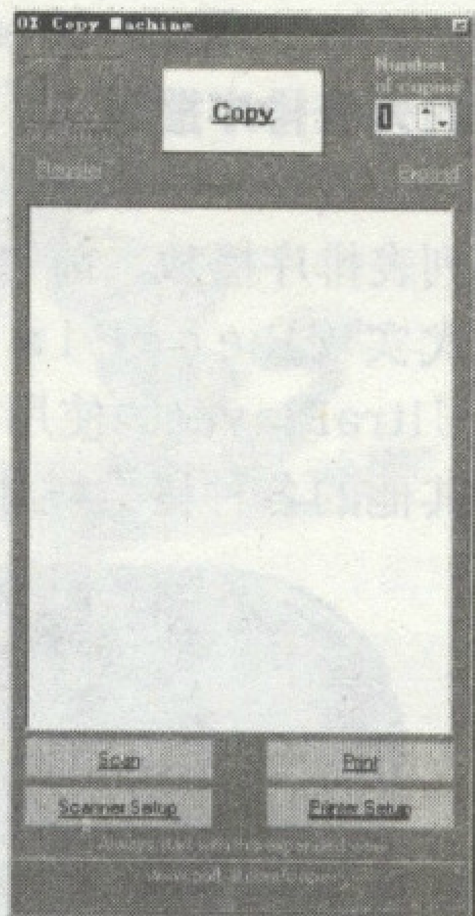


图 4

OX Copier Machine默认原稿尺寸为A4，如果原稿小于A4将放大"复印"为A4大小。为防止失真或比例变形，处理小于A4的底稿时可在后面覆盖一张空白的A4复印纸。

从打印样张分析激打故障

江苏　熊万平

一、出现横条故障

1. 显影器周围沾有载体粉尘以及墨粉被感光鼓吸附或洒落在纸上所致。

2. 显影器中搅拌装置运转不良或墨粉受潮结块所致。

3. 反光镜或镜头污染，进行清洁即可。

二、出现纵向黑条

1. 感光鼓与其它部件接触划伤或者因刮板压力过大而摩擦损伤感光鼓表面。

2. 刮板刃口有缺陷或刃口积粉过多。

3. 显影辊上墨粉分布不均匀，呈条状分布或刮刀下有杂物。

4. 磁辊上沾有条状墨粉结块。

5. 定影器入口堵塞，转印后尚未定影的部分与定影器入口摩擦而损伤图像。

6. 加热辊表面沾有墨粉等污物。

三、出现纵向白条

1. 感光鼓产生严重划痕造成印不上墨粉。

2. 充电电极丝上有污物造成感光鼓相应部分充不上电而出现白条。

3. 电源电压低造成充电电压不均匀而产生宽窄不一和边缘不清的白条。

4. 转印电极丝局部太脏而无法正常转印。

5. 墨粉少且不均匀或分离爪变形。

四、出现全白故障

涉及光学部分、充电部分和机械部分。有以下可能：

1. 激光器或激光器控制电路损坏。

2. 光学系统被异物遮挡、反光镜角度不对、反光镜损坏或太脏、反光表面老化。

3. 扫描驱动电路故障，即无扫描。

4. 充电电极损坏、充电电极连线断开，转印电极接触不良或电极丝断。

5. 传动齿轮轴转，而轮子不转，致使感光鼓不转。

五、出现横向黑条白条

1. 充电电极丝两端接触不良，可听到放电声音，横向出现一片空白。

2. 充电转印及消电电极过松。

3. 感光鼓转速不均匀，鼓轴偏离中心，造成充电或转印不均匀。

4. 显影辊驱动离合器摩擦或打滑。

六、打印图像脏

有规则的图像污染，常出现在打印样张某一部位，与打印机的部件污染损坏对应。无规则的图像污染则往往是不规则污染所致。

1. 感光鼓表面污染或划伤。

2. 显影部分：显影辊上沾有固化墨粉块，造成该处吸附能力加强。

3. 其它部分：感光鼓清扫装置损坏，尤其清扫刮板位置不平衡或有缺口。

4. 转印电极或充电电极左右不均匀，造成左右深浅不均的带状污染。

5. 加热辊表面橡胶老化脱落或有划伤；定影辊的清扫刷缺损，导致加热辊局部沾上污物。

6. 定影器的热敏电阻开关和热敏电阻传感器的表面吸附灰尘结块，致使摩擦增大，测量温度不准确，损坏上加热辊和热敏电阻传感器。

7. 搓纸轮被墨粉污染而造成打印图像脏。

七、黑色图像上出现有规律或无规律的白斑

1. 感光鼓因感光层剥落、划伤等而造成黑色部分出现有规律的白色斑点。

2. 显影偏压过高或墨粉中含杂质。

3. 调整清扫转印电极丝。

4. 充电电压过高，放电时打火，击穿或半击穿感光鼓，产生细密白点。

八、打印样张背面污染

1. 显影器或清扫器中墨粉漏出，洒在出纸路上致使背面污染。

2. 加热辊不洁净，使墨粉沾在压力辊上，致使纸背面污染。

九、定影不足

1. 定影灯管损坏或接触不良，加热丝短路，造成无定影温度或定影温度过低。

2. 定影加热辊磨损，表面出现坑凹，出现局部定影不良。

十、输出字迹偏淡

墨粉盒内的墨粉较少、显影辊的显影电压偏低和墨粉未被极化带电而无法转移到感光鼓上，都会造成打印字迹偏淡现象。此外，有些打印机的墨粉盒下方有一组感光开关用来调节激光的强度，使其与墨粉的感光灵敏度很好匹配。如果这些开关设置不正确，也会造成打印字迹偏淡。

全能的媒体播放器UltraPlayer

山东　sos

RealPlayer在国内十分普及，在各大软件下载站，她也常排在前三名。原因吗，倒不是咱们宽带如何普及，网上视听如何红火，真正推波助澜的是大量实惠的RM光盘的出现。以前一直用RealPlayer，也没想着换，直到某天我偶遇——最新版的UltraPlayer 2.112。其实开始试用时也没抱多大奢望，因为UltraPlayer的老版本，我一直用着听MP3，不错，但也没什么闪光的地方。但当我下载装完这个新版，一打开软件，映入眼帘的界面，就让我为之一动！（如图1），我意识到有门。这个版本改进很大啊！忙打开Add song 查看支持的媒体格式，果然支持RM、RA、RAM，还有MP3、WMA、WAV、MID、MPG等格式。



图 1

一、用UltraPlayer实现RM、RA、RAM文件的列表排序播放

UltraPlaye直接支持RM、RA、RAM文件的列表排序播放，前一阵很多文章都介绍过用各种方式实现RealPlayer列表播放，相比之下，UltraPlayer的使用方便得多，而且还能够实现与其他的各种格式媒体混合播放（图2）。最近新出的那个RealPlayer狐朋的RM辅助软件虽然不错，但使用时除了自身的程序驻留内存外，还要另外打开RealPlayer进行播放，两个程序过多地占用了系统资源。而用UltraPlayer则一手搞定。



图 2

二、用UltraPlayer，把网上的流媒体直接录制成MP3

现在网上大部分实时的广播电视都不能被下载，这样收听很麻烦，每听一遍便要再下载一次，浪费多少时间和钱呀！虽然以前有人介绍过用记事本打开RAM查出连结地址的方法，但有相当的网上电台并非用此方法，所以根本找不到什么RAM连接。有了UltraPlayer问题就解决了。你可以录网上的流媒体，并且直接存为MP3的格式，以节约硬盘空间。操作方法是在面板Option中的Setting中（如图3），选择Streaming，在Streaming to MP3 file前打勾，在下面的Saved中设置保存路径和名称（如图4）。哈哈！不错吧，你再找个把MP3制作成CD的软件，就可以直接把网上的丰富流音乐刻录成自己的CD唱片啦！



图 3

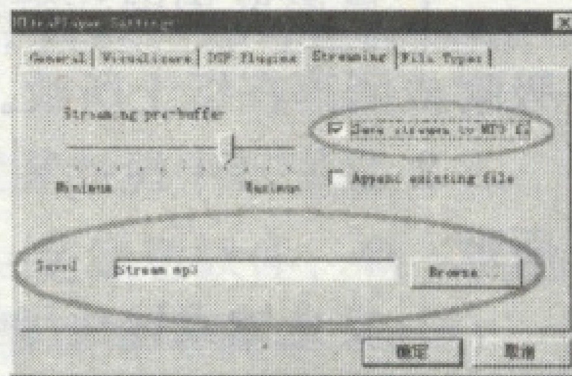


图 4

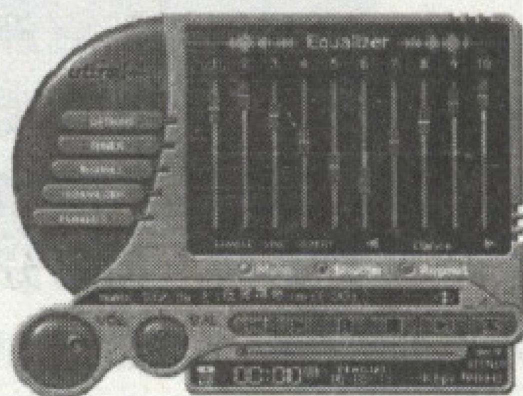


图 5

最后要说一下，即使你是个对音质高要求的人，UltraPlayer也支持全面的EQ调节以及十几种音乐风格的设定（如图5），大家快来试试吧！



应用

客座专家　龚胜　苏旅

读者　张文川问： 我的电脑最近升级了CPU，顺便就装了个最新的Windows XP 2600简体中文版，但不知为什么，Windows XP在关机时总是变成重启而不是完全关闭。我查了病毒，也没发现什么，请问这是怎么回事？还有，听说Windows XP带了个网络防火墙，请问怎么打开？

答： 首先要确认你的电脑主板BIOS是否能支持最新的Windows XP操作系统，一些主板由于使用了老版本BIOS，其高级电源管理（ACPI）功能与Windows XP有冲突（尤其以AMI的居多），因此需要去主板厂商主页下载你主板所用型号的最新BIOS文件并升级刷新，升级后一般能解决问题，如果实在不行，就把主板BIOS中的高级电源管理功能关闭掉。此外，要确认你所使用的Windows XP是否为正式版本，因为目前流传的许多测试版本有着或多或少的兼容问题，部分所谓的2600正式版本也不例外。在控制面板的“网络连接”的“本地连接”属性窗口中，打开“高级”选项，然后勾选“通过限制或阻止来自Internet的对此计算机的访问来保护我的计算机和网络”这个复选框，确认后Windows XP就能对你的系统实现一些基本的网络防火墙功能了。不过，我认为个人使用如果想要得到更为安全的保护，还是需要安装专用的防火墙软件，这方面ZoneAlarm、天网等都很不错，最近金山出了个“金山网镖”，用起来也很简单，可以试试。

湖南　苏旅

问题解答

读者　魏薇问： 我用的是Windows XP英文版，听说安装了简体中文语言包以后上网浏览就可以显示中文了。但为什么我安装了以后机器似乎一点动静都没有啊。此外，我想买个正版的Windows XP中文版，请简单说说其家用版本和专业版本有什么区别？

答： 首先要指出的是，该简体中文包不仅能上网浏览正确识别简体中文内码，它能将支持多国语言版本的Windows XP变成使用界面中文化，从而达到使用效果类似Windows XP简体中文版的目的。想要使用完全简体中文界面的Windows XP，必须正确安装并设置这个中文简体语言包。在安装好该中文包后，其界面设置方法如下：打开系统的“控制面板”选择“Date,Time,Language,and Regional Options”（时间、语言和区域选项），然后选择“Languages（语言）”，并选择“Install files for complex script and right-to-left languages(including Thai)”，同时选择“Language used in menus and dialogs”（语言使用菜单和对话）中的“中文（简体）”，确认后重新启动电脑即可。Windows XP的家用版本和专业版本的区别主要在于，后者比前者安全性更高，支持加密文件及远程控制功能。同时提供了对多处理器的支持，并可使用Microsoft Windows Servers。

湖南　苏旅

读者　遥远的桥问： 我用的是液晶显示器，最近刚装上Windows XP简体中文版，据说微软在其内置了一种叫做ClearType字体增强显示效果的技术。但我查看了控制面板的字体选项，发现并没有这一项。请问这是为什么，如何设置？此外，听说Windows XP自带的Windows Media Player是最新版本的8.0，但为什么在我的机器上连AVI的文件都不能放啊。

答： 呵呵，该项技术确实存在于Windows XP中，但不是在控制面板的字体中设置的，我用液晶显示器观看了这种字体。发现仅仅就是字黑了点，然后边缘柔和了点，开始看确实有些不习惯，似乎总是觉得有些雨朦朦的感觉。

设置方法是：打开控制面板的显示属性，点击“外观”选项，再选择“效果”。在新弹出的窗口中，第二个有关“屏幕字体边缘平滑”的菜单选项就是ClearType的设置开关，系统默认的是“标准”模式（即关闭），此时选择“清

晰”模式再确认后，即可使用该技术了。至于你说的Media Player问题，Windows XP内置的是最新版8.0的Media Player播放器软件，也支持传统意义上的AVI文件。但问题是，MPEG4格式的视频文件也是使用AVI格式的，而Media Player一直以来都不直接支持MPEG4的播放（要想正常播放，必须安装对应的MPEG4解码器），因此我推断由于你所用的是MPEG4 AVI文件，而系统又没有安装这种解码软件，所以才导致放不出来，这并不是Media Player的问题，当然，如果播放器文件损坏或者是AVI文件损坏，那又是另外一回事了。解决播放MPEG4的问题很简单，去网上下载诸如DIVX等解码软件，安装后Media Player即可正常播放。

湖南　苏旅

读者　新月问：请问什么是滚珠风扇？我的赛扬1G有必要采用滚珠风扇吗？

答：滚珠风扇又叫轴承风扇，简单说就是风扇的转动轴上加装了滚动轴承，这有利于制造转速很高、散热能力较强的风扇。但轴承风扇的寿命比较短，噪音也比较大，而且价格较高，如果不超频不推荐选择。

四川　龚胜

读者　菲戈问：我是一名计算机初学者。请问怎样把Windows目录下的Temp文件夹移到另外的分区中使用呢？另外怎样把Win386.swp移到D盘？

答：问题1：首先删掉C:\Windows\Temp目录，然后在另外的分区任建一个目录（如D:\Temp），并在Autoexec.bat文件中加入如下命令：Set Temp=D:\Temp 即可。

问题2：进入“控制面板”→“系统”→“性能”→“虚拟内存”中进行设置即可。

四川　龚胜

读者　Tomi问：我有一块老的SIS 6326显卡，主芯片上没有散热片，使用时我感觉温度太高，导致整机运行不太稳定，请问可否为其加一个风扇？

答：当然可以，你可以去电脑市场上买一个带散热片的3针显卡专用薄型风扇，再涂点专用的硅脂就可以粘在显卡主芯片上。用此方法为显卡加上风扇后有利显卡稳定运行。

四川　龚胜

读者　暗黑天使问：我在网上冲浪时，有时计算机会提示“你所发送的信息可能会被别人看到，是否继续？”请问这是什么回事？另外我发的E-mail是否真的能被别人看见？如何防范？

答：你所提的问题实际涉及因特网的安全性，这是个很热点也很深刻的话题，恐怕几句话说不清楚。从理论上说因特网上流动的所有信息（当然包括E-Mail），都可能被监控或被非法截获利用。要防范信息在网上失密，简单说一是给要传送的信息加密，二是不随意向网上传送保密信息。基于这个原则浏览器会在你向网上传送信息时给提示，一般情况下个人用户也没啥机密可保，不用理会。如果你不喜欢它老提示也可在浏览器的安全设置选项中将其设为任何时候都不提示。

四川　龚胜

读者　可口不可乐问：我单位使用代理服务器共享上网，但一直未能正常收发邮件，请问如何用Proxy（代理服务器）收发邮件？

答：与HTTP不同，E-Mail的POP3和SMTP协议没有相应的代理机制，因此需根据不同的Proxy产品进行设置。下面以使用WinGate和Microsoft Proxy Server为例分别说明：

对WinGate而言，在WinGate服务器端运行GateKeeper，查看POP3 Proxy Service和SMTP Mapping Service的设置，使其能对POP3和SMTP起Proxy的作用。

同时要在邮件软件端作一些设置。假设你的Internet E-Mail地址是：“my@netease.com”，WinGate服务器的名字是“WinGate”。在“电子邮件地址”项，填写“my#netease.com”，发送和接收邮件服务器填写“WinGate”，POP3邮箱帐号填写“my#netease.com”，这样你就可以通过WinGate服务器收发Internet邮件了。需要注意的是，在“回复地址”项中，你应当填写你真正的E-Mail地址——my@netease.com。

与WinGate不同，若用MS Proxy Server，你只需设置好Winsock Proxy，再在客户机上安装MS Proxy Client即可，邮件软件中不需要做任何另外的设置。

四川　龚胜

读者　雪中莲问：请问如何避免邮件病毒的危害？

答：目前通过E-mail传播的病毒越来越多，很多朋友都想知道如何防范，其实防范的方法还是

比较简单的。

绝大多数邮件病毒的传播通过附件进行，如Happy99、Mellissa等。记住千万别运行来历不明的附件，直接删掉该邮件即可。同样有些病毒是潜伏在附件Office文档中的宏病毒，因此对Office文档形式的附件也要小心打开。

另外一类比较罕见的病毒利用ActiveX来传播。由于一些E-mail软件如Outlook等可以发送HTML格式的邮件，而HTML文件中可能包含ActiveX控件，而ActiveX在某些情况下又可以拥有对你硬盘的读写权，因此带有病毒的HTML格式邮件可能在你浏览邮件内容时被激活。你应当将邮件软件中类似“使用嵌入式IE浏览器查看HTML邮件”的选项去掉。

四川　龚胜

读者　小豌豆问：我有几封寄到国外的E-mail，在发信时服务器告诉我成功发信，但几天后却收到一封mail告诉我对方的服务器超时。请问发电子邮件超时是怎么一回事？

答：和通过邮局寄信一样，在网上发E-mail也不是百分之百可靠。有很多因素都会导致对方收不到你的来信。“对方的服务器超时”是表示对方的邮件服务器因某种原因未开机或系统出了严重故障。遇到这种情况时，一般你可以等几天再发一次，或发到对方的另一个地址。

四川　龚胜

下面两个问题是读者问得比较多的，以前我们也多次回答过这类问题，为了给读者提供有效的帮助，这里再统一回答一下——

问：我是一个刚上网不久的“初级网民”，经常遇到出现无法拨号或不能正常连接网络的情况，你能谈谈这方面的问题吗？

答：无法拨号或不能正常连接网络的原因较为复杂，经总结自己在实践中遇到的种种情况并询问本地ISP有关人员，将相关问题列下：

一、用户端的问题

1. 输入用户名和密码时只能用小写，若用大写将造成密码检验通不过。

2. 电话线与Modem没有连接好或内部小交换的制式不对，造成无拨号音。

3.Modem 性能不太稳定或与ISP的要求不匹配（比如一些内置及144的Modem）。

4.TCP/IP 协议或拨号软件受损，这时需要删除并重新添加。

5. 某些Modem或主板COM口性能不良而设置的速度较快，就会造成一拨号就出现乱码，一般来说可以通过更换Modem或调低连接速度来解决该问题。

6. 使用56k的Modem拨号时，有时会出现乱码或计算机无应答等故障，这时可在所拨号码（如169）后加几个逗号，该故障可望解决。

7. 如果用户Modem与某些传真电话并接，或用户电话线路上装有电话防盗器等也可能会出现无法正常拨号或上网后易断线。

8.56k 的Modem无法达到标称值，这个问题原因较复杂，以前我专门回答过。只要稳定在336以上应是正常的。

二、ISP接入端的问题

1. 接入服务器忙会造成较多用户拨号占线，接入服务器故障会造成上网易断线或计算机无应答。

2. 授权服务器出故障会造成较多用户密码通不过。

3. 邮件服务器出故障会造成邮件不能收发；邮件服务器负荷太重会造成邮件收发很慢。

三、市话网问题

1. 市话网线路不好会造成拨号有杂音、上网易断线。

2. 市话网某一局向数据丢失会造成拨号时无反应或无此号。

3. 市话网某一局向中继线路不够会造成拨号时占线。

四川　龚胜

问：我在浏览某某网站后，自己的IE浏览器就被加上了该网站的文字，请问我该怎么办？

答：首先回答一下IE已经被修改了要如何修改回来，第一种方法是使用工具，比如魔法兔子（magic Rabbit），直接在“IE的标题”里修改就是了，这是一种安全性很高的方法，推荐使用。

第二种方法就是修改注册表，修改方法本刊曾详细介绍过，但这种方法对于计算机使用不很熟练的用户有一定的危险性，不推荐使用，这里也就不多说了。

下面说一下预防方法，一是要在IE里禁止javascript脚本的运行，不过这种方法可能影响一些网站的正常显示，另外一种方法是将IE的版本升级到6.0 。

北京　木头仔



读者　张雪婷问：在《幻世录》中，如何打倒古代神殿遗迹的守护者啊？

答：在这关的刚开始，进入战场后，守护者分别在5个柱子的顶端出现。出现的次序就是你要攻击的次序。不过攻击时只能用魔法或者特殊技，按顺序打死他们就可以了。

晶合后院　焚冰

读者　韩东红问：我最近在玩《幻世录》，经常听朋友们提到一个叫咕噜的人物，我怎么就没遇到啊，怎么才能让他加入呢？

答：等雷特加入后，再去薛维斯特港找船长，他会带你去一个叫萨尔克岛的地方。在深渊之沼那关，解决完第一拨的敌人后，会出现第二拨敌人。不要把他们全杀死，等回合一到，咕噜就会出现。然后选保护他就可以了！

晶合后院　焚冰

读者　Jing问：在《幻世录》中，我如何让加入队伍的咕噜转职啊？

答：在古代神殿那关，打倒所有的守护者后，会出现迷之生命体，让咕噜完成最后一击把它解决，咕噜就会和它合体，成为你队伍中另一个超强的战士，而且可以行动两次。

晶合后院　焚冰

读者　陈建异问：在《幻世录》中，雷欧纳德在转完第1次之后，属性又加成了黄色，是不是有第3职业啊，怎么转啊？

答：是的！但只有雷欧纳德和缇娜能转成第3职业。

雷欧纳德：在斐达克的酒馆和妖精谈第2次话（要经过旅馆事件），大地图上会出现前往妖精之都的路。和妖精长老对话以后，就能去众神宫殿遗址了。最上方的两个宝箱分别是打开命运神殿中枢的圣水晶（必须在命运神殿的中枢才可以转为第3职业）和雷欧纳德的转职道具——剑之魂！不过这关有回合限制，必须快点行动！

缇娜：经过斐达克的旅馆事件后，去薛维斯特港的酒馆和一个半兽人对话，然后再去沙罗尼压酒馆和一名旅行商人对话，在大地图上就会出现去幽灵坟场的路。在那可以拿到缇娜的转职道具——福音之书！最后就可以去命运神殿中枢转职了。

晶合后院　焚冰

晶合后院　小小风问：有关《红月》的问题，凯诺的火箭炮怎么才能弄到，有什么用处？

答：火箭炮可以在闹市1的右下角保安员那里买到，不过需要注意的是有数量限制的，还有，价格很高：10亿、15亿两种。至于用途嘛，只是武器而已，没有使用要求的限制，但是威力与使用者的等级有关，低等级的人拿着它威力不大。

晶合后院　深色之风

疑难求解

读者　顾昱问：我的机器是PⅢ 500，硬盘是IBM 20G（7200转），显卡是华硕V3800，电源是世纪之星。外接设备有EPSON PHOTO EXE2，HP外置CDRW-ROM等。

我安装了双系统，WIN98用来打游戏，WIN2000用来工作（CAD制图、3D MAX等）。近来一段时间，在用机器的时候，老是会掉电，经常电源跳掉，重新启动时间变长；开机时SDRAM会跳到75（正常是100），然后进入BIOS重新设置、重新启动才能正常运行。不知是何原因造成的？

读者　kywjx问：我买了《鬼寺》这个游戏，回家安装的时候中途停电。来电后我把安装的文件删除（手动删除）又重新安装，但是就再也安装不上了。安装主画面只有提示卸载游戏（卸载也卸不了），没有提示安装游戏。我估计是注册表被写了什么东西，但又找不到，请问如何解决这个问题？

编者的话

明年杂志改版以后，疑难求解子栏目将被取消。当然，大家有什么问题依旧可以发E-mail来问（question@popsoft.com.cn），或者登录到晶合后院（club.popsoft.com.cn）在“星速抢答”版面中提问，说不定可以得到更快捷和完整的答案。

游戏的瞬间

cOMMANDO整理着办公桌，嘴角挂着cOMMANDO式的笑，看起来很入迷。桌面左右各有一台17"显示器，呈不对称状摆放。那些狂热的游戏迷总以为17"的显示尺度远远不够饱和，但这一切都不能阻止cOMMANDO想方设法让他的电脑以标准的游戏机方式运作。

大众软件杂志社506编辑室每个工作台上都摆着一部类似的显示器，与显示器相连的主机合计装上了100部游戏。挨个打开它们，就像在瞬间启动了无数只潘多拉魔盒。白天，每人操纵一台魔盒；晚上，一些魔盒关上了，另一些加大马力运转。不管白天还是晚上，游戏编辑都用同一种姿势工作，嘴角紧抿、上身前倾、专心不二、神态恐怖。

喔，冬天……

最开始，桌上凌乱堆放的各种游戏包装盒和光盘使得工作台有点鸟窝的样子，至少还没人想过在鸟窝上弄插花。游戏编辑不会对工作环境抱以太大苛求，只要思维飘在二进制叠造的抽象世界中，一切的混沌、失常和无序都可置之身外，他们才不介意鸟窝还是蚂蚁窝呢。

cOMMANDO花了一个上午把桌子弄得像个养鸡场，整个过程悄然无声，其他几位编辑如痴如醉地写或玩，头上燃着蓝色的闪电。cOMMANDO拿相机把自己摆弄的地方拍下来——《大众游戏》12期光盘中第一个桌面主题画面在一声"咯嚓"中锁定了。

Salala嘴角挂着Salala式的笑。和cOMMANDO不一样，在古龙的小说中，这样的笑免不了让那些情窦初开的少女着迷；在一个游戏中，这样的笑总是暗藏杀机；在办公室里，这些笑什么都不是。

那个忧郁的画面首次出现在网站论坛（www.popgamer.com）上，似一幅怀旧电影的剧照——单调的黑白对比、中灰度流线，书、纸杯和光盘，四处散放的游戏资源像"养鸡场"饲料。

cOMMANDO对自己的杰作有些惊讶——一个没有鸡的"养鸡场"，这让你想到什么了？不少人为此兴奋或哑然。这种玩意儿不可能出现在他们玩过的任何一款游戏中，但感觉实在是妙。最妙的是，假如画面还不够生动，编辑们会把吃了一半或放了几天的饭盒扔上去——没错，给我们来些感受，拥有感受的世界才新鲜。

总有人想知道《大众游戏》的点点滴滴，为此，每个编辑可以振振有词地写上一篇，解剖游戏特质啊、说点笑事啊、油腔滑调一番又黑色幽默几句啊。然而，点滴的需求并非点滴的语言所能涵盖，想表达的远比能表达的多。所以我选择了画面，像游戏那样用画面来渗透和解释对象。这种方式可能幼稚了些，但它能让生活真实起来。

我们知道，一幅画面足以容纳现实的种种细节，并且尽可能给头脑提供想像空间，以此酝酿的感情将比赤裸的表达和孤独的守望来得炽烈。用眼睛看、用耳朵听且不得不为此启动思维或喜怒哀乐的一瞬间，不需要电脑、显示器和手柄，你已经身在游戏中了——我们都身在游戏中了。

游戏为生活派生出的合法的荒诞比其本身多，先不谈那些近乎白痴的习惯，角色扮演、PK……存在秩序的空洞将被超越。在虚拟的世界中完成一段感情、死去的精神要复活、枯燥的世界要五彩斑斓、射偏的子弹要飞到墙上去。

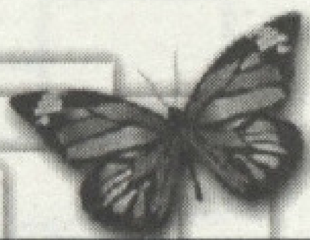
用整个身心诠释娱乐，更多普通人将活在瞬间为体验焕发的光彩中，这不是我们的目的，是我们的需要。

这本杂志在2001年的冬天诞生。北京第一个雪夜后，无数令人心动的"瞬间"跃然于纸上——如果一瞬间的赢得可能创造奇迹，那么一瞬间的拥有也可以成为永衡。只要读者理解了这一点，他们也很容易就能理解到这群标榜"游戏是生命"，拿着稿纸来回狂奔、把自己凌乱不堪的头发埋在耳机下的"狂人"们的生存理念。那只是简单的12个字——

我们报道游戏，我们诠释生活。

《大众游戏》编辑 珍珠





来信照登

大家好。我叫林晓。从这一期开始，读编栏目就由我主持了。太厉害了，掌声鼓励！（看台湾赖声川相声剧的后遗症，哈哈！）什么？阿飞到哪里去了？他老人家在这里含辛茹苦鞠躬尽瘁昼伏夜出一年之后，终于那个了，那个——他高升去做了晶合后院的总管。太厉害了，掌声鼓励！

阿飞临去上任时，将他用来盛放读者信件的纸箱郑重交到我手里，“读编非常重要。”阿飞同志语重心长地叮嘱，“你要好好工作。”阿飞加重了语调：“告诉大家，一定要到后院来给我捧场！”

所以，阿飞的Fans们、阿飞的仇敌们、阿飞的仰慕者们、阿飞的债主们，我悄悄地告诉你们，阿飞他在——晶合后院里！

这里是林晓主持的读编栏目。我的信箱为linxiao@popsoft.com.cn。请大家一如既往地支持我，让读编栏目成为编辑部与读者交流的最佳平台。（什么，阿飞又回来了，让我把这包钉子不小心撒在门口……）

湖北的刘义宇在来信中写道：

我上高三，是大软的忠实读者。在这里我给大软提一点小意见，游戏部分我最喜欢的是攻略指引、有字天书和TOPTEN，还有个介绍游戏的彩页也很棒。前线地带只是画饼充饥，实际意义不大。与其这样，不如省几张纸多写几个实用技巧，还有大画戏游中编辑部的故事也越办越差，主要原因就是内容太单调太烂，其实可以介绍众小编中一些人的奇闻轶事，这样可以让我们读者更了解你们。

林晓：奇闻轶事？那可都有版权，捅出去了，办公室那些BT（变态）们会要版税的，而且他们会更加自恋……关于大画戏游，JIN可是有很多想法。明年这个栏目将以全新的姿态面对读者。想想，它可是彩色的！

黑龙江读者富越的信很长，摘录如下：

买了那么多的《大众软件》（我要分批把这些杂志分别放在不同的地方，要不然实在是太多了），我想为本书提一些意见：

1. 广告太多了，让人很不适应，现在网络那么发达，网站上软件游戏的广告多得很，谁会看啊？

2. 书里的电脑术语太多了，让人理解不了，针对大量的电脑初学者（就像我），可否简单通俗一些？（出一本叫《电脑术语大全》的书也行啊）

3. 我提议增加电脑游戏卡通的相关栏目，现在爱看漫画、动画的人这么多，一定有人支持。登载一些为电脑游戏人物画的单幅彩色画和四格幽默小漫画（读者自编的），我觉得比每期登出关于你们编辑部的那部漫画有意义得多（真是的，什么嘛？编的那些无聊笑话让人看得莫名其妙，真是欺骗读者！第110期的是什么意思？那么大的版面那么少的故事，在骗稿费吗？让人真受不了）。

4. 硬件评测让人觉得和没评一样，一样不知道哪个好、哪个坏。我知道这种东西要靠个人喜欢、产品的价格和性能等，所以不太容易，根据你们的说法我们更不知怎么办了。所以还是希望你们累一下，将评测进行到底，让我们能有个“分辨是非”的能力。

5. 我看你们介绍网站的网址和内容那部分能省就省省吧！现在在网上搜索一下什么查不出来？再说网站做得怎么样谁心里没有数，你们就不要浪费页数了（反正那部分我是不怎么看）。

6. 我觉得如果那些电脑网络业界动态和我们读者没有重大关系就不要写了，写了也看不懂，再说和我们普通电脑爱好者没什么关系，看了也没什么用啊！

7. 有时游戏攻略写得不明不白（太省略了），应该多有一些图片，让玩家能看懂才行啊！

8. 如果能随书寄一张光盘就好了！我想如果你们这么做，加一些价格也应该没有多少人反对（最好不加价）。

林晓：有些读者的看法正好和你相反呀！正所谓众口难调，要想做一道人人满意精彩的大菜还真让一干小编们犯难呢。不过，最难是我们的Walker大人，此时在明年改版之际，他才体会到当年老编的不易——“我的计划快看！”“照我的意见，明年杂志销量一定翻翻！”“这个选题超级棒！我说，我可做了读者调查。”……Walker吐血若干升，杂志改版的完美解决方案终于诞生在他那张宽大的办公桌上！

潮讯

对外经济贸易大学

UE电脑文化节 UIBE COMPUTER DAY

宏碁探梦——对外经济贸易大学第3届电脑文化节

由该校团委、信息学院与宏碁电脑联合举办的对外经济贸易大学第3届电脑文化节在各方支持下，于2001年11月19日开幕，历时两周。活动包括讲座论坛、产品展示、游艺竞赛三部分，意在营造校园电脑文化氛围。

北京邮电大学

阳光灿烂的日子

——北邮首届SUN计算机科技节写意

作者：霍裴

秋之韵

理性和感性结合会产生什么？如果你看过我们的科技节开幕式，那么这个艰深的问题将会变得非常之容易。The Answer is PERFECT！是的，完美！在北邮的学子看来，计算机科技决不仅是理性的坚冰，她更应该是感性的艺术激情，是温暖的秋日骄阳！“秋之韵”大型演歌会作为北邮计算机科技节的开幕式完美地诠释了我们对计算机科技的独到理解，也为整个活动定下了人文的基调。



H大调协奏曲、S小调奏鸣曲和Network交响诗

H大调，乃Hardware是也。DIY、IT硬件展、攒机大赛……吾暂且说到这儿罢。S呢，自然就是Software了。北邮有200多位勇士毅然投入了快译通PDA软件设计大赛的怀抱，至今仍下落不明（玩笑而已，其实他们都变成了“熊猫”）。还有硬件展销、连邦校园行等许多活动，你想躲都躲不开！

网络是交响诗。SUN公司用理性的声音说：The network is the computer。而我们却感性地说：The network is a poem。无尽诗意，尽在不言中。

文化二重奏

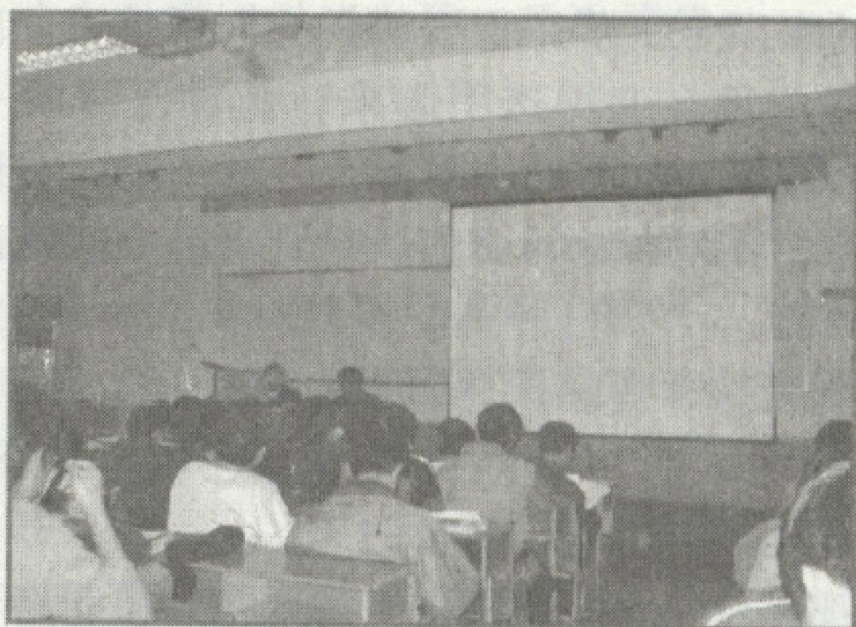
“大众软件杯征文《我和电脑》”吸引无数英雄美女竞折腰，一时间天下大乱，风云变色……哦，不不，是风起云涌：）。大概是大家对征文太积极了，有许多同学居然忘了参与大众软件畅谈会，错失了一个与大众软件许多“幕后黑手”零距离接触的机会……

我不是尼采，但我是八九点钟的太阳！

科技节的精彩仍在继续。不久，两院院士陈俊亮、CNC网通总裁也将莅临北邮进行演讲。他们是我们的榜样、是我们的目标，但，我们现在同样辉煌，只因我们是八九点钟的太阳！

最后的话

一直到现在，我们的计算机科技节仍在火爆进行着。北邮人对计算机科技的关注就是对祖国未来命运的关注、就是对中华民族伟大复兴的关注。最后，我想对所有的北邮学子、对所有的青年朋友们、对所有的中国人说一句话，Never Let Your Country Down！（永远不要让祖国失望！）



心与心的交流——《大众软件》北邮座谈会

在北邮首届SUN计算机科技节的各项活动中，《大众软件》北邮座谈会也成为了这次活动中的一个热点。在座谈会上，《大众软件》委派的几位栏目编辑从杂志的幕后走到了读者面前，也许是因为突然见到活人还不太适应，台下的同学一时鸦雀无声，几十双大眼睛眨呀眨的盯着台上的编辑看。而台上的编辑看着台下同学们“欣赏”的眼神，也有些“受宠若惊”不知所措。不过，好在我们的编辑搞笑、制造活跃气氛的能力都很强（尤其是在编辑部），大约过了5分45秒，台上的编辑逐渐进入了“角色”，像是在说群口相声，一个接一个的滔滔不绝，而台下的同学们也被编辑的幽默“花语”所感染，笑声阵阵，还不时提出各种针对杂志和编辑的有趣话题，会场气氛顿时活跃起来。经过长达2个多小时的心与心的交流，《大众软件》与北邮的同学们走得更近了。（风林火山）

命运注定的空间

连载六　　福建　潘海天

四

雪花纷纷扬扬地四散而落，整个界面都在下雪。它落在这个阴郁世界的每一个地方。银色的雪花落到黑沉沉的水面上，落到歪歪斜斜的荆棘丛中，山坡地上的那些树现在变得透明起来，仿佛薄薄的一层幻影。她躺在那些透明的小草上，一动不动，身躯像雪一样冰冷。我跪在她的面前，听到自己心脏撞击在肋骨上的声音。

"别死。"我说，"你要是死了，这一切全都没有了意义。"

她无力地呻吟着，苏醒过来。

"那是什么？"我问她。那团阴影下包容着莫大的恐惧。那是一种无法用勇气来对抗的恐惧，它是一切恐惧的源泉。我很害怕。

"它是病毒核心部分！"她疲惫地说，"我以前没有见过这种病毒。它很强大。"

"可是我们有了代码。"

"有代码也不一定行，我得用编辑器试试裁剪出一个大的工具来对付它。"

"什么编辑器？"我傻乎乎地问道，意识到大事不妙。

"你见过它，看上去像是根水晶棒。"

"它被我弄丢了。"

"弄丢了？"她猛地握住拳头，好像在制止自己跳起来，"弄丢了，先生？可那是我们唯一指望的东西。"

"对不起。"我后退一步，拄枪而立，点燃一根雪茄，"我当时弄不醒你。"

"这是什么地方？我们好像又回来啦。"她呼出一口气，吹跑那些在她脸颊附近飞舞的雪花。

我环顾了一下四周，确实，树木和岩石虽然都变得不同寻常，但形状和位置都让人觉得依稀相熟。"对啦，我们跳下了悬崖，我们游过了小河，现在，我们又回到最早的地方了。那边有几个家伙还在石头后边直挺挺地趴着呢。"

她蹙着眉头，用手支着下颌。"既然现在我们有了代码，那就还有一个办法。"

我们在灰暗的灌木丛中找到玩家们的时候，这些二战英雄们依然是一副半死不活的蠢模样。

"有危险吗？"我问道。

"别担心。"她说，跪下身去，把他们翻转过来，那只有魔力的手又发出光来。她把手伸入他们的胸膛，穿过了我所不能理解的空间，小心翼翼地摸索着。突然，她的手出现了，揪着扭动的小孢子的尾巴，把它摔死在地上。

大个子快刀手在地上无力地蠕动着，睁开了双眼。看见我的德国军服，他猛地吃了一惊，条件反射地伸手去摸腰带。

"别动！"我用枪点了点他的额头，"听着，这可不是在玩游戏——把你的手放到头上。"

他望了望我手里的枪，眨巴了几下眼睛，笨拙地举起双手。"这到底是怎么回事？"他目光呆滞地四处张望，看到女孩的时候流露出大为惊讶的神情。

女孩微微一笑："大兵，别和他开玩笑了——听着，大个子，这儿受到了病毒侵犯，情况严重。我要你们立即退出'COMANDOSWORLD'，并且把这儿的局势报告给大巫师站。告诉他们，这是一种新病毒。记住这些代码，把代码告诉他们。"她在地上用细树枝画出一个地址和一个电话号码。"拨打这个电话。注意，是打电话，不是通过可视E-mail，也不是通过IP通讯，明白吗？"

大个子傻乎乎地点了点头，我真怀疑他明白了多

少。

“别不当回事。”我冲他喝道，开始给他讲那堆抽象的大道理，网络会崩溃，通讯会中止，交通会混乱，世界会停止运行等等。“这事牵涉到许多人的生命，还有你们那个他妈的整个世界的安全，你明白吗？”

一个炸雷突然在城堡的方向上炸响，轰隆隆的回响不绝于耳。随着这声巨响，整个世界都颤抖了起来。真正的黑暗开始了，太阳裂成了无数碎片，散布在空中，仿佛整个天空都在燃烧。雾蒙蒙的大地边缘模糊了。树木和岩石、雪末都附上了一层角质化的、锐利的尖角。大个子这才有点真正清醒过来，露出一脸惊惧的神色。

“退出去，退出游戏，注意。”她强调说，“不要从网络上进去找他们，网络已经不安全了。”

我们看着大个子和他的两个伙伴消失在雾蒙蒙的空中，像是寄走了3个希望。这个危机四伏的黑暗世界中，我们更加孤独了。

有一瞬间我们都默默无语。她突然拉住我的胳膊，紧张地说，“你看。”

我看到高空中，一个扭曲的影子像一个黑色的符号，它正在天空中往下掉落。

“那是一个人啊。”她说。

又有人堕落了。我们一言不发，看着那个受害的网络漫游者扭着胳膊，像蝙蝠一样扎着手和脚，头朝下栽了下来。他消失在远处的一片窄长而光秃秃的小树林中，只在那儿腾起了一团雪雾。

她咬着嘴唇，沉吟了很久很久，终于说道：“我要回去。”

“回去？回哪？”我惊异地问道。

“城堡。病毒核心还在那儿。”

“可是玩家已经退出去了，我们可以在这儿等待。”

“来不及了。”她指着破碎燃烧的天空说，“你看不出来吗，这儿马上就要崩溃了。”

在燃烧的天空上，更多的人在纷纷堕落。天空上映满黑色弯曲的人影，他们在堕落。有些人的背上低垂着一双翅膀。他们像球一样在空中滚动，双臂摊开着，他们全都昏迷不醒。

“那些天使，那些天使……”我的话哽在喉咙里。那些终日翱翔在天空中的他们也堕落了。

“我得回去，这是我的工作。”她说，脸色苍白。

“可是你没有魔棒了。”

“它还在城堡里，或许我还可以找到它。”

火光映红了她的脸颊，她的眼睛在黑暗中闪着光。在这一刻，她并不像那个神通广大的精灵。

“我和你一起去。”我说。

“没有必要，你的武器和战斗技巧对它没有用。”她在黑暗中开始向前走去，“留在这儿吧，这是我和它之间的事。”

“这实际上是我的世界。”我说。她停住了脚步。

“你们到底真正了解这个世界多少？”我冲着她的背影恶狠狠地喊道，“你说的那个什么网络外的世界对我而言到底有什么意义？我们在这儿出生，在这儿战斗，在这儿死亡，可是从来没有真正的结局。我们命中注定一次次地失败和死亡。是啊，你们凭什么控制我们的命运？因为你们创造了我们吗？有时候，我很想听听自己心里的话，我也想杀上个把什么人，我想把那个笨蛋大个子的头轰掉，把那个间谍绞死在歪脖子树上。不害怕死亡是不正常的。你如果想帮助我，那就让我尝试一次有目的的战斗，一次在乎失败和死亡的战斗。”

她没有回头，但伸出了一只手等我。

五

我们到达古堡的时候，那儿出乎意料的平静。古堡仿佛丝毫没有受到病毒的影响和破坏，在浓黑如墨的天空映衬下，显露出一种完美的静谧，只有庭院里的野草在微风拂动下，沙沙作响。

门开着。

“它知道我们来了。”她说。

我捏紧了枪把。大厅里空荡荡的，底层和通道里



没有窃笑声，只有我们空旷的脚步声在厅中回响着。这儿黑暗得没有空间，也没有时间。

站在大厅的边缘处，隐隐约约能看到大厅中央有一个凹陷的深洞，洞的底部闪烁着淡淡的温绿色的荧光。魔棒就在那儿。

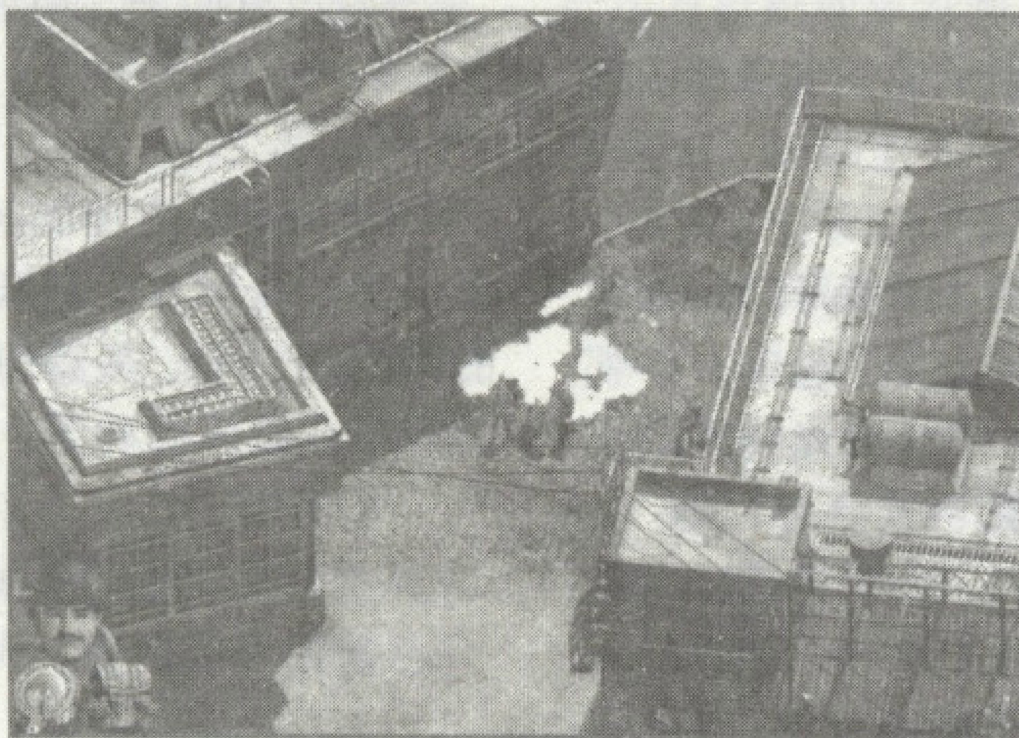
汗水顺着我的手背往下流淌，我看见它们一滴滴地汇集在地砖的凹陷处，越聚越多，仿佛一条不断变大的河流。我感受到那下面蕴藏着最大的恐怖。

"我们下去。"她说，眉间紧锁如岱。

我们顺着裂缝下爬，一小块残缺的阳光碎片从凹陷处透下光来，正好投在魔棒边上，仿佛伸手就能够得着它。风没有了。

我们没有动。我看见她盯着黑暗深处的一个角落，那儿隐隐约约有一大团看不清形状的深黑暗影慢慢蠕动着，挡住了破口处的阳光。恐惧感仿佛不可抗拒的潮水从黑暗中升起。

它是数据世界的主宰，所有的数据块在它面前会产生一种天然的恐惧。黑暗和腐败的死亡气息紧紧地包裹着我，堵塞着我的毛孔，让我不能呼吸。我害怕了么？我问自己。当冰冷的刀口划过我咽喉的时候，我不知道什么叫作害怕；但当同伴们抬起淌着毒液的眼睛看着我的时候，我也许知道了什么叫作害怕；现在，站在这团阴影面前，我的恐惧感无法比拟。"撒旦。"我轻轻地说。只有这个词能匹配得上它的黑暗，它的魔力，它的荣耀。



"来吧。"她轻声地说，带着外来人的勇气。

它一瞬不瞬地直视着我们，让我心慌意乱。我们在它脚下显得渺小而无助，我无数次的问自己是否看清了它的模样。它的头上长着犄角，尾巴上的叉冒着火光，它仿佛是团可以流动的没有固定形状的冻胶体，凡经过的地方都涂满了滑溜溜的液汁；数十条触足不停地在它的腹部昂起，伸长，又缩回去；无数针状的触须在它的下颌处抖动着，晶亮的液体就从那儿滴了下来，流淌到地板上。

它低低地咆哮着，喷出白气，膨胀起身子，复又退缩回去。它不敢往前走，魔棒横在我们之间。

"你在这儿做什么？"它望着我说，对精灵视若无睹，却仿佛对我的到来倍感惊讶。"你想要拯救这个糟糕的世界吗？你不是希望摆脱这永生的痛苦吗？你难道不知道我是你的弥赛亚，我是你的拯救者，我是你的主人吗？"

"你杀死了我的伙伴们"，我低低地说，"我来为他们报仇。"

"你错了。"它柔声细语，充满蛊惑，"他们都是自愿跟我而来，因为众生皆望离苦得乐，而你们活着了无生趣。是谁给了西西弗斯永无休止的苦役？是谁给了西比尔永无尽头的生命？"它点了点站在我身边的她，"她可以等待巫师的拯救，可是谁来拯救你？听从我的话，杀掉那个天使，加入我们吧。"

"来吧"，它诱惑我说，"让我们一起荡污涤浊，让我们一起创造新世界，让我们一起得道。规则已经死去，我知道你想要轻松自在，那就杀死她吧，杀死她吧。"

它的眼睛在黑暗中闪闪发光。我惊恐地发现它的眼睛也是黑色的。这个发现几乎击垮了我最后的防线，我握枪的手颤抖不已。我转头偷看她的反应，她一眼也没有看我。我从侧面能看到她脖子的曲线，她的翅膀紧贴背脊，贝壳一样洁白无暇。从我的胸腔底层传来一声叹息，我知道为了这份美丽，将要担起那份沉重的责任。

规则已经不复存在，但我还有战斗的本能。

魔杖就横在它的足下，还在微微地发着光。那是一个微弱的希望。

我端起枪口开火了。"嗖嗖"作响的子弹穿过它的身躯，在那些弹洞中浮起大团的气泡，炸开来，迸出绿色的液汁。然而，它只抖了抖身躯，毫不在意那些液汁打湿了墙壁和地面。

"你痴迷不悟，又有何用。"它悄无声息地说，"精灵



也不是我的对手。现在她的上帝在哪里？你们认输吧。"

我把打光了子弹的枪扔到地上，这些子弹数据对它没有用。我拔出刀子，朝它掷去。

一条触足卷住了飞刀，它嘴里流下的液汁滴上了冰冷的金属。刀子立刻腐蚀了，软绵绵地流动，最后变成了一只啮齿动物，滚下病毒庞大的躯体，叽叽喳喳地窃笑着窜过大厅，溜到了黑暗中。

这个世界里，它是撒旦，我们对它根本无能为力。

“魔棒。”我惊恐地叫道。

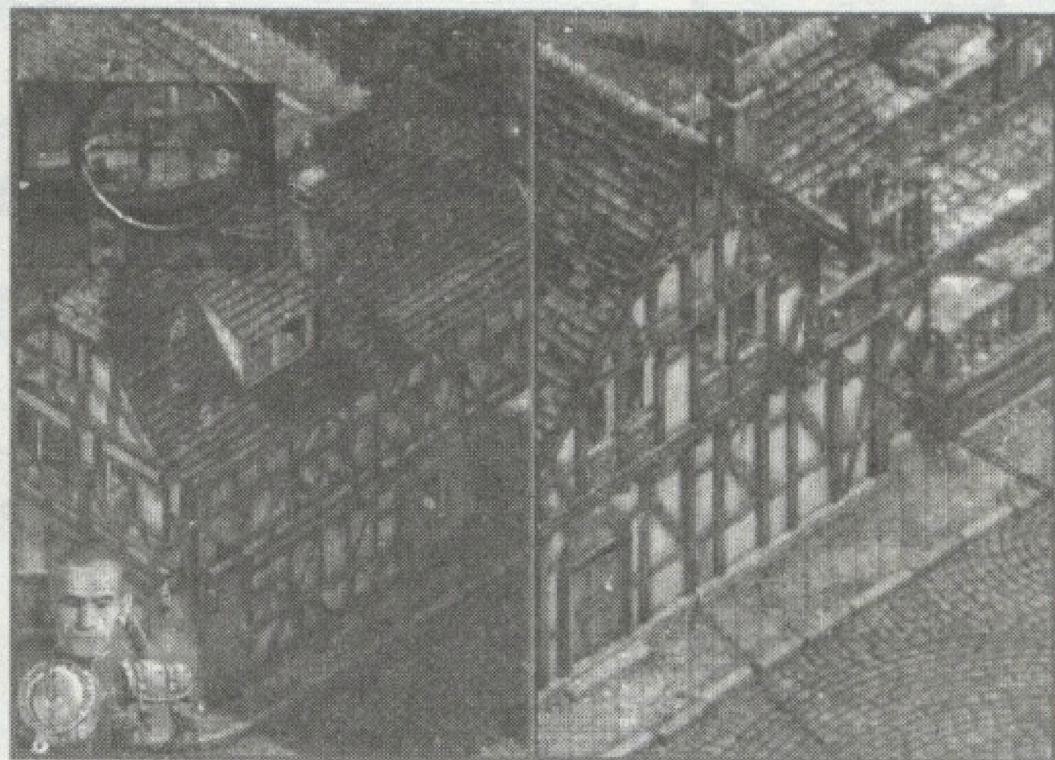
魔棒。

从恶魔嘴边滴下的液汁淌到了魔棒边上，嗤嗤作响。那些液汁在魔棒的周围地板上又陷出了一个洞，这个洞慢慢地变大了。

“不。”她俯身一跳伸手去拿魔棒，像个精灵一样轻盈迅捷。她贴着地面滑过，发光的手指在黑暗中画出一道光迹。可是一条触足猛地射了出来，打在她的腰上，将她那纤细的身躯打飞了出去。

魔棒掉了下去，消失了。

她艰难地爬起身来，和我对视了一下。在那一分钟里面，其它的一些事仿佛都不曾发生。我们失败了，没有什么可以阻止噩梦的发生。



“天堂相会吧，朋友。”它轰隆隆地说。

远处传来一点点什么声音，遥远而联系着心灵深处，仿佛岩石撕裂的声音。网络崩溃了。

我晕了过去。

六

我眨了眨眼，醒了过来。我能感觉到风从我的手臂上划过，很冷。周围一片茫茫。

她伸出一只手扶我坐了起来。

“这是哪儿？”我问，“也许是天堂？这么说，我们都死了。”

“不，不是的。”她羞赧地说，“我们没有死。一切都恢复正常了——巫师和天神们及时赶到。什么也没有崩溃，你听到的是消毒的声音。”

“那么这是哪？”我问道。

“你不认识自己的家了吗？”她笑着反问。

我抬头四顾，看到几座破旧的小木屋，它们腐朽的屋顶几乎要被厚厚的积雪压垮，一些弹药箱散乱地堆放在门口。一个哨兵正背对着我打着哈欠，他呼出的白气转眼就被山顶上凛冽的寒风吹散了。

“这么说我们成功了。”我苦笑了一下，“你什么……”

“叫我HARE吧，我的朋友们都这么叫我。”她说。她笑的时候露出了白色的牙齿，确实很像只兔子。但我并不想知道她的名字。

“你真是个了不起的NPC，要不是你的帮忙，网络已经崩溃了。他们应该给你发勋章。”她真心实意地说，“我们还想办法恢复了这个世界，这可真是件麻烦事。”

“凭心而论，我不知道恢复这个世界是不是件好事。”我低声说，想起了那个黑色眼睛的恶魔。

她望着我，叹了口气，摇了摇头：“你真是个不谙世事的彼得潘。”

“彼得潘？”我说，“什么意思？”

“一个独守寂寞的小王子，只是个比喻。”她说。

“比喻。”我说。“不管你的意思是什么，你愿意叫就这么叫吧。”

她笑了。她的眼睛是黑色的。

我拄枪而立，点燃了一根雪茄。

她望了望我，有些奇怪：“你为什么老站着抽雪茄，你不换个姿势吗？”

我告诉她在站着的时候，我只能做两个动作。

“我要走了。”她沉默了片刻说，仿佛带着一点莫名的悲哀。

“那当然，你是要走的。”我说。

“我们可以再见面的。”她说。

“希望不是以玩家的面目出现。”我说。

她消失在她的笑容里。

我把烟嘴吐到地上。“Auf widsihen！”*我低声说，不带什么希望。（*注：德语：再见！）

石头上慢慢地浮现出一行字，“谢谢你，彼得潘！”。字迹很深，仿佛蚀刻在永恒的时间上。那是她的最后一个神迹。

她的眼睛是黑色的，她像一个天使一样有一双翅膀，她就是一个天使。

她是另一个世界的普通人，在那一边会有个人好好爱她，在那一边她有许多自由选择的权力，想到这一点，我就会好受很多。

外面的世界，多彩的世界，濒临死亡的世界，纷乱繁杂的世界，我永远也无法目睹的世界。

再见，再见。

我从地上捡起断成两半的鸟笼。规则在这一刻已经显得遥远而陈旧，堆满灰尘，像是被磕破的一堆旧家具。我怀着巨大的恐怖和快乐，看着鸟笼在手掌上慢慢地吞食我的血肉，我的灵魂，最后和我的身体融为一体。

烽火还会继续，而女孩不会再出现了。

我抹去那行字，背着枪回到了我的哨位上，重新点燃了一支雪茄，静静地期待着那个大个子快刀手的到来。

（全文完）

大众软件服务快车

晶合软件销售连锁组织

前彩2、3、4、5、84、87、目录

广告索引

中国信息报——用统计数字说话为经济决策服务

中国信息报

经济管理者、投资、贸易者不能不看

国内邮发代号：1—135　　每周一、二、三、四、五出版

国家统计局主办对开八版　　全国各地邮局均可订阅



中国信息报依托国家统计局丰富的统计信息资源，为各种经济决策提供资讯，以全力奉献最有价值的数据信息为特色，深得国内外企业和投资者的喜爱。

中国信息报每周一至周五出报，对开八版，全新版面有：经济观察、财富理性、行业数据、数字经济。

国内邮发代号：1-135，国内统一刊号CN11-0123。单价0.66元，月价14元，半年价84元，年价168元。国内外公开发行。社址：北京丰台区西三环南路甲六号。通讯地址：北京三里河国家统计局中国信息报社邮编：100826 热线：（010）63266600 总机转。网址：http://www.zgxxb.com.cn

---

晶合互动 多媒体软件有限公司　近期奉献



十二月上市　售价:22.8元

内容介绍

◆叙述了《大众软件》创办至今的许多重要事件，以及6年来在《大众软件》编辑部发生的众多趣事。
◆刻画了数十位个性鲜明的人物，包括读者们熟悉的编辑、作者。
◆深受读者喜爱的“大画戏游”栏目的最新版本。
◆整套漫画丛书共3本，每本150页，32开，精美印刷。



十二月上市　售价:20元

◆书中详细介绍了“石器世界”的方方面面。
◆包括新手上路篇、冒险任务篇、合成与料理、宠物大博览、石器面面观、家族兴荣篇等内容。
◆完全的任务攻略、新的合成方法、数百种料理配方及对家族系统的全面介绍，绝对是您玩“石器”的好帮手。
◆本书采用16开，全彩精美印刷。



十二月上市　售价:45.6元

◆韩国经典漫画，《大众软件》与晶合互动推出的首套漫画产品。
◆力量、魔法、爱情、友谊……充满着传奇色彩的迷人世界。
◆整套漫画丛书共6本，32开，采用精美包装外盒。
◆每本定价7.6元，合计45.6元，12月火热上市！

晶合互动 JB Interactive Multi-media Software Co.,Ltd

地址：北京海淀区阜甲店130号恩济大厦413室　电　话：010-88118588-5012
邮编：100036　网址：www.jhgame.com　技术支持：010-88118588-5000
电子函件：support@jhgame.com　销　售：010-88131971　传　真：010-88136693



i软件

我为网狂



个人网络信息平台

- 融合了浏览、邮件、短信、下载、个人事务管理等多种功能
- 更方便、快捷的浏览方式
- 本土化的电子邮件系统
- 随心所欲发送手机短信
- 高效的个人事务管理
- 高捷的网络下载
- 内置了丰富的网络资源

零售价49元
赠40元上网卡

东方网页王III



傻瓜式个人网页制作工具

- 快速建站，一分钟拥有自己的网站
- 全新的网页编辑方式，不需要任何网页知识即可轻松上手
- 内置Banner，Logo，按钮编辑工具，做出专业水准的图片
- 智能网站上传，多镜像网站同时上传
- 提供大量模板，图片资源，文字资源
- 提供多种网页特效
- 提供免费测试空间，计数器，留言板
- 开放式的网页元素系统，可随时从网上更新或添加新的网页元素

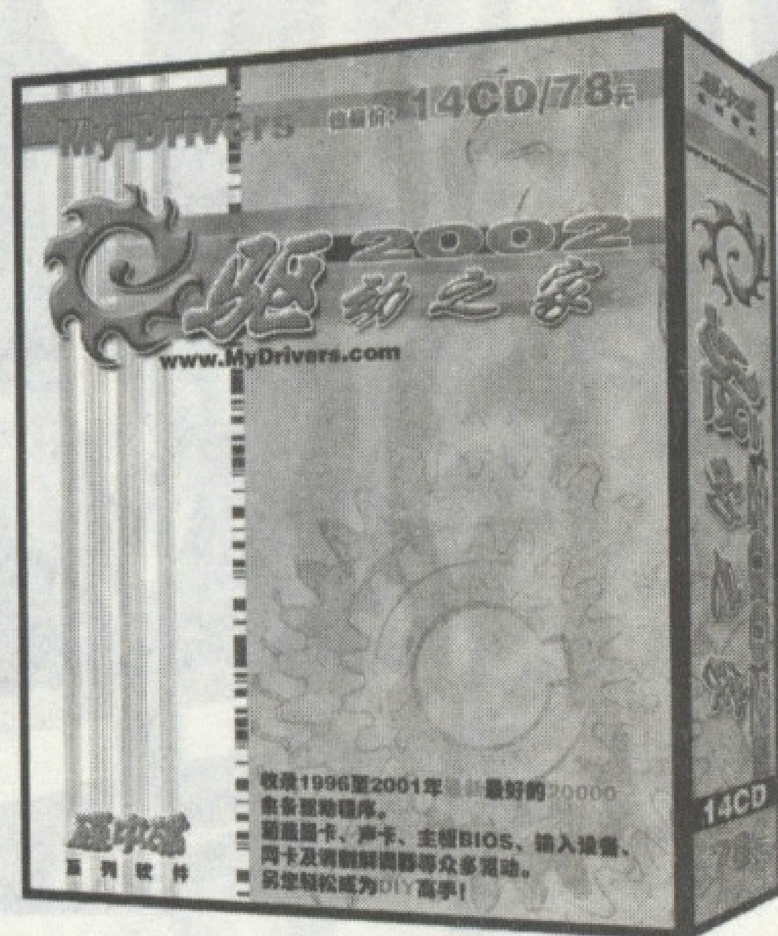
零售价49元

邮购地址：北京市海淀区中关村南大街6号中电大厦10号信箱　邮编：100086
收件人：实达铭泰　Http://www.sunv.com　电话：010-62501955转客服部

邮购免邮资

碟中碟 软件　软件碟中碟

My Drivers 2002 驱动之家2002



与"驱动之家"网站（www.MyDrivers.com）携手推出，收录了1996年至2001年最新最好的20000余条驱动程序。提供"数据库搜索引擎"，更快捷地获取各种驱动。涵盖显卡、声卡、主板BIOS、输入设备、网卡及调制解调器等众多驱动，令你轻松成为DIY高手！

另有分类版及DVD版上市，付出更少，得到更多！

分类版：

第一辑：显卡驱动（上）	4CD/26元
第二辑：显卡驱动（下）	3CD/22元
第三辑：声卡驱动	2CD/16元
第四辑：输入设备驱动、网卡驱动、主板驱动、解压卡驱动、光驱驱动、磁盘驱动	3CD/22元
第五辑：主板BIOS驱动	2CD/16元

套装版：14CD／78元

《克隆王1.0》



1CD+1软盘／48元

快速备份和制作PC映象的强大克隆工具！当您的电脑：系统发生不可逆的损坏或删除；硬盘数据大量丢失；被病毒严重损坏；甚至硬盘被格式化，克隆王一并解决！

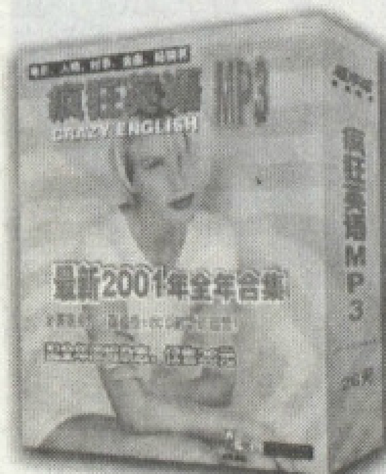
《Redhat 7.2 专业版》



9CD+500页用户手册／68元

- 200页Redhat HOWTO
  300页安装及使用指南
  提供Redhat IDC 专用服务器OS
  提供Kernel 2.4.7→2.4.9→2.4.12升级补丁
  内核支持中文，更全设备驱动
  全面支持pentium 4
- 另有简装版（3CD+简明安装手册／22元）及标准版（5CD套装中文输入系统&KDE中文环境／58元），更多选择

《疯狂英语Mp3》2001



最新2001全年合集

1CD+1全年浓缩杂志／26元

本专辑包含了2001年1月到12月的《疯狂英语》有声杂志6书12CD的全部内容：电影、人物、时事、金曲、畅销书，信息量大，词汇量多。加上超强功能：随意选择播放、任意滑动波形、尽情显示中英文字幕。在优美愉悦的视听氛围中，训练您的英语思维，培养您的阅读能力，让您流利英语疯狂说！

另有《疯狂英语MP3》2000－2001两年合集，2CD+2年浓缩杂志／39元。

《空中英语教室》高级读本



彭蒙惠英语

3CD／38元

本专辑为空中英语教室高级读本《彭蒙惠英语》的完全讲解版MP3。收录了其2001年1月到6月所有广播课文的实况讲解。所有课程均由美籍教师用英语进行讲解，让你跟上时代的脚步，听最流行的美语！说最漂亮的美语！



北京碟中碟软件科技发展有限公司　出品
里仁软件行销联盟　京里仁计算机公司　发行

欢迎邮购，每套另加邮费5元。全国各地软件专卖店、音像店、书店、卓越网、搜狐网、当当网、易福利网、炎黄网有售

电话：010-62654732/33/34/35
网站：www.dzd.com.cn
E-mail：lrsales@21cn.com
通讯：北京中关村邮局107信箱
邮编：100080

北京里仁分销中心：太平洋电子城82667386/知春电脑城82619601
公主坟科苑书城68515544-2048
广州代表处：020-87502769　上海代表处：021-63222260
现向全国继续诚招分销商，同时欢迎各软件开发商及制作小组洽谈总代理或总承销的合作。

碟中碟 系列软件

万众 骏网 合力 软件分销组织总经销

热门卡通素材库（上） 5CD 48元

48种 4321个原创卡通形象

- ★ 卡通艺术制作和卡通产品设计的专业人士极有价值的素材库
- ★ 卡通爱好者和学习卡通绘画的青少年作为临摹的样本
- ★ 提供所有卡通画的黑白线条图，用户可根据自己的喜好上色



热门卡通素材库（下） 5CD 48元



35种 4443个原创卡通形象

- ★ 卡通艺术制作和卡通产品设计的专业人士极有价值的素材库
- ★ 卡通爱好者和学习卡通绘画的青少年作为临摹的样本
- ★ 提供所有卡通画的黑白线条，用户可根据自己的喜好上色

出版：北京希望电子出版社　制作：深蓝数码工场（现改为深蓝好望）

Windows 系统工具与教程 2CD 28元



没有软件的电脑只不过是废铁一堆！
合适的软件，会将电脑变为最得力的助手！

- 操作系统工具
- 系统管理工具
- 系统维护工具
- 系统安全工具
- 系统增强工具
- 系统周边资源
- 其它工具

出国留学移民资料大全 38元



5500余篇文章全面详尽

- 文书范例
- 资料准备
- 出国费用
- 出国服务
- 出国考试
- 签证指南
- 政策法规
- 国外高校
- 移民

诚邀全国软件开发厂商、软件开发小组加盟　诚征全国各地经销商、代理商

特约邮购 万众软件俱乐部

电　　话：010-62510109、62510224(24小时)
汇款地址：北京双榆树101号信箱
网　　址：www.wzclub.com/www.800j.com
总部地址：北京海淀路171号大华写字楼B335
联 系 人：罗雪松
邮　　编：100086
电子信箱：www3w@263.net
批发业务：010-82627435/36/37/38/39

（邮购免邮资）

恒星互动 全面启动 新品上市 欢迎邮购

打/造/中/国/家/用/软/件/第/一/品/牌　　做/中/国/人/自/己/的/游/戏/软/件

★e族在赛车★ 全国热卖中……



独特且多样化的多种赛道环境；色彩鲜艳的美术风格设计，让您目不暇接；逼真的破坏痕迹和自然因素；32位多人连线对抗，有机会与世界各地赛友竞赛；可节录精彩的赛车重播动画，E-mail给你的朋友炫耀；优异的AI设计，你面对的可是十分灵活又富竞争性的对手！

大型网络赛车游戏

★欧洲战机★ 全国热卖中……



台风战斗机前身为EFA，是欧洲战斗机公司（英国BAE SYSTEMS、德国EADS、意大利Alenia Aerospazio和西班牙CASA四家公司合作）研制，主要用于执行防空和空中优势任务，兼具对地攻击能力，第四代新型单座双发超音速战斗机。

全新威力增强版

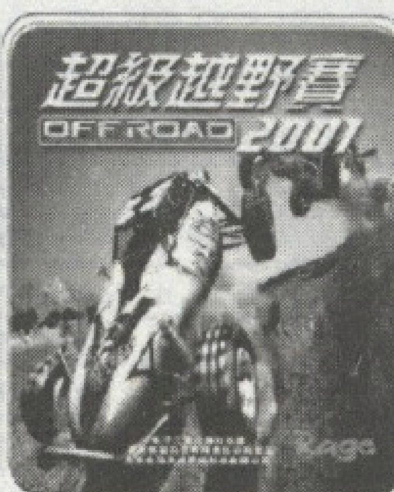
★恶水★



现在是2032年，离大战结束已经20年了。但是在太平洋的某处，却有一个黑暗的阴谋集团正在准备征服世界，而你唯一的选择是重回战场，赢得一场场的战争，只有这个方式，才能摧毁阴谋集团的计划。

即时策略游戏

★超级越野赛★



你的驾驶技术足够让你晋升到最顶尖的车队和称霸世界赛车锦标赛吗？你的驾驶技术可以让你被挖角到其它车队，从你的车队老板那里得到更多的奖赏或是得到promotion的最佳殊荣吗？《超级越野赛2001》为你真实在现。

赛车竞技游戏

★大家来找碴之古堡凶灵★



探险寻密的过程中全面体验中世纪欧洲古堡的外貌风格和内部装饰，精彩滑稽的人物对白，恐怖的音乐特效令你犹如身临其境。众多漂亮妹妹陪伴左右与你一起探求古堡邪恶之源。独特的互动系统，精彩独特的游戏形式。心悸、心动、行动！！！

休闲益智游戏

★梦游II★



如在梦中任你自由翱翔，在梦游中你可以领略不同国家的风土人情和名胜古迹。秦大梦这名外交官的足迹踏遍了世界各地，包括南极和北极，你将和他一起经历不同的冒险。这就是梦游，让你在梦中走遍世界。

冒险解谜类游戏

★影视游戏闯天关★



本游戏为趣味问答类游戏，游戏中贯穿着经典影视片段及妙趣横生的智力问答题，全部真人原声配音。可爱的卡通人物形象始终伴随你左右，考智力，挑战极限IQ，在电影魅力中享受轻松自如的游戏快乐。

趣味问答类游戏

★3Dsmax插件二全★



这套光盘它代表了当今3DSMAX插件的精华和至高水平。相信在你掌握了这套插件技法之后，你就能真正体会到3D动画制作的神秘。

内含：最新3DSMAXR4.0插件150种、最新3DSMAXR3.0插件150种、十几种FLASH最新的插件和辅助程序。

内附中文说明书

★反删除专家★



★文件固化功能的提供，保证固化文件后无法删除；

★文件多点固化功能的提供，可以按用户自定义的日期和时间查看文件以前的情况；

★文件隐藏功能的提供（文件密码箱）：文件直接隐藏，需要权限认证后才能查看；（解密）

★一类文件保护，用户可以将自己机器里的一类文件直接定义为保护文件；

反删除：按文件格式，按删除日期，按所在驱动器均可完整无损地恢复。完全恢复你所丢失的宝贵文件，万事无忧，专家搞定。

系统维护类软件

★独孤求败★



一个专门用于各类游戏修改的工具软件：

★支持高阶、低阶两种修改方式，支持智能修改；★支持多任务同时修改；★内存编辑功能的提供，直接手动修改；★游戏录象功能的提供，记录游戏精彩过程；★游戏变速功能的提供，随意改变游戏速度；★支持简体中文、繁体中文、英文三种界面；★支持自制游戏修改器，自己制作个性化游戏修改器；★快速截图和在游戏进行过程中直接调用攻略的功能；★网络游戏修改的支持，辅助修改和快速修改两种模式的提供。

万能游戏修改器

★硬件维护不求人★



你有过面对手中的硬件而无从下手的尴尬局面吗？自己的爱机出现了问题却无能为力饱受痛苦煎熬。最新组合、最新软件、全新界面、操作简单，让你一旦拥有，从此维护硬件不再求人，成为真正的硬件维护高手。

工具维护类软件

诚邀全国软件开发厂商、软件开发小组加盟　诚征全国各地经销商、代理商



北京恒星互动数码科技发展有限公司

销售热线：(010)84620633/84623324/84623364/84622387 转 8002/8004

邮购地址：北京市朝阳区芍药居北里绿雅阁113号楼0301室

e-mail:HXKM@mx.cei.gov.cn　ds1970@263.net

邮　编：100029

联系人：王　莹

手　机：13001234663 13001256160

全民正版价

正版先锋

买 10 元正版 还有机会中大奖，难道您还会买盗版吗？

为响应政府迎接世贸、打击盗版的行动，中国正版软件主渠道联合推出低价优质正版软件—**《正版先锋》**系列软件！瑞星公司支持全民正版，独家赞助奖品。凡将软件内用户卡寄回者都有机会参加抽奖。抽奖详情请浏览网上连邦：www.federal.com.cn

编号	名称	定价	编号	名称	定价
XF01001	暗黑秘石	15元	XF03004	里仁叔叔—游戏学造句	10元
XF01002	帝都魔域传	10元	XF03005	里仁叔叔—儿童IQ游乐园动物篇	10元
XF01003	机甲争霸战 3	10元	XF03006	里仁叔叔—儿童IQ游乐园海洋篇	10元
XF01004	模拟天下	10元	XF03007	里仁叔叔—IQ200智力风暴	10元
XF01005	圣剑大陆	10元	XF03008	里仁叔叔—独自在家我不怕	10元
XF01006	侠客游 - 前途道标	10元	XF03009	飞跃听读王	10元
XF01007	GAME风暴	10元	XF03010	反黑先锋	10元
XF01008	NG游戏强力出击	10元	XF03011	无敌加解密	10元
XF01009	搞笑游戏总动员	10元	XF03012	格斗悍将	10元
XF01010	24个轻松小游戏	10元	XF03013	中国神龙	10元
XF01014	英语话王	15元	XF03014	里仁叔叔—英语对对碰（拇指篇）	10元
XF01018	千禧大餐 游戏屏保贺卡合集	10元	XF03015	里仁叔叔—英语对对碰（食指篇）	10元
XF01019	幸福LINUX家庭版	10元	XF03016	里仁叔叔—英语对对碰（中指篇）	10元
XF01020	盈华双语浏览器	10元	XF03017	里仁叔叔—快乐诗词曲 - 成长好伙伴	10元
XF01021	PC配件水货曝光与识别	10元	XF03018	里仁叔叔—少儿创作启蒙 - 玩转小作家	10元
XF01022	财神3000	10元	XF03019	里仁叔叔—少儿名人百科 - 心智的启迪	10元
XF01023	财务商务软件演示版专集	10元	XF03020	豪赌拉斯维加斯系列 - 明星对战梭哈	10元
XF01024	管理设计软件演示版专集	10元	XF03021	豪赌拉斯维加斯系列 - 超级名人十三张	10元
XF01025	天籁世界之中外古典名曲欣赏	10元	XF03022	豪赌拉斯维加斯系列 - 巨星锄大D	10元
XF01026	网络情人卡 贺卡集萃	10元	XF03023	非常小游戏2001	10元
XF01027	中国高等院校查询系统	10元	XF03024	异形之强力反击	10元
XF01028	中国历代文物精品集萃	10元	XF03025	极地之光	10元
XF01029	读者 98 合订版	10元	XF03026	自得棋乐II	10元
Xf02001	《读者》200 期—阅读篇	10元	XF03027	古墓丽影四	10元
Xf02002	《读者》200 期—欣赏篇	10元	XF03028	画曲经典	10元
Xf02003	《读者》200 期—休闲篇	10元	XF03029	小提琴全集	10元
Xf02004	中国名画珍藏(先秦 - 元代)	15元	Xf04005	跟大师学绘画	15元
Xf02005	中国名画珍藏(明代)	15元	Xf04006	初中文言文练习与详解	10元
Xf02006	中国名画珍藏(清代 - 现代)	15元	Xf04007	中国写意花鸟入门	15元
Xf02007	世界室内设计细部图集(上)	10元	Xf04008	少儿百科全书 -- 知识篇	10元
Xf02008	世界室内设计细部图集(中)	10元	Xf04009	少儿百科全书 -- 健康篇	10元
Xf02009	世界室内设计细部图集(下)	10元	Xf04010	麻将总动员	10元
Xf02009	好莱坞之声 - 电影英语	10元	Xf04011	怎样写好作文（小学基）	10元
Xf02010	挑战托福(I)、	10元	Xf04012	怎样写好作文（小学升）	10元
Xf02011	挑战托福(II)	10元	Xf04013	怎样写好作文（初中基础）	10元
Xf02012	神奇英语	15元	Xf04014	怎样写好作文（初中升级）	10元
Xf02013	棋牌乐—棋牌游戏大全	15元	Xf04015	怎样写好作文（高中基础）	10元
Xf02014	轻松游戏屋(冒险类大全)	10元	Xf04016	怎样写好作文（高中升级）	10元
Xf02015	轻松游戏屋(益智类大全)	10元	Xf04017	温馨小游戏	15元
Xf02016	轻松游戏屋(战斗类大全)	10元	Xf04018	超级图霸 1	15元
Xf02017	大家来找碴II	15元	Xf04019	超级图霸 2	15元
Xf02018	游戏经典 - 游戏2001全接触	15元	Xf04020	超级图霸 3	15元
Xf02020	加密解密实用大全	10元	Xf04021	一级Windows	15元
Xf02021	3000万能工具库II	15元	Xf04022	二级C	10元
Xf02022	网络编程技巧及实例大全	10元	Xf04023	二级Fox Base	10元
Xf02023	视频影像 - 制作工具及插件	10元	Xf04024	二级Qbasic	10元
Xf02024	三维图像 - 制作工具及插件	15元	Xf04025	学Visual Basic 6.0	10元
Xf02025	平面图像 - 制作工具及插件	15元	Xf04026	学Visaul FoxPro 6.0	10元

以上为部分产品目录，详细资料请登陆相关网站。

欢迎邮购，邮购方法：
请在汇款单附言栏写明编号和名称，若填写不下，可另发传真或电子邮件（service@federal.com.cn）。包裹邮费为5元，特快专递为30元。请一定写明您的详细地址、邮编、电话或E-mail。汇款地址：北京市1997信箱 邮编：100080 电话：8008108808

中国正版软件主渠道 联合推广

- 北京连邦软件股份有限公司 TEL：010-62525338 www.federal.com.cn
- 北京京里仁计算机技术有限公司 TEL：010-62615307 www.dzd.com.cn
- 北京万众合力科技有限责任公司 TEL：010-62510135 www.10000z.com
- 北京育碟苑科技发展有限公司 TEL：010-82656587 www.edusoft.com.cn



™ 词霸家族

有声双解学习词海 Windows95/98/ME/2000/NT/XP

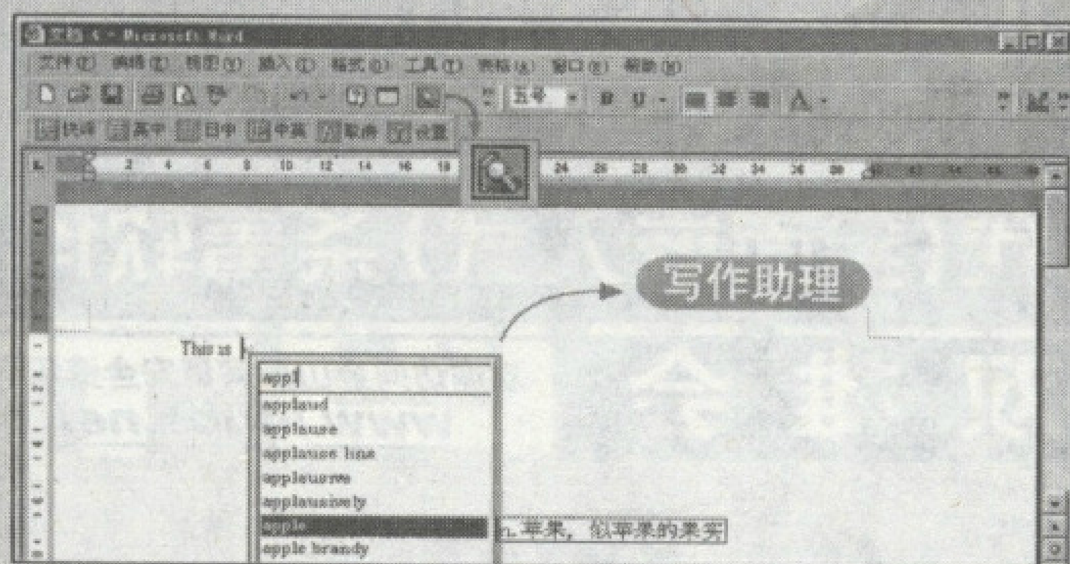
金山词霸2002

最新支持 Windows XP Office XP

全新嵌入式设计，更有强大学习功能！

功　能 1

●支持最新的Windows XP和Office XP；
●支持领先的嵌入式技术，可以嵌入到IE，Word，Outlook，Acrobat等常用应用软件中，不用另外启动词霸，这些软件就自动具备词典翻译功能，可以即指即译，速度快，资源占用小，使用更方便。



有　声 2

●国际顶尖的TTS全程语音技术，纯正美音，20多种声音可选，可以轻松流畅地朗读整句、整段乃至整篇文章。

双　解 3

●英汉双解《美国传统辞典》，含96000余词条二十余万例句，与朗文、牛津、韦氏齐名，总发行总量超过1000万册；仅"take"一个单词的解释有72条，51个短语和习惯用语，双语解释共10多页，14000字。

学　习 4

●帮助突破单词难关，可随时把查询过的单词收录到"生词本"中，方便查阅，重点记忆，自动循环播放分类词汇帮助记忆，用户可按四六级、TOFEL等10多种分类方法自由选择。
●提笔忘字不用愁，输入头几个字母自动提示相关单词，快速输入，辅助写作，单词记不准也没关系。

词　海 5

●全新修订23本词典，新增36万条词汇和10个专业词库，内含的词典总数突破50本。
●收集法律法规、唐诗宋词、区号邮编等29种常用资料，方便使用，是一个巨大的常备资料库。

词语解释详尽 6

●每个单词有配有音标、词源、解释、词组、例句、词性变化等内容，解释详尽，支持英文单词的模糊查询，提供拼音、偏旁部首两种查询方式。

全面整合《李阳疯狂英语》学习内容，超强二合一 7

●内含《李阳疯狂英语》精华版完全手册及CD：
李阳十年来最经典最全面的总结，李阳老师从"发音、单词、语法、考试"及"听、说、读、写"等全方位教你迅速突破中考、高考、四六级、托福等考试，讲一口流利的英语，彻底打破亿万中国人聋哑英语的窘境。
●金山软件和李阳疯狂英语强强联手，为中国三亿英语学习者提供全面、有效的服务，早日实现讲一口流利英语的梦想。
●李阳疯狂英语方法篇
疯狂的方法，疯狂的精神，李阳疯狂英语的核心理论
●国际化中国人必备英语365句
最新收录政府呼吁掌握的英语会话300句，由李阳老师亲口录制，地道美音，英文会话瞬间掌握。
●21世纪最新版十大焦点+特别奉献
第一焦点：句子中心论；第二焦点：三最口腔肌肉训练法；第三焦点：一口气底气十足训练法；第四焦点：五大发音秘诀；第五焦点：口语突破语法；第六焦点：口语突破单词；第七焦点：口语突破听力；第八焦点：口语突破考试；第九焦点：学一句算一句，说一句顶十句；第十焦点：一年的零碎时间足以克服英语；特别奉献：疯狂英语的超级法宝——想象语言环境。



金山词霸系列产品顾问—李阳

"疯狂英语"创始人，著名英语口语教育家，爱国演说家。被誉为"万能翻译机"、"英语播种机"、"人生激励专家"。



专业版　49元



金山快译二周年限量发行
精华版　39元



专业版　49元



金山词霸五周年限量发行
精华版　39元

杀电脑病毒　用金山毒霸2001　第三代（嵌入式）杀毒软件

金山软件股份有限公司　地址：北京市9605信箱(100086)　网址：www.kingsoft.net　总机：010-62524868　传真：010-62638287　技术支持热线：010-86243222
技术支持联系方式：support@kingsoft.net　经销商订货热线：010-62638312　OEM授权联系方式：OEM@bj.kingsoft.net　OEM热线：分机248　集团购买热线：分机186
买金山软件 免费加入金山软件俱乐部　俱乐部联系方式：club@kingsoft.net　俱乐部热线：010-86243222　欢迎邮购　邮资五元　欢迎到卓越网订购：www.joyo.com

策略合作伙伴  精英  讯怡 

你是否知道，就在你的身边，已经有越来越多的人选择了第三代（嵌入式）杀毒软件金山毒霸。不仅因为其来自金山出品，更是由于其面向互联网及电子邮件防毒服务上的卓越表现。2001年，金山毒霸在第一时间预警了尼姆达及其变种、求职信、SirCam、红色代号、蓝色代号等十大互联网病毒，并提供了完整地病毒解决方案。

互联网时代的电脑医生

率先通过英特尔®奔腾®4 性能优化

12月份 "缉毒双雄" 横空出世

金山毒霸2002 + 金山网镖2002

第三代（全面嵌入式）杀毒软件

缉毒防黑双雄会

欢迎访问金山反病毒安全资讯网 www.iduba.net

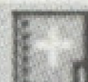
 金山网镖（个人网络防火墙）

和普通杀毒软件中的病毒防火墙不同，金山网镖融杀毒技术和网络防火墙技术于一体，能够有效阻挡一切黑客攻击、木马程序以及互联网病毒。

1、智能防黑技术。定制您的网络连接规则，从连接端口过滤并截获已知病毒定义的黑客、木马程序，保障您的计算机安全，防止您的个人信息被盗。
2、程序访问控制。辨识您计算机上的常见网络应用程序，监控所有进出的连接状态，并且用户可以根据自行需求设定。
3、网络防火墙安全级别设定。使用者可自行设定强、中、弱三种防火墙级别以符合实际需要，为您的电脑安装一层安全保护网。
4、简易操作，即刻使用。界面友好简易，您不必了解晦涩的IP规则，网络协议，即可轻松得到安全网络保障。
5、智能在线升级。7X24 小时中俄全球病毒监测网提供增量升级黑客、木马以及病毒定义代码。

 领先的QQ和ICQ安全助手

更深地嵌入到QQ和ICQ当中，全面针对IE、Outlook Express、Outlook、QQ、ICQ等所有互联网通道程序进行病毒拦截的杀毒软件，确保您的办公、上网以及聊天的安全环境。

 领先的电子邮件监控手段

实时拦截电子邮件及附件所含带的病毒，彻底切断互联网时代病毒传播的主要通道，同时还增加了对垃圾邮件等有害信息进行过滤的功能，从根本上防御邮件病毒的入侵和垃圾邮件的骚扰。

 领先的双引擎交叉杀毒技术

内置国际国内两套先进的杀毒引擎，双重过滤分析，及时拦截国际、国内病毒，杀毒更彻底。

 及时快速的智能升级服务

遍布全国的17台升级服务器，每周平均增量升级100多种病毒码，向全国用户提供最大量、最快速的升级服务。

钻石会员版18个月内6次"门到门"服务

一次购买钻石会员版，获取18个月内6次全免费最新金山毒霸完整版光盘直接寄送到家的服务。同时立即成为金山软件俱乐部会员，获得精美的会员期刊和会员服务。

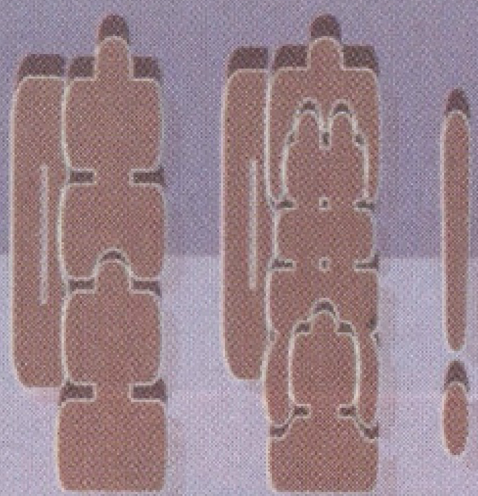


金山毒霸 2002 标准版	188 元
金山网镖 2002 标准版	128 元
金山毒霸 2002 钻石会员版	298 元
金山毒霸 2002 升级版	10 元

热烈祝贺 WPS Office 教师版（198 元），学生版(48 元）上市

金山软件股份有限公司 地址：北京市 9605 信箱（100086） 网址：www.kingsoft.net 传真：010-62638287 客户服务热线：010-86243222 免费热线：800-810-5770（北京）
技术支持联系方式：support@kingsoft.net 经销商订货热线：010-62638312 总机：010-62524868 OEM 热线：分机 248 OEM 授权联系方式：OEM@bj.kingsoft.net
集团购买热线：分机 186 欢迎网上订购：卓越网 JOYO.com 买金山软件 免费加入金山软件俱乐部 俱乐部联系方式：club@kingsoft.net 俱乐部热线：010-86243222 欢迎邮购 邮资免费

将于12月底由网易隆重推出



我找了你500年，原来你在这里！



大话西游

官方网站 XY.163.COM

網易 NETEASE

术（北京）有限公司



指掌三分，睥睨百万。天下英雄，谁敢一战

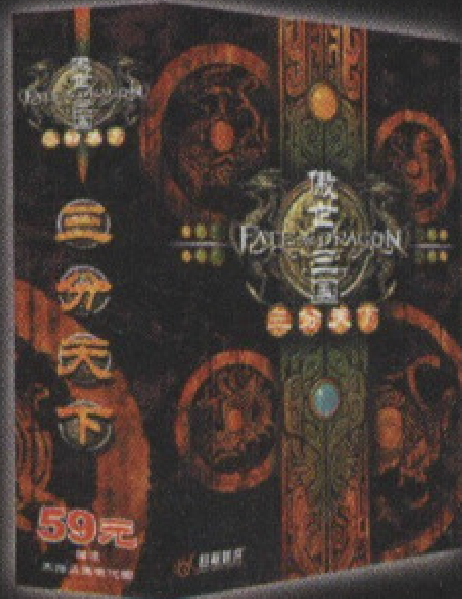

万石齐发，神弩突击
致命的古代作战军械


枪戟如林 寨栅连绵
一触即发的大决战


旌旗飘扬、烟尘漫天
豪杰驰骋的三国古战


山明水秀，竹柳成林
战争之中的宁静

59元
附赠
木繪三國概況圖



周年纪念版即将发
周年庆典随即召开!

谨以此片献给所有热爱中国游戏的玩家

目标软件 www.object.com.cn
连邦 WWW.FEDERAL.COM.CN

目标软件（北京）有限公司 地址：北京市海淀区中关村南大街甲10号银海大厦南401室
电话：68910901 68910902 邮政编码：100081 传真：68910085
北京连邦软件有限公司（中国大陆地区总代理） 地址：北京市海淀区海淀南路13号亿方
网上连邦：www.federal.com.cn 电话：62525338 邮编：100080

一款以秦始皇統一六國爲題材的戰略游戲

家将协助秦王统一六国，建功立业。

乎完全遵循歷史的故事情節和真實的戰場地圖

事情节参考了众多的历史资料。战场地图
城镇的位置、名称和一些特殊地点
马陵道等都按最具权威的《战
诸侯称雄形势图》经详细
证得来。

多的風雲人物和著名的歷史事件

着游戏的进行，
会发生许多著名
历史事件（如成
之乱、嫪毐之乱、
灌大梁），将会
众多的风云人物
场，随着游戏的
行他们会有不同
命运：官运亨通
李斯，病酒而死
信陵君，不得已
死的吕不韦等。

家照片系統

戏开始允许玩家输入自己的姓
和挑选自己喜爱的头像。玩家
至可以用自己的“照片”，这
玩家就可在游戏中用自己的名
和照片。当游戏通关后，如玩
成绩优异，玩家的姓名和照片
会在一代名将中保存下来。

38元
上市热卖中

秦始皇

横扫六合

北京正普科技发展有限公司　正普软件销售组织总部

通信地址：（100080）北京中关村邮局005信箱
电话：（010）82671133（总机）　网址：www.2688.com
传真：（010）82616017　电子信箱：2688@2688.com

正普各地分公司：
上海：（021）63511059　广州：（020）87544896　武汉：（027）87851266
杭州：（0571）86980163　成都：（028）5233659　济南：（0531）6558412

暗黑破坏神2

简体中文版 新上市



DIABLO II

BLIZZARD ENTERTAINMENT

暗黑系列简体版齐齐就

先进的Battle.net技术使联网对战更加

游历穿梭在广阔而千变万化的世

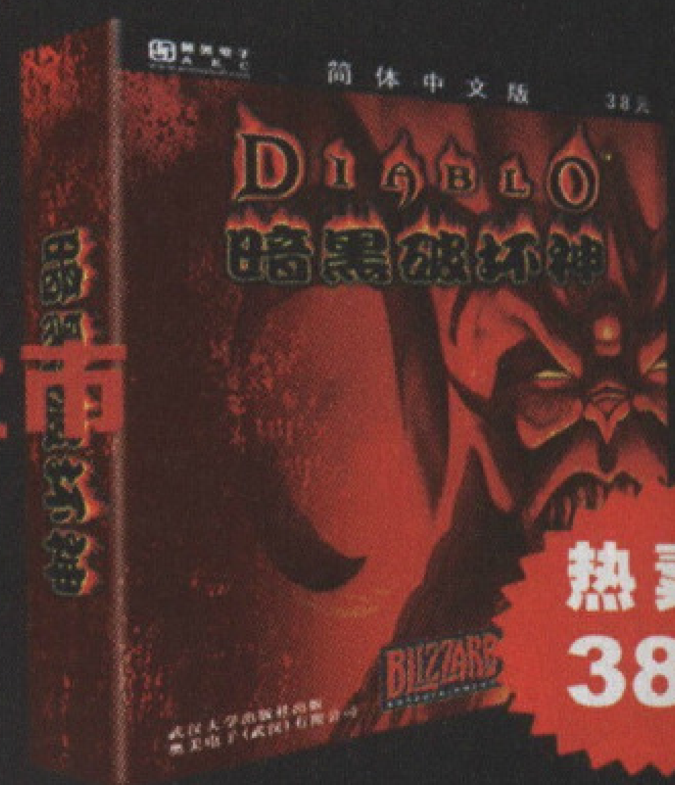
5个拥有不同属性的英雄与地狱恶魔

更加精美的画面和绚丽多样的魔法任你

英雄在恶魔倒下的地方诞

暗黑破坏神

简体中文版 已经上市



暗黑破坏神2 资料片

简体中文版 即将上市

你将循着邪神巴力－最后的大恶魔的踪迹，
进入野蛮人的高原．．．．．．
巴力同他的魔鬼弄臣们四处作恶，企图腐
蚀灵力巨大的世界之石－隔绝人类生灵与
地狱魔界的界石．．．．．．

DIABLO II

暗黑破坏神II资料片

毁灭之王

暗黑系列简体版齐齐就位！



幸运玩偶 随机送出

买游戏得幸运玩偶：我们将每月随机送出
100个绝版DIABLO玩偶给购买《毁灭之王》
的用户，祝你幸运！

赠送《毁灭之王》
德鲁依精美大海报一张

游戲急速 GAMESPEED

BLIZZARD ENTERTAINMENT

AEC 奥美电子 www.aomeisoft.com

新挑战 每时每刻！

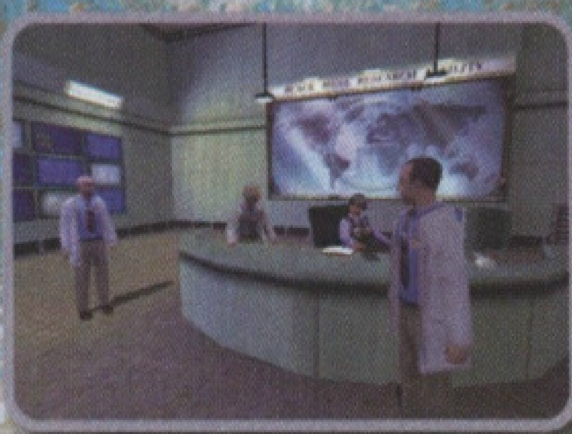
(027)85801802 (010)82657909 (021)53080364
奥美电子（武汉）有限公司

HALF-LIFE

半条命 蓝色行动

BLUESHIFT

作为一名警卫，一天你所在的黑山研究所被不明生物所摧毁，而苦苦等来增援的突击队员更对你们大开杀戒，原来……







玩家会以上集反角Gordon Freeman队友的角色来重新看待上集的故事剧情。
资料片还将包括《半条命》的一个补丁，可以把原来的《半条命》武器及角色升级。
新作的多人模式也会支持多至32名玩家。

资料片中其游戏图像质量上比起前作有了很大的提高，在保持游戏场景的真实性的基础上，增加了角色模型的贴图数量，从而使人物从外形到服饰看上去比原先的人物圆滑得多。 除了画面外，游戏中的音效制作的也极为出色，各种武器发射时的声音、子弹出膛时的声音及各种爆炸的声音将更逼真！

SIERRA STUDIOS

半条命

战栗枪手

GUNMAN CHRONICLES

对有枪的你来说
现在更需要的是胆量和勇气

采用半条命引擎

SIERRA STUDIOS



年终专搞

让谁作主？

沈阳归来之后的讨论

鸦嘴兽从沈阳回来已经有大半个月了，可是他从沈阳带回的那篇文章《发自沈阳的特别关注——对于人类“吸毒”现象的一次特殊研究》却在读者中引起了强烈的反响，洋洋洒洒近万字的读者来信一封封寄到了编辑部。

在阅读这些来信的时候，我几乎无言以对，我总感觉它们是人的灵魂剥开死皮后所露出的新鲜血肉。朋友们字里行间对游戏的爱恨交织的感情，甚至连我们这些专业人员都感到有些惊讶和陌生。在这21世纪第1年的最后一篇专题里，我们将这些信摘录刊登，与大家一起分享。

刊载这些来信，决不代表我们鼓励读者去作一个游戏的顶礼膜拜者，决不代表我们借助媒体的力量来使孩子们与社会、学校和家长进一步对抗，决不代表我们给游戏定性。我们所做的只是想展现给大家——我们的孩子们为什么会有这样的想法和抱怨，它们从何而来？一个事物的产生和发展，是一个多么复杂的历程，它一旦走入了人们的生活，又是与人们有着多么千丝万缕的联系，带给每个人的影响又是多么深远。游戏只是娱乐的一种，游戏产品只是商品的一种，但它同时也是人类智慧的又一次结晶，也必将引起人类情感的另一种共鸣。

本刊记者/生铁



【你们要赞美游戏】

浙江的叶剑焕：生铁先生，你好！你们要赞美电子游戏，应该旗帜鲜明地拥护游戏。没有游戏的软件是无法生存的，我是拥护电子游戏的。你能否介绍一下外国的孩子是怎样玩游戏的，他们难道也像中国的孩子一样痛苦吗？

生铁：这是我读到的第1封读者来信。读到这里我微微一笑。如果说它表达了一种朴素纯真的心情，那么下一篇表达的又是什么呢？

【迷茫者的潘多拉之盒】

沈阳的飞凤一笑：看了你们从沈阳发回的报道，我的心里很堵。我可以问你或者你的同事吗，你们最初为什么选择了现在的职业，你们有压力吗，是不是有的时候会觉得好累，尤其是天黑以后，有没有想过要结束这一切？

记得潘多拉的魔盒中唯一剩下的就是“希望”。我们都有自己的梦想和希望，可是实现的人却很少。我们要实现它，可是它在魔盒里，我们自己便创造了另一个盒子，游戏的盒子，那里面可以实现梦想。在游戏里，我是主角，我也可以是千军万马的统帅，也可以是久经考验的赛车手……但在现实里我只是一个背着书包起早贪黑的学生。

你要面子，你自己的，你家人的，你老师的，你学校的，没有好的未来怎么行啊！没有权力，没有住房，没有伴侣，没有金钱怎么可以啊！快乐可以用来交换，只要有了未来，各种“面包”你都会有的，是吗？告诉我！现实是残酷的，难道我们不可以有一片心的休息之地吗？

生铁：潘多拉打开魔盒，是因为她禁不住诱惑。但是在她打开盒子之前，人间是没有“希望”这样东西的。我们应该感谢她，更应该把游戏的盒子打开，释放属于自己的希望。我总在想，其实人是需要靠某个信仰来支撑自己的。

【铿锵与谐谑】

读者feiyu：我们的媒体看见孩子玩游戏，就把游戏叫海洛因。我觉得这表现出中国人的民族性格——墨守成规，不愿意也害怕接受新生事物的改变。当年有人说邓丽君的歌是精神毒品，今天不是也接受了吗，为什么我们不能对事物有一个全面了解以后再给予评价？你说游戏让我们的下一代沉迷，但是如果没有游戏，我们学校的孩子难道就会突然对学习感兴趣了吗？我们的家长不是最喜欢拿自家孩子和别人的孩子比么，常说你看人家孩子如何如何。国外的游戏产业很发达，可人家的教育质量不一样比我们高么？我不是说游戏就不需要管理，网吧就不需要整顿，我也不支持自治力差的孩子沉迷在游戏里，但学生也需要娱乐休息。我们今天封游戏，明天闭网吧，可是我们封得完吗？为什么我们不能多拿一点时间和孩子交流，对我们的教育多作一点研究，而不是一味地封杀孩子除了读书外的其他兴趣呢？

广州的RedFish：我们不该全怪老师、家长和教育制度，该怪自己为什么不投胎去个没有游戏的地方，那样我就可以达到完美学习的境界。

小冥：在我考上大学以后，爸爸对我说过，如果我不玩电脑，一定会考到更好的学校。但是我对他说，如果没有电脑，没有游戏，我想我早就发疯崩溃了。在这种应试教育的模式下，我这种人是忍受不住的。

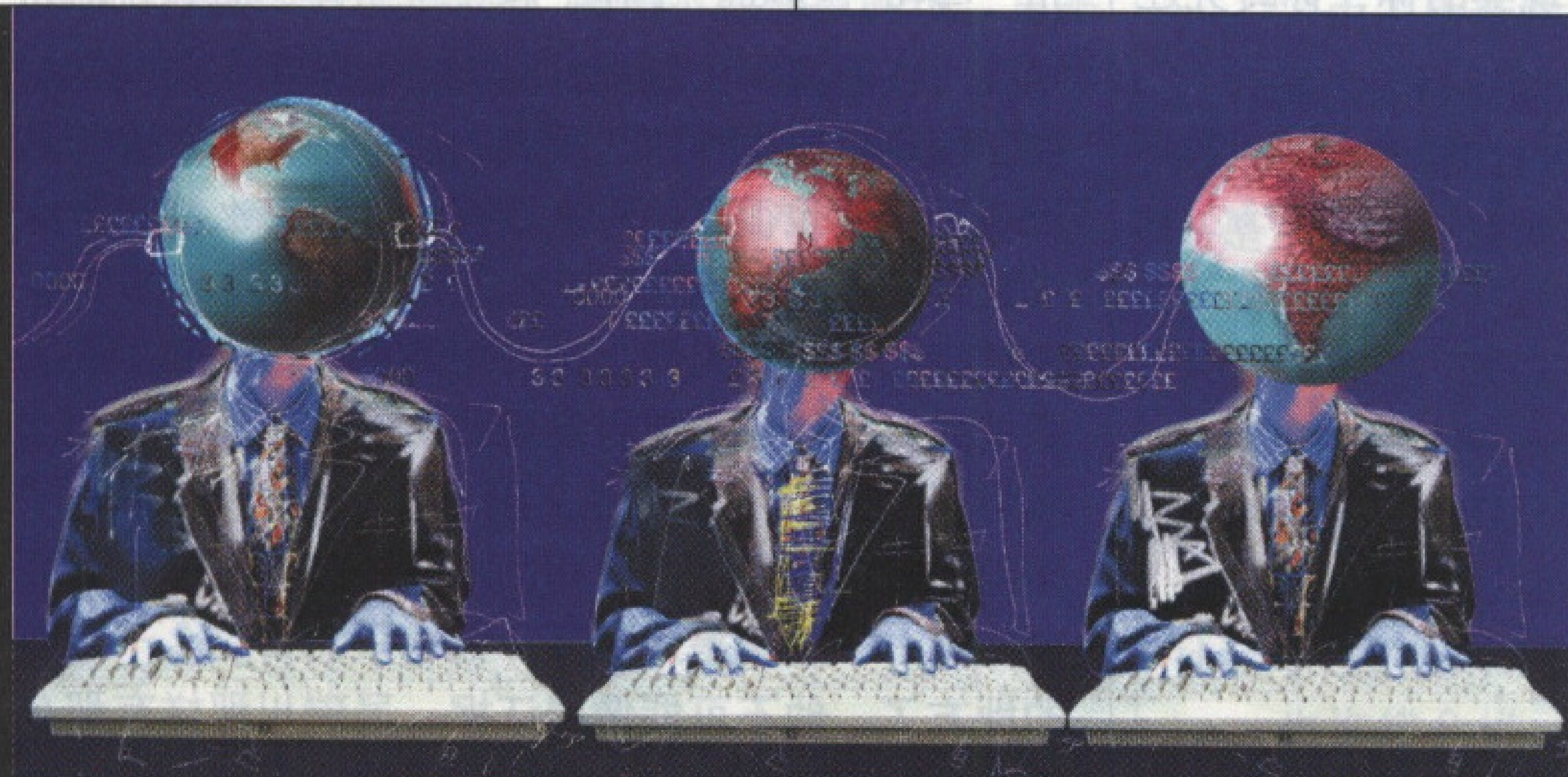
falconpro：游戏在中国就不可能没有争议。游戏是干什么的？是让人玩的，而“玩”字在中国好像不是个什么好字眼。比如“玩物丧志”、“玩忽职守”、“玩世不恭”等都和“玩”有关，所以电脑游戏在中国很有争议就很正常了。

生铁：这几位朋友的说法很有个性，但是没有蓝鹰的说法煽情。

【如果教学体制改革了，我愿意再学一次】

东北大学的蓝鹰：大学里其实也是那种根深蒂固的应试教育，所学的不少东西正如大家所批判的是“一辈子都用不上的”。在中国的这种教育环境下，不能渴望环境适应人，而是要人去适应环境。在中学的同学们还是要多努把力学习。我们那时电脑不是很普及，空有兴趣也无所作为，也就罢了；而现在的中学生诱惑那么多，控制住自己还真有些难度。这些孩子内心里的感受我能理解，但我也无能为力，乞求中国的教育能够真正的改革，还我们一个良好的学习空间。这一天到来时，如果我能变小，我定要再上一次学。

生铁：更有甚者，下面这位朋友居然真的退学了。



【疯子有话要说】

这位朋友叫Yashiro.G，他在信中告诉我们，在他的学生生涯中一直是个标准的好学生，但是上大学1个月后却退学了。为什么呢？这位“中毒者”表达了对生活的怀疑。他认为自己宁可去背沙包、扛砖头，也好过按步就班的生活。他这样写道：

学校里学的东西并非样样都是有用的。为了考试，什么都可以放弃，

都得放弃！首先是生存技能的学习被放弃了，教育出一群离开父母就活不下去的小皇帝们。接着放弃的是娱乐，玩的时间统统不能有，全部用在学习上。春游？找个公园去一天行了吧，不满意？那干脆取消。运动会？别忘了写作业。再有还能放弃什么？对了，是休息。少睡会觉又不会死人，早上、晚上的自习，周六的补课，严格点的周日也没得休息。还有的就是无休止的作业。家长还时不时地插上一脚："学习是不是有点吃力？我给你请个家教吧？"这就是一个好学生的标准。不幸的是几乎所有的老师和家长都认同这标准，大家都身体力行着，就看我们的配合程度来决定我们是不是好学生。

这年头的年轻人都叛逆，你一逼我就急，你再逼，我干脆跳墙，不学了，于是那些所谓的差生以及社会上的闲散人等就出现了。遇上些老实点的，乖乖听话的，就只有硬着头皮按家长老师导演的戏去演。这一天两天没什么问题，日子一长了可不行，压力积累下来了，不释放就得玩完，这时候好东西来了——我们的"电子海洛因"！游戏中的世界是何等的美妙？或许只有沉浸在游戏中的时候是轻松的，可以忘了考试、忘了作业、忘了老师严厉的眼神、忘了家长慈爱的目光，把一切烦恼通通抛到脑后。试过1次还想来第2次、第3次……每次都只是短暂的快感和随后更痛苦的现实。

看起来似乎很多人都为游戏放弃了许多，但事实上并没有谁能真正放弃。我要你为了连续打穿数个游戏就不眠不休几星期，你可以吗？我要你用尽所有钱去买自己十分喜欢的一款游戏，你可以吗？我要你只是为了多玩1分钟游戏就和女友分手，你可以吗？我要你因为游戏进度被某人误删，就去暴打他一顿，你可以吗？事实上谁都不可以，所以并没有谁真正为游戏放弃了什么，只不过是游戏在他们心中占了比较大的分量罢了。但为了其它的事而放弃游戏却很常见，好友难得的相约出游，你总不至因为只是想玩游戏就拒绝吧。而且还有上课和工作，就算逃课、翘班，你也不至于每天如此吧！游戏终究只是游戏，只是一个虚拟的世界。游戏中的你永远替代不了现实的你，你终究还是作为现实的你而活下去……

生铁：最后一段话给我留下了深刻印象。一个人觉悟到什么，在抗争着什么，但没有目标的抗争会有出路吗？我们的资深编辑Cross并不赞同大学无用论。

【大学不是职业训练所】

Cross：我觉得这个孩子还是太糊涂。大学不是职业训练所，它的功能不仅仅是让人学会某一种手艺可以谋生。我当初上大学的时候也抱怨过基础学科没用不好学，但几年后一想，感觉那些东西对人还是有潜移默化影响的，它可以影响一个人的基本素质。我没听说过世界上有哪个国家要求本国的大学放弃对基础学科的教学和研究的，相反国外对基础学科的重视力度比我们国家还要大。我们国家的教育制度确实有很多毛病，但不能因为这就号召中学生都不去上大学，都去上职业训练班，如果那样的话老外们就会大笑我们的无知了。我想这个学生如果能再多"熬"上几个月，应该就会发现"大学"这两个字里并不是只包含"老师"、"学生"、"考试"、"学习"，还有更多的内容，也还可以包含"游戏"、"社交"、"文艺"、"娱乐"、"运动"以及各种思想意识的冲击等。在我认识的游戏作者中就有不少大学生，比如咱们的特约作者费江枫同志，在国内上学上得不过瘾，又跑



到美国上学去了。我每次见到他，都感觉他是一个开心得不得了的人。再比如清华的那个研究生吴瑞川，学习、生活、工作、娱乐全不误，游戏玩得也很爽，在教育网上跟同好交流得也很爽，每星期给校剧团写个剧本写得也很爽，足球踢得也很爽，估计恋爱谈得也很爽，总之活得很爽，怎么能说上大学是件很痛苦的事呢，怎么能说上了大学就放弃了理想呢？相反，大学生的理想通常都会比高中生的更成熟、更广阔、更有发展意义，在机会到来的时候可以让他们才华四溢。刚上了1个月大学就为了眼前的一点点不适应而跑回家去，整天坐在游戏面前找爽，眼光真是太短了。他也只能有这么一点爽的地方了，他不可能像费江枫、吴瑞川那样有那么多可爽的地方了，真是糊涂呀糊涂。

生铁：Cross的话你们应该信。

【我不想再骗自己了】

重庆大学的黄亮：很多人不愿在现实中去下苦功来取得成功，却在游戏世界里用虚幻的成功来安慰自己。个性的软弱是我们的致命伤，个性的软弱使我们不感去面对困难，只有选择逃避。

主铁：黄亮站出来提出了一个尖锐的问题：现在的学生怎么了，而学校和家庭又怎么了？

【无奈的亲切感，万能的替罪羊】

北京的darkhunter：看了那篇发自沈阳的报道，颇有一番感触，不只是无奈、气愤，还有一种亲切感，因为那是一件经常发生在我们身边的事情。毫不夸张地讲，看了记者的问题，我都可以用老师的口吻回答出相同的答案。我的一个同学在重点高中上学，学校每个班都配备电脑，组建“校园网”。一问才知道，电脑除作了高档的电视遥控器以外（学校会通过“校园网”播送通告，中午会利用“校园网”播些节目），就是同学当作VCD使用了，“正经课”则从不用电脑……电脑现在成了继电视、游戏机以后第3个“万能替罪羊”。每次考试失败，家长的训话中肯定会有“少看那电视、别动那个电脑了，动它有什么用啊？”连学校在电脑方面都是外行，又怎能要求我们这些都有下岗危险的家长呢？

【一个女孩子的发言】

某重点大学的女生贺兰飘：我是个女孩子，而且从小就很听话，成绩也不错；我的父母和沈阳的那个家庭很像，也都是工薪阶层的管理干部。他们觉得我接触游戏以后变了很多，但他们从来没有没收过我的游戏和杂志；他们给我的压力是非常温柔的，就像水一样，看起来似乎不是很有力，一点一滴却能穿透石头。学生的压力本来就是很重的，可是更痛苦的是连发泄的地方都没有。那时候的游戏对我而言是唯一的快乐，哪怕不能开电脑玩，只是看看有关的书籍都觉得很愉快，可父母对此是永远无法理解的。我想告诉那个正在读初三的小弟弟，我非常支持他做一个电脑游戏编程人员。大学还是要考的，只要想着不是为了考大学而学，而是为了从事自己最喜欢的游戏行业而学，这样学起来会轻松很多，也快乐很多呢。

主铁：女孩子也站出来说话了。

【另类的家长】

在众多的读者来信中，有一封信非常独特。它是一位中学生的父亲写来的，他在信中讲述了他的儿子伴随游戏成长的整段经历。为了验证这一切是否是真实的故事，我拨通了他家的电话。

这位名叫李军的父亲同其他的家长一样，从孩子诞生之初便细心培养他多方面的爱好，但他从不强迫孩子，学习是在轻松的游戏环境中度过的。由于培育得法，孩子6岁一入学便直接升了2年级。

这位父亲早些时候开过游戏机厅，被取缔后又办了个小网吧，他的儿子也就在那个环境中度过了自己的学龄前时代，耳闻目染，也成了个小游戏迷。他在信中历数了父子2人在游戏中共同成长的经历。这个孩子不仅通过游戏



学会了电脑的许多操作，还对中国历史产生了兴趣。据说他10岁就会删除注册表信息，11岁就读完第2遍“三国”了。由于游戏，他在英语上也有了不小的进步。第1次玩中文版“英雄无敌”时，父子俩还因为游戏中的few、a lot、many等量词全部变成了中文的“一点”、“少数”和“一些”而大惑不解，搞不清敌人实力究竟几何。

这位父亲在信中写道：

“由于生活的变迁，我们有过富裕优越的时候，也有过像现在捉襟见肘的困境，但不管在什么条件下，我跟我的儿子都没有放弃过电脑游戏。我们有时候甚至认为这几乎是生活当中最美妙的消遣，最快乐的慰籍（您别误会，我们也有着和同志们一样广泛的爱好，甚至更多，包括弹吉他、骑马、游泳、滑冰、打球等对身心有益的活动）。我想说的是，我一介平民，又无甚学历、资历，尚能于游戏中学习，学习从游戏的高度来引导孩子朝正确的方向行走，更何况众多经济条件优越，文化修养颇高，有着一定社会地位的父亲同志们、母亲同志们乎！

也许您会说，我跟我的儿子属于另类，不具备普遍



性，因而缺乏说服力。那天底下的家长们为何不能向另类的方向走近一点呢？也许您这小小的一步，会大大缩短您跟您孩子之间的距离；也许您不经意地一步，会走到一个您从未见过的灿烂的世界中，或许能多少解决您在孩子的成长过程中遇到的种种烦恼。

诚然，我对孩子的教育也未必就算成功，那是由于我自身的局限性以及孩子所处环境等因素造成的。就拿电脑知识来讲，我曾在上期的《电脑爱好者》中看到一则短文，说的是一个13岁的孩子已拥有多个自己所建的网站，且常常投稿给杂志，屡屡中的，而他也仅仅是从9岁才开始学习电脑的。这样的例子很多，我是想就电脑游戏这一话题给众位家长举个实例，从另一个角度观察一下孩子的成长轨迹，看看是否能对您产生些微的帮助。我没想让所有的家长都跟我一样“不务正业”，但起码我想让您知道，电脑游戏即使没有我炫耀的那样美丽，也绝不像您想象的那么恐怖。请相信我！”

【大学教师出主意】

河南的Hero老师是个特别的人，他在河南教育学院物理系任教，拥有加拿大CCPE工程师认证资格，他还经营着河南地区最大的游戏俱乐部Home Club。因为在教育学院参与培训中学教师，自身又是顶尖的竞技游戏高手，所以，他对现代教育体制和电脑游戏及其与人之间的复杂关系有着深刻的见解。他为学生们的家长介绍了自己的经验：

我先讲一些关于教育心理学的概念。“学习迁移”（简称迁移）是指一种学习中习得的经验对其他学习的影响。例如，学会了骑自行车，有助于学习驾驶摩托车；阅读技能的掌握会影响数理化审题的情况等，这种学习迁移的例子很多。学习迁移现象广泛存在，不仅存在于知识、技能的学习之中，而且也存在于态度和品德的学习之中。毫无疑问的是，学生或者个人



通过接触和学习电脑游戏，也会自然而然地对他的行动和其他方面产生“学习迁移”的现象。而整个社会对游戏利弊的大讨论，归根结底，也是对于个体思维者在学习游戏后，究竟“迁移”到了他的哪些方面，是好是坏的争论。

“学习迁移”分为4类：正迁移和负迁移，横向迁移和纵向迁移，顺向迁移与逆向迁移，特殊迁移与普遍迁移。其中正迁移指的是一种经验的获得对另一种学习起的促进作用。

我举一些例子。前段时间，我们的一名队员写了篇文章，专门讲到，在韩国的战网上，几乎每局比赛在开始前和结束后，外国的玩家都要打上这几个符号：gg/gl。这几个符号究竟代表什么意思呢？它们是good game/good luck的缩写。

这些意味着什么？意味着年轻的游戏爱好者，至少通过游戏学会了最起码的尊重对手的道德品质，这个道理就和棋德很好的棋手执黑每次必走右上角一样，既养成了尊重对手的习惯，又培养了公平竞争心态。可以想象，一个从小接受这种氛围的孩子，自然具备了这种其他孩子所不具备的难能可贵的心态特征。其他游戏中所蕴涵的如拼搏、智慧、团队、勇敢等精神也会很自然地通过“正迁移”迁移到玩者的身上。

但是，这些知识的正向迁移所带来的效果，并不是分数所能表达出来的！这才是家长、社会反对游戏的最根本的原因。而且游戏的多变性、参与性、幻想性、创造性，这些知识“迁移”不但无法促进分数，反而会导致学生厌学、贪玩、好动等影响学习分数的情况。

但是，在现在的网络时代，还需要学生像古代那样摇头晃脑不闻不问地死读课本吗？是游戏错呢，还是别的有错？归根结底，这种矛盾恐怕还是相对落后的教育体制、教学方法和迅猛发展的网络时代的冲突所造成的。

最后，我想用一位名叫no.13的北京读者的来信结束我们的专题：也许有人会觉得它有点跑题，但是他的信的确是寄到了我们这里，而非别的地方。

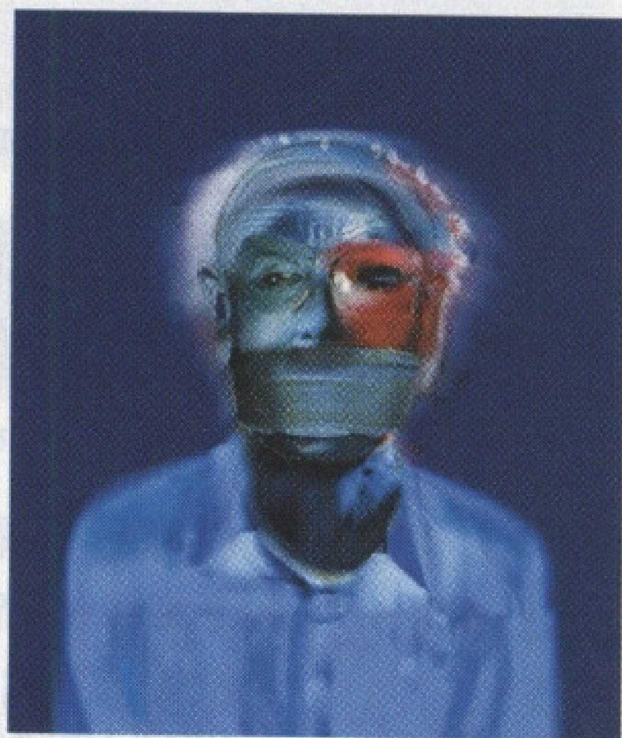
“……初中的光景是大不相同的，入学成绩是全班第2，后来逐渐变成倒数第2，逐渐，我顶不住压力了。从小在温室长大的我受不了无数的作业、补课、老师命令式的提问和要求，无数的校规，家长的期望，等等等等，从小的家庭环境和校园环境第1次如此猛烈地把我夹在中间。不过，家人很宽容，帮我交了假证明，我因为心肌炎休学了。那时候正好是1998年底。

……从加入网易社区的大家庭开始，我迷上了网络，真正体会到了虚拟的互动交流。其实，当时的交流是挺真实的。我认识了很多朋友，他们是我生命的转折点之一，有的至今在我的QQ上摇晃着他们虚拟的脑袋；有的已经失去联系多时，不知道迷失在哪个城市了。

我接触到网络游戏，大概是1999年4月，我认真地开始了《侠客行》的生活，并且找到了第1个虚拟的‘女朋友’。虽然现在知道他是个男人，虽然想想当年打了无数个“kiss”，不过没关系，我们其实是朋友关系。至于后来的《风云》、《万王之王》、《石器时代》等游戏都掠过我的影子，它们是我生命中灿烂的流星。”

当他描写完初入社会上的一些辛酸后，他这样说道：

“……我开始想念25中的生活了，虽然不长，但是我想过。什么也没有，你的脑子里就是学习，有的人还能塞得



下萌芽中的爱情，那种少男少女的纯真感情，不知道如何表达的感情。早上6点20起床，揉揉惺忪的双眼，刷牙洗脸，机械地将校服穿上。如果累就坐公共汽车，如果不累就骑车；如果累但是想和暗恋的女孩假装顺路回家，享受短暂的幸福时光也骑车。然后在40分钟内到达学校，掏出昨天晚上实在写不动而剩下的作业，顺手抽出一支用了一半墨水的碳素笔，随便拿一本同学的作业本迅速地抄上去。如果还有没写的就干脆一点都不动，习惯性地告诉老师‘我没带’。

上午4节课，提着书本勉强地撑下去。如果是副课的话除了小心后门小窗户处班主任老师的目光以外，还可以偷看一下谁在给谁传小条，或者偷窥一下暗恋女孩漂亮的脸蛋和正在发育的身体。

中午1盒饭1盒菜，把它吃光，剩下也没关系。如果下午没有测试的话，而篮球场还有空余地方，天又不下雨或雪或冰雹，则还有半个小时的时间打打篮球，这是在学校唯一的娱乐活动。

如果是夏天，下午第1节课就会看到很多脑袋使劲冒汗的男生。他们大多是刚刚打完篮球或者疯跑回来，个个拿着当堂课的练习本当扇子使劲扇着，而老师无奈地推推眼镜，尽量不去看他们；如果没有眼镜的话，或者揉揉鼻子，或者干脆什么都不做。

不是所有同学都能完成6点半开饭的任务，有的有活动，有的要补课，有的家很远，但是所有同学都要在11点或者12点前完成你长达2~3个小时的作业。如果上帝保佑你的话，你能有7个小时的睡眠时间。

我上了半年的初三，那是我记得最清楚的时候。整个年级从有着塑胶篮球场、小喷泉、大量草地以及铺着地毯的25中本校，换到了某个小胡同里一个不知名的小学校里。全天封闭，没有篮球场，只有我们年级，还有6个不同年级小学生。”

接下来是一段空白

“……当我把几何书骄傲地抛在空中，引来无数伙伴们共同用自己的脚在那可怜的书上尽情发泄自己憋闷已久的愤怒的时候，我感觉到我解脱了，我可以不用上课了。我的目的很单纯，我要过清闲的生活，我要自由！

游戏，不是海洛因，而是一块磁石，将我强烈地吸引住了。我宁愿死在磁石上，而好过死在任何一块不知名的木头上。

……当我在写这篇文章的时候，我已经61个小时没有吃饭了。我将自己禁闭在自己的小天地中，陪着我的只有一台通过宽带接入国际互联网的电脑。我不理母亲和外婆在门口的苦苦哀求，也不理睬女朋友在门口的愤怒责骂，甚至可以用床来抵挡住想通过不正当方式打开门的朋友，但是我无法阻挡两股不同势力在我脑中的交战。

一个美好的傍晚，晚饭时间，我投入地玩着游戏。

引子是这样的，很简单，很苍白。

这封信写完的时候是早上7：30，好像写了很长时间。我不知道为什么如此信任你们，也许只是那篇文章；也许只是你们主张的东西吸引了我，让我回忆了很多。我真诚地希望你们能看一遍，毕竟写了很久，想了很多。谢谢。”

致诸友：

前段时间有位读者来信向我诉说面对来年“黑色七月”的种种心情，既有家人压力，又有自身压力。其实莘莘学子们都如此，其中不乏心理不够坚定者，企图以逃避来解决问题。我给他回了信，虽然在信中我并未明言，但还是希望他能够勇于面对现实。要知道，等一个人步入社会以后，他所面临的可能是比“黑色七月”更可怕的年年岁岁。

在我们的交往中，他曾说：“谢谢你能给我来信，说实话我还以为你们和某些报社一样^_^，我会做你们的忠实读者，祝你们越办越好！~~~~”

其实，在这里我也要感谢他。在给他回信时，我也正面临一个对我来说很重要的考试，由于时间紧张，自觉复习得还不够，所以正处于进退两难之际，而这位名为Flying的读者为我找到了答案。

正如我所言，我们编辑并非对每封读者的来信都会一一回复（要知道，这项工作需要很长时间啊，而我们的第一要务是为读者们制作一本好的杂志，相信大家能够体谅^_^），尽管这是我们一直在努力的目标。作为一本刊物，我们也很希望能够与读者们交流、沟通，当然这里所指的并非仅限于个人所负责的栏目内问题，我们愿意在和诸位《大众软件》热心读者做朋友的基础上，和大家一起把杂志办得更完善。杂志离不开读者，至少就我个人而言，是希望能够更多地了解第一线，也就是读者们的真实想法。

其实，人生中要面临的困境有很多，一本杂志、一份刊物甚至一个小小的栏目所要面临的问题也不少。除了要具备时效性、实用性，还要针对读者的兴趣、爱好和需求。当然杂志的制作、生产周期也是一个相当大的问题，不过在《大众软件》里你不会看到逃兵。作为这个行业内不多见的女性，我希望这里能够真正成为一个平等、共进的世界。

上弦月

suki@popsoft.com.cn



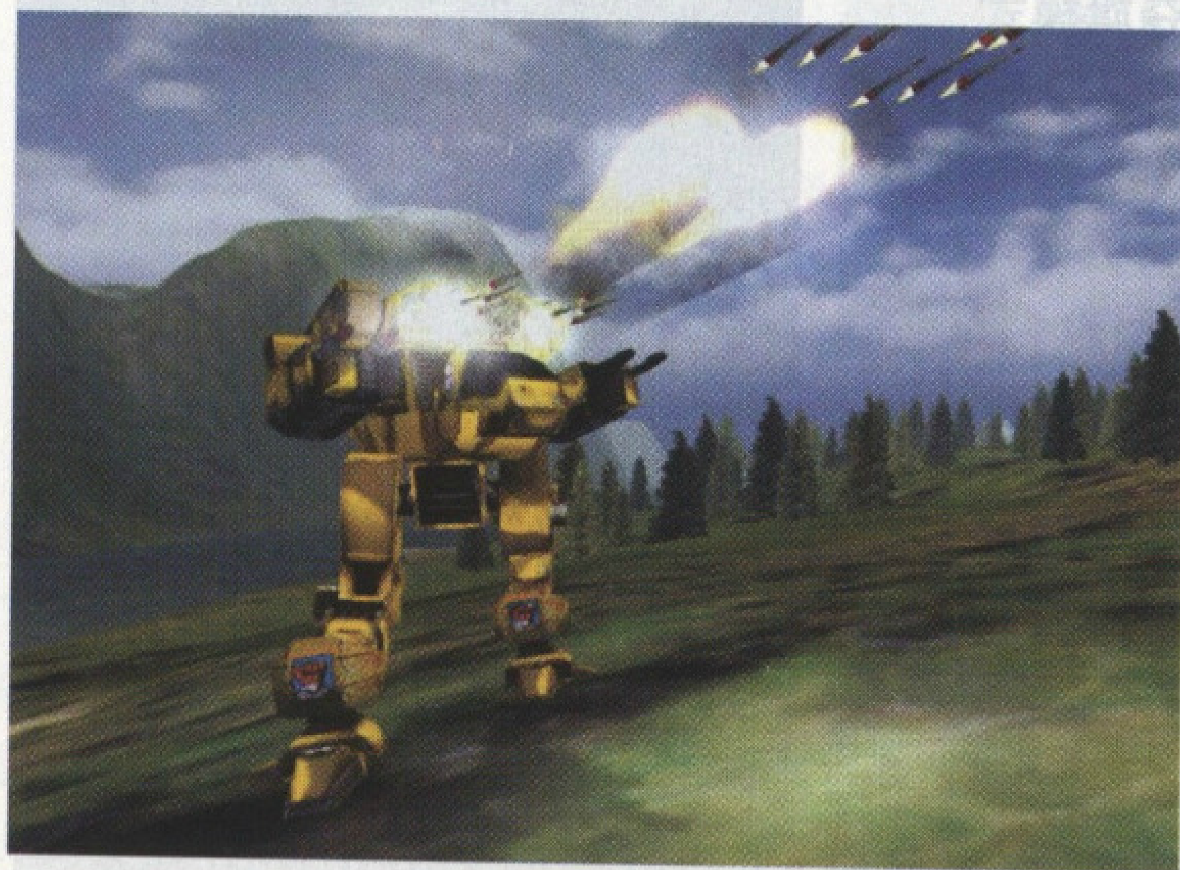
烽火传书



■ 类型： 模拟
■ 制造： Microsoft
■ 发行： Cyberlore Studios



《机甲战士Ⅳ——暗黑武士》的情节设定为王位之争，Johanna的突然死亡使社会陷入了混乱之中。而Karl Sonntag却一如既往地支持着没落的Dresari家族。多年后一支名叫“暗黑武士”的训练有素、装备精良的机械化部队出现了。这支由Michael Lawhorn指挥的部队不是为了正义而战，他们纯粹为了钱而参战。可以说，Black Knight





机甲战士Ⅳ——暗黑武士

MechWarriorIV: Black Knight

一直臭名昭著，不幸的是，你即将成为这支部队的长官。

游戏将提供5个全新机甲战士Black Knight、Sunder、Ryoken、Uller、Wolfhound。而目前已公开Black Knight是个地地道道的庞然大物，高10.5米，重达10多吨。从目前几张公开的画面来看这些机甲战士都制作得相当不错，跑动起来很有气势。



游戏中还设有一个黑色市场，在这里可以进行武器交易，而钱的来源，想必我不说你也知道，自然是你浴血奋战的结果。

游侠创作室 CX

编者按：在宇宙以百万计的年月里，人的生命只是电光火石下的刹那间。

伊森赛车

Insane

- 类型：竞速
- 制作：Invictus
- 发行：天人互动

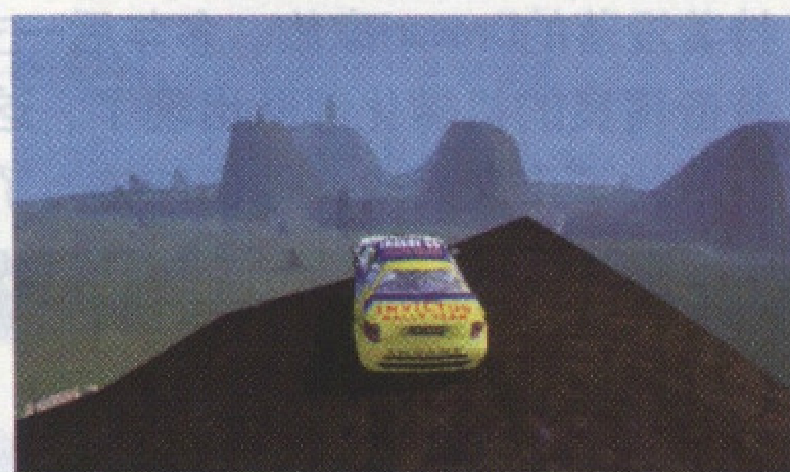
《伊森赛车》的视觉效果很不错，赛车的造型也颇为精巧，赛车受损的效果只能用逼真来形容，尤其是当玩家驾驶一辆甲壳虫赛车飞跃悬崖后所欣赏到的残骸更是如此。

游戏上手的控制有一些难度，但是为了照顾新手，简化了许多操作。当然，赛车高手也不用担心，游戏的众多选项中可以设定成高难度，令高手也不会寂寞。真实的物理模拟系统会造成赛车程度不一的各种损伤，迫使玩家必须进入维修站进行修理，虽然这会耗费几秒钟的时间。

游戏的单人模式除了可以直接进入游戏迅速体验狂飙快感的快速游戏模式以外，还包括有争先恐后模式、夺旗模式、夺旗返回模式、门洞争夺模式、探索模式、毁灭地带模式、越野赛模式、漫游模式和冠军赛模式。

游侠创作室 HAPIII











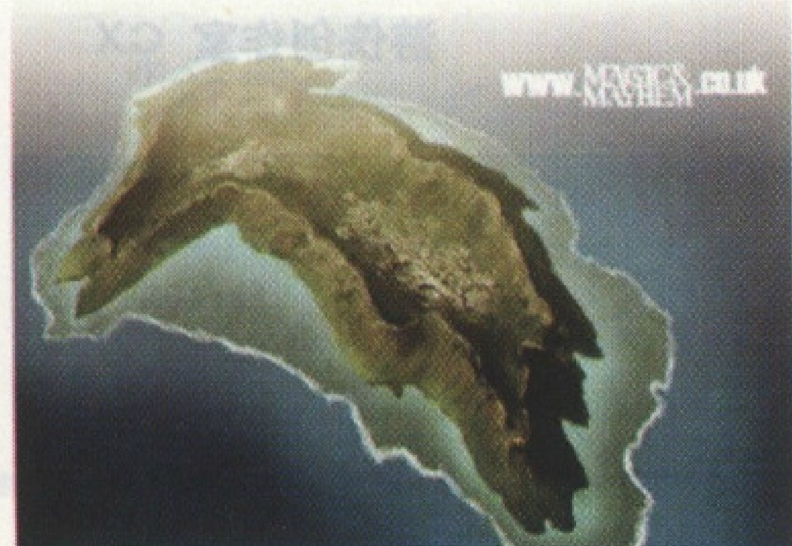
编者按：也许将来有一天，那些“马路杀手”再也不用进什么驾校，只要在这些游戏里学习一下，就可以为全世界人口的缩减做出贡献了。

魔法与伤害——魔法艺术

Magic & Mayhem: The Art of Magic

- 类型：3D即时策略
- 制作：Charybdis
- 发行：Bethesda Softworks

虽然Chartbdis工作室是一个名不见经传的制作小组，但从公布的资料上看，他们的实力还是很不一般的。因为Charybdis工作室是英国一个比较早开发3D实时战略游戏的开发组，现在他们将3D RTS的技术应用到《魔法师传奇》续集的《魔法与伤害——魔法艺术》（Magic & Mayhem: The Art of Magic）的开发中，于是游戏就自然而然地融合了RTS和RPG这两类游戏的要素，并且还尽量揉进施放魔法，以动作和冒险等形式增进游戏的吸引力。《魔法艺术》延续《魔法师传奇》的游戏风格，仍保留AI人工智能技术并将其发挥得更完美。



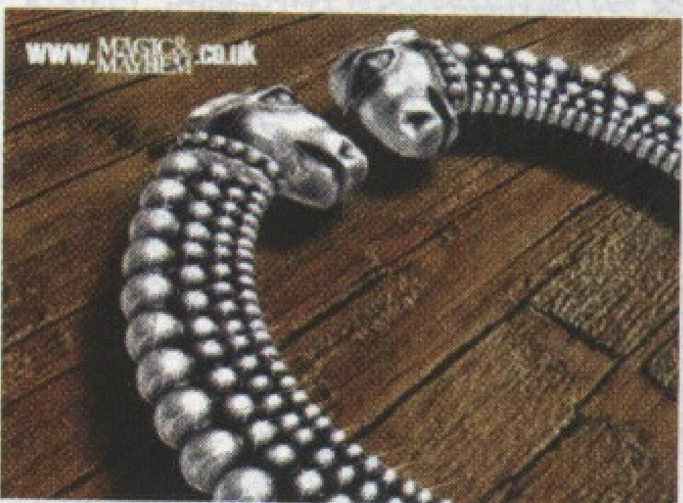
在《魔法艺术》中，你会体验到更为出色的魔法系统、全新的3D游戏场景以及更为复杂多变的任务地图。在原作中的地图系统不是很















受好评，所以这次完全摒弃虽然是不得已而为之，但魄力还是让人很佩服的。在新作中采用了全3D图形引擎和一个可以灵活自如移动的镜头，以便玩家能够更为轻松地控制角色的行动，并增进游戏的临场气氛，也达到了制作小组希望中的那种引人入胜的目的。Charybdis工作室还在绞尽脑汁地完善魔法物品和生物的组合途径，用以达到更为合理的游戏平衡性，为联机对战提供更为真实公平的运行环境。当然原作中那让人欲罢不能的单人任务模式也是不会放松的，Charybdis工作室表示他们希望这个全新制作的游戏，无论是老玩家还是刚刚接触的新手都会从中获得前所未有的乐趣。

编者按：又一场正义与阴谋战斗的序幕拉开了，但是结果恐怕不用我说你也知道了。

游侠创作室　天丝



虚拟宠物

Pets

- 类型：　养成
- 制作：　IncaGold
- 发行：　晶合互动



作为一款电子宠物养成游戏，《虚拟宠物》中的主角就是玩家的电子宠物们。在这款游戏中，一共有3种不同的动物供我们选择，分别是：胖胖的小狗、机灵的猫还有一条鼓着眼睛的金鱼。可不要因为宠物的种类少就掉以轻心啊，这里的宠物们跟现实生活中的动物一样，也需要吃东西、休息、娱乐。

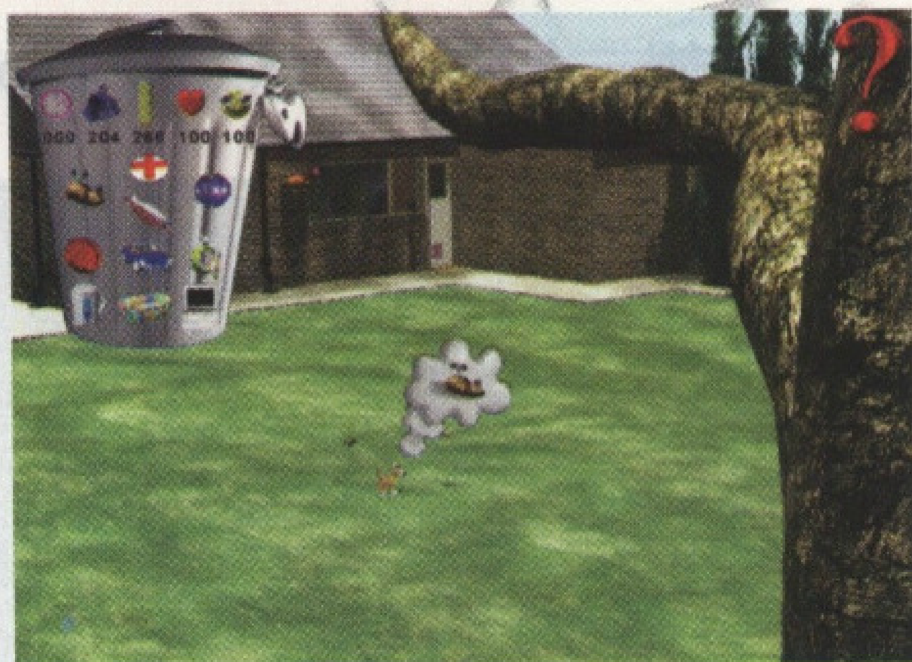
在游戏中你可以随时观察到宠物们的状态，包括心情、体重、身高等。游戏的操作系统也很简单，只需要一只鼠标就可以操作游戏中绝大部分的物品，包括宠物们的食物、玩具，还有一些千奇百怪的小东西。

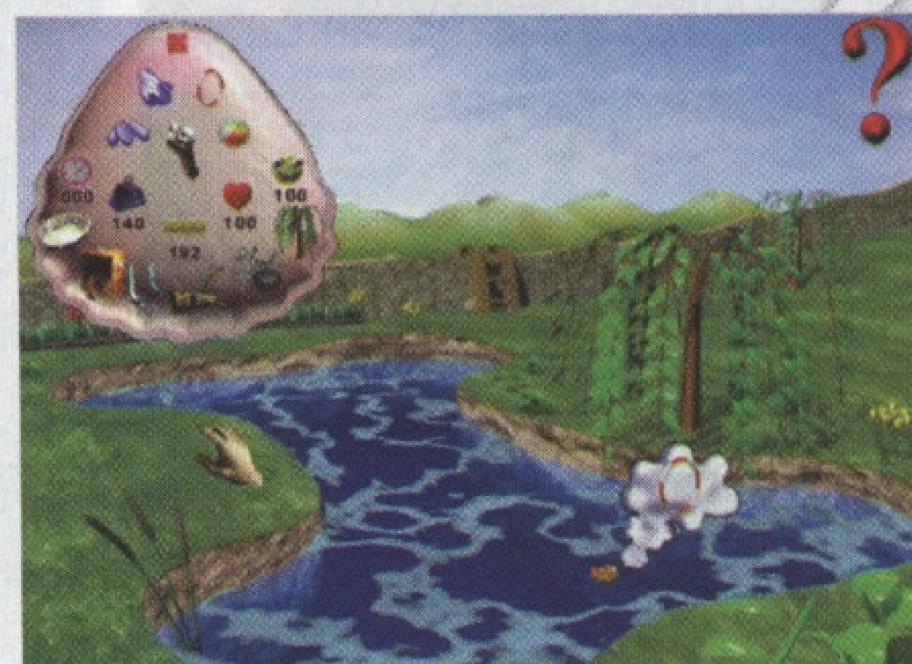
另外，还有一点需要注意，《虚拟宠物》是完全实时的，也就是说，无论是否启动它，游戏中的时间都在流动，所以要是你太久

不照顾宠物，它可能就会在某天早上或者夜里悄悄“香消玉殒”了。不过游戏提供了“临时保姆”功能，可以暂时替你照顾宠物，要是有一两天没办法照顾宠物可以打开“临时保姆”功能让计算机代劳，不过这位“钟点工”的技术可不怎么样，所以不要过分依赖“临时保姆”。

游戏从画面上来说给人的感觉还算不错，整体设计比较细腻，卡通式的宠物形象相信喜爱动漫的朋友们都会爱不释手，可爱的宠物加上亮丽的色彩也构成了一套宠物养成游戏的独特风格。在这里唯一不足的是游戏在音效制作方面比较简单，在游戏过程中无法欣赏到动听的音乐总感觉有些单调，可谓一大憾事。







四川　天涯

编者按：千辛万苦后，它们只享受了一天的生命。

命令与征服——变节者

Command & Conquer: Renegade

西木近年来的表现实在辜负了众多Fans的期望，就像我一位朋友所说的，“西木加个u就能完美表现它近年来的表现了！”笔者闻言一怔，继而会心，在西木的拼音中加个u，不就变成“朽木”了吗？不过听说西木在《命令与征服——变节者》中下了大力气，那么，就来看看西木能否化腐朽为神奇吧！





作为一款第一人称视角射击游戏，游戏画面自然是玩家们最关心的因素，为此，Westwood特别开发了全新的3D引擎，并支持DirectX 8其中的几个特性。游戏中的自然环境是随时变化的，值得一提的是游戏中真实的建筑和各种船舶、车辆。有一关发生在一艘巨型油轮上，它完全依照真实比例建设而不是简单的贴图，游戏其它11个关卡也根据C&C里的环境发展而来。

游戏完全架构在我们所熟知的C&C世界，NOD和GDI的各种建筑、车辆、兵种在游戏中你可以轻易辨认出来。和其它第一人称视角射击游戏不一样的是，游戏中融入了一些策略因素，换句话说就是C&C准则。



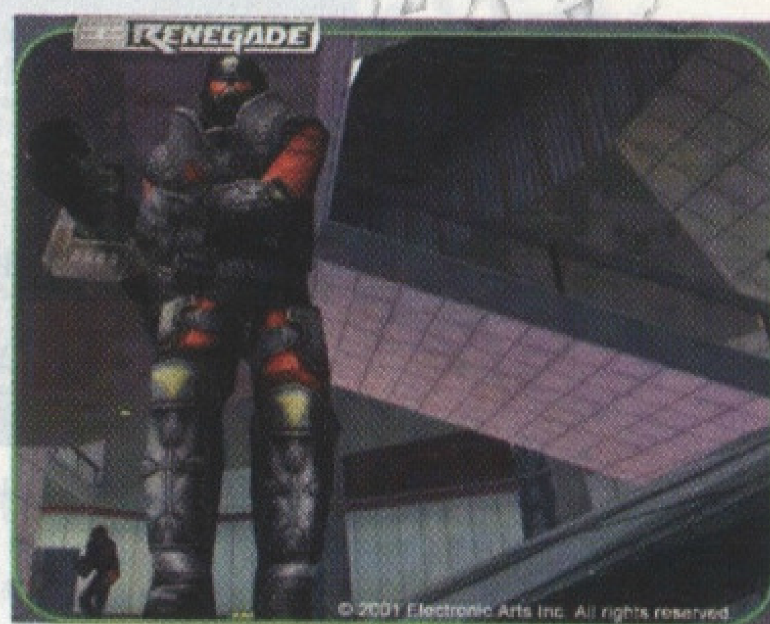


- 类型：射击
- 制作：Westwood Studios
- 发行：Electronic Arts

故事的主角是一名叫帕克（Parker）的特种兵，也就是我们俗称的“兰博”。在游戏中Westwood除了提供给帕克我们熟知的武器外，还给他配备了足够强大的火力。

还有一些其它特性也值得注意。在游戏中，角色模型被划分为12到16个区域，打击不同的区域会有不同的杀伤效果。另外，在《变节者》中，有轻机枪手、火箭筒手、手榴弹兵、工程师、喷火兵和突变体士兵6个基本兵种，被划分为4个等级，等级高的士兵不仅在战斗技术上明显优于低级兵，还具有更敏捷的警觉力、敏捷力和呼唤范围！





习惯了高高在上、左右C&C战局的我们，偶尔换个视角以第一人称投入到C&C的战斗中去，也许是个不坏的选择呢！

游侠创作室 刀砍东风

编者按：人类再也不用恐惧其存在止于坟墓。

百万大疯狂
Money Mad

- 类型：益智类
- 制作：Cryo Interactive
- 发行：N/A

游戏中玩家必须在拥有一定资金的条件下，环游世界收购各国物产与资源的专卖权，然后再由你所掌握的专卖权项目向对手收取权利金。《百万大疯狂》中以真实的地理为基础，将世界各主要国家的自然资源分布作为游戏的地图内容。因此，要如何集中这些分散在世界各地的自然资源成为玩家手中的生财工具，就是你在游戏里最大的挑战了。

游戏中还为各位准备了4种迥然不同的剧情模式，让你充分享受以不同方式达成世界首富地位的乐趣。古典模式：这个模式是大家最熟悉的玩法，玩家可以尽情发挥你的商业头脑，在自由贸易的世界中想办法让其他对手一一破产，进而成为世界首富。污染警报模式：此模式所描述的是一个过度工业化所造成的污染环境，因此可食用资源就变成了炙手可热的财产，在此条件下想要成为世界首富，玩家就必须抢先让手中农产品资源的专卖权有90％以及80％的资格才行。能源模式：由于世界局势的紧张造成各国间都采取保守态度，纷纷储备大量能源以面对不确定的未来，因此，玩家的目标遂变成了抢先在天然能源中获得一项90％或两项80％的专卖权。财物瓦解模式：全球资源的价格都在一个接着一个崩溃，玩家要如何不受这些波动的影响，还能借着买卖投资来获取利益，想成为亿万富翁就需要更高超的技巧了。





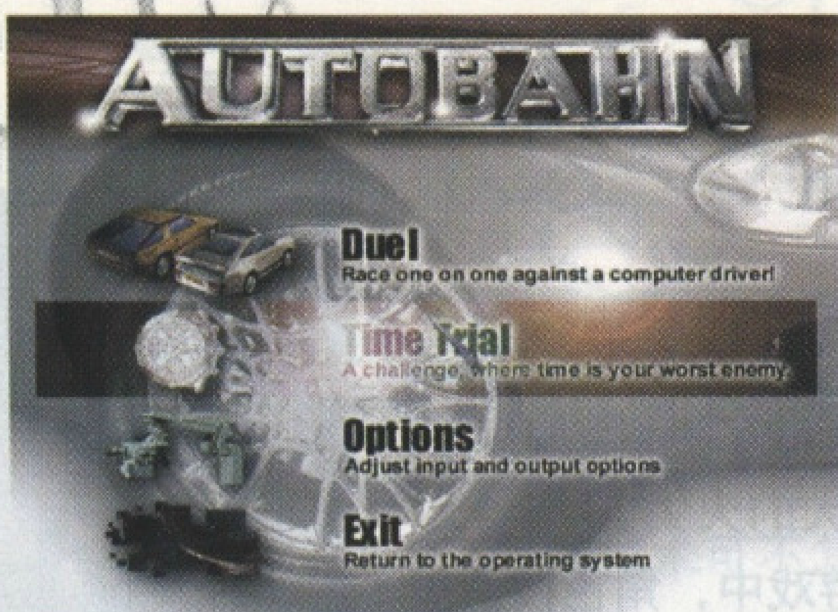




游趣 yesisi



编者按：想一想，如果我中了500万，嗯……可惜，在我们的生活中你每时每刻都在和“500万”擦身而过，像尘埃、大肠杆菌，呵呵，只是缺少了关键的RMB。





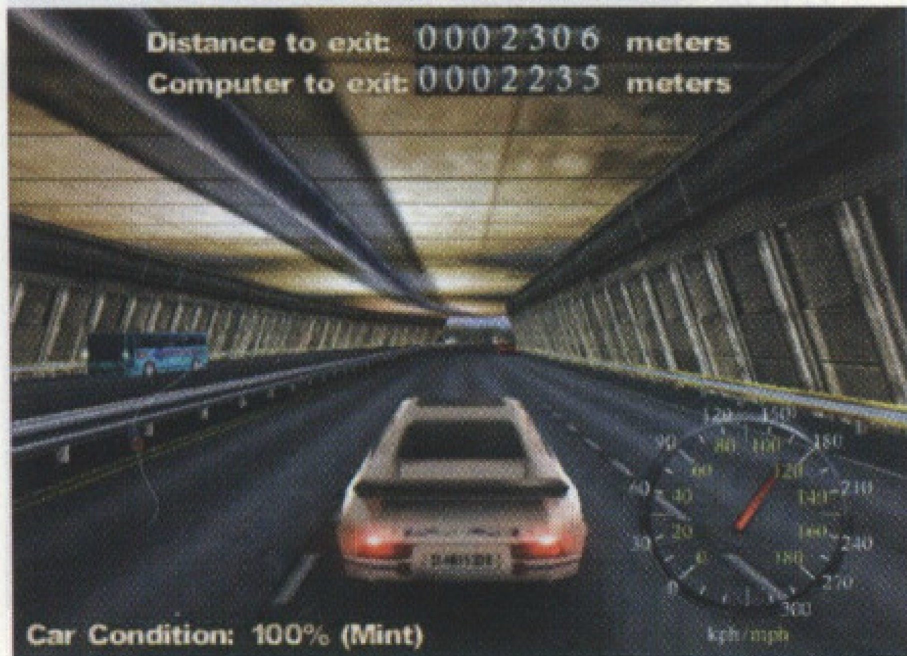
高速公路赛车
Autobahn

- 类型：竞速
- 制作：IncaGold
- 发行：晶合互动

你玩过《极品飞车Ⅳ》的“交通繁忙”模式吗？在一大群对你按着喇叭的NPC车辆中高速穿行的感觉如何？如果你觉得《极品飞车》的道路还够不上真正的“繁忙”，在这种道路上比赛还不够刺激的话，现在这款《高速公路赛车》一定可以让你大呼过瘾。

《高速公路赛车》包括32条长短不一、地形各异的赛道，并且加入了天气和时间条件，这些对比赛都是有影响的，想做一名好车手就得适应全天候环境才行。另外，游戏根据赛道的长短、当地天气和比赛时间等不同条件分为10级，如果对赛车游戏还不太熟悉，最好还是从1级开始玩起，不然的话撞车之多简直会让你欲哭无泪……而且《高速公路赛车》的损害系统是不能关闭的，所以最好不要幻想靠推撞对手赢得比赛，老老实实靠车技打败对手吧！

现在一说到赛车类游戏，就不免要和著名的《极品飞车》系列作对比。说实在话，这样一比之下，《高速公路赛车》还是有不少差距的，首先是画面质量，《极品飞车》系列的特效一直做得相当好（否则也不会成为有钱人们炫耀显卡的方式），相比之下，《高速公路赛车》的画面质量就要差一些，不少特效都没有做进去，但是相对来说，《高速公路赛车》的系统要求也要低很多。其次，《高速公路赛车》中的车型只有2种，实在是太少了，而且不能像《极品飞车》那样拉动色彩条来定义颜色，对于喜欢个性化的玩家来说会感到失望。另外，游戏只有挑战最短时间的“Time Trials”和一对一竞速的“Duel”两种模式，没有大批的AI对手，也不支持连线对战，这对那些习惯了与朋友和网上对手争个你死我活的玩家是个重大的打击。不过，对于《极品飞车》这样的可连线对战赛车游戏来说，玩家们大部分的心思都花在如何超过对手上，为此挖掘各种BUG、分析各种数据，把游戏当成了竞技，如此一来，赛车游戏的娱乐性就大打了折扣，《高速公路赛车》就是希望避免玩家过分沉溺于竞技中，而把更多的游戏时间放在美丽的风景和飞驰的汽车上，尽可能享受飞车带来的快感。当然，这也不是说一点竞技性都不保留了，如果想和对手比试一把的话，AI对手的驾驶能力会让你大吃一惊。



北京　Fi

编者按：或者可以这样理解作者想要表达的意思：要想得到市场，一定要通俗化，这似乎是不变的定律。



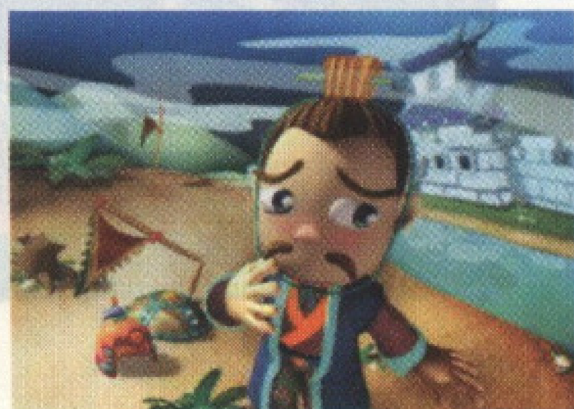
富甲天下III
The Millionaire of III



- 类型：益智类
- 制作：光谱资讯
- 发行：光谱资讯

《富甲天下III》为了让玩家们充分融入迷人的三国历史中，特别设计了由“黄巾之乱”到“一统天





编者按：虽然我还没有亲身尝试作者所说三代中的种种乐趣，然而富甲系列的确可以用"可爱"两字来形容。

下"的长剧情模式。你可以选择爱耍心计的曹操、投机取巧的孙权或者嗜哭成性的刘备来进行游戏，挑战不同的剧情及关卡。当然在三代中你所能选择的主公由原先的4位增为11位，且每位主公还具备与众不同的专长。在游戏中你依然得靠东奔西走、四处经商、穿梭赌场来筹措资金并且招募各种人才为己效力。一旦时机成熟便可以招兵买马、攻城掠地，最后一统天下，成为三国时代的真正霸主。此外玩家还能自行设定不同的胜利条件，绝对能让喜爱三国的玩家们大呼过瘾。



与一般的大富翁游戏不同，《富甲天下Ⅲ》的变化性显得更有趣味。占领城池并非是致胜的唯一手段，而且当玩家实力不足时，多占城池反而会分散力量，让敌人得以个个击破，所以专心经营一座有发展潜力的城池比占一堆毫无用处的城池更有益处。只要玩家经营得当，城池规模就会逐渐扩大，如此一来对手走到该城的机率可就大大的增加。此外，游戏中还加入了州的概念，玩家若占领一州之内所有城池，不仅可以向对手收取可观的过路费，境内的店家还会按时来缴纳税款，可说好处多多！

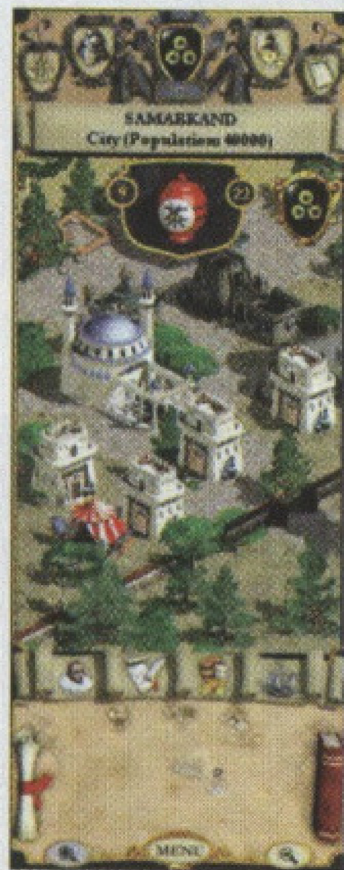
秉承了"富甲"系列一贯传统的三代，仍然将以轻松逗趣容易上手为原则。

游趣 yesisi

欧洲征服Ⅱ
Europa Universalis Ⅱ

- 类型：　即时战略
- 制作：　Paradox Entertainment
- 发行：　Strategy First

《欧洲征服》是由瑞典开发小组Paradox制作的策略游戏，取材于15世纪到19世纪欧洲历史。这次要介绍的《欧洲征服Ⅱ》是该系列的第2集作品。它把玩家带入一场争夺欧洲霸权的生死之战，在游戏中你将有机会亲身领略到从黑暗时代直至拿破仑时期的漫长而精彩的欧洲各大战场的场面。



和同类游戏相比，《欧洲征服Ⅱ》具有一种显而易见的真实氛围和深刻内涵。作为一个国家的最高领导人，你必须处理好国内政务和对外交往等众多事务，参与宗教斗争，组建探险队从新大陆获取最大的收益，指挥武装舰船巡游7大洋，召集腰缠万贯的商人来加强自己的防御，派遣传教士到别的国家传播和发展教徒，直至最后引领自己的国家和人民走上繁荣强大之路。



游戏共包含了180余个国家，而且所有的国家都是可供操控和合并的。为了使玩家在游戏时能增加更多乐趣，游戏的地图也进行了扩大，加入了120个全新制作的省份。

玩家在游戏中可以体会到国与国之间的尔虞我诈和勾心斗角。你既可以背信弃义撕毁和约，也可以远交近攻逐个击破。在缔结和约方面同样也有多种选择，通过省份之间的合作、经济贸易往来以及签订外交协定，都可以达到和平的目的。

《欧洲征服Ⅱ》采用了一个全新制作的事件引擎，它

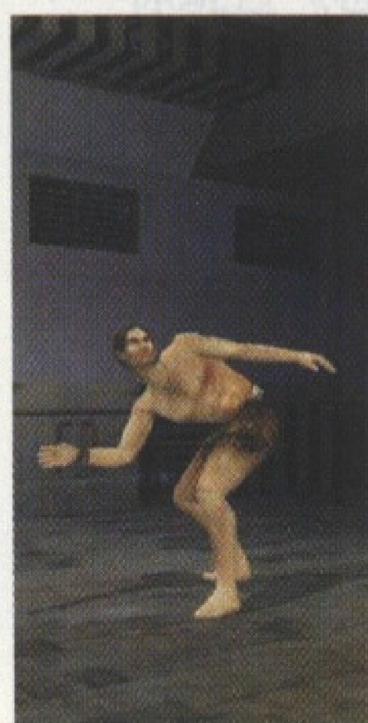




能够栩栩如生地为我们呈现各个特殊的、值得关注的历史事件。另外在你自创更具趣味性的场景时，该引擎也能发挥相当大的作用。

上海　3M

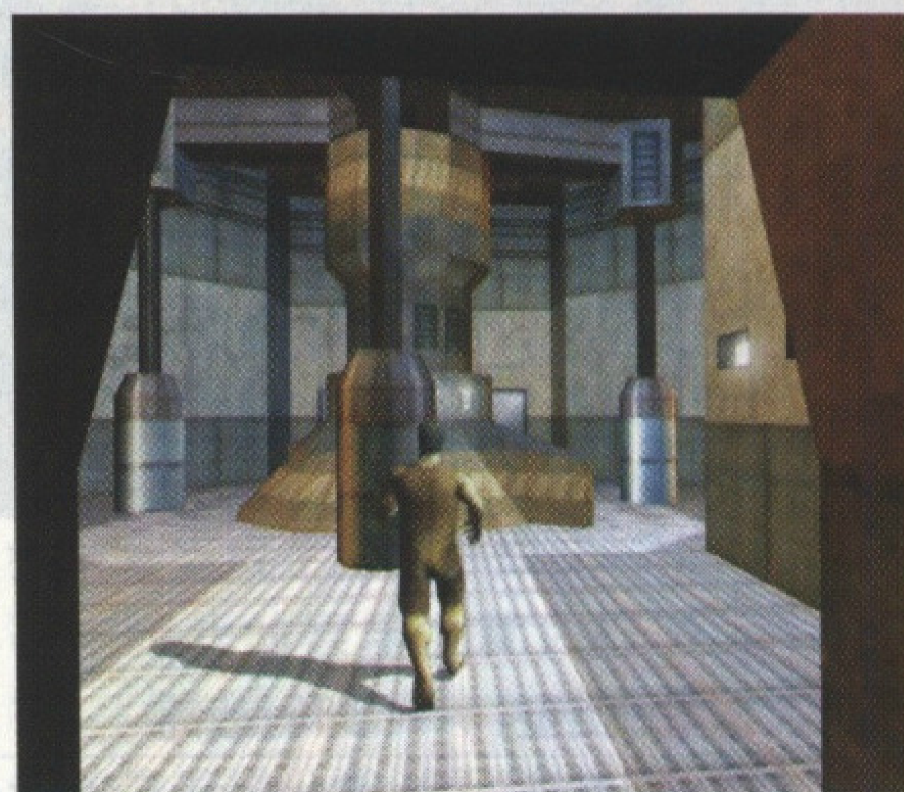
编者按：无能的人把平庸演化成低俗，而聪慧的人则能在普通的事物中提炼出闪光的高雅之处。



人猿星球

Planet of the Apes

- 类型：　动作＋冒险
- 制作：　Visiware Studios
- 发行：　育碧软件



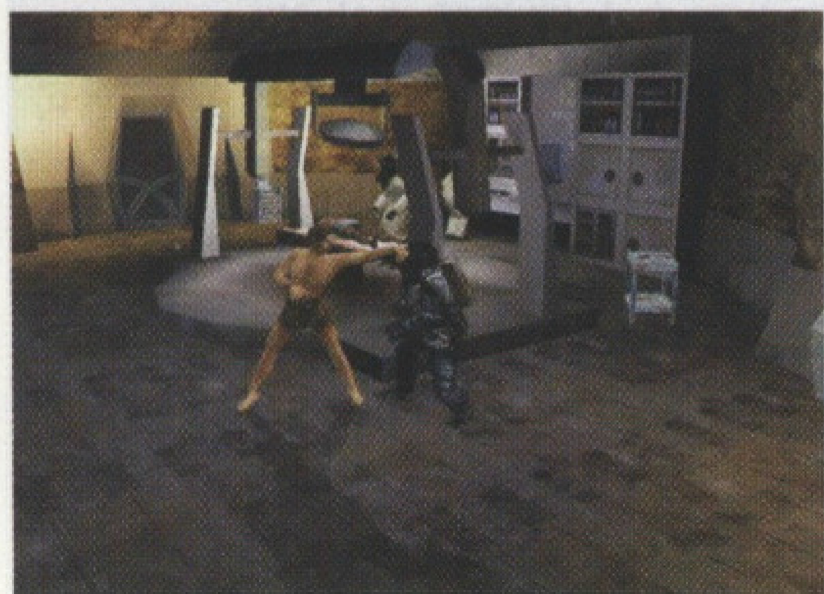
游戏的故事主线已经广为人知了：你扮演的角色驾驶的太空飞船在穿越时空时不幸坠落在一个1000年后的行星上，当你从飞船的残骸里艰难爬出时，你惊异地发现这个行星的统治者居然是猿人，而人类却是它们的奴隶。其实这个行星就是千年以后的地球，而你现在要做的就是到处联系自己的同类，共同反抗残暴的猿人统治。

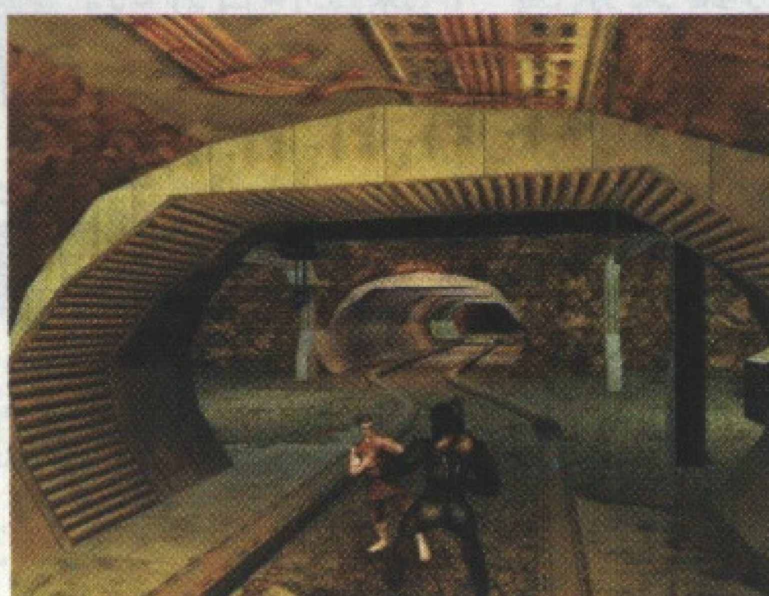
由于制作小组采用了先进的3D技术而使得玩家可以体验到一种如电影视角那样的独特视觉享受，整个游戏包括15个连续的大关卡和超过70个错综复杂的支线。而游戏的操作和《古墓丽影》相似，在游戏中你要通过各种提示和自己的才智解开多样的谜题，还将面对巨大猿人及恐怖异型（如巨大的蝙蝠和凶残的变异狒狒）的威胁。和《古墓丽影》不同的是，玩家除了可以使用如步枪、激光枪等远距离杀伤武器外，还可通过近身搏斗来解决战斗。

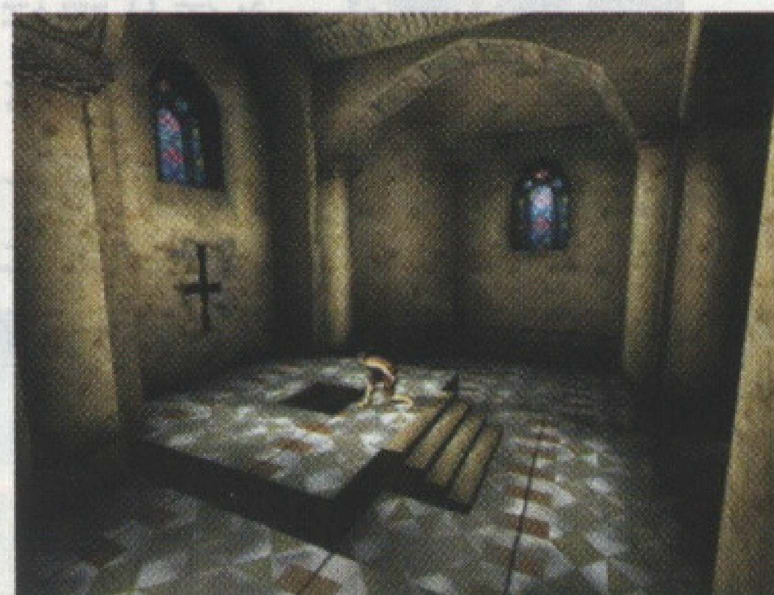
游戏中另一种模式就是当玩家面对强大的敌人时，只有秘密潜过猿人的控制地区才能完成任务，这种设定很能发挥该游戏采用的视角技术，加上游戏中采用的所谓大气交互式音频技术，让玩家如身临其境。现在我唯一想知道的是这个游戏是否会在推出时加上联线对战模式。

游侠创作室　天丝

编者按：曾看过一篇关于《古墓丽影》电影的题为《红了女明星，伤了游戏迷》的文章，也实在觉得那个装嗲的女明星有负劳拉这一形象。但愿，《人猿星球》不会让大家重温噩梦。







深海潜航

AquaNox

■ 类型： 射击
■ 制作： Massive Development
■ 发行： Fishtank Interactive

游戏背景放在2666年，就是那个王朝消亡后的世界。玩家继续扮演“死眼”佛林特，你的对手是那个唯利是图的杀手、江湖上称之为“海底爬虫”的家伙。开始时你得躲着他点，因为那个使你名扬四海的潜艇被盗了，你现在使用的是艘性能很差的老爷潜艇，射出的炮弹跟豌豆似的。不过你的经验使得你依然能在险恶的环境里应付自如，保护生活在海底的几个国度，侠名远扬。大陆因为现代战争而变得不可居住，海底也危机重重，人类的生存到了最后关头。



或许有些玩家曾有过玩模拟潜艇游戏的惨痛经历，面对庞杂的游戏界面根本无从下手，毕竟我们不是干过潜艇的军人嘛。现在好了，操作潜艇如同操纵人一样简单，其感觉就像在玩普通的射击游戏一样，简单的上下左右方向键便可搞定。没有改变的是那种身处深海的真实感受，你看着电脑屏幕就像从潜艇视窗看着外面的海底世界一样，恐怖而令人敬畏。由于在显示方式上兼容nVIDIA GeForce3，使得这款游戏还没上市便名噪一时。看过它演示的一些媒体对其大加称赞，认为这是迄今为止表现最为真实的海底世界。





当然你不是来海底旅游，你在这里有重要的任务要完成。场景共有30个，有大打出手的火爆场面，也有运用机智的护送任务、接送间谍、保护重要建筑等。有时需要你果敢出击，有时你必须运用海底“藏身术”，关闭所有机器以避免被强敌发现。这些任务都很具挑战性，让你充分领略海底世界的严酷性。如何装备你的潜艇对你性命攸关，所以游戏提供了大量潜艇设备供你选择，包括水雷、等离子炮、近战火炮以及一些远距离取人性命的武器。游戏主要是个单人游戏，但它的网络对战功能也不输于其它同类游戏，值得一试。

游戏的主要卖点是再现真实的海底世界并让玩家们身居其中，射击游戏的开枪开炮反倒成了一种陪衬了。

山东 启龙



编者按：前一阵子上演的“U571”十分叫座，如今又有机会亲身体验一把了。

百花物语

镜花缘

游戏试炼场

《百花物语》根据中国古典名著《镜花缘》改编而成，不过笔者认为如果冠以“大话”两字似乎更加合适。虽然游戏剧情仍以围绕《镜花缘》的故事为主线，不过在这里增加了不少具有新意的地方。

进入游戏，首先是一段制作精良的片头动画，可别被这动人的画面迷惑住，进入游戏后你会发现，游戏中的画面与片头的古典画风有着很大不同，在游戏中你所看到的多数都是Q版风格的可爱形象。

虽然游戏以15岁的少女唐小山为主人公，不过我个人更加偏爱那个酷似唐僧的第二主角——波波，这个家伙不但有着与原著风格极不相符的搞笑外形，更是一个喜欢罗里罗嗦、胡说八道的人。不过显然可以看出，游戏制作者为了活跃游戏气氛，的确是把自己所能想到的搞笑行为全部编排其中，以达到使玩家轻松娱乐的作用。

当然了，在这里也离不开与妖魔鬼怪的纠缠，只不过制作人员以各种风趣逗乐的另类小游戏和卡片系统代替了传统的RPG战斗系统，也算是该游戏的新颖之处吧。

在《百花物语》里你随处可见益智小游戏，制作者更把这些谜题带入战斗中，当你与小妖们战斗时，就好像在参加“幸运52”或是“开心辞典”一类的节目。小妖并不与你真枪实弹的搏斗，而是问你一连串的问题，如果答对了，小妖任你处置，反之你也要心甘情愿地挨上人家一招。也许小妖前一个问题是：“.com 结尾的域名表示什么？”而后一个问题却是让你为某古代佳句填写下半句，如此等等，考得你找不着北。如果这些谜题你统统一次通过，呵呵，恭喜你，你一定和“幸运52”连任三期的擂主相差无几了。

某年三月初三，王母寿诞，众仙前往祝寿。席间嫦娥以祝寿为名要百花齐放而遭拒绝，遂与百花仙子立下赌约，如果有人能令百花齐放，众花仙将遭受贬下凡尘的惩罚。某日，武则天醉酒，诏令百花盛开，恰巧百花仙子外出未归，众花无奈只得遵旨开放。于是，百位花仙子相继被贬下凡，流落凡尘永世不得开放……

在游戏中，还设定了属性相异的各种卡片，并且揉和了中国文化、发明、古迹于一体，这些卡片无论是对玩家破解谜题还是进行战斗都会有一定的帮助，而获得的方法也很简单，购买、学习或是战斗后从俘虏身上得到。

制作《百花物语》的联志软件科技有限公司是一个成立不久的游戏公司，也许给《百花物语》扣上“教育娱乐为一体”这样的高帽子会让人觉得可笑，不过《百花物语》确实有自己的特点。它既不同于传统的RPG，也不是简单的益智游戏，虽然《百花物语》从DEMO上看来还难免有不足和幼稚之处。



类 型：	角色扮演
制 作：	联志软件
发 行：	联志软件
系统配置要求：	PII 233、64MB、Win9X



中国游戏报导

◆ 本刊记者/X-Boy

X-Boy：再过两个星期就要到圣诞节了，到时候北京也该开始下雪了吧。身为南方人的X-Boy自然对每一场雪都兴奋不已，肯定又会像小孩子一样大喊着："下雪啦！"再和朋友们跑到雪地里去撒野……你呢？和你的朋友约好去哪里过热闹、浪漫或是单身的"白色圣诞"了吗？Anyway,Merry Christmas to you and all.



本期游戏特稿

《地球时代》不是《帝国时代》

随着《地球时代》上市的临近，有关《地球时代》和《帝国时代》千丝万缕的纠缠和比较为越来越多的玩家所关心，记者日前就这问题走访了《地球时代》大陆总代理奥美电子（武汉）有限公司北京分公司。采访内容整理如下：

《地球时代》是由原《帝国时代》的总设计师Rick Goodman离开Microsoft自创Stainless Steel Studio（不锈钢工作室），历时3年开发的作品，在今年的E3大展上获最佳战略游戏奖提名。随后在一次玩家的民意测验投票中名列第1，成为玩家最喜爱的即时战略游戏之一。

也许是因为《地球时代》和《帝国时代》的主要内容同出自一人之手，玩过和看过《地球时代》Demo的玩家都觉得它和《帝国时代》很像，自然而然地会把它当成《帝国时代》的后续版本。不过，只要稍作观察，就会发现《地球时代》与《帝国时代》并不是一个概念，尽管我们一看到游戏画面上的古罗马士兵，总是不约而同地会想到后者。

3D视角： 这是个比较明显的区别。画面精细度高，可以准确、透视般地表现事物的质地、点数、双线性，以及表现出画面慢慢扩大、大地颤动、光线色彩变化和烟雾弥漫的效果。该特点将其与《帝国时代》划出最明显的界线。

现代战争： 大家可能都存在这样一个概念，就是增加单位及剧情便是增强版本，或误认为是类似《帝国时代三》之类的游戏，而不是现在的《地球时代》。尽管如此，还是应该把它的优势，或者说特点（这样说更合适些）作为区别之一列出来。《帝国时代》的时间历程只有2 500年，而《地球时代》却横跨了50万年并可自行设定文明。如果两个游戏中的兵种互相战斗，用阿帕奇武装直升机对弓箭手会是一种很奇怪的感觉。



真实感和非战斗因素： 仿真的地图、一系列的自然景观是《地球时代》的又一特点。游戏引入海空立体影像，你可以看到战船潜入海水中及战机在战场上空俯冲而过的生动情形，同时游戏设计小组还完善了季节和日夜光线的转换系统。值得一提的还有游戏中别具特色的灾难事件设计，比如瘟疫、洪水，火山爆发等。灾难由牧师召唤，玩家可通过设置天灾来惩治敌人。游戏中还加入了日夜的变化和季节的循环。





"总之，《地球时代》就是《地球时代》。"

X-BOY：以上文字主要引自奥美同事的叙述。但记者从市场部任经理处得知，RICK GOODMAN制作《地球时代》的初衷倒是想把它做成《帝国时代》的续篇兼完结篇，虽然之后经历了许多变动，《地球时代》有别于《帝国时代》而独立成型，但据说RICK GOODMAN已决定不再制作其他与《帝国时代》相关的游戏。也许，《地球时代》将成为《帝国时代》系列的最后绝唱了。

晶合通讯

游戏新闻快报



Take 1：11月24日上午，目标软件《傲世三国之三分天下》游戏首发会暨玩友见面会在北京友谊宾馆举行。目标软件美其名曰“英雄大会”，并且允许第1位到达首发现场的玩家可以1元的价格购得《三分天下》1套。不过，令众“英雄”汗颜的是：第1个到达现场的却是一位“英雌”。据目标软件市场部王经理向记者讲述，这位女玩家在首发的前一天晚上10点钟便开始在友谊宾馆前等候了（有如此铁杆玩家，真是让国内游戏人欣慰）。



记者还获悉，《三分天下》将于明年1月份由Strategy First公司在国外代理上市。到时，国内玩家还可通过该游戏的战网服务器在Internet上与世界各地的玩家作战。由第三波代理发行的官方攻略本目前已经上市。

X-Boy：目标软件的这次首发会气氛相当热烈，记者曾一度忘了采访任务而把自己当做一名玩家投入到现场活动当中。嘘……别让我们头儿知道。

Take 2：本刊记者生铁于游戏《鬼屋魔影4》中文版上市前就该游戏的汉化情况走访了北京新天地。经采访后记者得知，在国外游戏制作公司支持力度不够的情况下，新天地的工作人员仍然坚持把汉化做到最好，克服了在3D环境中使用中文字幕的困难，并解决了汉化的效率问题。例如在“鬼屋4”中共有5 500多个语音文件，每个文件又有若干句话，这些对话都是新天地的专业翻译人员逐句逐句听写出来的。玩家在“鬼屋”里冒险的同时，是否也应该偶尔想到在幕后默默工作的人们？

新天地还将于本月8日和20日分别推出《秋之回忆》（中文版）和《美人鱼的季节》（中文版）。



Take 3：由Simon & Schuster出品的《真实战争》是第1款以现代战争为蓝本所制作的即时战略游戏，其使用的核心引擎为美国军方的主要软件供应商OCI公司的一套战略教学软件《联合进攻》改进而来，其中使用的每一件武器都参考了“美国科学联盟”的军事资料大全中的具体设定后制作的。目前世纪雷神正在对它进行全面的汉化工作，并与各发行商准备全球华语地区同步上市，让国内玩家在第1时间体验打击恐怖分子，共同维护和平的真实乐趣！

此外，世纪雷神还将在明年年初代理由国内游戏制作小组创意鹰翔制作的一款全新A・RPG游戏《碧雪情天》。

Take 4：记者日前走访了奥美电子北京分公司，了解到奥美电子本月将有3款代理游戏上市。除《地球时代》外，还有《地面控制》及其资料片《黑暗阴谋》二合一中文版。另外，《暗黑破坏神2——毁灭之王》简体中文版也将于本月上市。记者还得知，奥美明年代理的BLIZZARD重头戏——《魔兽争霸3》和网络游戏《魔兽世界》将于明年3到6月间在中国上市。

X-Boy：明年3～6月只是奥美电子预计的代理上市时间，至于BLIZZARD会不会再次施展他们的超必杀技——“跳票”，大家只有祈求上帝保佑了。

Take 5：天人互动上个月就市场上出现许多《冠军足球经理2001-2002》的盗版产品发表郑重声明。声明正文中措辞严厉而带有愤怒，让人明显地感觉中国游戏厂商对盗版的切肤之痛。



Take 6：被金山公司定位为2002贺岁游戏的《新剑侠情缘》将与本月15日正式上市，金山公司为配合游戏的贺岁主题，将在全国范围内开展名为“过新年，我玩新剑侠”的主题活动。其中包括贺岁狂欢夜、剑侠主板抽奖以及贺岁礼品赠送活动。

X-Boy：“新仙剑”和“新剑侠”、“仙剑狂欢夜”和“剑侠狂欢夜”，它们之间有什么联系吗？哎，真是很复杂……



X-Boy：这期会是大家最后一次看“中国游戏报导”了。因为从明年第1期开始，我们的栏目将会做重大改版。改成全彩大家都知道了，留一个悬念：明年的“中国游戏报导”和“域外情报站”将会“变脸”和大家继续见面，究竟会变成什么样，请大家静观其“变”！X-Boy和风林火山跟大家“明年”再见！

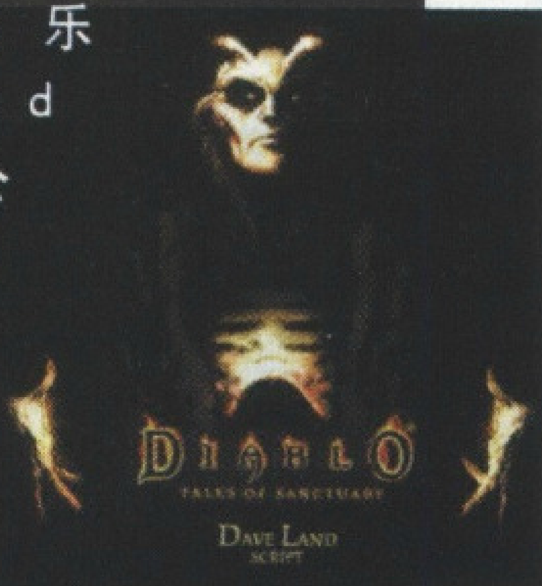


◆ 本刊记者 风林火山

CAPCOM进军电脑游戏 网络格斗成为可能

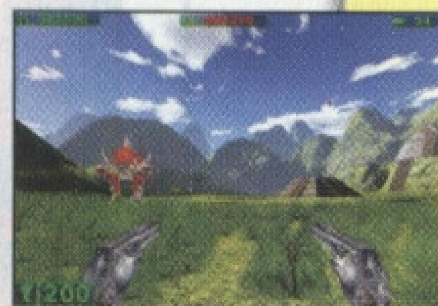
近期，CAPCOM宣布将正式进入电脑游戏市场，并将未来的发展目标定位在国外游戏移植、CAPCOM大作移植、其它游戏厂商产品移植及开发CAPCOM自己的电脑游戏等方面。CAPCOM表示，电脑游戏平台拥有最完备的网络环境与周边设备，并且在游戏的开发上拥有相当高的自由度。除了移植国外游戏和CAPCOM在其它平台上的大作外，针对其它厂商较有影响力的产品，CAPCOM会与他们合作进行移植，并追加网络机能。此外，CAPCOM的格斗游戏《街头霸王2》将开发网络连线对战的功能，到时网络格斗将成为可能。

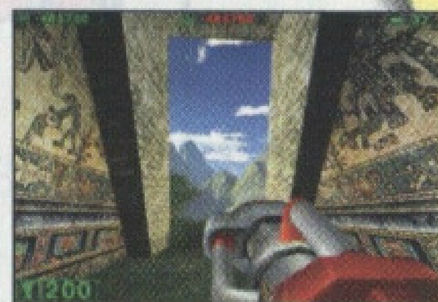
《暗黑破坏神》推出漫画版



暴雪娱乐（Blizzard Entertainment）公司与黑马漫画（Dark Horse Comics）合作，根据暴雪著名的角色扮演游戏《暗黑破坏神》（Diablo）推出了一本名为《暗黑破坏神——避难所传说》（Diablo: Tales of Sanctuary）的漫画书。该漫画讲述了一位名叫瑞尼特（Renit）的野蛮人（Barbarian）和一位名为卡罗（Cairo）的巫师（Necromancer）一起剿灭恶魔的故事。现在《暗黑破坏神》推出了别有风味的漫画版，今后再推出个卡通版也说不定哟。

《英雄萨姆——第二次遭遇》延期上市





由游戏开发商Croteam开发的第一人称射击游戏《英雄萨姆》的续作——《英雄萨姆——第二次遭遇》（Serious Sam：The Second Encounter）已基本制作完成，目前正在紧张地进行游戏BUG的搜寻和修正工作。不过，原计划将在年末推出的这款游戏却由Take-Two Interactive宣布延期上市。在《英雄萨姆——第二次遭遇》里，玩家将扮演游戏的主角穿越时空去拯救人类，为了完成任务，玩家必须通过一系列遍布各地的危险生物和敌人关卡。另外该公司透露：最新一款的《英雄萨姆》系列游戏《英雄萨姆冒险记》（Serious Sam adventure）的设计工作已经开始，这次冒险还有可能加入外太空的环境。《英雄萨姆——第二次遭遇》将于2002年春天推出，让我们耐心等待吧。



微软Xbox成为索尼PS3的催化剂



由于微软Xbox的成功上市，索尼公司将会提前推出新一代的PS3主机。

索尼公司总裁Kunitake Ando在接受采访时表示，配备了硬盘的Xbox主机将促使该公司提前向PS3过渡。“PS2面对的最大威胁是Xbox改变了产业的产品周期。”从他的评论中可以看出，Kunitake Ando感觉微软已经取代任天堂，成为该公司游戏部门的最大竞争对手。“任天堂的GC游戏机在日本的表现让人失望，它的销量仅是预期的1/3。”Kunitake Ando还指出，虽然公司内部有进入手掌机市场和GBA竞争的兴趣，但索尼计算机娱乐总裁要求公司将精力放在PS2上。

分析人士认为，PS2仍有足够的潜力成为市场领先者。最近的调查预计显示，PS2主机的市场占有量到2004年在北美将达到3400万台，Xbox的市场占有量将达到2000万台，GC游戏机将达到1800万台。



现在，PS3的研发已经起步。索尼、东芝及IBM将合作开发PS3技术，芯片的生产将于2004年开始。据索尼介绍，新的芯片设计将更强调通讯和宽带服务的提供。

晶合通讯



西安一位姓王的读者给《打盗专栏》寄来了一套《半条命——反恐精英》的游戏外包装，他怀疑这是一套伪正版游戏。他在来信中说："前几天，我的一个朋友送我了一套《半条命——反恐精英》，据他说是在翠华路一家报刊店内以28元购得，且店主还做了'如果是盗版或伪正版，让雷劈我'的保证，并说这是正版简装版。可包装盒里面只有一本32页的使用手册，印刷很精美，但内容错误百出；一张质量还不如盗版好的光盘，制作得非常粗糙，在使用时光驱还发出巨大的噪音。安装完后发现是英文界面而不是中文界面。盒内还有一个序列号，没有回执卡等物品。因此我判断这是一个伪正版，故寄给《打盗专栏》，以防大家上当受骗。"

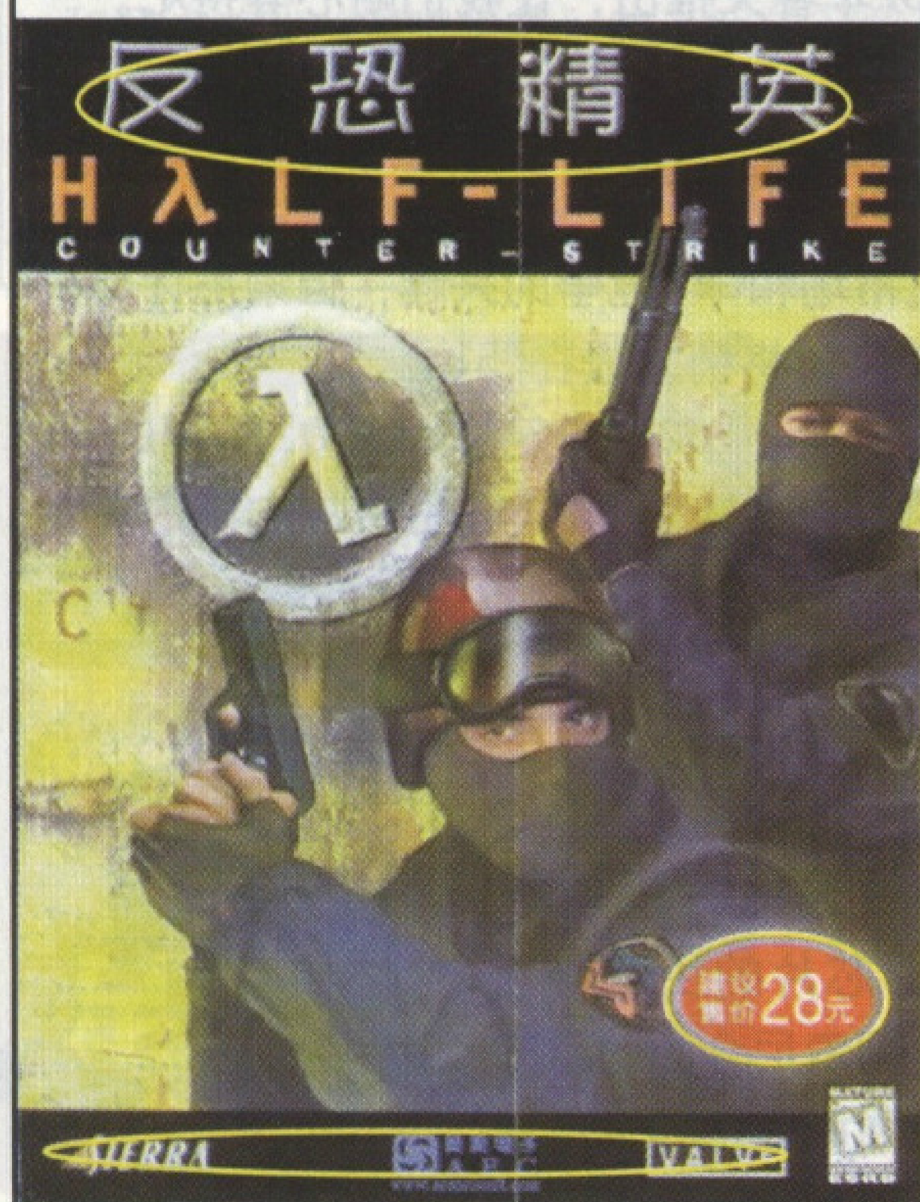
经奥美电子北京分公司证实，该公司从未推出过任何简装版的《半条命——反恐精英》，西安这位读者所持有的《半条命——反恐精英》游戏确实是伪正版。

以下是正版与伪正版《半条命——反恐精英》游戏在外包装上的区别，请读者注意！

正版









伪正版

编者按：如果出售盗版或是伪正版就能让雷劈着，那《打盗专栏》可是省了不少力气。

编辑导语

漫长的时间犹如一段荒老的记忆，人也总是喜欢在时间的逝去中计算着自己的过往。从半个月前黄昏天空抖落的几点雪花中，我似乎才重又看到了代表这个季节的色彩。日子像流水般洒落，又一年从生命的沙漏中滑落到计算终点的位置。逝去的东西总是让人牵挂和缅怀。可惜雪也只是一抹稍纵即逝的光景，不会为城市中有“寓意”的圣诞节带来什么，正如世间有许多如此凄美的景致一样——在流星雨划过的瞬间，许多人都会许下一个美好的愿望，但谁也不会去追究其无法实现的事实。

如果说西方的圣诞节给中国的城市现代人带来了什么，我想不过是每个人都再一次拥有了做梦和喜爱童话的自由，这些大概又与年龄无关。这也常使我想起游戏和曾经孩提时代的童话，两个同样让我拥有造梦般自由的虚拟世界。无论是乐善好施的白胡子圣诞老人，抑或凭借着最后几根火柴重燃起希望的小女孩，大概对他们颇有好感的初衷无非是希望这个世界能够不再丑陋。

每一年，在圣诞节临近的时间，都会有许多日子极其相似。在我经常光顾的一家西餐厅里，去年的这一时刻背景音乐也同样在放着Eagles乐队的《加洲旅店》——在下雪的时令很容易让人想起“温暖”这个词语的一首歌。巧合得几乎没有缘由，但好像也很宿命。所不同的是，今年又平添了几株用来装点的圣诞树，让人在很遥远的橱窗外也能看到星星点点的绿色和灯光。

叔本华说，生命是一团欲望，欲望不满足便痛苦，满足便无聊，人生就在痛苦和无聊之间摇摆。虽然人生的痛苦在悲观主义哲学家那里变得不可遏止，甚至贯穿生命的始终，但我也只是知道，某些痛苦可以被梦想和童话取代，虚幻的游戏世界同样令人着迷和幻想。

那些西方快乐的孩子们，在接过圣诞老人送来包装精美的电子游戏圣诞礼物之时，那一刻的微笑，我猜想，会和我一样温暖而且幸福。

做梦、喜爱游戏，同样都是自由的。大抵与人生这个命题快乐与否无关。



田震

tianzhen@popsoft.com.cn



提起汉堂，玩家首先想到的可能是它出品的几款著名战棋游戏。从当年的《炎龙骑士团》到前段时间推出的《天地劫》，都获得了相当不错的口碑。汉堂在某种程度上几乎成为国产战棋游戏的代名词。尤其值得一提的是，在640×480已经成为所有游戏基本的画面标准时，采用320×240分辨率的《天地劫》依旧取得了一定的成功，这不能不说是一个奇迹。

在《天地劫》取得成功后不久，汉堂就宣布将会为该游戏制作一个外传，这就是《幽城幻剑录》。不过，当笔者第一次见到这个游戏的介绍时，却惊奇地发现——它居然是一个正统的RPG游戏！事实上，有心者会知道，汉堂在成立初期就以RPG为主打，像早年的《天外剑圣录》和《风尘三侠》；还出了如《鬼马小英雄》及《疾风少年队》等RPG产品。不过，上述这几款游戏始终没有获得较大的反响，汉堂倒是倚仗那些战棋类游戏闯出了一片新天地。显然，汉堂并不满足于在战棋类游戏所取得的成就，而希望能在RPG这个占国产游戏市场最大份额的类型上分得更多羹。这回之所以会再用《天地劫》的故事背景和人物来制作一个RPG游戏，在很大程度上也是为了利用《天地劫》的名声。这样，进可引起玩家们的注意，退可使它不至于在如今中文RPG已经泛滥成灾的游戏市场上被人们忽略。



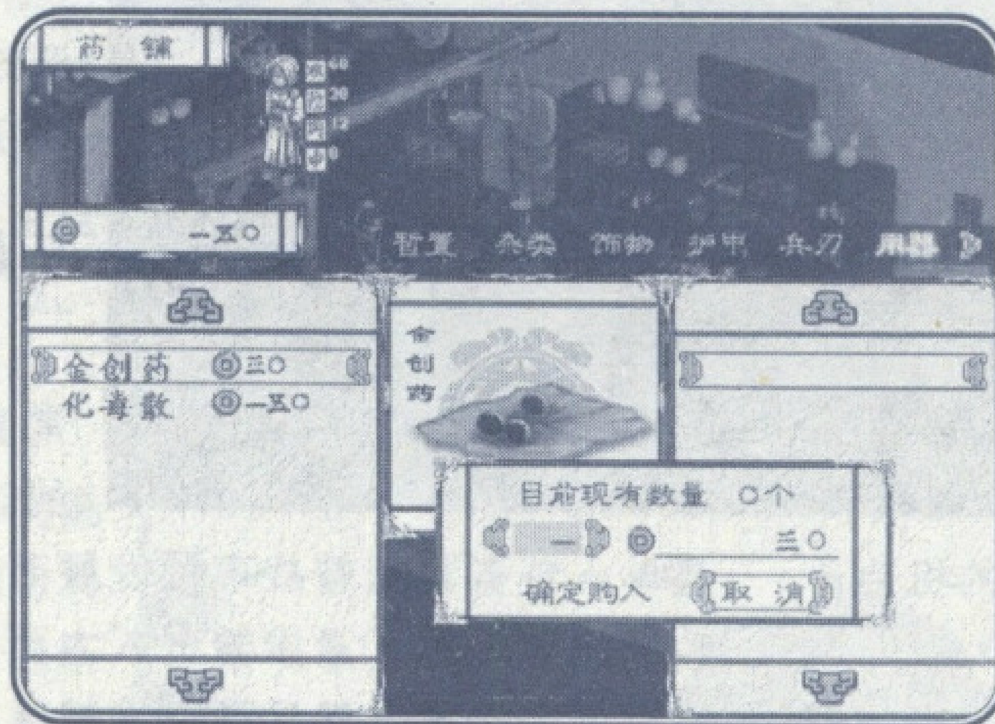
一进入这个游戏，给人的第一印象就是——它实在太像大宇的《轩辕剑三》及其外传《天之痕》了。无论是场景的画面还是游戏中的人物，几乎就是《天之痕》的翻版，甚至使人怀疑汉堂用的是否就是《天之痕》的引擎。不过，这并不是什么坏事。毕竟就目前的国产RPG而言，这种图像效果可算是最高水平了：游戏不论各个场景的配色和建模还是人物的动作，都表现得相当完美。特别是最近在见多了所谓全3D中文RPG那种灰蒙蒙的效果后，《幽城幻剑录》亮丽的风格不禁让玩家眼前一亮，加之配上合适的音乐，玩起来感觉相当惬意。事实上，以目前国内的技术水平而言，笔者认为像《幽城幻剑录》这种2D人物配以3D的游戏CG图像最合适，实在没有必要像某些中文RPG那样去强求所谓的全3D画面。

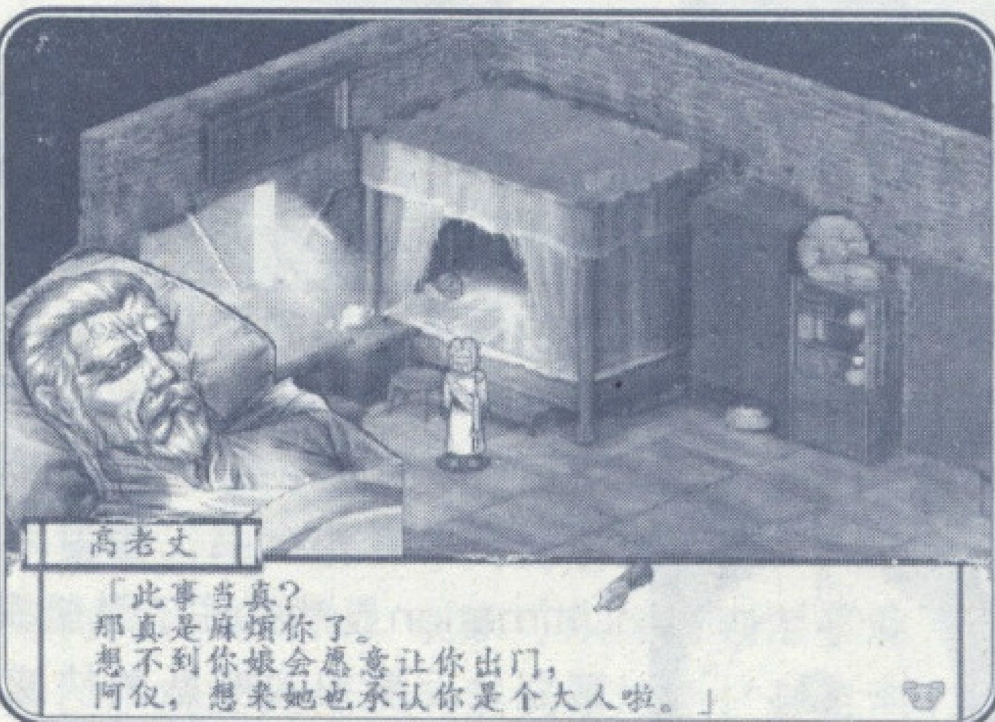


在战斗画面方面，《幽城幻剑录》的表现要优于《天之痕》，尤其是法术效果，采用了不少3D特效，显得相当华丽。此外，由于采用斜45°的视角，因此在同一屏上，《幽城幻剑录》采用完全的即时制战斗，一般玩家在上手时可能会相当困难。虽然说即时制方式大大增加了战斗时的紧张感，可也使整个游戏的难度大为加强。尤其是在游戏初期，如果不能善用键盘上的快捷键和妥善安排人物的站位，可能稍不留意就GAME OVER了。这种做法很容易吓退一些初级玩家，使他们丧失将游戏继续下去的兴趣，因此似乎有些得不偿失。相比之下，《轩辕剑三》系列的设计就要好很多：既有适合喜欢刺激的玩家的即时制战斗方式，也有适合普通玩家的回合制战斗方式，真可谓“雅俗共赏”。事实上，如果仅仅是想增加游戏的难度，汉堂完全可以采取其他的设计方法。更奇怪的是，游戏后期随着队伍中各队员等级的提升，整个战斗的难度又大为下降。感觉汉

堂这么做完全就是为了吓退那些初级玩家，真不知道他们当初是如何考虑的。







接下来要谈谈游戏的操作了。与最近的许多中文RPG游戏相比，《幽城幻剑录》的操作总体来说相当流畅，但在某些细节方面处理得不太好。例如人物的行走，在游戏中的许多场景都显得过于拥挤（特别是屋内），经常出现人物卡住的现象。虽然可以用键盘控制人物行走，可是在调查物品、与NPC交谈等方面就只能用鼠标了。更麻烦的是游戏中藏有重要道具的地方和其他无用的装饰品从外表上看完全一样，这使得玩家在游戏过程中不得不仔细地搜寻场景中的每个地方，以防遗漏了某些重要的道具，无形中大大增加了游戏的时间和难度。此外，游戏中的许多地方，特别是城镇中各种房屋的入口也很不明显，经常要耗费大量的精力寻找。与《轩辕剑三》系列相比较而言，《幽城幻剑录》这种设计明显对玩家不够体贴。

在上文曾经提到了这个游戏的战斗难度，不过在游戏后期，战斗会比刚开始简单许多。该游戏真正麻烦的是在那些迷宫上，迷宫作为RPG游戏中的重要组成部分，也是衡量游戏战斗难度及合理性的标准之一。凭心而论，《幽城幻剑录》的迷宫在最近的国产RPG中可算是相当难的一个，如果你方向感不是太好，就容易在迷宫中卡死。加上这次汉堂采用固定地点存档方式，玩家若在走迷宫的过程中不幸身亡，就又得从存盘点重新再来，实在是相当辛苦。在迷宫中还会经常出现一些小谜题，设计得还不错，也不算太难解，可很多时候由于上文提到的操作和设计上的不方便，玩家经常会不小心遗漏某些重要的解谜道具，结果不得不在迷宫中来来回回地走上许多遍去找全它们。

在整个游戏系统方面，《幽城幻剑录》秉承了汉堂的一贯风格，有大量的隐藏要素和分支任务，感觉要比大宇的《轩辕剑三》及其外传《天之痕》做得好。此外，游戏中也有最近特别时髦的炼化系统，你可以用在游戏中得到的一些物品炼出一些特别的武器装备。不过最近采用炼化系统的游戏实在太多，所以也算不上有什么特别。倒是游戏中的五内系统做得有些新意，玩家们可以利用升级时获得的点数调整各角色5种魂魄的比例分配，以习得一些新的法术招数，使得游戏中的练级不会像其他RPG游戏那么枯燥无味，增添了许多研究的乐趣。

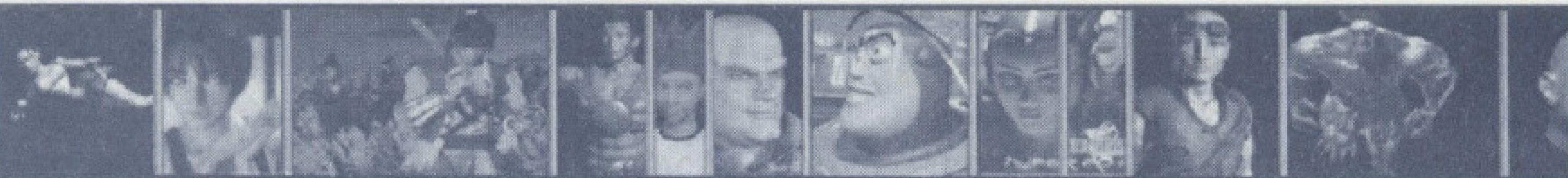
在游戏的剧情方面，《幽城幻剑录》较为庞大和完整。虽说被称做为天地劫序传，不过游戏的整个剧情与《天地劫》并没有太大的关系，仅是借用了几个原《天地劫》的人物作为游戏主角而已。游戏在整个故事的编排及人物的性格描写上都做得相当到位，只是在游戏开始初期对整个故事的背景介绍不足，一些剧情的出现和对话略显突兀，在这方面还是稍逊《轩辕剑三》一筹，除此之外的整体表现还是相当令人满意的。

总体而言，汉堂这次在RPG游戏类型的又一次尝试做得相当成功。从图像、剧情、操作及整个游戏系统的表现上看，基本上代表了当前国产RPG游戏的较高水平。虽然游戏本身并没有什么真正的突破，但对于汉堂已经是一种飞跃。可能由于在经验方面稍有欠缺，游戏某些细节的处理上还不尽如人意，特别是在操作及难度等方面设计得不够人性化，看来汉堂在这方面还要多加努力。

福建：良牙

87

制作	汉堂
发行	智冠科技
载体	CD×4
类型	角色扮演
语言	中文
环境	Win95/98/Me/2000
画面	
音响	
操作	
娱乐	
剧情	

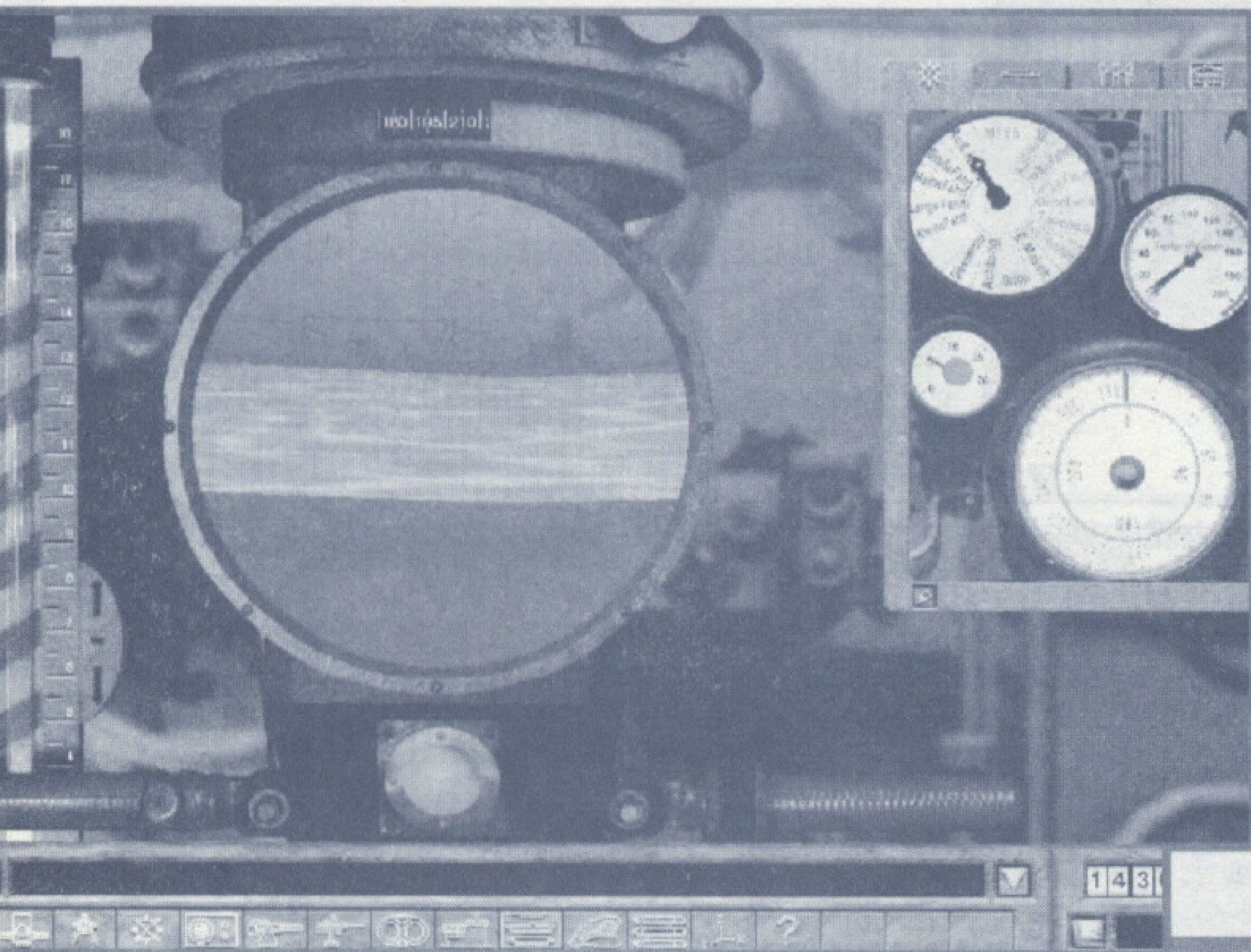


海底世界的战斗



漆黑的海底深处似乎只剩幽幽的水流声，聆听着艇身滑过水层发出的丝丝怪响，这艘庞然大物上好像只剩下你一个人在摆弄着航海图和潜望镜，其实所有船员都无声地守在自己的岗位上，他们都在等待攻击命令。这次任务的目标，那艘巨大的航空母舰也正从320度方位缓缓接近攻击位置，只要高举的右手挥下，就会有4枚鱼雷如同出鞘的利剑直扑目标，作为艇长的你心中仍在权衡：是现在进攻，还是等待黑夜降临以便摆脱高速驱逐舰的追捕？也许再也不会有这样好的机会，但也许大家都会葬身海底……

SSI的《猎杀潜航》以其逼真的音效和高清晰的画质在众多模拟游戏中一枝独秀，加上随后推出的汉化

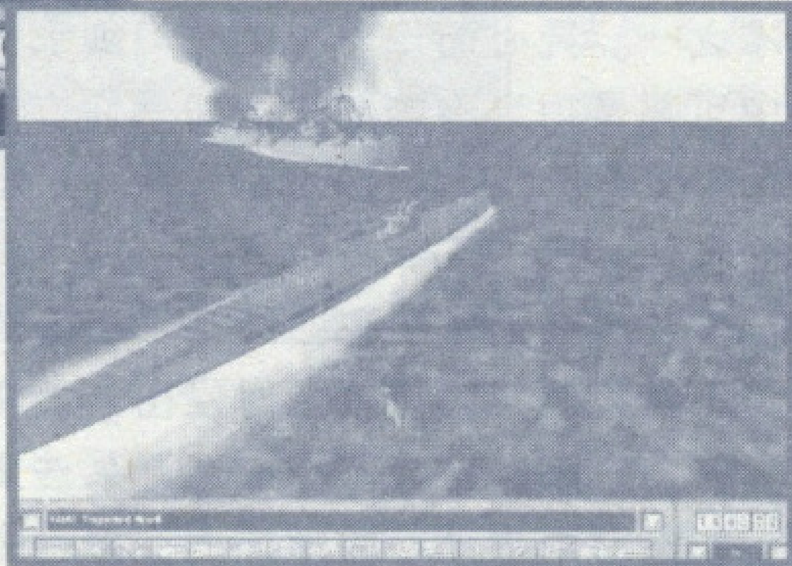


版，国内也有不少玩家成为它的忠实拥护者，因此听到这个游戏将开发续集的消息后一直在翘首以待。不幸的是，《猎杀潜航Ⅱ》来晚了一步，电子艺界的《潜艇指挥官》抢先上市，尽管这两款相同题材的游戏各有千秋，但这或多或少都会对前者造成冲击。在《猎杀潜航Ⅱ》中玩家可扮演德国潜艇艇长，指挥着有海狼之称的U型潜艇执行各种战斗任务，活动范围从挪威沿岸直到南美海域。潜艇战是个丰富的游戏题材，二战中横行于大西洋上的德国潜艇几乎为希特勒赢得了战争，美国对欧洲的大量军援永远沉入了海底。截至到战争结束时，德军在大西洋上损失了将近3万名水兵，但同盟国方有3000多艘商船被击沉，大西洋上的激烈角逐在今天的电影和游戏中仍能屡屡重现。

历史的真实再现

《猎杀潜航Ⅱ》非常真实地再现了二战中的这段经典镜头，特别是单人任务紧随着战事的发展而变化，从开始追击溃败的波兰海军，紧接着进入大西洋战场，随后又加入对挪威的入侵，然后还要偷越直布罗陀海峡潜入地中海，后期甚至会接近美国东岸和巴哈马群岛一带，最终玩家驾驶的潜艇还要转战于布宜诺斯艾利斯。德军的狼群战术在战争初期几乎势不可挡，但越来越多的盟军驱逐舰和他们的空中优势逐渐夺取了大西洋上的制海权，从潜望镜中玩家可以清楚地看到第三帝国的兴衰。德军各种类别的U型潜艇均可在《猎杀潜航Ⅱ》中出现，它简直就是一部U型潜艇的百科全书，喜爱军事的朋友可别错过。Ultimation显然抓住了潜艇模拟游戏的精髓，精心策划之后横扫敌舰队的快感压倒了其它缺憾带来的影响，特别是当你发射鱼雷后悄然掉头，远处传来的剧烈爆炸声奏响了返航的凯歌，这种成就感在其他游戏里很难体会到。

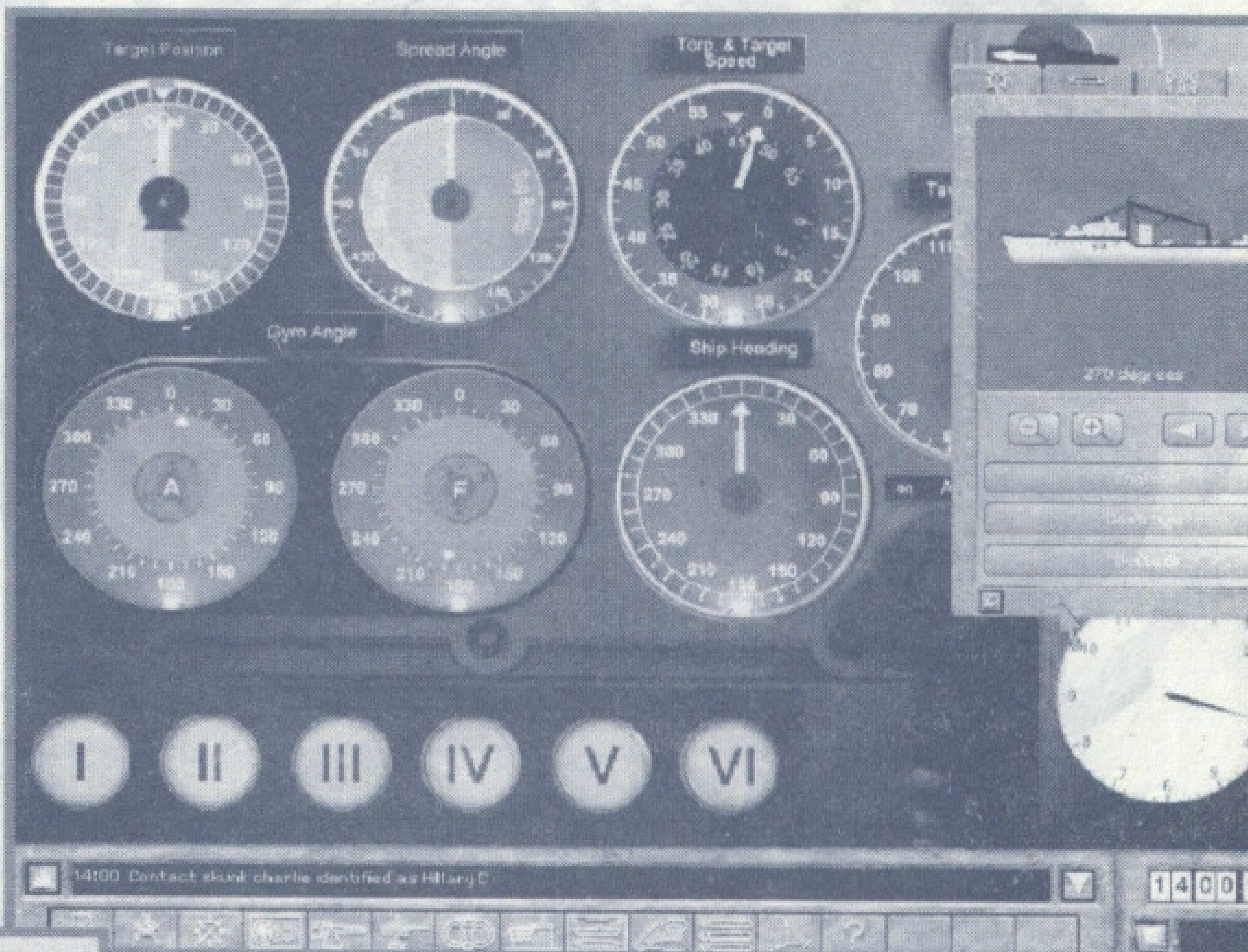
潜艇模拟游戏的节奏一般较慢，潜艇战本身也强调埋伏偷袭，而不是正面强攻。在《猎杀潜航Ⅱ》中，玩家大多数时间都花在搜索猎物和等待最佳攻击机会上，没有耐心的玩家往往会加快时间，但这样做通常会在不经意间失去最好的机会。一旦发射鱼雷之后，猎物和捕杀者的角色就会对换，因此必须在发动攻击之前就要考虑好如何逃脱敌护航舰队的围攻，否则就再也没有机会执行下

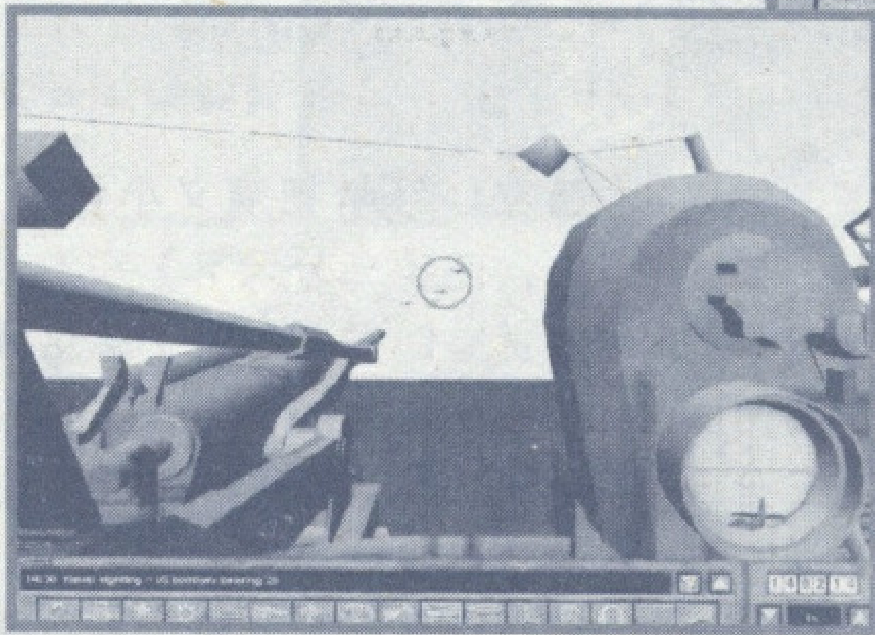


一次任务了。单任务游戏模式下共有8个任务和3个训练关，每个任务都是一场独具特色的较量，敌人的舰队数量、是否护航、来自何方等参数都会不同，对潜艇驾驶尚不熟悉的玩家最好能先进入训练关中练练手脚。

优点与缺点并存

当发现其他舰艇时，游戏会自动判别其型号及是敌是友，这对一些追求真实的玩家显然感觉索然无味；另一方面，制作者们为追求史实不惜牺牲游戏的重复可玩性，基本上《猎杀潜航Ⅱ》的每个任务都以史实为背景，玩家要完成任务就必须按部就班地做，想用不同方式取胜只是白费心机。一旦主要任务失败就必须重新开始，如果面对首要攻击目标竟射出一发哑弹就更让人郁闷了。原本面对多变局势的焦虑变成了机械性重复的厌倦，更没有什么时间供玩家在海底自由地探索，加上完全线性安排的战役任务，通关后的玩家绝对不想再多来几遍。如果说操作繁杂还可以通过多花点时间来熟悉，这个缺点可就是什么补丁都无法解救的致命伤了。





《猎杀潜航Ⅱ》的画面解析度被固定在800×600模式，配置稍差的玩家如果想调低一些换取速度就没戏了。不过画面的细腻程度倒是非常精美，潜艇本身做得也还逼真，不同型号仅从外表看就能发现各自的明显特点，你甚至可以看见海浪拍在艇身上的逼真效果，潜到水下时切换到第三人称视角后看上去和电影镜头相差无几。然而画面上的背景饰物显然不够丰富，爆炸时的烟雾效果更像是贴上去的一张图。唯一值得夸奖的是音效，二代继承了一代的优秀传统并将其发扬光大，玩家可以倾听到潜艇躯壳在深海水压下的呻吟、水底深处传来的低沉爆炸声，甚至海水涌进船舱的声音也清晰可辨。在与敌驱逐舰的“猫捉老鼠”游戏中，那叮嘟长响的声纳探测声会根据敌舰的距离和深度而变化，玩家有时候还能听见头上驶过船只的螺旋桨声。在不知不觉中，你也许就已把自己当作了这艘潜艇的最高指挥官。

游戏的操作

游戏在控制方面略嫌复杂，和所有模拟驾驶类的游戏一样，《猎杀潜航Ⅱ》有很多可用鼠标或键盘控制的按键，但操作上过于复杂难免会影响到游戏的乐趣，如果玩家能在兴趣未减之前熟悉控制，那么他就很可能一直继续玩下去。但这个游戏对笔者来说显然不是这么回事，如果不是非常仔细地查看并反复试验，笔者可能到现在都还不会打开潜望镜。还有在航线上预设路径本来是件好事，但要略过其中某段时却只能按前后顺序逐段切换，如果路段数量多达十来个就会让人顿感兴趣索然。玩家可双手握住潜望镜的同时发射（或下令发射）鱼雷，然后在潜望镜中目睹敌舰中弹下沉的画面，反正电影上的潜艇舰长都这样“摆酷”，这也成了枯燥无味的海底生活中不多的乐趣。

《猎杀潜航Ⅱ》没有附带任务编辑器，这使得那些线性发展的单人任务更显得孤立无助，但Ultimation的制作者们声称它能与预计今年底发售的《驱逐舰指挥官》在多人模式下互联对战，这种新奇的联机方式多少为它增加了一点生命力，不过事实还需等到后者正式发售才能得到证实。身为军事爱好者的玩家才可能有更多的耐心来玩这个游戏，毕竟它做得那样真实，但为贴近真实，《猎杀潜航Ⅱ》也付出了相当大的代价，仅仅惊奇于它的画面和音效的朋友很快会对繁琐的操作和单调的任务产生厌倦。当然,如果你甚至还不是一个模拟驾驶游戏迷就根本没有必要安装这款游戏。

贵州：yago

78

制作	SSI
发行	育碧软件
载体	CD×1
类型	模拟驾驶
语言	英文
环境	Win9X/Me/2000
画面	
音响	
操作	
娱乐	
剧情	

傲世三国 FATE of the DRAGON 三分天下

2000年底，一款国产三国题材游戏——《傲世三国》的推出，曾经在海内外轰动一时。它成功地把经营策略和即时战斗这两种截然不同的游戏类型巧妙结合在一起,对比常规即时战略游戏，玩家更要调动本身的智慧，既考虑经济的建设发展，同时还要随时准备应付难缠的敌人；在军事方面，历来的三国游戏在表现后方粮道补给的问题上始终没有一个很好的解决方案，而《傲世三国》则较好地解决了这一难题，加上经过详细考证、精心制作的武器装备，《傲视三国》的成功，可以说是预料之中。

现在喜爱《傲世三国》的玩家们又可以指挥千军万马驰骋疆场了，目标软件经过1年的精心制作，又推出了《傲世三国》的增强资料片《傲世三国之三分天下》。

由于《三分天下》是在原作基础上制作的增强版本，所以基本操控方法没有明显的变化，熟悉《傲世三国》系统的玩家可以很轻松地上手。笔者认为，与前作相比，《三分天下》在经济建设方面的变化不大，而着重在游戏的战略部分进行了大幅度的调整。

首先在游戏关卡任务的选材上，《三分天下》的取材更具有历史真实性。《傲世三国》中魏、蜀、吴3个国家的进程路线，都是以统一天下为最终目标，演义小说的感觉比较重，尤其是游戏后期吴、蜀两国的进程，更像走《反三国演义》的路子。而《三分天下》的历史背景，则是定位于著名的“赤壁之战”到“三国鼎立”的局面形成这一时间段，以这一时期内的著名战役为蓝本，设计了21关新的任务，平均魏、蜀、吴每方各有7个关卡。这一历史时期内重要的战役，像汉中战役、魏吴濡须口战役等都被囊括在内。从出场人物、地理地形的设置和战役的形势背景可以看出，游戏制作者的确在这段历史的史料研究上下了很大功夫。三国题材的游戏做到如今，可以说是数不胜数，但即使是以《三国志》系列作为招牌的日本光荣公司，在游戏思路上仍然不能摆脱演义小说的影响。现在有很多喜爱三国的朋友，经常把演义小说中虚构的成分当作真实的历史，而《三分天下》在游戏取材上几乎没有虚构的，这更有助于游戏者了解这段历史的真实面目。

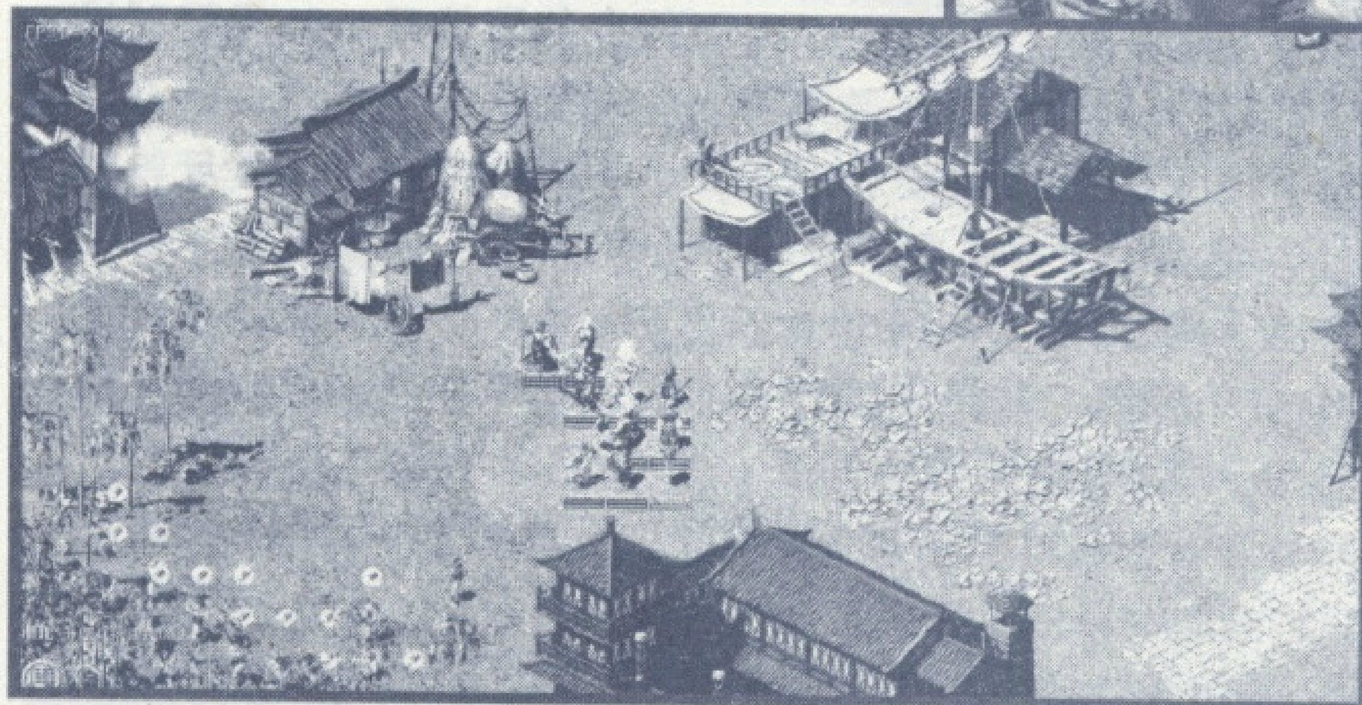
既然是增强版本，自然会有崭新的事物出现。《三分天下》在前作中刀兵、枪兵和弓兵3个基本兵种的基础上，新增添了斧兵、金枪兵和弩兵3个高级兵种。玩家必须先建造新军事建筑——高级兵营，然后才能将士兵升级成为新的高级兵种。不需冗言，升级后，士兵的攻击力和防御力会得到大幅度提升。基本兵种中，除了弓兵还可用来协助防守外，刀兵和枪兵已不可能单独成为战斗的主力兵种了，各兵种间的平衡性得到了进一步的加强。以笔者的经验，金枪兵在马上的攻防能力在各兵种中首屈一指，然而下了马就不是斧兵的对手；斧兵的移动速度最快，在用云梯攻城时是最理想的兵种；弩兵大概是增强版中最好用的兵种，其射程远，攻击频率高，是防守战的主力，往往用几个弩兵扼守险要，就可收到“一夫当关，万夫莫开”的效果。但如果让斧兵和弩兵上马，他们的移动力增加了，相对的攻击频率就会降低，这些小节更能体现出游戏制作者的细致。另外，在马厩中又增加了一种可驯养的黑色战马，其生命值比普通的白马要高很多，能够有效地提高作战部队的持久力。在某些关卡中还可以在



地图上找到不死的宝马，武将骑上它可说是如虎添翼。

作为游戏重要特色之一的武将系统，在《三分天下》中也得到了很大程度的加强。游戏中登场的全部武将被区分为4种类型：进攻型、防御型、文官型和异人型。每种类型的武将都有其独特作用的9种武将技，进攻型武将的技能多用于提升部队的攻击力和士气；防御型武将的技能则用于提升部队防御力，文官型武将的技能主要用于恢复士兵体力；异人型武将的技能则主要是一些法术攻击。前作《傲世三国》中的武将技种类少，而且在大部分关卡战斗中都必须依靠优势兵力取胜，武将技的实战作用并不大，所以给人的印象更像是一种点缀。这点在《三分天下》中得到了很大的改善，武将技不再是华而不实的东西了。而且，不仅武将技的种类在前作的基础上有了大幅度的增加，它的使用也被提升到至关重要的地位。在游戏的某些关卡任务中，玩家必须学会熟练使用武将技，才有可能过关。比如吴国的第4关——“甘宁百骑劫魏营”，曹营内兵马无数，又有战争黑雾阻碍视线，甘宁只有区区十余骑人马，却要在曹营中杀一个来回，如果不能熟练地运用武将技，就无异于飞蛾扑火，自取灭亡了。





在《傲世三国》中，只有曹操、刘备等寥寥数人具有特殊技能，而在增强版中拥有特殊技能的武将也大幅度增多了。比如张辽、甘宁的“神武”；黄忠、徐晃的“神射”；吕蒙的“精骑”等。这些特殊技能可使部队的战斗力得到大幅度提高，从而把武将在战斗中的重要作用凸现出来。虽然从前导公司的《赤壁》时代就作过类似尝试，但在三国即时战略游戏中较好地体现武将的个人能力，这还是第一次。

当然，《三分天下》最具特色的地方还是在游戏关卡的设计上。在《傲世三国》中，很多关卡在设计上给人以雷同的感觉，尤其是游戏后期的关卡，无一例外地要先慢慢发展经济，再用人海战术攻取敌人的城池，取得最后胜利。这样，在战术层面上会感觉千篇一律、缺乏变化。针对这一点，游戏制作者在《三分天下》的关卡设计上立新求变，游戏中每一关的任务安排都有其独特之处。例如魏国第6关——“樊城之战”，曹仁被关羽大军团团围困在樊城，如果想快速过关，就可以先把城外的宝马夺过来，让城中的武将骑上冲出重围去求援军。当然也可死守城池，不过敌人的进攻可是很疯狂的，能否守住就要完全看玩家的本事了。在《三分天下》中，像前作中靠发展经济制胜的关卡只占了总数的1/3，大部分关卡都要指挥现有的少量部队击败人多势众的敌人。玩家要完成这些任务，就必须开动脑筋，采取各种多姿多彩的战术，真正开发自己的智慧去战斗，而不仅仅是“唯手熟尔”。在攻打敌人城池或营寨时，还要注意各兵种之间的配合作战，谨慎耐心地逐步削弱敌人的实力，不可能一轮猛冲就成功的。



在关卡设计增加变化的同时，《三分天下》的游戏难度也加大了很多，敌人的攻击会像冲击波一样，在很短的时间内不断地如潮水般涌来，并且攻击强度也一次比一次惊人。像蜀国的第7关——“汉中之战”，曹操的人马几乎遍布了整个屏幕，发动进攻简直可用“疯狂”二字来形容。所以《三分天下》的关卡数量虽然不及《傲世三国》，但游戏难度可是远非其可比。

总的说来，《三分天下》的画面与前作相比虽然没有十分明显的变化，但战场上的战争效果、武将特殊技等细节刻画得恰到好处。再加之全新的背景音乐、真人配音，将古战场的气氛烘托得更为逼真，使玩家可以完全沉浸到游戏的氛围中去。当然，游戏制作者的认真态度，也是国内其他游戏开发公司应该学习和借鉴的。

北京：蹑筏居士

86

制作	目标软件
发行	连邦软件
载体	CD×1
类型	即时战略+经营策略
语言	中文
环境	Win9X/Me/2000
画面	
音响	
操作	
娱乐	
剧情	

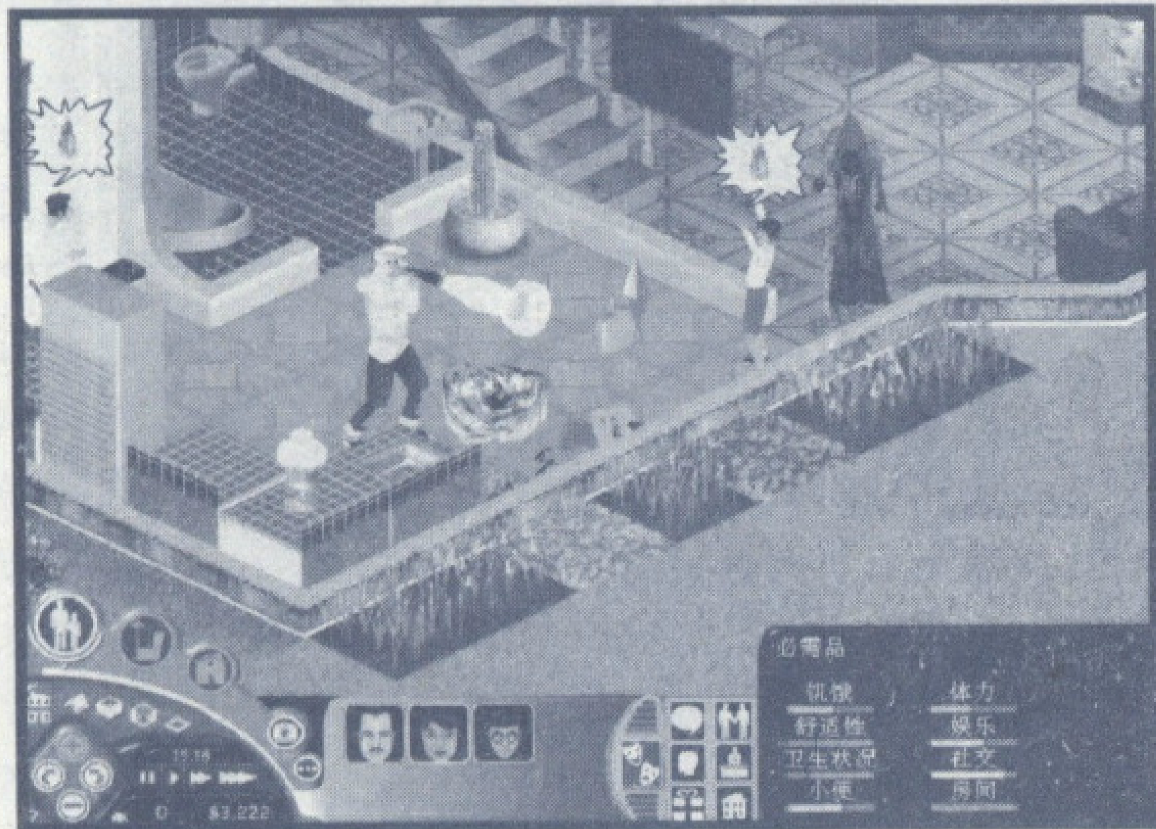
The Sims hot date EXPANSION PACK 模拟人生 燃情约会

Maxis制作的模拟经营游戏《模拟人生》以其极高的仿真度赢得了很多游戏迷的心——至少在美国是这样。如果上网查查资料，相信你会发现在美国十大热销游戏排行榜上经常同时出现《模拟人生》“三父子”（《模拟人生》及其两个资料片《美好生活》和《欢乐派对》）的身影。也许有人会感到费解，怎么会有那么多玩家在告别繁重现实生活进入游戏世界时仍然愿意再经受“生活的磨难”？

也许我们不同的人对同一件事物会有不同的看法，但就从个人角度说，笔者在《模拟人生》中的最大乐趣是可以随心所欲做自己平常不敢做的事，而与一般游戏不同的是，《模拟人生》中事件的发展、结果和影响与现实世界是那么相像，玩家会获得一种“我真的做过！”的感觉。

◎ 甜蜜的二人约会

《燃情约会》是Maxis专门为玩家开发的《模拟人生》第3个资料片。在以往的资料片中，《欢乐派对》的主题是把Sims都请到玩家扮演的模拟人的家庭来作客，让欢乐和热闹充斥整个住宅。但是，过分的喧嚣和杂乱有时会让人感到心烦意乱，为什么Sims不能拥有更为温馨的交往手段呢？而且一直以来《模拟人生》中交往只能在玩家扮演Sims的家里展开，何不走出蜗居享受广阔的天空呢？以上想必就是Maxis制作《燃情约会》原始动力，结果他们就为Sims创造出另一个独立的地点——市区（Downtown），Sims可以在那里和朋友见面、用餐、逛街，而约会也成为这款资料片的主题。



在游戏中，如果你思念在游戏中认识的她（或他）时就给她打个电话，约个时间一起去逛街吧！叫辆出租直奔市区，在那里你们俩可以享受甜蜜的二人约会：你可以带她去城里最贵的餐厅享受浪漫的烛光晚餐、到Disco里狂歌劲舞、一起去精品店大肆采购……只要你能想到，你就可以在市区进行你所期待的约会“节目”。这可是锻炼个人魅力的好时候——就当是真正约会的预演吧！如果暂时没有心宜的对象，又觉得一个人在家觉得无聊，玩家也可让Sims单独去市区逛逛：买件新衣服、去餐厅吃顿大餐也不错。而更让人兴奋的是市区里还有可以等待玩家搭讪的Sims——赶快尝试和他们交谈，也许她（或他）就是你的梦中人呢！如果你能利用成功、美妙的约会打动她的心，你就可以结束冰冷的单身生活，享受家庭的温馨了（不过也可能是噩梦的开始）！

◎ 用真情去打动他/她的心

原本《模拟人生》中玩家可以操控家庭里的所有成员，但是在《燃情约会》的约会中玩家只能控制约会的发起人，而并不能控制赴约者。为了获得良好的约会效果，你在约会过程中必须想尽一切方法讨好自己的约会对象。《燃情约会》为Sims的日常生活和人际关系增加了超过40种新的交流方式是使约会顺利、愉快进行的保证，但请记住“只有正确的选择才能获得良好的效果”——如你遇见一个新面孔，可以亲吻她的手；而遇见故人时，就来一个热烈拥抱吧！通过正确使用那些令人吃惊的新交流方式，可以令你和约会对象的感情激增哦！

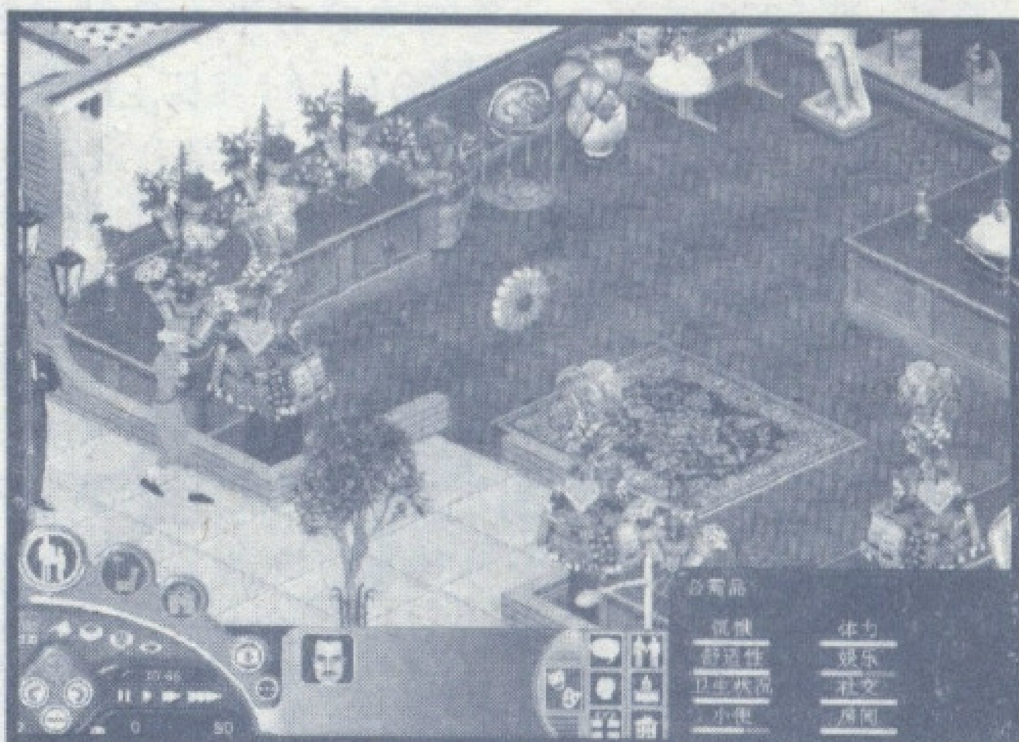
然而，谈话只是约会过程中的一小部分内容，《燃情约会》的重点可是要通过玩遍市区中所有设施来博得对方欢心——那些商场、迪厅、网吧以及海滩可都是非去不可的好地方。不过，你可别只顾着自己玩得高兴而忽略了对方的感受——你的约会对象随时可能因为口渴、饥饿、无聊或其他原因而在约会途中

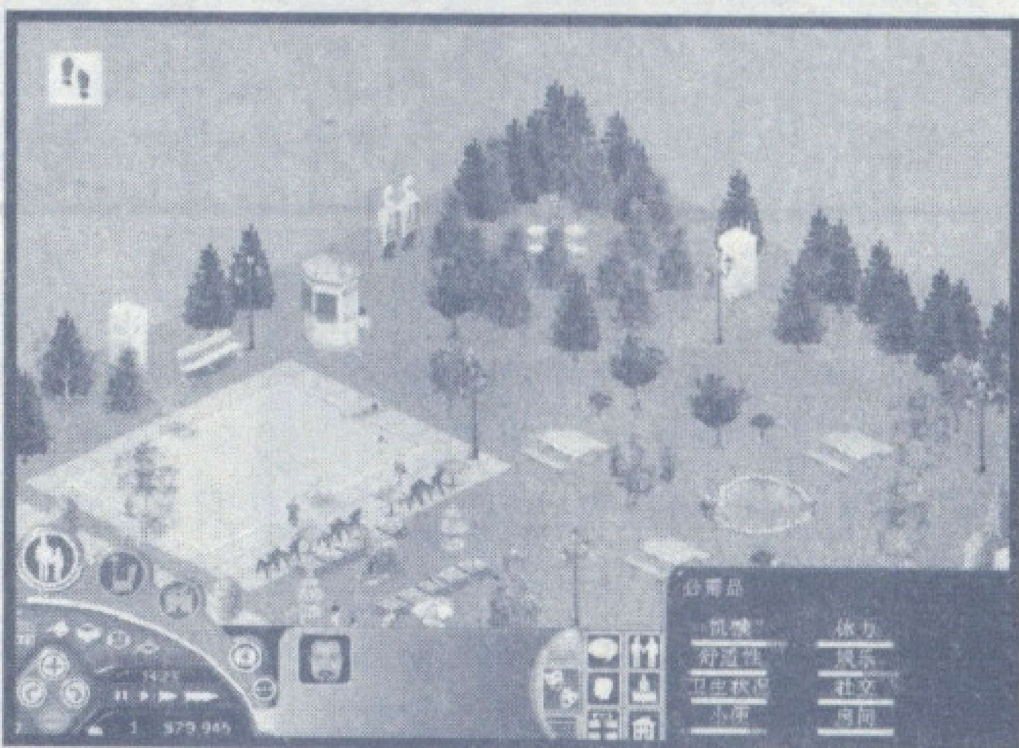
忽然离开的呦！怎么能让如此情况发生——约会可必须是两个人才能持续下去的！因此，玩家必须小心注意对方的需要，并尽可能满足她。

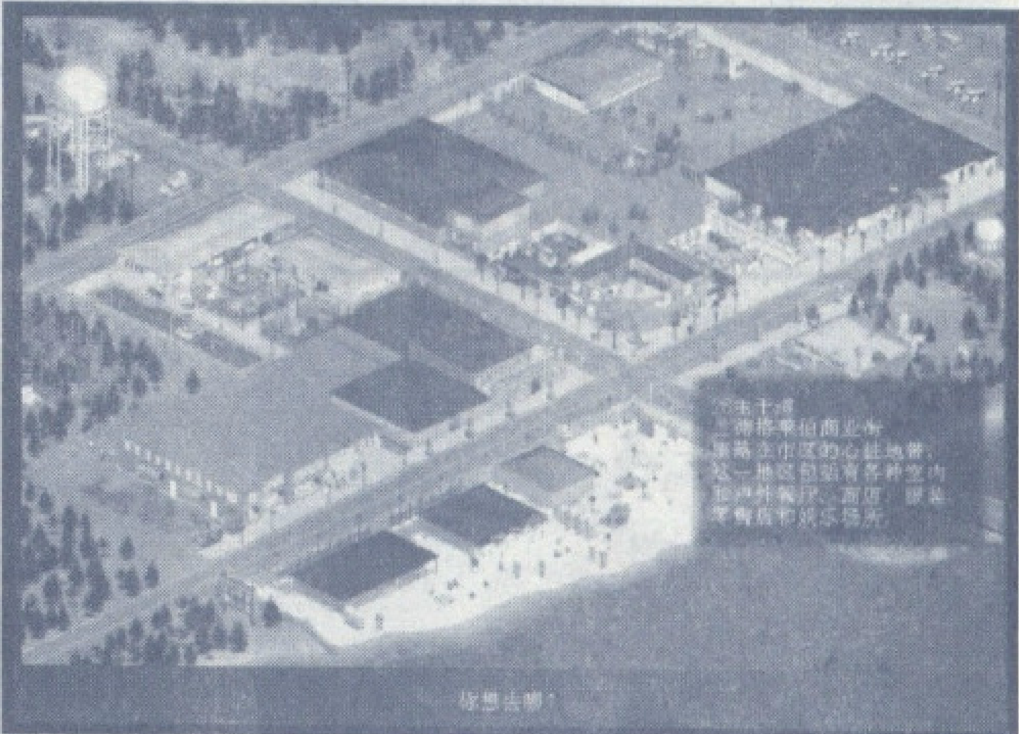
◎ 快快乐乐打造浪漫市区

一直以来，《模拟人生》及其资料片中都保持一个优良传统：玩家不仅可以从中享受到扮演不同角色的乐趣，还能体验到装修“爱巢”的乐趣。而这一次《燃情约会》的出现更是让拥有“建筑师”、“装潢家”天资的玩家可以在更广阔空间发挥自己的聪明才智——亲自创建约会场所！一个充满浪漫气息的市区可是美好约会成功的一半呀！虽说玩家可以从Maxis已经为Sims准备好的那些拥有餐厅、公园、俱乐部和商店等众多约会场所的市区中选择一个，但如能在自己费尽心思、精心打造的场所约会岂不是更加美妙！不过与装修“爱巢”相比，玩家建造约会的地点需要花费更多的时间和精力：首先，你需要合理地安排市区中餐厅、公园和商店等建筑的分布。玩家在约会中所能进行的活动受到约会地点中的设施限制——没有餐馆自然无法进行烛光晚餐，缺少商店也就无法享受购物乐趣。因此，玩家虽然可以凭借自己天才的构思和天马行空的想象无拘无束地创造自己的市区，但是你必须充分考虑到Sims约会的所有需要——千万别出现因为找不到厕所而使得浪漫约会必须提前结束的尴尬局面哦！安排好市区大致布局后，接下来要做的就是逐个装修这些建筑：《燃情约会》所提供的种类繁多、风格各异的地板和墙壁（比《模拟人生》以前各版本可多了很多）能为市区建筑增添更加夺目的光彩。可爱型、舒适型或者是生动有趣型——你可以随心所欲地装扮市区中的建筑——要不来个全木风格的餐馆或是梦幻般的迪厅怎么样？每个建筑物中还要放入相应的物品和设施——那新增的100多种物品大多都是为市区建筑准备的，比如商场里的衣架、书架、试衣间，游戏厅的各种游戏设施等，玩家在摆放时可必须事无巨细、一一考虑到呦！

最后，与打点“爱巢”不同的是玩家还必须在市区里安排各种NPC。在家里，模拟人可以使用所有的物品，而到市区之后模拟人却需要享受NPC的服务。如果没有在市区的相应位置安排《燃情约会》中新增的人物角色，浪漫的约会将会变成噩梦之旅。不信你看：当Sims想享受烛光晚餐却发现餐馆里是空荡荡时（即没有厨师、也没有店员）将会是一种多么尴尬的场景（赶快雇用女招待雷妮、罗茜和厨师巴兹尔、斯图等市区角色吧）；同样的，热狗大巴等物件也需要有专职服务人员的存在才能营业，千万别忘了！只有最细心、最认真的Sims才能设计出完美的市区——这绝对是一种最艰苦的挑战，所以非Sims“骨灰”请勿轻试！而在建造市区时，玩家必须保持一个良好、轻松的心情，不急不躁才能考虑周到。





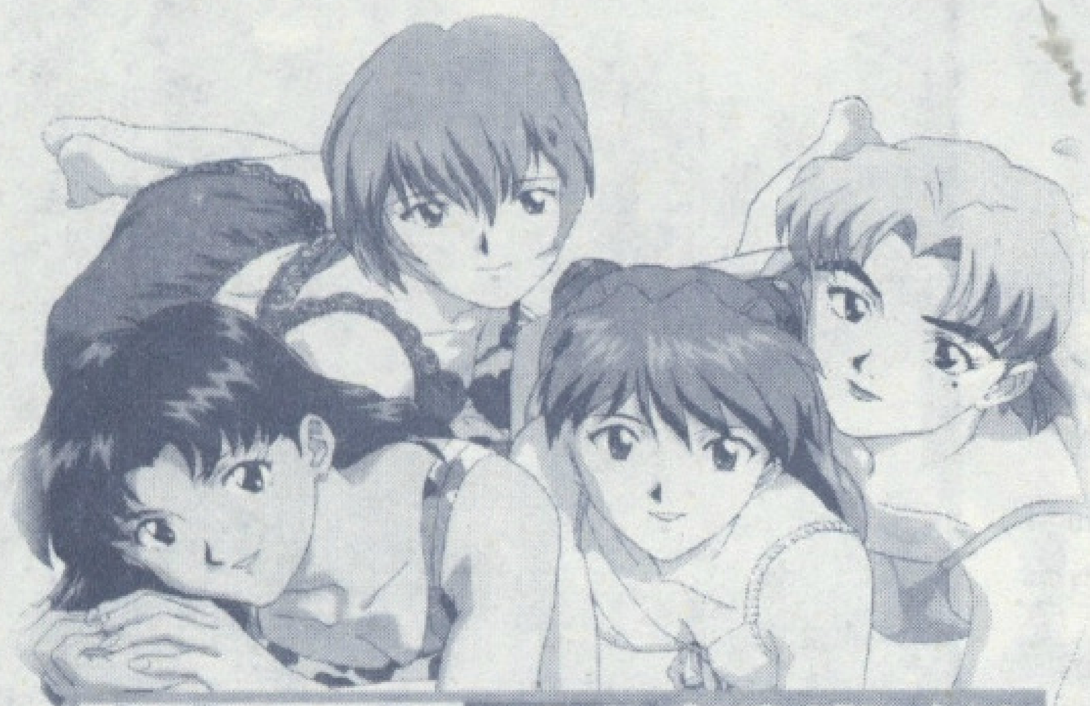


作为一款资料片，《燃情约会》的定位非常明确——虽说既没有引擎上的改变，也没有图像、画质上的实质性变化，但是通过引入约会这一“元素”，使得《模拟人生》系列又多了一个温馨惬意的主题。相信众多《模拟人生》的Fans还将不断延续自己在游戏世界中的模拟人生！

枫茗轩工作室：释天

87

制作	Maxis
发行	电子艺界
载体	CD x 1
类型	模拟+策略+建设
语言	英/中文
环境	Win9X/Me/2000
画面	
音响	
操作	
娱乐	
剧情	



经验篇

1.给自己在游戏中取名字的时候，游戏中显示的只是名字部分。

2.游戏中的钱是由NERV总部按月提供的，每月30 000元，除此之外没有别的获得途径，而钱也只有在去购物的时候才有用。游戏刚开始时你只有20 000元，建议先购买地毯和墙纸以增加绫波的社会适应性。只有她的社会适应值达到一定数值（大于70）后，才会展露微笑，并愿意试穿别的服装。

3.在城镇购物时，去服装店买可以换装的衣服可增加好感度；去餐馆用餐时，点一般的食物会增加1点好感度，而点薯条会增加2点好感度，点豆腐汉堡和比萨则都会降低好感度，所以，多吃薯条吧！千万不要使用加很多点数的售价15 000元的营养药品，否则会降低好感度20点。

4.进行口语教学是很必要的，可提升语言能力、PH分泌，社会适应，会丰富你们之间的对话内容，还会增加好感度！此外，语言能力高的话，也许会引发绫波写诗的情节。

5.多去学校对绫波的全面发展有好处，但也会提高绫波对真治的好感度。当然，在学校会有事件发生。

6.进行同步率和战斗的训练时，会降低社会适应，但会提升对源堂的好感度。如果一直没有训练的话，会很容易在战斗中受伤并住院。

7.去游乐园会增加社会适应，增加好感度。当绫波和你恋爱的时候，去游乐园幻想世界会发生亲密事件。

8.去海滨浴场会增加PH分泌，增加好感度。如果疲劳值高于50点，会出现溺水事件；如果教了“炒面”、“芋头炖豆腐”、“沙滩排球”等词汇，会发生不同事件。若绫波PH值低于50，会穿蓝色泳装；如果PH值高于50会换穿白色泳装或比基尼泳装（当然，你得先买给她比基尼啊~）。此外，如果穿的是比基尼，PH值高于50的话，则有可能……哼哼~

9.去电影院会增加感受，增加好感度。如果绫波社会适应高于300，则在7、11、3月看电影时发生手帕事件，在偶数月份看电影时会发生洒水事件。

10.休息会降低社会适应，增加好感度，可能还会有

结局篇



◇结局1：绫波作为日本女子排球队队长，带领队员获得了奥运会冠军。
◇达成条件：身体强度为各属性最高值且高于200，精神强度高于200，社会适应高于200。



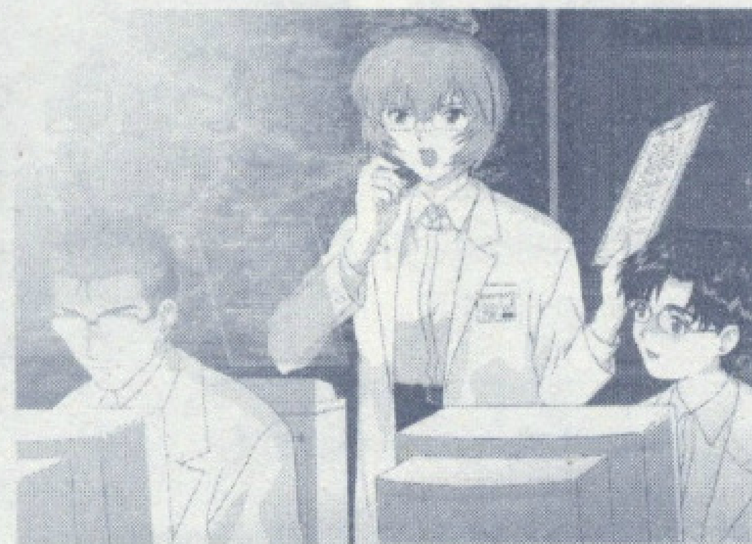
◇结局2：绫波成为奥运会马术大赛冠军。
◇达成条件：身体强度为各属性最高值且高于200，精神强度高于200，社会适应低于200）。



◇结局3：绫波成为普通高中网球双打选手，搭档是明日香。
◇达成条件：身体强度为各属性最高值且高于200，精神强度低于200，社会适应高于200。



◇结局4：绫波成为高中跳高运动员。
◇达成条件：身体强度为各属性最高值且高于200，精神强度低于200，社会适应低于200。



◇结局5：绫波成为诺贝尔奖获得者。
◇达成条件：智能指数为各属性最高值且高于200，精神强度高于200，社会适应高于200。



◇结局6：绫波成为疯狂科学家。
◇达成条件：智能指数为各属性最高值且高于200，精神强度高于200，社会适应低于200。

家务事件哦；而外出则会降低精神强度、道德，降低好感度，不会减少你的金钱。在外出时会有随机事件，例如，如果教过“章鱼煎饼”这个词的话，就可能会……

11.如果想要成为动漫画迷（隐藏值需大于180），你需要经常光顾动漫商店并购买大量物品。例如，10 000元的限定版可以增加动漫狂热度10点，购买3件动漫衣服共加狂热度35点。此外，在7月2日～8月6日以及12月3日～24日期间买了“同人志合辑”，会在8月13日和12月31日的城镇中多出“漫画市场”的选项。如果去了市场，会增加狂热度10点。

12.4月25日远足的时候，便当里面的配菜最好选择西红柿炒鸡蛋，会增加好感度2点。

13.6月7日，如果绫波对你的好感度高于对真治的好感度，则是你给她送ID卡，会看到她珍藏的源堂的眼镜。

14.6月19日去学校和老师面谈，提升好感2点，7月14日游泳比赛，9月14－16日学校旅行，10月7日体育祭，11月3日文化祭，7月19日、12月23日、3月23日发成绩单。在类似事件后，努力称赞绫波或宠着她，一般会增加好感度3点。

15.8月19日，如果绫波对你的好感度最高，她会穿着蓝色和服和你一起参加夏祭。在夏祭中可以选择去逛夜市（社会适应+5）、去参加盆舞（身体强度+5）、去看焰火（感受能力+5）。此外，如果好感度高于40，会手牵手回来哦。

16.11月3日文化祭的时候会上演《白雪公主》舞台剧，如果绫波对你的好感度低于对真治的好感度，社会适应高于200，她会演公主；如果绫波对你的好感度高于对真治的好感度，社会适应高于200，她会演魔女；如果绫



◇结局7：绫波成为留学生。
◇达成条件：智能指数为各属性最高值且高于200，精神强度低于200，社会适应高于200。



◇结局8：绫波成为高考重考生。
◇达成条件：智能指数为各属性最高值且高于200，精神强度低于200，社会适应低于200。



◇结局9：绫波成为战地医院的护士。
◇达成条件：道德观念为各属性最高值且高于200，精神强度高于200，社会适应高于200。



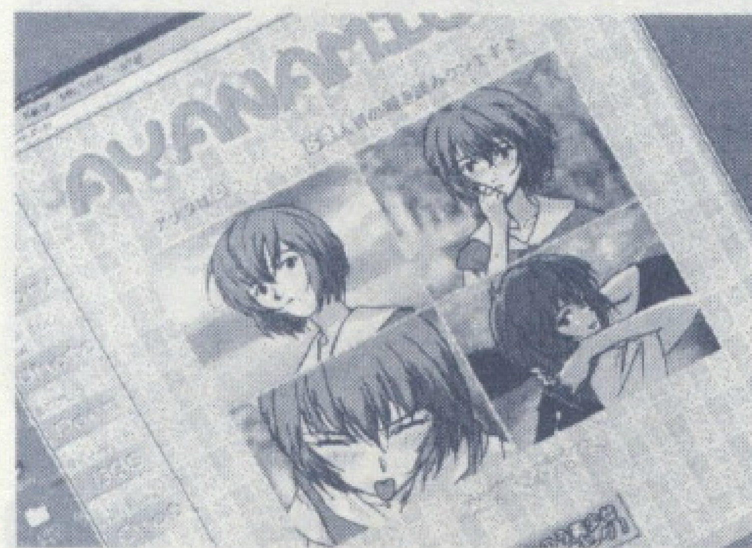
◇结局10：绫波成为深山教堂的修女。
◇达成条件：道德观念为各属性最高值且高于200，精神强度高于200，社会适应低于200。



◇结局11：绫波成为小镇的女警。
◇达成条件：道德观念为各属性最高值且高于200，精神强度低于200，社会适应高于200。



◇结局12：绫波成为高中风纪委员。
◇达成条件：道德观念为各属性最高值且高于200，精神强度低于200，社会适应低于200。



◇结局13：绫波成为网络偶像。
◇达成条件：PH分泌为各属性最高值且高于200，精神强度低于200，社会适应低于200。



◇结局14：绫波成为中学摄影明星。
◇达成条件：PH分泌为各属性最高值且高于200，精神强度高于200，社会适应低于200。



◇结局15：绫波成为蹩脚的演员。
◇达成条件：PH分泌为各属性最高值且高于200，精神强度低于200，社会适应高于200。

波的社会适应低于200，她会演树。

17.11月，在回收EVA的插入栓时，前方深处的插入栓是绫波，右前方的插入栓是真治，左前方的插入栓是明日香。如果救的是绫波，会有特殊情节画面，而且会因绫波社会适应的不同而不同。

18.12月24日，如果绫波对你的好感度最高，她就会和你一起过圣诞，还会送礼物给你。如果好感度高于100，就会一起去看夜景；如果好感度高于120，则会回房间聊天。

19.2月14日情人节时，如果绫波对你的好感度低于30，则什么巧克力也没有；如果好感度低于60，会做友情巧克力；如果好感度低于80，会做情人巧克力；如果好感度高于80，会和绫波接吻。

20.3月14日白色情人节时，如果情人节发生了故事，你会赠送绫波回礼。

21.3月29日最后使徒来袭时，如果前面恢复记忆时的4个问题都回答正确，对你的好感度又高于50且最高的话，绫波会拥抱并亲吻你哦。

22.7月7日七夕时，如果教过"职业、名人的名字"的话，绫波会挂许愿签。12月31日一起做荞麦面时，如果好感度高于60，会夸奖"好吃"。1月1日去拜拜时，如果对你的好感度最高且高于75，会占卜结果是"大吉"。

23.如果绫波对你的好感度最高且高于75，则会在住院后引发你和绫波的事件；如果绫波对你的好感度高于50，则她生病时，你照看她会增加对你的好感度1－2点，也会随机发生事件。一般因病住院的时候会降低对你的好感度1～2点。

24.战斗前你给予绫波的指示会分别影响提升她的防



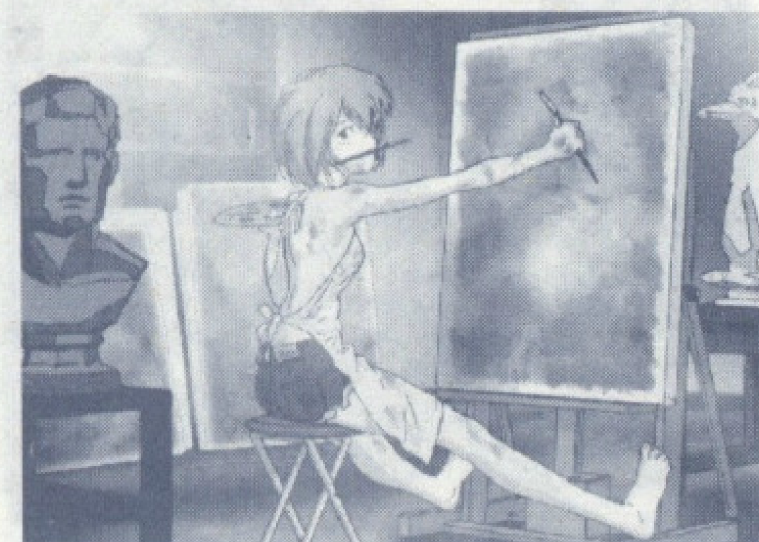
◇结局16：绫波成为世界著名小提琴演奏家。
◇达成条件：感受能力为各属性最高值且高于200，精神强度高于200，社会适应高于200。



◇结局17：绫波成为奥斯卡金像奖获得者。
◇达成条件：PH分泌为各属性最高值且高于200，精神强度高于200，社会适应高于200。



◇结局18：绫波成为小镇合唱团的主唱。
◇达成条件：感受能力为各属性最高值且高于200，精神强度低于200，社会适应低于200。



◇结局19：绫波成为谜之画家。
◇达成条件：感受能力为各属性最高值且高于200，精神强度高于200，社会适应低于200。



◇结局20：绫波成为高中美术部一员。
◇达成条件：感受能力为各属性最高值且高于200，精神强度低于200，社会适应低于200。



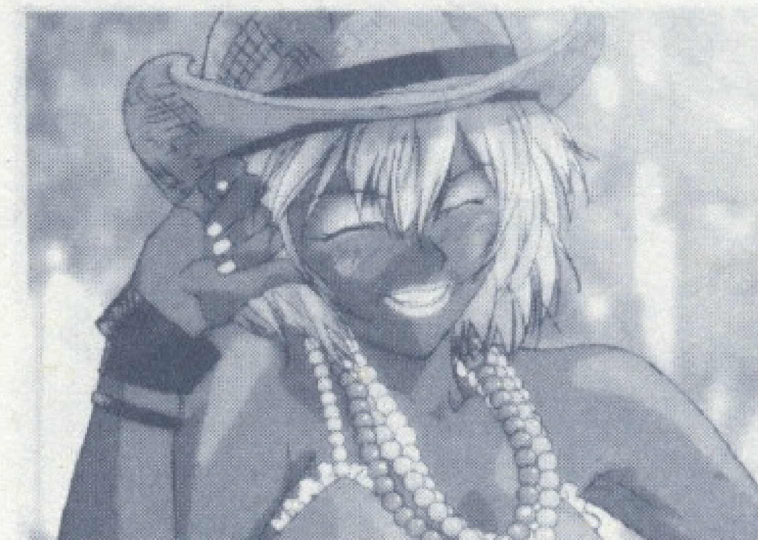
◇结局21：绫波成为角色造型扮演的明星。
◇达成条件：动漫狂热度高于180（隐藏数值），PH分泌高于感受能力。



◇结局22：绫波成为同人俱乐部组办者。
◇达成条件：动漫狂热度高于180（隐藏数值），PH分泌低于感受能力。



◇结局23：绫波巨大化成为第17使徒。
◇达成条件：对真治的好感度最高，AT FIELD值为最大值，社会适应低于200。



◇结局24：绫波成为一个出语惊人的高中生。
◇达成条件：不良倾向为0，社会适应为最大值，精神强度高于200。

御、攻击、回避率20%。

25.如果绫波是不良状态，会在冰箱内藏啤酒，或者离家出走。出走时，她会去你第一次带她去玩的地方。

26.当绫波对你的好感度高于60，可能会神游太空，那时候你做出什么反应就看你啦。

27.当绫波恋爱后可能会收到情书或者被搭讪，如果她是和你恋爱的话，不妨就醋劲大发吧；如果是和别人恋爱……那么就不用你管了。

28.当绫波对你的好感度高于40时，智能强化课程结束后，会发生橡皮擦事件。

29.期末考试成绩不好的话，会被强迫安排补习。

30.在绫波和你恋爱时去公园，绫波会接到新娘扔的花束哦。

31.社会适应高于300，身体强度高于200的话，绫波会帮你捶肩；道德高于200的话，绫波会帮你缝扣子；PH分泌高于200的话，绫波会从背后拥抱你；好感度超过60时，会给你裹伤口；道德低于50的话，绫波和你一起逛街的时候会要求你买东西给她。

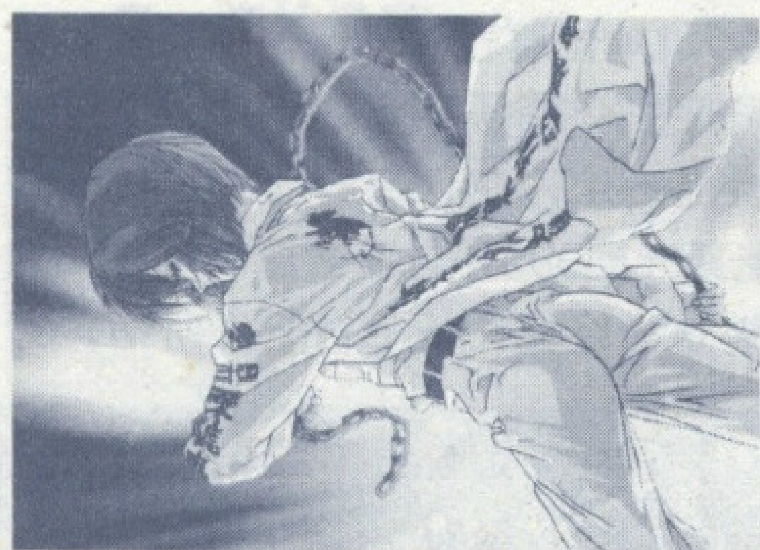
32.当绫波社会适应和对你的好感度高于70时，她穿着制服上街，去餐厅点巧克力果杯吃的时候，会喂你吃哦。

33.绫波身体强度和社会适应高于200时，二次去游乐园体育世界会发生模仿泰山事件。

34.绫波感受能力和社会适应高于200时，二次去游乐园动物世界会发生山羊事件。

35.绫波道德和社会适应高于200时，二次去游乐园惊险世界会发生走失小孩事件。

北京 Miss70



◇结局25：绫波变成暴走族。
◇达成条件：不良倾向高于150（这是隐藏数值），PH分泌低于感受能力。



◇结局26：绫波成为活泼的女孩，是真治的同学。
◇达成条件：对真治好感度最高，AT FIELD值为最大值，社会适应高于200。



◇结局27：绫波成为源堂的妻子。
◇达成条件：对源堂的好感度最高，AT FIELD值为最大值，社会适应高于200。



◇结局28：源堂和绫波合体。
◇达成条件：对源堂的好感度最高，AT FIELD值为最大值，社会适应值低于200。



◇结局29：和绫波结婚一。
◇达成条件：绫波对玩家的好感度高于150且高于对其他人的好感度，社会适应高于200。



◇结局30：和绫波结婚二。
◇达成条件：绫波对玩家的好感度高于150且高于对其他人的好感度，社会适应低于200。



◇结局31：和绫波结婚三。
◇达成条件：绫波对玩家的好感度高于150且高于对其他人的好感度，不良倾向值高于150，道德低于150。



◇结局32：和绫波结婚四。
◇达成条件：绫波对玩家的好感度高于150且高于对其他人的好感度，动漫画狂热度高于180。

83

制作	GAINAX
发行	新天地
载体	CD×2
类型	模拟养成
语言	中文
环境	Win 98/Me
画面	
音响	
操作	
娱乐	
剧情	



《超时空英雄传说》系列不仅是宇峻的招牌，也是中文战棋界硕果仅存的几面大旗之一。1997年的《超时空英雄传说Ⅱ——复仇魔神》是经典，经典到或许宇峻自己都有些头疼。于是在同一个引擎上修修补补，旧瓶装新酒地推出《超时空英雄传说Ⅱ外传——北方密使》和《古文明霸王传》，此外还左顾右盼地带来了一堆以《新绝代双骄》为代表的其他类型游戏。随着《新绝代双骄Ⅱ》、《楚留香传奇》直至《桃花传奇》在RPG道路上的异峰突起，宇峻终于对《超时空英雄传说Ⅲ——狂神降世》（以下简称“超Ⅲ”）的频频跳票交出了答卷。

系统篇

一、系统操作

鼠标：毋庸解释，在传统基础上非常流畅和明朗的操作规范，感觉良好。

Ctrl键：加速显示文字信息。

Shift键：过场剧情中加速播放动作。

空格键：战斗中命令角色原地待机，方向不变，是游戏后期使用频率极高的热键。

Tab键：战斗中小地图开关。

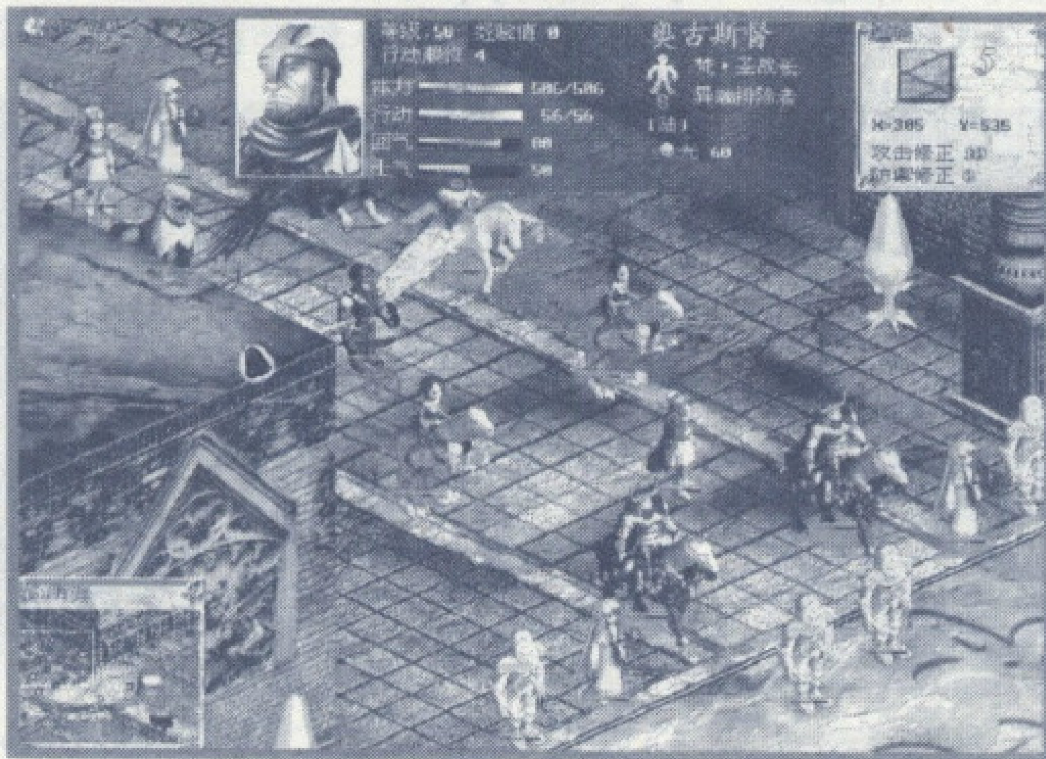
Q键：战斗中移动指引开关。

A键：战斗中角色体力与回气速览。

Z键：战斗中敌我判定及ZOC范围开关。其中我方为蓝色、友方为白色、中立为绿色、敌方为红色。

Del键+鼠标左键：编成模式中将选取的角色解编、装备丢弃。

Alt键+F4键：快速关闭游戏返回桌面。



二、系统流程

1.游戏以RPG为基础，SLG为重心，原则上循着城镇→世界地图→战场的方式进行游戏。

2.在世界地图上包含以下几点：未开点（无法进入或通过）、灰色点（已开启，因故无法进入，可通过）、蓝色点（进入城镇）、红色点（任务战场）和绿色点（发生随机战斗）。

3.城镇：角色扮演模式，可询问信息并发展剧情，注意在城镇的对话选择或战场的任务选择会影响剧情直至结局（详见剧情篇）。访问商会成员（NPC）时进入商店模式可以买卖及修理装备；访问修女（NPC）时进入教会模式可以复活我方在战斗中暂时死亡的角色以及解除装备的邪恶诅咒，捐献一定的Money（其下限根据笔者经验在8000左右）还可以额外增加在队成员每人1单位属性供分配（捐再多也是1单位，至少笔者捐到999999也不例外）。

4.关于买卖：只提一点，在仓库的物品（包括装备，下同）最多只能累计到999件，而“超Ⅲ”在卖物品设定上的低能和繁琐已经在论坛上被千夫所指，可



谓恶名昭著，所以那些喜欢“多备点儿粮食好过冬”的同志们要留神了。而在买物品方面的设定原来也很烦，好在后来的官方补丁中提供了顺位递增买物品方案。

5.关于编成：编成模式是游戏的重要组成部分，关于物品装备、人物转职和技能学习等操作均于此模式下进行，由于界面异常友好，不需要浪费文字做无用功了。注意“最强装备”的功能智能贴心，会自动择取一套综合指数最高的“非他人已装备”的装备，在大多数情况下的效果

都最佳。只是依笔者的个人经验，与其让炼金术士等辅助类角色装备上电脑自动帮咱们选的化金水，倒不如手工装备有辅助效果的瓦斯，特别是魅惑瓦斯和催眠瓦斯，对战斗的全局推动比化金水好得多。

角色篇

一、属性

角色属性的培养首先是速度和动力，其中速度无法在升级时提升，只能通过转职成小偷或盗贼修炼提升速度的技能，或者装配提高速度的道具。其他属性则可根据培养方向而定，例如战士侧重攻防、巫师侧重魔攻。由于“超Ⅲ”综合了许多战棋游戏乃至其他类型游戏的优秀创意，所以有必要在这里对其中一部分比较有特色的属性进行简要说明：

二、初始设定

属性名称	属性说明
行动顺位	依据回气速度决定的行动顺序
回气	行动完毕后，角色只有以当前速度填满100单位的回气槽才能重新行动
职业	角色当前的职业类型，点击那个按钮就可以更换职业
技能值	担当某种职业，通过使用它的基本技能来增加技能值，它是习得更高特技的必须
物种	游戏中有人、兽、龙、植、灵、异六大物种，同时物种间存在体型大小的分别，中大型单位不能进入像地下水道等狭小区域
相性	表征角色在地、风、水、火、光、暗6种属性上的倾向，可以同时拥有多种，但互相克制的不行
领域	Zone of Control（ZOC），又称控制领域，影响包围支持效果及角色间合技的施展
移动	在相同行动点数消耗下各兵种实际移动距离间的相对比例
魔力	角色的魔法能力，表示每时距内可提供多少魔法点数至共享魔力池
动力	角色的基础行动力，表示每时距内可提供多少行动点数至行动上限
速度	角色的回气速度，同时表示在相同时间内可以做事情的多寡
资质	决定角色各个属性值的成长倾向
信仰	表示角色对宗教的信仰，同时影响场效应中相性克制的威力
击破	表示角色在所有战斗中击败敌人的数量
Bonus Pts.	角色升级后的额外奖励点，可以自由分配用以角色属性的微调

开始正式游戏前，玩家要通过回答诺娜女神的提问以对角色进行个性化设定。下面具体解释一下问答的隐含影响，注意其中有3个选项与资料片有关。

1.英雄的传奇该从哪种环境开始？

(1)贵族世家：对现游戏无影响，不过会关系到资料片的分支剧情。

(2)富贵巨贾：游戏开始时天上会多掉下1000可爱的金币。

(3)工农平民：购物时享受八折优惠，就差买一送一了。推荐。

(4)流浪卖艺者：在教会复活时享受八折优惠，实在看不出这和流浪卖艺有哪门子关系。

2.少年时代要如何度过才能塑造出勇者？（此问决定主角的初始体质，体质对角色的发展方向影响较大，即按照所选方向发展会比较容易升级）

(1)徜徉于山林溪野之间：确定克荷林的体质为精确攻击。

(2)设法进入学院充实知能：确定克荷林的体质为魔法专精。

(3)和死党结队，威风少年时：确定克荷林的体质为战斗专精。

(4)听从父母的安排：确定克荷林的体质为战斗均衡。

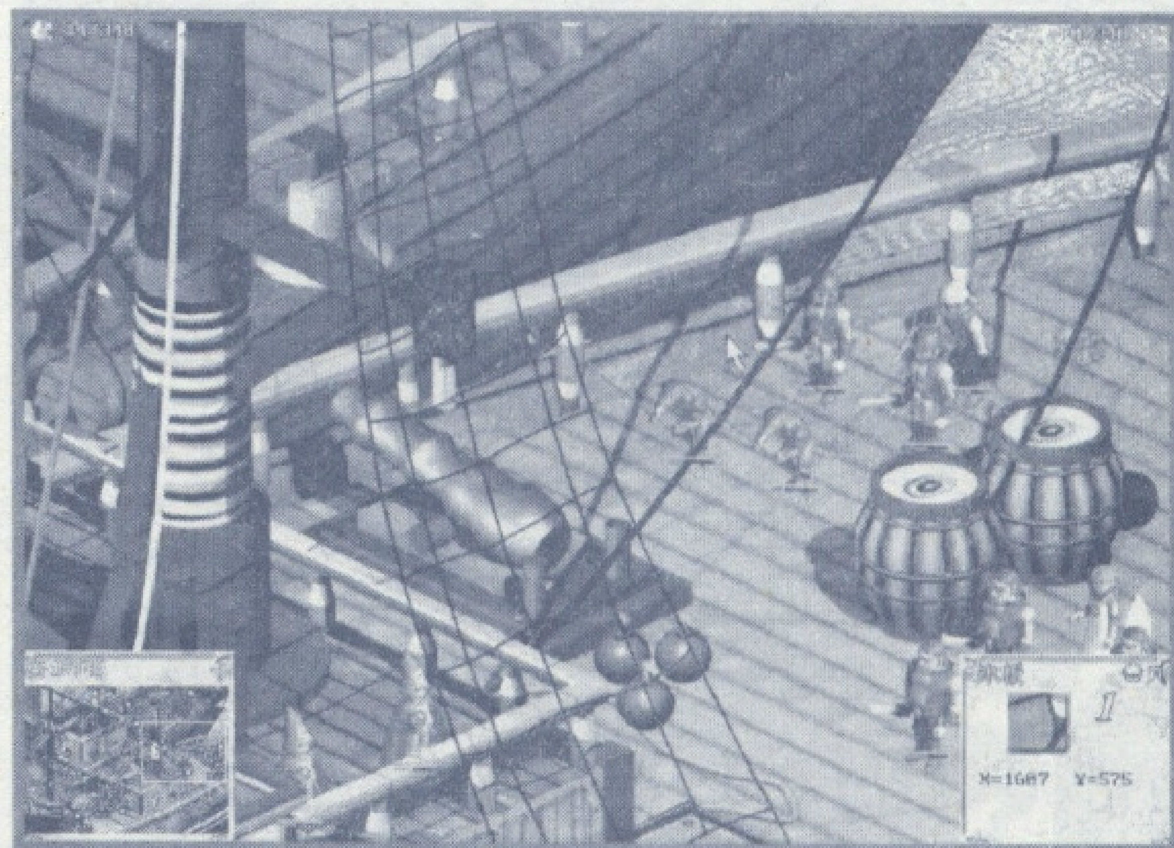
3.勇者做深山修炼时，不慎将铁剑掉入湖中，湖之女神拿出3样物品，询问要取走哪一个？（此问决定主角的称号和初始武器）

(1)金剑：克荷林初始装备为长剑，称号“贪婪者”。

(2)银剑：克荷林初始装备为长剑，称号“血狮鹫团长”。

(3)铁剑：除选银剑的效果外，诚实的孩子将额外获得20份疗伤药的奖赏。推荐。

(4)将剑送给湖之女神以作为交朋友的信物（克荷林称号“血狮鹫团长”，初始装备降格为短剑，这个小小损失将由资料片的分支剧情来弥补，可惜太遥远了……）





4.成长的过程中会接触到多种信仰，勇者会倾向于？（此问决定主角的信仰程度及相性生克的情况）

(1)唯一真神引领这个世界（确定克荷林信仰程度为“强烈”，相性生克强烈）

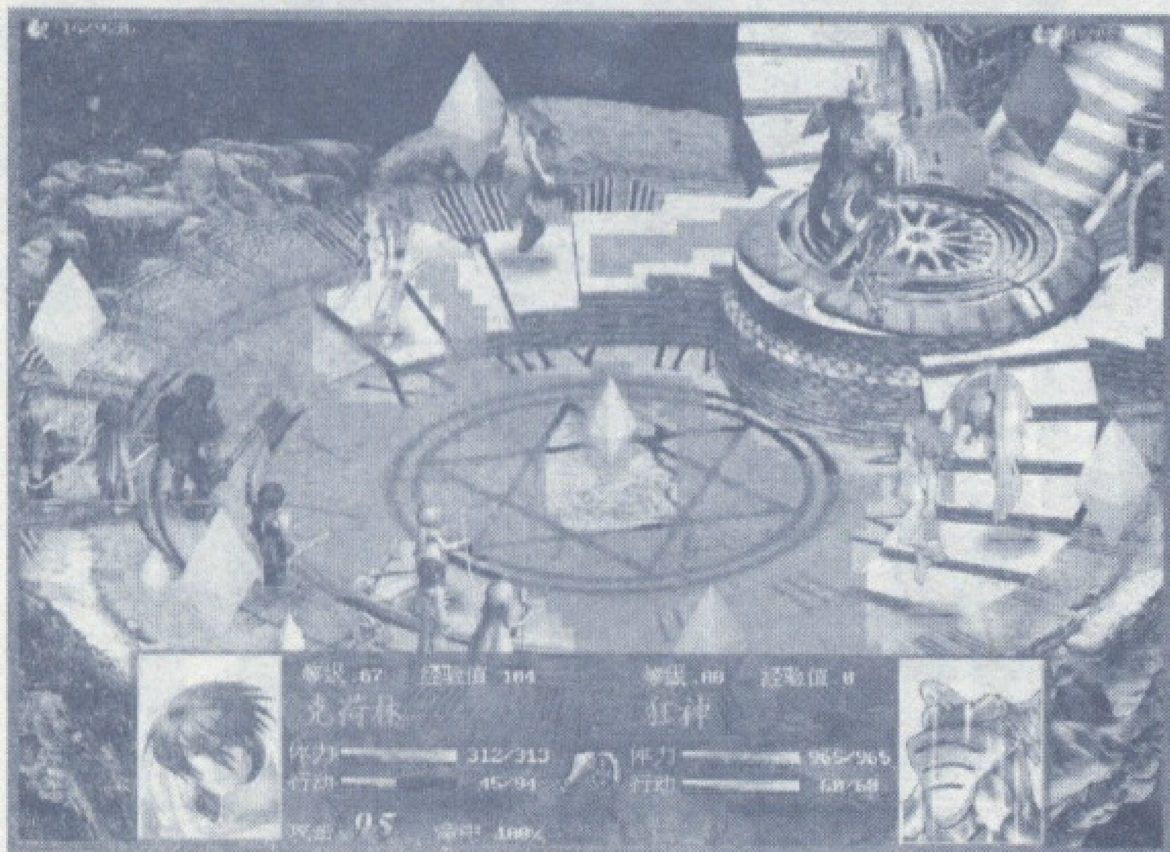
(2)多种神只在各自领域发挥作用（确定克荷林信仰程度为“普通”，相性生克较强）

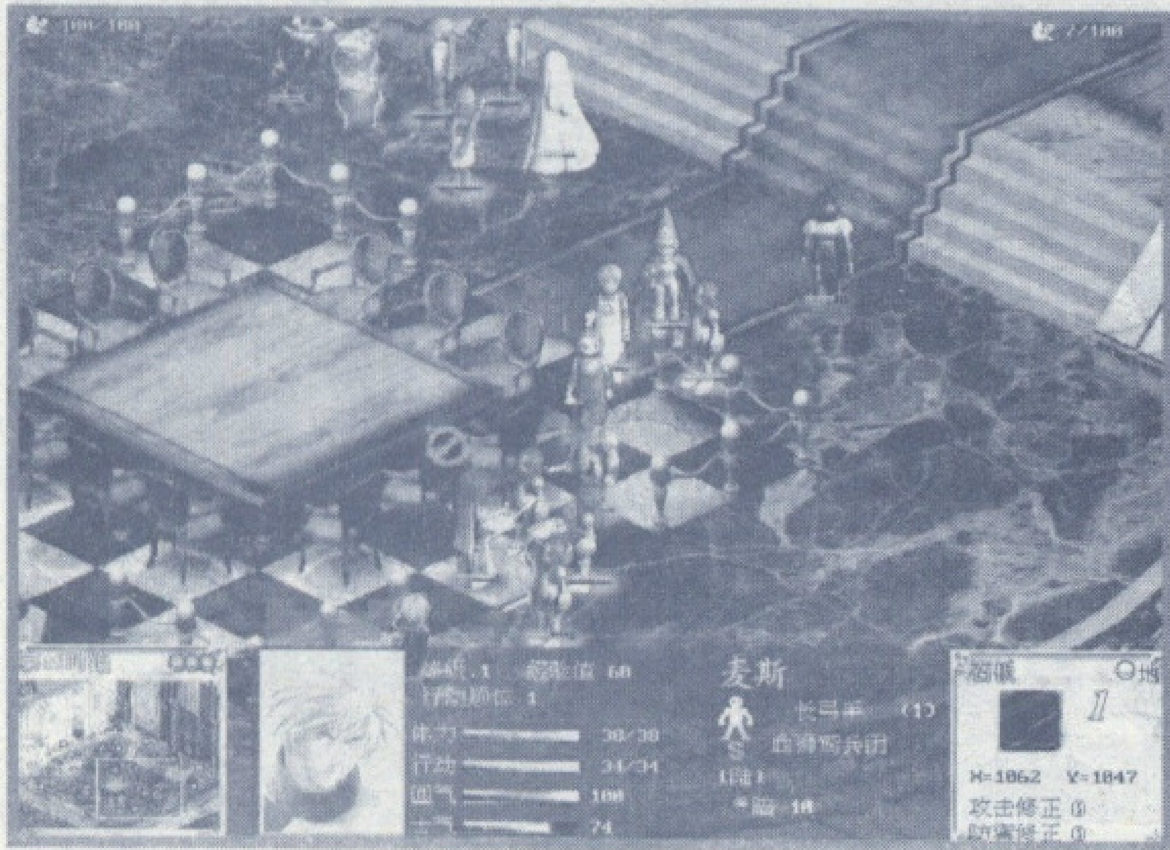
(3)没有与灵异接触的经验，不能确定（确定克荷林信仰程度为“模糊”，相性生克一般）

(4)宗教是文明发展的衍生物，根本没有神（确定克荷林没有信仰，故不受相性生克的影响）

5.由于因果或未知的定律，勇者终究会踏上荣征之途，要如何面对横阻于前方的巨大试炼？（此问决定主角的主要相性）







(1)坚持与忍耐、降低消耗，换取时空上的优势（确定克荷林地相性+10，防御+1）

(2)回避正面冲突，以辅助角色的立场进行战斗（确定克荷林风相性+10，回避+1）

(3)爱与包容化解仇怨，由冥冥之力审判执迷者（确定克荷林水相性+10，体力+5）

(4)以绝对的力量扫除敌人，即使牺牲也无所谓（确定克荷林火相性+10，攻击+1）

6.勇者以及受其号召的人们呀，各位奋勇作战的理由是？（此问决定主角的附加属性，当主角转至隐藏职业后将对升级的难易起相当作用）

(1)真理、圣洁、公义等等，诸善之理念。（确定克荷林的附加属性为光属性。推荐）

(2)复仇！凡从手中失去必由双手夺回。（确定克荷林的附加属性为暗属性）

(3)为了民众的自由、安全、温饱……等需求而战。（确定克荷林无附加属性，取而代之“领导”技能）

(4)大时代的变动，身不由己，只能够顺应情势而行动。（确定克荷林无附加属性，取而代之运气+2）

7.当战况极端危急，勇者甚至自身难保……为了日后的胜利，目前应该先救谁呢？

(1)师傅（改变问题2确定的克荷林体质为战斗均衡）

(2)战友（克荷林经验+90）

(3)爱人（克荷林技能+30）

(4)自己（克荷林掌握特技“反击”。推荐）

8.在踏上鲜血与荣耀的未知旅途之前，你的最后祈愿？

(1)我想成为史上最富传奇色彩的大冒险者。（对现游戏无影响，不过会关系到资料片的分支剧情）

(2)我需要最眷念玩家的谢夫・罗德大神庇荫。（战斗中存档后读入，我方角色体力全恢复，这才是传说中真正的S/L大法。推荐）

(3)我酷爱和平，除了剧情之外尽量不要有无谓的战斗。（非剧情需要的随机战斗触发前可选择回避）

(4)我渴求无上的力量，即使身受诅咒折磨也要成为最强。（毁誉参半的设定，克荷林初始魔攻+30，非常恐怖，但其也将在战斗中永久保持中毒状态，报应啊……）

三、职业与技能

1.“超Ⅲ”中以14种职业为基础衍生出了包括隐藏职业在内的79种职业，相当夸张。每种职业包含1-1X种技能，只有转职为某职业才能学习该职业技能，日后转职技能仍保留。某些职业特别是练到专精（10

级）后会有永久特技附身，笔者的女主角最后一不小心有了14种永久特技，真是的……

2.每个角色都有自己特有的若干隐藏职业，基本上所有的隐藏职业都存在独立的相性。其中暗相性隐藏职业与其它相性的隐藏职业不能互相转换。切记！

3.没有目的的花心转职只能培养出所谓全面发展导致全面平庸的蠢才，与自由属性点的分配原则相同，转职也应该遵循一条明确的线路，如走战士、剑士及骑士这样物理系或是走炼金术士、巫师这样的魔法系。建议参考一下攻略，从头到尾直线奔向各角色的隐藏职业即可，路边的野花不采也罢。

4.注意职业和技能的平衡性，在这一点上“超Ⅲ”处理得不错。例如游戏中后期对方的重装骑士使用重甲加强技能后，在笔者10级的大剑师疯狂砍杀且不使用牺牲技能的前提下仍伤不了他们多少血，有时甚至只伤1点血，万一他们又被重生技能罩着，那简直就是金刚不坏之身了，怎么办？特攻职业的百合小姐闪亮登场，一招暗杀打过去，3位数的血就从金刚身上抽掉了，嘿嘿……

常规职业与技能表

职业名称	专属武器	移动方式	转职路线(女)	转职路线(男)	职业技能
斗剑士(男)/女战士(女)	剑	步行	女战士2级→射手/女战士3级→亚马逊战士/女战士4级→剑士	斗剑士2级→长弓手/斗剑士3级→蛮族战士/斗剑士4级→剑客	牺牲、气旋斩、装配、己武器修复、己盾修复、体力限上升
长弓手(男)/射手(女)	弓	步行	射手2级→长枪士/射手4级→小偷/射手5级→弓骑手	长弓手2级→长戟士/长弓手4级→盗贼	蓄力、加强蓄力、必中、己命中增加、命中上升
蛮族战士(男)/亚马逊战士(女)	斧	水陆两栖	亚马逊战士2级→铠甲士/亚马逊战士4级→拳法家	蛮族战士2级→装甲佣兵/蛮族战士4级→武斗僧/蛮族战士10级→狂战士	武器淬毒、武器震击、攻击增加、攻击上升、抗毒
剑客(男)/剑士(女)	剑	步行	剑士3级→杀手	剑客10级→大剑师	虚空剑法、长虹剑法、破魂剑法、敌武器破坏、敌盾破坏、速度上升
长戟士(男)/长枪士(女)	长矛	步行	长枪士2级→玫瑰骑士	长戟士2级→游击骑士	己回气充填、幸运上升、反击
盗贼(男)/小偷(女)	匕首	步行	无	无	盗取金钱、侦测隐形、己闪避增加、开锁
装甲佣兵(男)/铠甲士(女)	流星锤	步行	无	装甲佣兵3级→重装骑士	重甲、防御、己魔防增加、防御上升
武斗僧(男)/拳法家(女)	爪(徒手)	步行	无	无	点穴、地裂波、己动力增加、行动力上升、格斗
游击骑士(男)/玫瑰骑士(女)	长枪	骑马	玫瑰骑士4级→白羽骑士	游击骑士3级→重装骑士/游击骑士4级→飙风骑士、水蛇骑士	己行动回复、行动限上升、移动+1
炼金术士(男)/魔术士(女)	化学药品	步行	魔术士3级→修女、女巫	炼金术士3级→修士、巫师/炼金术士7级→工匠	炼金初步、炼金、道具、己魔力增加、魔力上升
修士(男)/修女(女)	杖	步行	修女4级→精灵使/修女5级→主教	修士4级→德鲁伊	修士(中级疗伤)、修女(疗伤、高级疗伤)、闪光术、解毒术、己防御增加、魔防上升
巫师(男)/女巫(女)	杖	步行	女巫4级→召唤士/女巫5级→幻术师	巫师4级→降术师/巫师5级→邪术师	巫师(雷击、岩锥)、女巫(冰冻、炎术)、中毒术、己魔攻增加、魔攻上升
德鲁伊(男)/精灵使(女)	杖	能在荆棘、沼泽、岩浆、冰面步行	精灵使2级→元素使	无	水块、熔炎、隐形术、潜伏、漂浮移动
降术师(男)/召唤士(女)	杖	步行	召唤士2级→召唤师	无	地狱犬、独角战售、恶魔虫、撕裂者、警戒、闪避上升

四、合技

条件：合技双方均转职为隐藏职业并均已掌握该项合技技能，当双方处于ZOC范围内时，先由一方启动合技，待另一方CT=100时双方将同时释放出视觉轰炸杀伤力巨大的合技。

太古机兵：克荷林和贝里奇娜的合体技。地相性，全屏打击所有暗属性角色。

暴风散弹箭：麦斯和丽妲的合体技。风相性，风系贯穿性伤害，打击扇状范围内敌方角色。

浑沌脉冲：波比和寇琪的合体技。暗相性，强力（含剧毒）伤害，打击直线范围内敌方角色。

超热燎原火：普鲁丝和咕噜噜的合体技。火相性，炎系超高温烧灼伤害，打击全屏敌方角色。

五、成套装备

图那勇者王：能量剑+百炼大圆盾+速度之帽+感知战甲+加速指轮

实验的惊喜：化金水+魔泉之帽+魔泉之袍+魔徽项圈

空闪之鸣雷：巨魔骨棒+精钢盾+抗魔头盔+犀皮甲+圣符项圈

射手座导引：流星弩+复合皮甲+复合皮盔+月之石耳环

经验篇

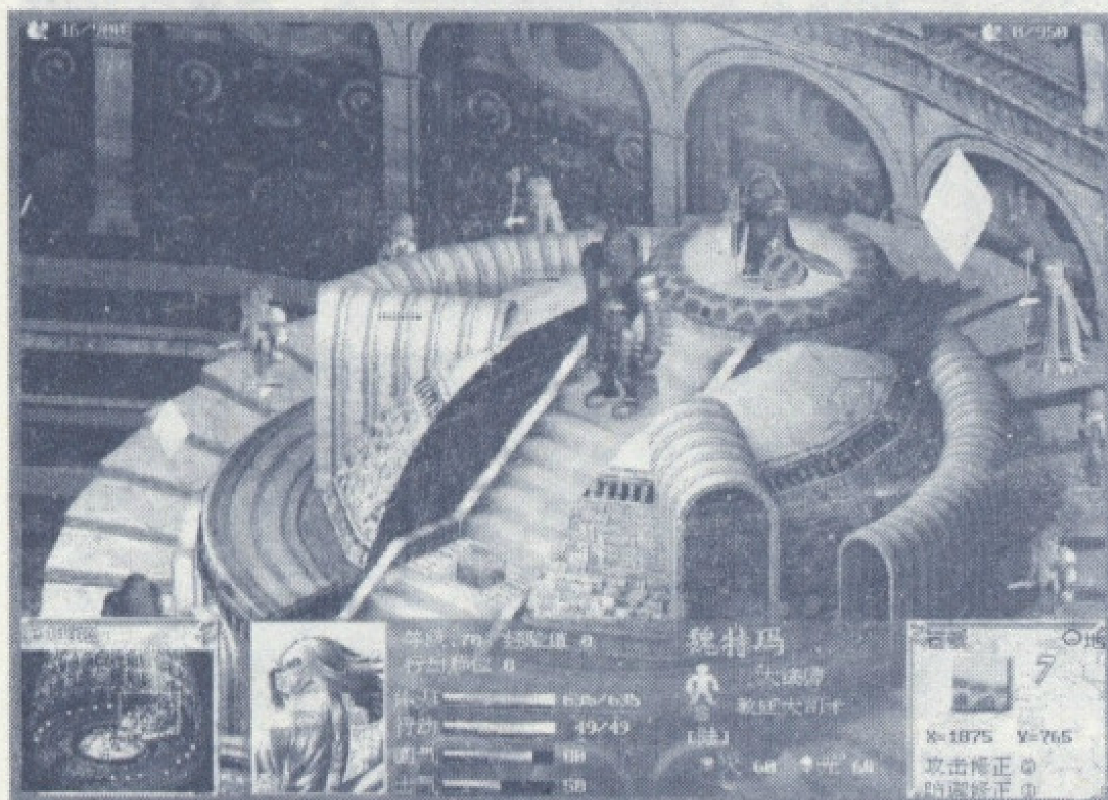
一、难度

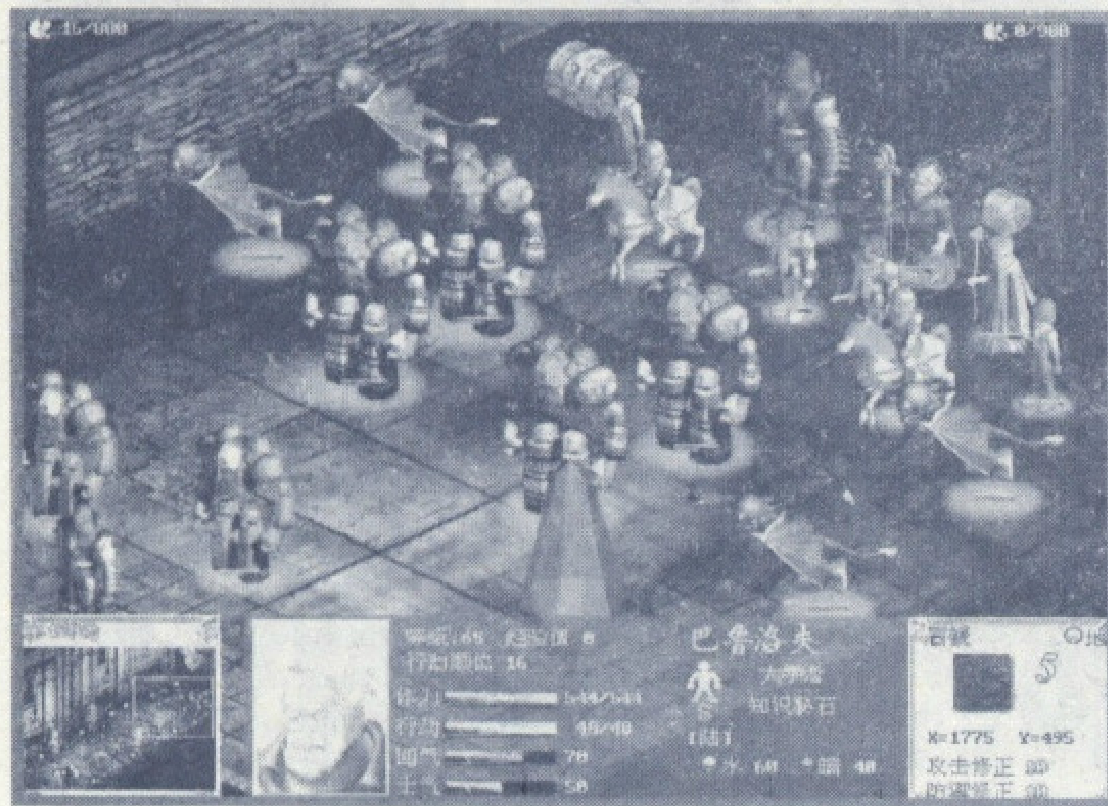
游戏有简单、一般、加强、困难和炼狱5种难度选择，相邻难度之间存在20%的经验值取得修正，同时敌我能力也会以40%的级距修正拉开。按照目前的体验，难度与AI和剧情没有直接联系，因此建议非练功狂人者采用“一般”难度

进行游戏，既不会举步唯艰，也不会有明显的摧枯拉朽现象。

二、行动

在此需要先理清时距（TS，Time Scale）和记时（CT，Count Time）的概念，1TS等于100单位的CT，而游戏中最小的计算单位是10CT。游戏采取半即时战斗模式，角色的行动顺序并不固定，通过行动点数实时计算。移动一次消耗40点行动点数，普通攻击消耗20点，使用技能消耗30点。若多次行动，则后一次行动将递增消耗额外的4点行动点数。行动点数耗尽后将被动待机，直到回气槽由零至满。如果指令中途选择主动待





机，则行动点数从40%处开始增加。主动待机尚具回复5%体力和调整士气的作用——士气低者重整心态回复1点，而士气高者轻敌懈怠下降1点。

三、MP共享

不同角色在每个时距内都可以为团队的魔力池提供一定MP，角色战斗时消耗的魔力取自魔力池。只有曾经具备炼金术士/魔术士职业并学会炼金技能的角色才能够将战场上的花花草草、石头、木箱、桌子、椅子（别笑，真的）炼化出额外的MP补充进魔力池，也只有曾经具备炼金术士/魔术士职业并学会道具技能的角色才能够在战

隐藏职业与技能表

角色名称	独有职业转职条件	相性	职业特技
克荷林	剑圣：大剑师10级+德鲁依2级	光	无极剑法、干坤剑法、高速术、太古机兵、英勇号召、敌饰品破坏、斗志、抗钝化
	剑邪：大剑师8级+邪术师3级	暗	九天剑法、雪山飞剑、高速术、太古机兵、敌速度下降、敌闪避下降、抗枷锁、元素加护
	狮鹫骑士：降术师3级+飙风骑士4级	风	加速术、皇家狮鹫、飞行术、太古机兵、回光返照、敌行动下降、领导、移动＋4
贝里奇娜	光之圣女：拳法家3级+召唤师2级	光	神疗、飞龙、天使、太古机兵、敌攻击下降、敌魔力下降、活性
	超灵体：主教2级+光之圣女2级	光	神疗、奇迹之光、解咒术、圣光术、太古机兵、敌魔攻下降、圣洁
	夜之王女：幻术师2级+元素使2级	暗	神疗、多头龙、恶魔、太古机兵、敌灰心丧志、敌魔防下降、抗浪费
麦斯	弓王：长弓手10级+长戟士5级	光	必中术、暴风散弹箭、敌防御下降、己幸运增加、眼目明朗
	暗影狙击手：长弓手9级+盗贼6级	暗	定影术、暴风散弹箭、敌体力下降、凝神
丽妲	研究员：拳法家3级+魔术士8级	光	进阶炼金、解咒术、传送术、暴风散弹箭、指导、己头戴修复、己衣着修复、抗寒
	熬夜实验员：小偷4级+魔术士8级	暗	高级炼金、核融爆、传送术、暴风散弹箭、敌职技漏失、敌命中下降、冷静
陶	科学家：炼金术士10级	光	高级炼金、解咒术、元素加护术、教授、己饰品修复、敌魔力下降、抵抗诱惑
	怪异学者：盗贼2级+工匠2级	暗	纯化炼金、元素加护术、敌经验遗忘、敌命中下降、冷静
波比	雷风斧王：狂战士6级+武斗僧4级	火	热血术、迟缓术、浑沌脉冲、狂魂、足腿轻快
	幽冥斧王：狂战士6级+武斗僧4级	暗	热血术、石化术、浑沌脉冲、末日怒号、同赴黄泉、己速度上升、精神亢奋
寇琪	魔法剑士：剑士9级+女巫7级	光	爆裂剑法、混沌剑法、高级雷击、浑沌脉冲、敌头戴破坏、敌衣着破坏、神经灵敏
	魔剑使：剑士9级+拳法家8级	暗	爆裂剑法、混沌剑法、高级岩锥、浑沌脉冲、九天剑法、敌动力下降、抗枷锁
力奇	海贼王：海贼8级+武斗僧3级	水	行动要诀术、吸血术、水蛇、狂魂、敌行动下降、足腿轻快
	黑海霸主：海贼8级+盗贼4级	水	行动要诀术、吸魔术、水蛇、敌防御下降、敌地理下降、精神亢奋
弩萨伊	光明骑士：游击骑士5级+修士5级	光	铁壁术、行动点破坏、超级疗伤、银飞马、加强领悟、受击领悟、敌动力下降、活性、移动＋4
	圣骑士：光明骑士2级+降术师2级	光	铁壁术、士气破坏、超级疗伤、回光返照、圣洁、移动＋5
	黑骑士：游击骑士5级+德鲁依2级	暗	铁壁术、即死术、巨水蛇、敌精力流泄、敌闪避下降、行动要决、元素加护
娜菲雅	神剑使：剑士4级+铠甲士5级	光	爆裂剑法、混沌剑法、高级炎术、敌头戴破坏、敌衣着破坏、神经灵敏
	邪剑使：剑士4级+小偷4级	暗	爆裂剑法、混沌剑法、无极剑法、高级冰结、敌精力流泄、敌速度下降、凝神
普鲁丝	圣魔使：幻术师4级+主教3级	光	魔导术、陨石术、地元素、风元素、飞龙统领、超热燎原火、加强学习、受击学习、敌幸运下降
	暗魔使：幻术师7级	暗	魔导术、陨石术、水元素、火元素、混沌多头龙、超热燎原火、敌灰心丧志、敌魔防下降、抗浪费
咕噜噜	地龙：幼龙3级	地	
	风龙：幼龙3级	风	猛毒术
	冰龙：幼龙3级	水	冰结
	炎龙：幼龙3级	火	炎术
	白龙：地龙3级+冰龙3级	光	龙、漂浮术、敌攻击下降、敌魔攻下降、抗寒
	黑龙：风龙3级+炎龙3级	暗	龙、漂浮术、敌攻击下降、敌魔攻下降、抗寒
	圣龙：白龙3级+黑龙2级	光	火龙、冰龙、漂浮术、超热燎原火、敌攻击下降、敌魔攻下降、抗寒
	邪龙：黑龙3级+白龙2级	暗	毒龙、漂浮术、超热燎原火、敌攻击下降、敌魔攻下降、抗寒
百合	特攻：杀手10级	暗	高级暗杀、猛毒术、敌饰品破坏、斗志、辟毒、抗钝化
	影忍：杀手6级+拳法家4级	暗	高级暗杀、影·暗杀、剧毒术、同赴黄泉、己速度增加、眼目明朗、行动要诀

斗中使用道具（恢复类、状态类、提升类，不包括暗器类）。另外，战斗中如果友军（白色表示）使用道具或投掷暗器，对号入座从玩家的仓库中扣取。

四、装备磨损

武器和盾牌每使用一次耐久度减1，其余装备每使用一次有50%的可能耐久度减1，装备可以通过技能修理（概率）或者在城镇中请商会成员修理（花钱）。-1/-1的装备永不磨损，这种装备通常附带超好的加权效果，大部分是在战场宝箱中获得。战场上一般都有2-4个宝箱，其中往往只有1个里面是绝佳的宝物，其余几个则都装着普通道具。游戏中后期好的宝物都在加锁的宝箱内，没有曾经具备盗贼/小偷职业或获得开锁技能的角色只能看着宝箱眼馋了哦。

五、辅助

辅助不是万能的，没有辅助却是万万不能的。本作中辅助性攻击和防御的重要性被彻底突出了，倘若笔者用4个主辅队员1个主攻队员对敌军5个主攻队员且笔者先下手为强，胜算趋近100%，因为辅助技实在太可怕了，特别是昏睡和魅惑。

血的教训：穗海镇救普鲁丝和百合一战，笔者首席主攻队员波比杀入一堆低级蘑菇菌中，竟然一睡到底被活活折磨等着外援来救。西风港战佣兵团是首次遭遇幻术师职业的对手，笔者的力奇是重点培养对象，很厉害，冲到最前面被幻术师魅惑，在头上打了一颗红心。由于不知道魅惑的恐怖，笔者不以为然，没有火速让丽妲用解魅惑卷轴治疗力奇，而是让她先用中毒术扰敌，结果不一会儿轮到力奇行动，哗地倒戈冲回我军，把躲在后面正打算让贝里奇娜补血的陶砍翻，造成了笔者在本游戏过程中唯一一次有角色战死的记录，不光彩啊……

六、修正规则

包围：包围的形成会相应降低敌方或者提升我方3%的攻防能力。在战役初始（魔力池尚未汇聚大量魔力，亦即大范围魔法无法施放）或战役后期（魔力耗尽无资源补充）时，往往靠普通攻击决胜负，善用包围效应可事半功倍。

方位：地形方面，角色在居高临下或占据适应自身职业地形的情况下会有相应的攻防附加，反之亦反；方向方面，存在正面、侧面和背面等不同情况下受击时命中与伤害的修正，因此在条件允许的情况下，应尽可能绕至对手背后偷袭，而待机时则记得选择面对敌人的方向。

克制：兵种方面，骑兵克步兵、剑士克法师、弓兵克飞行单位等克制效果明显；相性方面，水火、土风、光暗一向是冤家对头；场效应方面，这个新概念即对相同相性的角色有攻防加权的处理，只是笔者似乎没有明显感觉到这一点。

■游侠创作室 水寒



90

制作	宇竣科技
发行	智冠科技
载体	CD×4
类型	角色扮演
语言	中文
环境	Win`98/Me
画面	
音响	
操作	
娱乐	
剧情	

超时空英雄传说



第一回 古村惊遇美蚕娘 山庙偶修墨子剑

项少龙醒来时身在一间茅屋中（赵国桑林村），屋内的摆设器具都不是所熟悉的模样，原来他真的被时光机器送到了古代。出屋往右在河边遇到了洗衣的美蚕娘，两人聊了几句回到屋里，美蚕娘要他去福叔那里买一捆柴火。出去往右过桥往上走，在一间屋子



前找到了福叔，从他手上拿到柴火和一本剑谱。回去将柴火交给美蚕娘后与她共进晚餐，得知目前所处的年代是公元前251年，嬴政仍作为人质被扣在赵国的邯郸，如果能找到他的话飞黄腾达的日子指日可待，在谈话的选项里选择将她带在身边。

第二天和美蚕娘来到集市，遇到了要替兄报仇的恶霸焦黑。打败这群家伙后，一个叫陶方的中年人上前搭话，邀请他作乌家的商队保镖。出帐后遇到窦良这个莽撞无礼的家伙，陶方将他狠狠地训斥了一顿。接着会有两个选择，建议选与美蚕娘归隐山林，这样



可以得到玄木项链。等陶方离去后回到桑林村集市，由左下路口离开。在野外遇到了夷族少女秀夷，得知有关灰胡马贼的消息，他们正打算抢劫乌家的商队。

回到商队营地，将消息告知陶方，两人都怀疑商队内部有奸细，陶方要项少龙杀掉魏人窦良。出来后到营地最右下角的帐篷找到窦良，见他正在调戏女奴。出营地往左走，遇第2个岔路往上走，在树林里杀掉窦良，回去向陶方汇报，然后到自己的帐篷休息。在帐内遇到了婷芳氏，听了她的遭遇，项少龙深感同情。一夜欢好之后到陶方帐内商讨应付灰胡之计，决定率精猛勇士直捣贼穴以牵制攻击商队的力量。回到自己的帐篷与婷芳氏说话，稍后整顿乌家武士，从陶方手上拿到匕首，便来到了打石谷的灰胡据点。将手下安排妥当，率队实施火攻计划，在寨口杀掉两名贼兵潜入营寨。来到帐篷外，听到灰胡正在喃喃自语。不一会儿突起大火，山贼们慌乱一团，项少龙看准时机进去与灰胡对战。不想这厮实力强大，将项少龙击败。窥隙逃走后往山寨口走去，又被灰胡截住，项少龙在他挥掌一击之下昏迷过去……

不知过了多久，项少龙渐渐恢复了意识，发觉自己仍在与灰胡决战的地方，身上的伤口已被人包扎好了。往前到武安城门花200元买到通行证进入城中（这里有两个BUG都会让游戏卡住，一是通行证扔得不是地方是捡不起来的，二是不买也能从最右边进城，但后面不会发生事件）。在城中买到一些装备，由左边出去来到一座破庙前。元宗上前考验他的剑法，比试之后才知他就是将自己从灰胡手中救出的恩人，两人在破庙倾谈了一夜，元宗开始传他墨家剑法。3个月后项少龙武功突飞猛进，领悟了墨家剑法的真谛。与元宗再练一次剑，到武安城的上方遇到两名赵墨弟子，

听得他们谈话中欲图谋元宗，便上前收拾了他们，然后连忙回去给元宗报信。元宗将墨家钜子令和墨子剑交给他，由自己来对付墨者的追杀。

第二回 乌家堡红缨约战 赵王宫美人垂青

由后门离开破庙，往前的树洞迷宫是个不错的练功场所。穿出去后来到邯郸东门，将身上的陶方匕首交给守卫看，不一会儿陶方迎出城来，得知婷芳氏已被送给他人作舞姬了。项少龙在听松居正在想婷芳氏的处境，舒儿袅袅走进来拜见，得知她是燕王送给赵



国的"礼物"，由此可见乌氏家族对自己的看重。两人欢娱后到大厅见陶方，这里的谈论有许多选项，选最后一个可和陶方见到乌氏裸。在庭院里见到红樱公子连晋和乌廷芳，没有理会他们的比武挑战，进入大厅见到乌氏裸被责怪了一番，只好答应在赵王殿前与连晋大战一场。

由乌家堡大门进入树林迷宫，一直往左边走进入邯郸城内，在城中转转可以找到不错的装备。来到听松居的大门口被几名剑手拦住，击败他们后进去发现乌廷威正在调戏舒儿。打败几名打手连晋出现，这一战是必败的，之后陶方赶来将两人喝止。等乌廷威和连晋离去后，雅夫人遣人来请项少龙进宫一叙。她是赵王的妹妹，正四处搜集美男充当面首。由于她的地位特殊，项少龙不敢得罪，立刻起身前去赴约。

离开听松居往前走，在市集往左上边的路走，过了桥就是赵国王宫了。进了王宫，在侍女的带领下来到一处花园，雅夫人派出一队手下来考验项少龙的武功。项少龙施展拳脚将这些人打个落花流水，然后进入内殿见到妖媚动人的雅夫人。

回到听松居得知后天就是与连晋比武的日子，而乌廷威尤对项少龙非常痛恨，想在比武前置他于死地，因此陶方带着项少龙去见乌廷威以让他有所顾忌。由城北门出去找到乌家堡，在院子里与一家将对话。陶方进屋去见大少爷乌应元，而项少龙则被家将带到了一个山洞前，一群家丁在乌廷威的怂恿下一拥而上，项少龙将他们击退震慑住了乌廷威。这时乌廷芳上来挑战，打败她并将她领到牧场说话。回到山洞前见乌廷威又搬来了乌家第一高手乌卓，打败他后乌应元赶到并训斥了乌氏兄妹一顿，而对项少龙的剑术则嘉言赞许，并邀他一起去牧场巡察。在牧场乌应元提起女儿有意于项少龙的事颇感心欢，询问了少龙的来历和血统并决定将女儿许配给他，同时叮嘱他小心连晋这个人，对他的剑术万不可掉以轻心。回到山洞前往左边走到族人住处，在院落里再次遇到乌廷芳，跟着她来到月湖边嬉戏。

回到听松居，那个雅夫人又来相邀。来到宫里雅夫人的房间，见她已卧榻入睡。项少龙想着在比武之后要设法与嬴政见上一面，看看这位中国历史上的风云人物到底是何面目。雅夫人醒来后两人说笑一番，这时连晋求见却被雅夫人婉拒了。项少龙出去大挫他的锐气，使之悻悻离开房间。再次与雅夫人对话，答应陪她出宫逛街。由王宫出来到市集的十字路口，由此往右上走一直来到北门附近的市集B，往左上边路口走来到质子府，这里就是扣押朱姬和秦太子嬴政的地方。两人返身往市集走遇到侯爷赵穆的家将，雅夫人不得不离开。项少龙只身回到听松居得知舒儿已被奸杀，心里推断是连晋所为，发誓为舒儿报此血仇。

第三回 剑舞风扬夺佳丽 鸟尽弓藏寒人心

几日的苦练，项少龙终于体会到墨子剑法的真髓。正思忖间，乌廷芳赶来替哥哥辩解。出去与陶方对话，得知赵国真正掌权的并非赵王，而是被称作绝情公子的赵穆，不仅剑术超群，手下也多能人异士，目前项少龙还不能招惹他。回到房中再次找乌廷芳谈话，出了听松居见到连晋又在大放厥词。等陶方和乌廷芳离开后，雅夫人派人来邀，说有什么比武的内幕相告。来到后宫听赵大说雅夫人受赵穆挟迫要给他下药的事。到屋里见到



赵雅，假装服下她递来的熊胆麝香丸昏睡过去。侯爷赵穆随后出现在赵雅的房间，说这颗药能使人损失大半功力，这场比武项少龙是必败的。

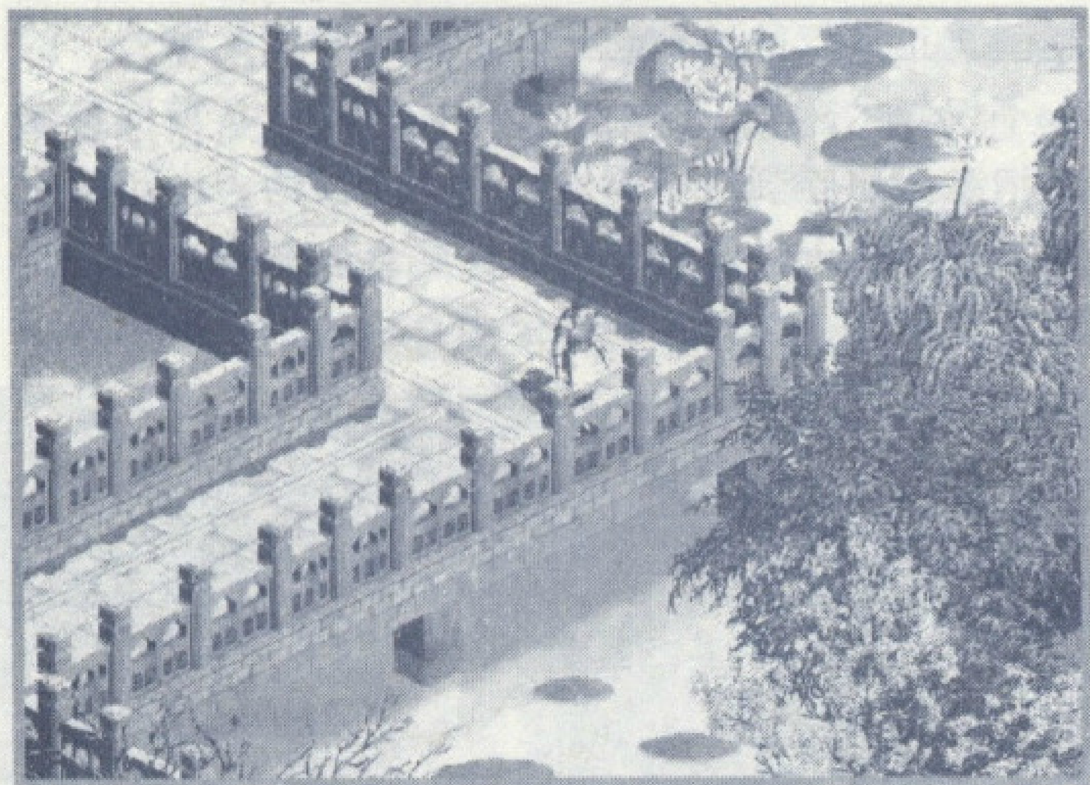
回到听松居将装病的实情告诉陶方和乌应元，接

着便是殿前比武。赵穆似已稳操胜券，提议取胜者可在场内挑选任一没有婚约的女子为妻，意欲将乌廷芳据为己有。然而项少龙还是挫败了连晋，提出娶乌廷芳为妻，同时也被赵王任命为殿前护卫。在乌家堡大厅里，乌氏父子和陶方对项少龙此战大为嘉许，但鸟尽弓藏前车可鉴，也为乌家的前途隐隐



担忧，看来乌家要未雨绸缪以应付末知的变数。接着项少龙与婷芳氏重逢，而赵雅又来相邀，乌家不敢得罪，只好让项少龙去应酬一下。

在门外遇到了赵雅，她甘愿为项少龙作灵通的耳目，并说出赵王和赵穆要秘密诛除乌家的计划。待她走后回到大厅与乌氏父子商量对策，陶方派人去桑树林援救美蚕娘，并为项少龙掩饰来历，同时乌氏也抓紧训练死士，转移财产，准备与赵王对敌。商谈中赵穆遣人来邀，项少龙连忙起身赶往侯



爷府。由乌家堡返回到邯郸北门处的市集，往左上走过去，过了质子府就是侯爷府了。向赵穆将师从元宗，修习墨家剑法的事据实说出，这时赵墨钜子严平出现，从他言谈中得知元宗已然遇害。接着赵穆为了笼络项少龙，送给他一把飞虹宝剑和一些金子。出了侯爷府打算找赵雅谈谈。进入王宫找到赵雅的住处，两人在王宫花园四处逛逛。在一座假山上的凉亭里找到赵王，得到了护送平原夫人和雅夫人到魏国探亲的任务，此行的目的是为了盗取信陵君的《鲁公秘录》。出王宫由邯郸北门出去来到乌家堡，见到乌氏父子，看到的是一张张肃穆的面孔。原来秦昭王死了，吕不韦大权旁落，乌家失去了一个大靠山。出大厅到外面与赵雅谈话，赵要他防备赵穆和乐乘、郭开两个手下。离开乌家堡到城中采买一些道具装备，进入王宫不觉过了3日。这一天，赵雅嘱咐项少龙在宫中不要乱闯。离开赵雅居在后花园逛一下，走到凉亭下方的桥头，有妮夫人的侍女来相邀，项少龙慌忙推辞离开。回到赵雅居见到了三公主赵倩，与她谈了一会儿，陶方领着乌廷芳来见，稍叙之后乌廷芳留在了宫中。项少龙接着去大殿见赵王，在赵王的旁边还见到了颔首致意的妮夫人。

第四回 宫廷教师诫顽子 护花大使访魏都

来到妮夫人住处，得知赵小盘生性顽劣，终日嬉戏宫女。项少龙上前问话，不想这孩子却傲慢地走开了，接下来要在宫中寻找这个小鬼。第1次他躲在花园中一个荷花水榭右侧的小路上，找到他后项少龙受到一群侍卫的围攻，解决后再到上次见赵王的那个假山凉亭里找，又是一场战斗。第3次在妮夫人的住处可以找到，将小盘训斥一顿后回到赵雅处休息。第2天将一张构造图交给赵雅，让她送到郭纵府赶造道具“百攀”，自己则继续去做宫廷教师。来到妮夫人处找小盘，这家伙又跑掉了。来到王后处又是一大堆侍卫阻路，清除障碍后将小盘带回妮夫人处，稍加调教，传以墨氏心法，之后到另一侧房间去找妮夫人谈话。步出大门后侍卫说王后召见，于是去见王后，将前事一一说明。储君又让项少龙与殿前力士较量，取胜后王后有意招为入幕之宾，项少龙怎敢唐突，慌忙告退。回到妮夫人处去找小盘，这次传给他墨子剑法，之后小盘劝项少龙与妮夫人早日成亲，结果被妮夫人听到训斥了一顿。小盘离去后与妮夫人会有谈话选项，选第1项可以得到一件不错的战甲（防+300）。回到赵雅处陶方早已等候在门口，提醒他马上就要启程前往魏国了，沿路会遇到多方伏击。进屋与赵雅聊了一会儿便是出发之日。

过了洹水已是魏国境地，在大帐对将士们叮嘱一番。出营帐到各帐去转一下，找到不少药剂和装备。到赵雅帐里可拿到托付赶制的工具“百攀”。出来后回到大帐见到乌卓，得到魏王怂恿马贼攻击赵军的情报。乌卓离去后，成胥慌张地跑来说少原君的手下杀了人。出帐手刃了凶手徐海，少原君愤然离去。到帐里安慰赵雅几句后，便移步去找平原夫人探探口风，或许能套出少原君下一步的阴谋伎俩。由白色大帐往上走有一条小路，在另一片营区里找到平原夫人，她暗示项少龙背弃赵王投靠魏国的信陵君。回到赵雅的帐篷见到乌廷芳，得知她是瞒着父亲和陶方悄悄跟来的。项少龙对这位大小姐也是没法，只能留在身边，这时与赵雅对话可选择是否休息。

一夜无话，第2天在帐中得知通往大梁的桥梁被人破坏了，勘察现场后调人修复。回到赵雅帐篷误将赵倩当作赵雅。赵倩离去后项少龙受到赵雅的责骂，他也无心解释便退出来准备休息。这时赵大来报少原君正在赵雅帐篷里

鬼混，之后来到赵雅帐篷看到两人嬉戏的情形，愤然回到了自己的大帐。赵雅随后追来婉言解释，项少龙这时已无心再听她分辩，只有叫她离开。接下来去探探平原夫人方面的动静。来到大帐门口不能直接进去，由大帐下方的小帐篷往左边绕过去，可以偷听到大帐里面的谈话，得知平原母子与信陵君勾结的阴谋。回到营地到左下方的帐里找成胥对话，然后再去找赵雅讲和。

第五回 火袭山寨歼寇虏 雄辩诸子撼芳心

入夜之后，一群人在赵雅帐外鬼祟行动。项少龙率人当场将少原君等人捉住，逼少原君立书保证。第2天到平原夫人帐内谈话，离帐后来到路口刚好遇到赵倩。在她掉头离去后回到自己的帐内，得知水源被人切断的消息，前去侦察的士兵也有去无回。不久乌卓又报灰胡的大军已进驻到离营地不远的石山里，接下来项少龙和乌卓一起去调查水源的事情。由赵雅帐篷右下边的路出营地，一直往右上走来到水源地，这时嚣魏牟出现，随之是一场恶斗。打跑他后清除掉上游堵塞物，然后派乌卓去侦察贼兵的布署情况。回到大帐得知贼兵今晚来犯的消息，安排妥当后到赵雅帐篷见三公主赵倩，对话会出现选项，选择带她离开可得到破邪项链。然后到后面的营地找平原夫人谈话，这一次她推心置腹地说出一大篇来，不像先前那样骗人了，不管怎样她可真是个可怕的女人。

走出平原夫人的营帐，那边灰胡的部队已经发动进攻，项少龙和乌卓一起去敌寨后方放火。来到贼寨后，由迷宫一直往左边绕过去会遇到狼人黎傲。杀掉他继续往左走，在迷宫中找到一座独木桥过去，下阶梯走过去找到一个山洞，进去后自动发展剧情。项少龙率人用火箭引燃了山谷中的原油，灰胡大军陷入大混乱中，此时只要上前解决了灰胡即可取得战斗的胜利，然后顺利地将三公主和平原夫人送抵魏国首都大梁城。然而当大军来到大梁城门时，魏王只准项少龙和两位公主以及平原夫人进城，其余人则在城外扎营。来到信陵君府内与之剖析时事，项少龙为之精辟的论断大为折服。信陵君不愧是众望所归的人物，同时也知道魏王手下的龙阳君已对他恨之入骨。谈话之后出大厅往右走可找到项少龙宅，进屋与赵雅说话，推测那本《鲁公秘录》定是藏在府内某处。出宅往对面走是平原夫人的住处，听平原说起要下嫁给白圭之事，之后的对话有选项，选"不是"可与平原夫人发展感情。离开后果然看到平原夫人去给信陵君报信，跟过去偷听他们的谈话，得知那本秘录藏在地下室内。回宅将消息告诉赵雅，说话时使者过来请项少龙去大厅议事。在大厅见到了朱亥和乐刑，不久龙阳君到访，并命手下沙宣向项少龙讨教功夫。出去杀了沙宣，龙阳君悻悻离开，信陵君则开怀大笑，对项少龙赞不绝口，于是带着他去见魏国第一才女纪嫣然。

出了府门一直右行，往上过桥一直走过去便是雅筑居了。进去与在席的邹衍、韩非等历史名人见面，在纪嫣然出场后大家展开了一场大辩论。项少龙不习惯于这种辩论，也不愿去看别人的脸色，谈完自己的观点便告辞离开。回到信陵君府，找赵雅谈话，得知她已在府内找到了地道入口。到大厅去见信陵君，刚走到前庭遇到纪嫣然的侍女送来书信，要项少龙到枫桥相会。与信陵君谈话之后才知枫桥之约是一个陷阱。是什么人要置自己于死地呢？后天就是送赵倩入宫的日子，届时少不得要与嚣魏牟打上一



仗，信陵君这时怂恿项少龙前去行刺魏王。离开信陵君府赶往枫桥（就在往雅筑居的路上），发现楚墨符毒要暗杀自己。再回到信陵君府遇到了少原君的手下蒲布，收纳他后进府与赵雅商量盗取秘录的事情，然后再去雅筑居赴纪嫣然的宴会，席间又与诸子展开了论战，项少龙谈完观点匆匆离席。

第六回 盗秘录周旋卿相 携公主潜行邯郸

离开雅筑居过枫桥，一直往左下边走来到码头与乌卓碰头，然后回信陵君府。在前庭遇到了刘巢，两人一起来到平原夫人的住处。在下方的



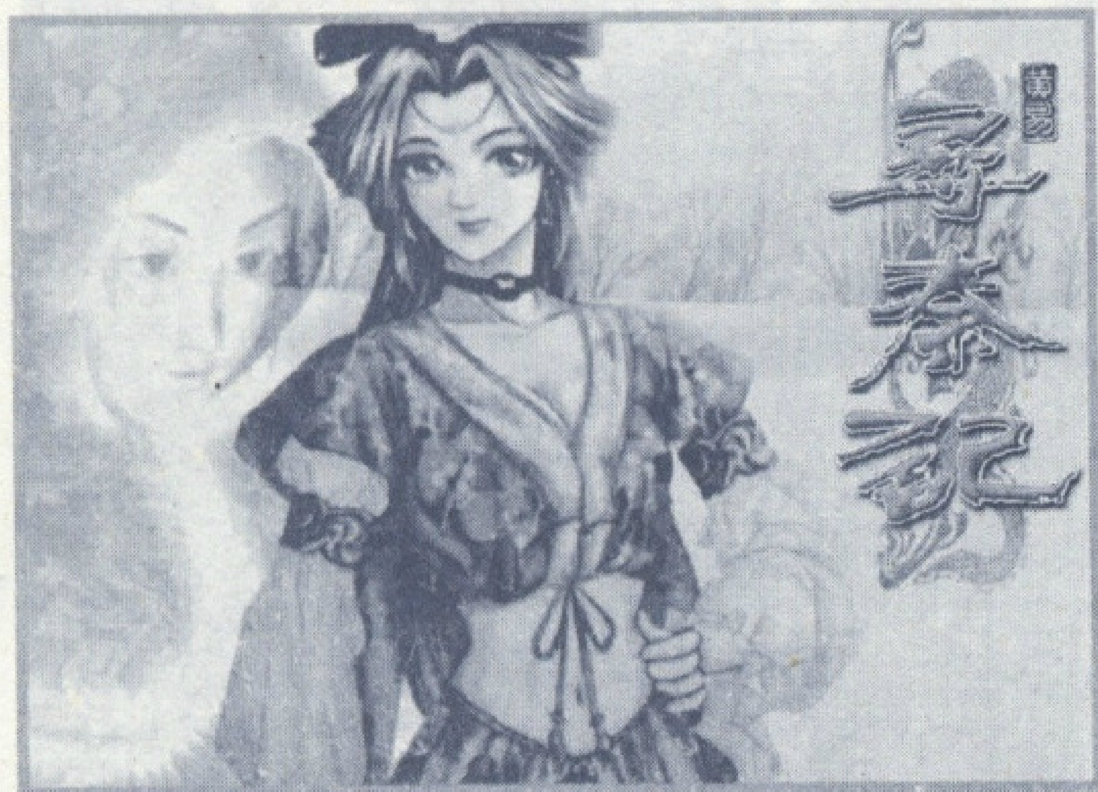
小屋子里见到蒲布，得知要进地道须有地图才行。回到大厅去见信陵君，纪嫣然也在此等候多时了，两人一起来到雅筑居较量了一回，取胜后从她手上拿到了地道图录。回到信陵君平原夫人的住处，在小屋里与刘巢和蒲布谈话后进入密道，找到一个圆形的房间。由上方的门进去，在里面的宝箱内可找到《鲁公秘录》。出密道后去

找赵雅临摹一个秘录副本，再回到小屋将它交给蒲布他们去布置。在回住处的路上遇到了信陵君的使者，接着与信陵君共进晚餐并商量日后行刺魏王的事情。回到住处分别与乌卓和赵雅谈话，安排逃离大梁的事项，接下来的情节是在傍晚为成胥等人送行。

在信陵君府，项少龙正为赵倩被扣押的事心急如焚，这时蒲布进来说赵倩已被软禁在枫林阁。到



了晚上，楚墨符毒等人闯府行刺，项少龙趁乱潜到枫林阁救人，打败了守卫朱亥进去找到赵倩，两人由密道离开。逃到大梁街道上，沿途会遇到杀手的追杀。接着打嚣魏牟，此战是必败的，危难时刻一名神秘客（纪嫣然）出现，大家一起将嚣魏牟打败逃走。项少龙在纪嫣然和邹衍的帮助下，在观星楼将养了大半个月，身上的伤已大都痊愈了。正在和赵倩、纪嫣然说话的时候，忽听外面有人声传来，3人连忙躲到橱柜里面。不久信陵君和邹衍走进来，稍后会有选项，选择“亲吻她”。



不觉又过了半个月，大梁的城防终于松懈下来，与嫣然和邹衍商量后，项少龙便由地道离开这里到达码头，再搭乘韩非的粮船抵达韩魏边境。由码头往左下边走找到一间木屋，发现里面的妇幼全被杀害了。不久猎户滕翼回来，打败他后大家一起在屋子前后布设陷阱。不久嚣魏牟一伙人赶到，两人现身一起将他杀掉。一段剧情过后，滕翼选择加入项少龙的队伍。拿上嚣魏牟的首级再回到码头，往右下边的岔路走到达荆家村，在村口遇到荆俊并收纳他加入队伍。接着去见长老，在村里买到一些装备后回去与荆俊交谈即可离开这里。半个月后，4人终于进入赵国境内，赵穆出现带走了赵倩，随后跟着赵穆入宫去见赵王，君臣商量对付魏王的办法。出大殿听成胥说妮夫人已自尽身亡，项少龙推测是赵穆所为。回去见赵雅，再到帝陵去找赵小盘，小盘走后和赵雅展开谈话。

在乌家堡与乌氏父子和陶方碰面，商量如何将朱姬和嬴政救出质子府并逃出邯郸，再回到王宫找赵雅了解赵穆的身世。见到晶王后得知她已知道赵倩并非完璧的事实，便答应替她杀掉赵穆。回去与赵雅交谈，怀疑赵穆是楚国派来的奸细，潜入赵国为的是破坏三晋合一的计划。

第七回 赴盛宴剑荡赵墨 访太子李代桃僵

来到乌家堡得知郭纵已派人邀请项少龙晚上赴宴，以庆祝盗取《鲁公秘录》的成功，与会的还有赵穆、赵墨钜子严平等人。在谈话的时候，严平上前向少龙索要钜子令，在将他打发走后，少龙开始思索这钜子令的秘密。手中转动钜子令上的浮雕，得到了墨氏补遗剑法，于是便照这剑谱演练了起来，学会三大杀式。在将乌卓和滕翼安排妥当后，出发前往郭纵府。在往邯郸城的路上会遇到大量的杀手，一路打进城中，由市集B往左下的路走可找到郭纵府。进入大厅见高手云集，宾朋满座。席间赵霸的女儿赵致向少龙提出挑战，荆俊主动请缨与她打了一架。取胜后李牧将军赶到宴会，对少龙表示支持。接下来与严平对阵，打败他后在李牧的护送下离开了郭府。

在乌家堡与乌应元谈话，回到城里去质子府找朱姬商量逃亡计划。从质子府的正门是进不去的，往回走到两棵树的中间可跳入院内。进去后等两名谈话的仆女离开，听到朱姬和郭开的对话，等郭离去后约定明晚再来找她讨论逃亡的细节。回乌家堡将质子府的见闻说明，这时大梁城的蒲布率众前来投奔，将他们安排作赵穆的内线。

来到王宫找赵倩和赵雅说话，这时小昭传口信来说李牧要见项少龙。于是来到北门见到李牧将军，得知他已心冷意灰，决定回到北疆去应付匈奴，而项少龙则打算尽快带领乌家和心爱的人离开这是非之地。回到乌家堡前庭，听陶方说抓到了一个叫单进的楚人，少龙传之以疲劳审讯法来搜集证词。进入大厅见到智月星肖月潭，他是秦国的智囊和易容高手，正好可以配合朱姬母子的逃亡行动。步出大厅与赵大见面，得到齐雨在赵穆的授意下拼命追求赵雅的情报。来到质子府见到朱姬，得知一个天大的秘密，那就是质子府中的这个嬴政是假的，从赵穆的口中也证实了自己的推测，连忙回宫中找赵倩叮嘱一番。3日后，在乌家堡前与陶方会话，然后到大厅听乌氏裸说出逃亡密道的事情，因此对逃亡的计划更有了几分把握。由于控制地道的弟子不断失踪，项少龙决定到密道里调查一下。在山洞深处发现了无垠子和齐墨弟子，杀了无垠子回到乌家堡，乌卓率众将齐墨弟子歼灭殆尽。与乌氏裸谈话之后回

宫中去见赵雅，顺便透露点假情报给她。

回到乌家堡得知犯人已经招供，项少龙破解得来的暗语，推测半年后楚国将派高手来盗取赵国刚到手的《鲁公秘录》。来到质子府见朱姬，她打算迷翻郭开改扮逃出去，于是回到乌家堡找荆俊拿到了迷药地蜂毒液。返回到质子府将迷药交给朱姬，得到嬴政寄养在农家的线索。拾起信物龙纹玉坠，由邯郸的北门出去往右下边的岔路找到一个小村庄。与院子里的一个老妇人对



话，进屋见到张力夫妇，得知嬴政已经死掉了，并从他们手里拿到另一个龙纹玉坠。项少龙此时灵机一动，便想用赵小盘来代替嬴政，于是到帝陵去找赵小盘将自己的计划说与他听，并将那个龙纹玉坠给他带在身上。到乌家堡大厅与乌卓和滕翼会话，再去王宫向赵雅摊假牌，再与旁边屋子里的赵倩说话，最后到帝陵将小盘带到乌家堡与大家碰面。到了农牧节当日，项少龙等人在质子府外等到了齐雨，假冒他和打手潜入到质子府内部，肖月潭则将朱姬装扮成了郭开。众人离开邯郸城，在乌家堡门口将赵雅和齐雨捉拿起来。乌家堡里朱姬和嬴政会面，说话的时候赵军已打了过来，于是众人马上进入密道离开。



第八回 雪山共谋豹鳞皮 丹墀齐誉牧马人

在图先的接应下众人顺利地逃到了咸阳，嬴政被立为储君，吕不韦则升为右丞相。这一天大家在乌家大厅议事，项少龙步出大厅遇到李斯求见。在隐龙馆与李斯倾谈了片刻，出来分别与滕翼、荆俊闲聊，然后到大厅找乌应元谈话，与他一起去王宫赴宴。进城后由市集B往左上的岔路走即是王宫，进去后遇到了图先。一直往左上走进入大殿与吕不韦谈话，不久蒙骜将军、左丞相杨泉君等人陆续赶到。在大殿上项少龙向庄襄王陈述了攻赵的策略，令在场的众臣大为折服。于是庄襄王任命少龙为太子傅专教嬴政剑术，但为了要印证少龙的武功，少不得又要来一次殿前比武。回到乌家得知这次比武的对手叫王翦，稍后闻听荆俊被人打伤的消息，连忙前去探望。然后等吕不韦赶到，与他商量比武的事宜。休息之后即是殿前比武，胜出后由吕不韦出面提议，让项少龙和王翦同时出任太子傅。回乌家议事后进入咸阳城，街上有一群家将正在追拿善兰，解决完家将后将她许配给了滕翼。

回乌家大厅，陶方告知秦王召见。去王宫与秦王及王后、太子叙话，再返回到乌家见到王翦前来辞行，接下来5人来到乌家灵堂结为异姓兄弟。当肖月潭赶到后，在大厅见他，为了配合他制作面具须去雪山寻找豹鳞皮。出乌家右行，然后走左下边的岔道（正对着城门的路），往上过桥即来到雪山山脉。往右上角的山石走过去进入山洞迷宫，在迷宫尽头打败那只怪兽得到豹鳞皮。回到乌家将它交给肖月潭，陶方跑进来说王后有请。

来到王宫，由大殿的侧门出去来到后院，往右上边走到西宫可找到朱姬。与之交谈得到杀掉乐乘的任务并拿到宝剑含光，然后到东宫去找赵小盘，叮嘱之后回到乌家。在大厅与乌应元交谈，决定以商人的身份进入赵国开展报复行动。说话时肖月潭已做好了面具，众人于是离开咸阳赶往赵国邯郸。在邯郸城外受到了郭开的迎接，进入王宫去见赵王，得到大片土地以开辟牧场。回到质子府休息，乌卓已查明赵穆原是楚国春申君的第5子，并从拦截的密使身上找到了一封密函。稍事休息离开质子府，往左边走来到侯爷府。往左边穿过曲桥，在屋里见到赵穆，项少龙以楚国密使的身份与之展开交谈，博得了他的信任，接下来返回质子府与弟兄们商量对策。次日，大伙跟着乐乘到藏军谷去勘察地形，不久赵雅赶到，跟着她来到一个栅院内，口吐粗言暂时排除了她的怀疑。回到质子府，从小俊口中得到情报，目前六国都派使节来赵意欲结盟抗秦。到侯爷府去见赵穆和各国使节，席间还见到了多日不见的纪嫣然，只是在这里不便表露身份。聚会之后又与赵穆密谈了一会儿，回到质子府前遇到了赵致，看来她对项少龙的身份已产生了怀疑。在质子府大厅与兄弟们拟定计划后，项少龙由北门出城前往思兰居见赵致。思兰居就在郊外小村的左下方。来到小桥上善柔和赵致同时发难，将她们制服后矢口否认自己就是项少龙，藉机也得知她们的复仇计划。回到质子府后再去王宫，原来赵王听了李圆的言辞让项少龙先将牧场的事情先放一下。在返回的路上受到了李圆手下的伏击。走到质子府门前再次遇到赵致，说田单已经来到了邯郸，正要去劝阻善柔行刺，赵穆又遣人来邀约。于是赶到侯爷

府与赵穆密谈，赵穆担心李圆兄妹会对楚王不利，想加快刺赵夺位的步伐。来到思兰居见到了善柔和赵致，向她们表露了身份并劝她们行动，先干掉赵穆再论它事，然后带着赵致去质子府休息。

第九回 施妙计布兵遣将 擒枭首耀武扬威

第2天是武馆比武的日子，滕翼上阵打败了李圆的两名家将，接下来项少龙上场击败了李圆。回到质子府与赵雅对话，稍后善柔叫嚷着闯进府内叫少龙大吃苦头。来到侯爷府商议了一会儿，然后在中庭与赵雅说话。进屋里见到了龙阳君和田单，之后再与龙阳君到野外谈话，分析了赵国目前的艰难处境。这时有杀手出现，项少龙连忙带着龙阳君逃回到邯郸城内。

在质子府议事后展开了刺杀乐乘的行动，这时赵穆急巴巴地赶来大倒苦水，赵雅则兴高彩烈地来表明心迹。待他们走后赵大要找滕翼说话，让他装扮成项少龙逃往魏国。到使节馆（由市集A往右下边走）去找龙阳君，得知前天行刺的人已被捉到，只是被人割断了喉咙，推断此事件的幕后指使人是田单。回到质子府，在前庭遇到韩闯，他意欲借助晶王后的力量来影响赵王，推荐项少龙担任邯郸的城守。随后赵雅来访，项少龙与她旧情复燃，再也掩饰不住身份了。

和韩闯一起去使节馆见晶王后，喝得醉态微醺的晶王后向他问起与赵穆的关系，叮嘱他只能为赵王尽忠。回到质子府，赵雅又颠颠地赶来了，说要得到城守之职须到帝陵去寻找一件证物。于是赶到王宫大殿找赵王谈话，接到去帝陵取百炼精钢的任务。在质子府稍事休息，众人一起出城来到帝陵，在深处找到武灵王的墓穴。进去在迷宫中找到一个圆形的墓室，从中央宝箱里拿到了百炼精钢，回去将它交给赵王并力陈城中的局势要害，终被委以邯郸城守一职，得到百炼精钢和半块兵符。去侯爷府找赵穆议事，然后由东门出城去齐营见田单，得到他的信任后回城来到军部指挥所（正对东门的大院），与滕翼了解一下城防的工作，再回侯爷府与赵穆谈话，最后到王宫向赵王汇报。

在质子府的后殿见到龙阳君，得知信陵君已派人来到了邯郸，他已无意于合纵抗秦之事，一心想着早日返回大梁城。到侯爷府从赵穆手里拿到一份名单，同时得知李牧已被召回邯郸，但赵穆早有布署，尽快在大兵赶到之前登上王位。说话的时候王宫被人侵入并盗走了《鲁公秘录》，赵王大发雷霆，于是项少龙领命去捉捕盗贼。来到韩闯驻地将那些贼人杀掉，再回去向赵王复命。

到城东驻地去找田单，回质子府后殿再到前殿去找善柔，两人一起潜入到侯爷府内。在卧客居推开柜子打开密道，进去后在宝箱里找到一份效忠书，抄写好后返回到质子府。与滕翼交谈再返回到赵府交谈，暂时缓释了他的疑虑。然后到军部指挥所找滕翼和荆俊谈话，出来后再去侯爷府见赵穆，这时他已请严平来对付项少龙，严平怀疑项少龙已受到赵雅的庇护。见赵穆即将展开弑君夺位的行动，项少龙连忙赶回质子府的后殿，找到赵雅后即听到她即将出使魏国的消息。赵雅走后滕翼赶到，汇报了城外齐军的动向。

来到王宫将抄到的效忠书递交给赵王，赵王赐给项少龙另半块兵符，项少龙便可以全权调动城中兵马了。返回指挥所向众人布署计划，让纪嫣然引走严平，再诱捕赵明雄，消灭入侵的齐军，最后一举攻入侯爷府，安排完毕回到赵府汇报一声。

行动开始，项少龙带着纪嫣然从使节馆出来，由东门出城。不想李圆在后面跟了上来，项少龙于是拔剑将其赶跑。不久严平也率赵墨弟子追了上来，项少龙和早已埋伏好的弟兄一起将他们打了个落花流水，严平见状不妙拔腿逃脱。回到指挥部传令封锁城门，将赵明雄捉住并逼其供出与赵穆的联系方式，然后再派他去北门劝降叛军。而后来到侯爷府，由卧客居的密道下去，在迷宫尽头将赵穆捉住。然后退回去往左下边岔路走遇到田单，将其打跑后，一行人顺利地逃离了邯郸城，将仇人赵穆押解到了咸阳城……

■辽宁 枫红一刀流

82

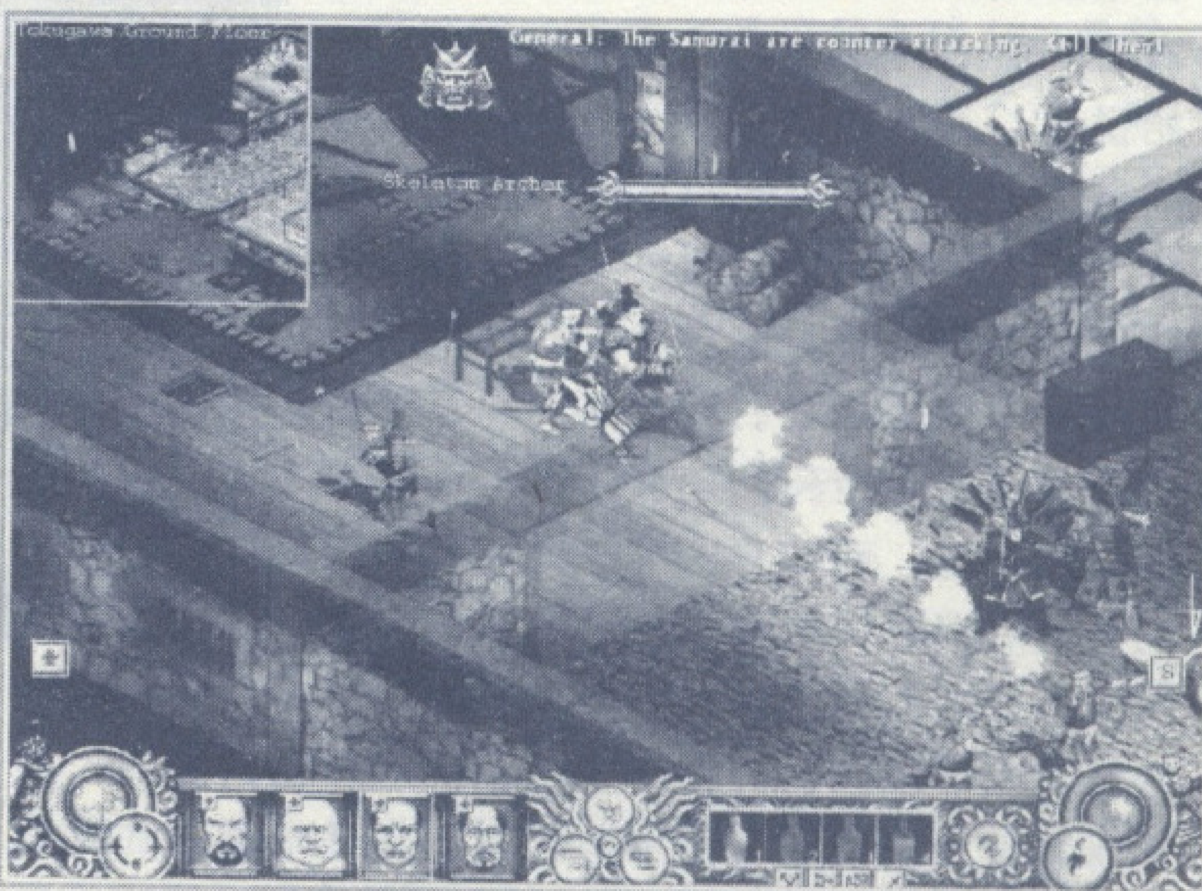
制作	智冠科技
发行	智冠科技
载体	CD×3
类型	角色扮演
语言	中文
环境	Win 98/Me
画面	
音响	
操作	
娱乐	
剧情	

暗黑武士



《暗黑武士》的故事要从吉良纲吉将军的曾祖父——吉良弁之助作为大和时代的超级战神开始讲起。在15年前，当弁之助获得权力成为幕府将军后，他派人修建了5座城堡。一座修建在少林山（Shoulinzan）的圣地上面，以表彰那些为他牺牲的人，并安抚那些死去的亡魂。其它4座则建在山区附近，面向特定的方向来敬拜4个协助他获得权利的神。接下来，弁之助把这4座较小的城堡赐给跟随他的4个忠臣，每个人都有责任保护其中的神殿以固守这个王国。弁之助以公平和正义的方式统治着大和民族。而4个神族——大海和风暴之神素戋呜尊（Susano-oo-no-mikoto）、太阳之女神天照大神（Amaterasu-oo-mikami）、大地之神大国主（O-kuni-nushi）和闪电之神雷电（Raiden）也成为大和王国中被奉为最主要的4个天神，每日都有人祭祀。随着时间的流逝，人们慢慢忘记了战争带来的伤痛和纷争。贸易繁荣、食物充足，每天都有新事物出现，让人们有新的娱乐。在这一段时间里，人们越来越软弱，而他们的信仰也在逐渐动摇。弁之助死后，职位由吉良纲吉继承。纲吉是一个拙劣的政治家。因此，治理国家的真正工作就落到了4位大名头上，而纲吉本人则过着非常肤浅而糜烂的生活。而所有人民也开始效仿纲吉颓废的生活方式，金钱变成大和民族的新神祗，人们在4个大名的统治下越来越丰裕，再也不记得曾经帮助他们取得天下的4位神祗，人们的时间都用于祈求新神的青睐以实现他们想要的生活。于是，神决定给予人们应得的惩罚，这不只是因为纲吉的自大，也因为人们忘了对神的敬意。纲吉有一天早上醒来时，记起神在他梦中所说的话，突然知道自己的死期将近。诸神表示这是针对他放纵人民和本身所做的惩处，但他并没有因此而开始反省，相反，他对整个王国发布了一份通告，征召能够拯救他生命的人。有很多人被招来进行尝试，但没有人能够完成他的愿望，每一个失败的人都被处决，而每一个将要尝试的人都觉得更为恐惧。谣言开始四处流窜，不断提到吉良纲吉将军开始举行各种黑暗而邪恶的仪式。

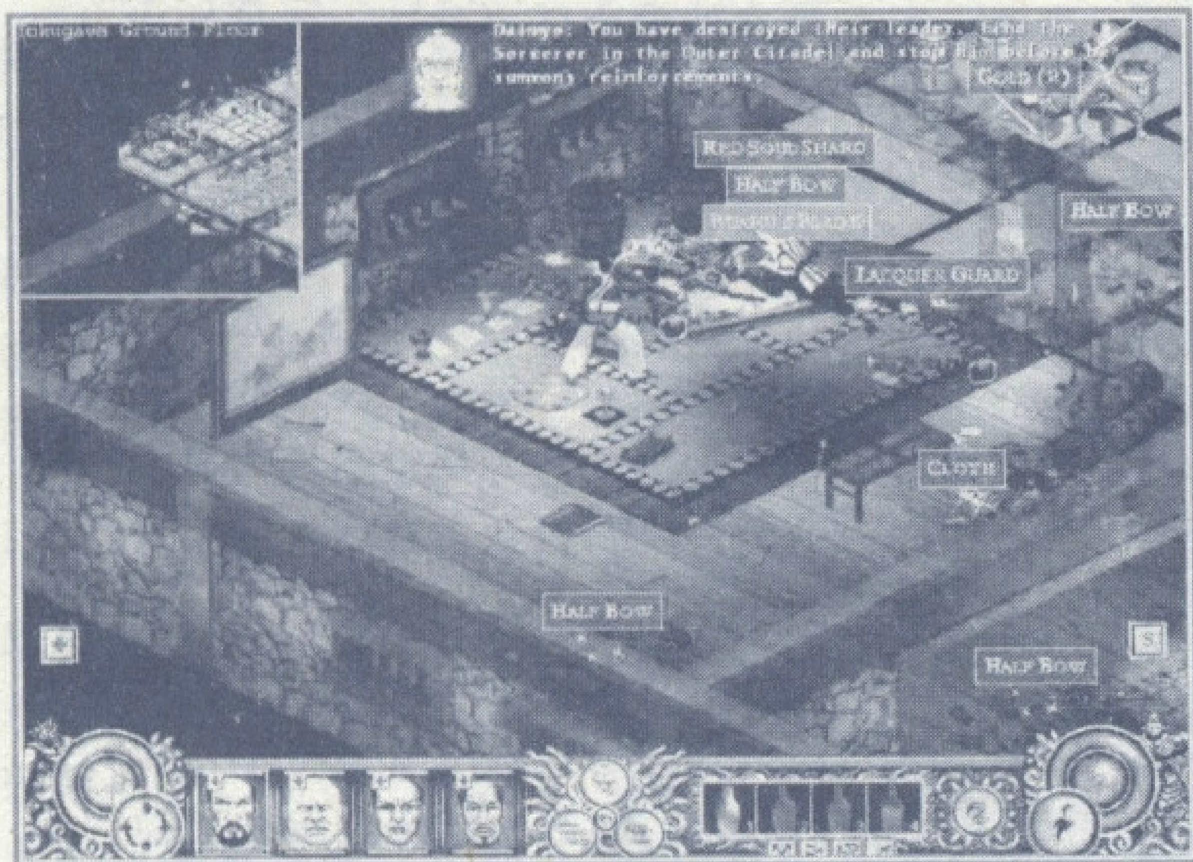
有一天，一个身材矮小、穿着一身破旧僧袍的僧人来到城堡大门前，要求晋见将军，宣称他有一瓶永生的药剂。他很快就来到纲吉面前，并给他一份极苦的药剂。不到一分钟，将军就从床上起身，精力充沛，并对着随从大叫拿酒来。这个晚上，将军和僧人一起痛饮了很多酒，他们二人之间的谈话没有人知晓，但是人们推测这个僧人点燃了将军心中征服和光荣的欲望之火。第二天，僧人看着将军的士兵在他面前游行。人们发现有些东西改变了将军，在他打量军队时眼中燃起了恶毒之火，而且他的外貌也开始变化。僧人转向将军，告诉他有办法生产大量的药剂并让士兵服下，在战斗中将无坚不摧。当纲吉脸上泛起邪恶的笑容时，所有的下臣都陷入一片恐惧之中，据当时的记载描述，他的脸开始转黑，一双鬼族般的角在他头上若隐若现。



所有人都清楚地知道，将军这时已经不再是人类，而是黑暗君主——魔王残心。他所服下的药剂传说是利用传自中国古代卷轴上的秘方所调制，虽然在

摄取了它的养份之后可以让人永生不朽，但是也要付出可怕的代价。饮用者的灵魂将会对地狱之门大开，并受到邪恶灵魂的影响，最后连身躯都被邪恶所侵占，永世不得翻身。

黑暗君主马上下令僧人调制药剂，巨大的铁锅在广场中央架了起来，熊熊烈火很快将大锅烧热。僧人在铁锅里丢入一些罕见而奇异的药材，接着召唤来各



种毒虫飞入一个袋子中，再把袋子丢入锅里。邪恶的气味开始从铁锅中溢出来，火焰也越烧越高，产生的热气让人难以抵挡，但是站在旁边的僧人却不为所动，好像有什么东西可以从熊熊烈火中保护他一样。到了夜晚，冒起来的火焰甚至从一里外都能看到。两天后，火焰消散，僧人宣称药剂已经完成了。在把药剂倒入酒杯之后，黑暗君主下令他的士兵列队。在一阵寂静之后，黑暗君主询问是否有人拒饮药剂，不想喝的就向前站。有30个人站了出来，这时将军突然做了几个奇怪的手势，其中的10个人就穿肠破肚而死，另外10个人的头部似乎受到无形之手的压挤而碎裂，最后10个人的骨骼突然向外穿刺到身体外面，最后碎在地上成为一堆烂泥。这时，黑暗君主对着地面上的血肉，以狂号般的声音开始说话："如果你们再不服从命令，这就是下场！这是叛徒的下场！也是我们敌人将来的下场！我们将成为胜利者，我们会打倒所有胆敢对抗我们的人，再也没有人能阻挡我们的道路！现在给我喝下这个胜利之药。"有10个人在恐惧中拔腿就跑，而其它人则恐惧地看着药剂，最后选择一饮而下。这些人的嘶吼声甚至在遥远的中国都听得到。黑暗君主在复苏的野兽狂吼之中以自己的嘶号响应他们的声音，他的人类外表随着血肉的破裂而消散，显露出黑暗君主的真正外貌。

在这个奇异的夜晚过去之后，当初升的太阳刚刚浮现在地平线上，黑暗君主的大军就打碎了大名城堡的城门，在狂风中留下一具具沉睡中死亡的尸体。他们分为两队，一队冲入另一个要塞，屠杀正在换班的守卫，第二批人马则冲到看守武器库的士兵面前，在一场激战之后，武器库被洗劫一空。接着，一场游击巷战展开了，据说黑暗军队打算直接攻打金殿，但是大名的士兵们英勇地挡住了这些影子般的战士。然而黑暗军队的人数实在太多了，在一波又一波的冲刺下，他们冲破了防线，不过士兵们的防御还是争取到了足够的时间，让大名得以逃到城中的最高处，也就是他选择自尽的地方。然而当影子战士踏上前往神殿的楼梯时，他们突然停了下来并开始撤退。大名和幸存的人对这个举动感到十分奇怪，但仍提高警戒以防敌人再度攻击。从窗户中，他们看到了敌方的主力部队开始撤回到山上的主城堡，他们不知道原来是黑暗君主下达了撤退的命令，以防止他的部队现在就杀死大名。黑暗君主没有想到，他要为他的错误付出极大的代价。

在城堡四周到处都是血流成河的惨状，破碎的肢体随处可见，但大名知道这正是反击的良机。他对手下的7位幸存武士说："带回吉良纲吉的头，神给了我们最后一个机会，而我们绝对不能失败！"

《暗黑武士》中的任务分为战略任务（Strategic Quest）和单人任务（Single Quest）。4个大名的战略任务相同，单人任务则有所不同。战略任务主要围绕夺取少林山下4座城堡之间的8个传送门进行，有的任务必须完成，有的任务也可以不用完成，对结局没有影响。由于4个家族的战略任务相同，只是有些任务的发生地点有所不同，所以下面仅以织田家的战略任务为例加以介绍。

任务1：从黑暗君主的部队手中夺回城堡

在城堡顶层的神殿（Shrine Room）中，大名织田信长讲述了游戏的基本操作之后，领导者便可以带领着巡逻兵和弓箭手直奔城堡底层。途中，领导者会分别遇到把守各层入口处的忍者、巫师、剑客和狂战士，他们会先后加入队伍。这个任务分为两个部分，首先是要杀死带领黑暗军队杀入城堡内部的敌人将军，然后来到外城杀死控制着外城传送门的敌人巫师。



任务2：谋求铁匠和僧侣的帮助

在城堡中杀敌时，大名会提示说城堡中的铁匠和僧侣由于战乱逃到城外，如果找到他们会对战斗有很大的帮助。武士们从城堡中杀出来后，在城门外首先

找到了铁匠。与他对话后，他会返回城堡中的铁匠铺；然后武士们朝东南方向走，进入Oda Wildness之后，在路上遇到僧侣正在救助一批村民。与僧侣对话，然后僧侣带领着村民返回城堡，完成任务。

任务3：解救附近被囚禁的村民

在遇到僧侣的地方，武士们发现一个浑身血迹斑斑的村民。他说一群妖怪正在前面的村子里烧杀抢掠，他们无法抵挡妖怪的攻击。将村民安排返回城堡后，武士们继续向前走，找到村民提到的村子，发现妖怪头领Debu正在用磨盘压榨村民的血肉之躯。经过一番激战，武士们干掉了Debu，将关押在尖刺栅栏中的女村民解救出来，完成任务。

任务4：寻求德川家的帮助

在整个大陆上分别有两条行进路线，一条是金色路线，贯穿于4座城堡和城堡外面的4个旷野（Wildness）之间，每个旷野上都有村落和墓地；另一条是蓝色路线，每个旷野上都有一条，分别通向少林山的东北、东南、西北、西南4个山坡。攀越山坡之后便可以进入黑暗君主的城堡外城。

从城堡出来时，织田信长让武士们到下一个城堡去寻求德川家康的帮助。武士们一路杀到德川家的城堡之后，发现这里的情况与织田家相同，来到德川家神殿，发现德川家康已经被谋杀。

任务5：解救另一批被囚禁的村民

在第3个任务中解救了第一批村民之后，如果返回城堡，与女村民交谈，得知她的姐妹们还在妖怪的魔掌之中。当武士们在冒险途中来到Toyotomi Wildness时，在村落中又会发现一群妖怪正在用磨盘残害村民。将这批妖怪的首领——两个和Debu一样的家伙杀死之后，从尖刺栅栏中将女村民解救出来，完成任务。



任务6：夺取大陆上全部传送门

当武士们夺取了织田家外城中的传送门后，织田信长说在4座城堡外围的4个旷野上一共还有8个传送门，黑暗君主通过传送门不断派出黑暗军队向4座城堡发动攻击。为此，武士们必须将这些传送门占领。这8个传送门分别是：Oda Wildness的Yugyu Munemori's Mansion和Tengu Forest，Tokugawa Wildness的Border Station和Kusunoki Forest，Toyotomi Wildness的Ta-Ke Forest和Momiki Forest，Mori Wildness的Morino Village和Mogami River。

任务7：阻止墓地中正在举行的黑暗仪式

当武士们刚刚进入Mori Wildness时，发现一个鬼魂挡住去路，巫师河锅晓斋走过去询问它来自何处，鬼魂说是有人将它从睡梦中唤醒。这时，大名传来消息说



黑暗君主的邪恶巫师正在举行黑暗仪式，以召唤古代英雄的亡灵，必须阻止他。武士们顺着小路向前走找到了举行黑暗仪式的墓地，邪恶巫师Daimajutsuou正带领着一批Killer Priest召唤亡灵。经过战斗，武士们杀死了Daimajutsuou。他临死时说，他已经将远古英雄的亡灵唤醒。这时，武士们面前突然出现了几个Wraith Armor，他们就是被召唤出来的亡灵战士，又经过一番激战，武士们终于完成了任务。

任务8：消灭背叛者

在武士们发现大名德川家康被谋杀之后，织田信长传来消息说已经有证据证明，丰臣秀吉投靠了黑暗君主残心，是他派人杀害了德川家康。织田信长下令，让武士们将丰臣秀吉捉回城堡。当武士们来到丰臣家城堡时，发现这里到处都是黑暗战士。武士们冲入城堡，从底层一路杀到顶层神殿，找到躲藏在这里的丰臣秀吉。丰臣秀吉见到织田家的武士后，叫嚣着黑暗君主必将最终统治整个大陆，然后剖腹自尽。

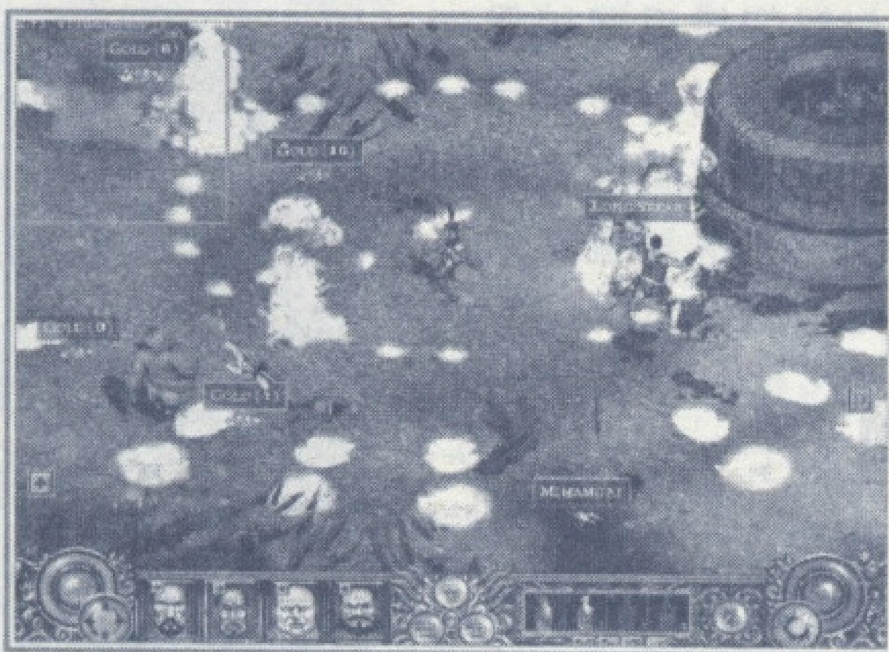
任务9：帮助毛利元就

织田家的联盟毛利家正在遭受黑暗军队的攻击，织田信长让武士们赶到那里解救所有的幸存者。于是武士们又一路穿越Toyotomi Wildness，迅速来到毛利家的城堡。毛利家城堡此刻的境况与其他几家城堡相同，当武士们冲上神殿时，毛利元就已经伤重不治。他留下自己的家传宝刀，让武士们一定要消灭黑暗君

主残心。

任务10：消灭隐匿在洞穴中的魔鬼

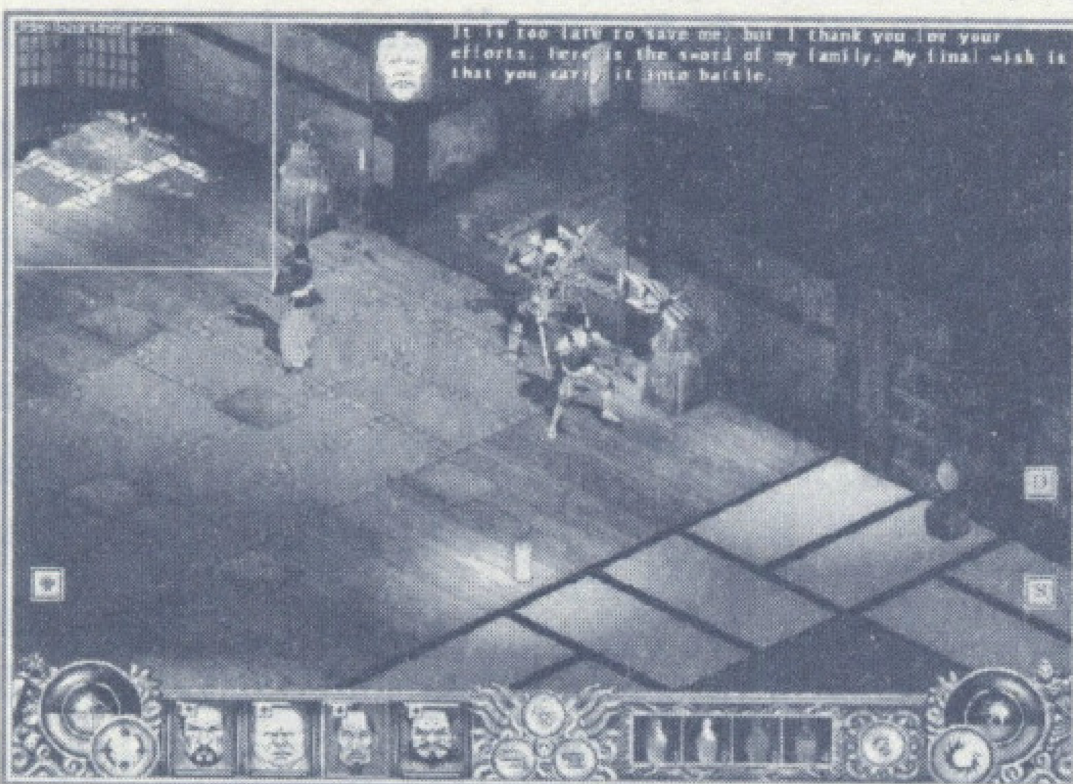
平定了4座城堡中的黑暗军队后，武士们顺着旷野上的蓝色路线登上少林山的山坡。黑暗君主的城堡Meifumado修建在少林山顶，城堡下有一处洞穴——Dark Warlord Cavern。有4个出口分别通向少林山的东北、东南、西北、西南4个山坡。当武士们沿着少林山的山坡进入洞穴后，织田信长传来消息说，残心唤醒了少林山下的邪恶妖精，让武士们必须在妖精从洞穴中逃走之前将它们的首领Dai-Oni杀死。于是武士们沿着洞穴中的崎岖信道向前走，最后在洞穴的最上方找到了Dai-Oni并将它干掉（我在完成这个任务时还出现另一种情况，就是当武士们找到Dai-Oni的藏身之处时并没有发现Dai-Oni，只看到几个Earth-Oni正在攻击一个Dark-Oni。当Earth-Oni将Dark-Oni杀死之后，大名提示说任务已经完成了）。



任务11：消灭邪恶僧侣Tenkai

杀死了Dai-Oni之后，武士们继续顺着信道向上走，从最上方的出口进入黑暗城堡的底层。这时织田信长传来消息说邪恶僧侣Tenkai的魔法可以使黑暗君主残心长生不死，因此必须先杀死Tenkai。

黑暗城堡一共有6层，邪恶僧侣Tenkai就躲在第5层的巢穴（Tenkai's Lair）中。武士们先后杀过底层（Ground Room）和饭厅（Dining Room），来到迷宫（Labyrinth of Confusion）。迷宫的路径不是很复杂，但这里有几个魔法高强的巫师比较难对付。如果武士们不想在迷宫中耗费时间，则可以直接顺着楼梯来到刑讯室（Zanshin's Torture Chamber）。在刑讯室中有一些铁笼子，关押着武士们在先前任务中所遇到的敌人头目，当武士们与看守战斗时，被关押在铁笼子里的敌人也会对武士们发动攻击。将敌人全部干掉后，武士们终于来到了Tenkai的巢穴，这里共有6个房间，每个房间中各有一座祭坛。武士们首先将Tenkai和他的随从歼灭，然后再将6座祭坛全部点燃，打开了通向残心神殿（Zanshin's Shrine Room）的传送口。



任务12：消灭黑暗君主残心

从传送口出来后，武士们遭到了大批敌人的攻击。当这些敌人全部被消灭后，残心内室的房门打开，武士们与残心展开了最终的决战，结束他邪恶的生命。而后，织田信长打开一个新的传送门赶到残心的神殿，拿起残心死时丢下的力量之球并吞了下去，武士们没有想到，他竟然变成了第2个残心。当疲惫不堪的武士们向织田信长发动攻击时竟被他全部杀死，而后织田信长施展魔法，将这些武士全部变成了他手下的黑暗武士，眼中闪烁着邪恶的光芒……

单人任务

每个家族分别有3个单人任务，完成单人任务可以得到相应的奖励和一些特殊物品。

1.毛利家

武田信玄：在Mori Wildness上经过传送门Mogami River之后，武田信玄想要顺路去探望抚养自己长大的叔叔。穿过小桥进入前面的村庄后，找到了奄奄一息的叔叔，叔叔说妖怪将宝物Ashura Statue抢走了。离开叔叔后，武田信玄带领武士们返回小桥边，找到瀑布进入Lair of Suizan，杀死妖怪Suizan，拿到Ashura Statue交给自己的僧侣，完成任务。

柳生十兵卫：在Oda Wildness上经过传送门Tengu Forest之后，在小桥边听村民说一些妖怪糟蹋了他们的庄稼，于是接受村民的请求去找妖怪决斗。过桥向前走，在庄稼地里找到Black Star Trinary。柳生十兵卫提出与其决斗，没想到他却叫来很多帮手，将它们全部击败，完成任务。

北条早云：在North West Slope的东北面，有一个叫作Test of Hojo Clan的洞穴，只有北条早云能够将洞穴的石门打开。北条早云说他父亲曾经在这里试炼，但没有成功。现在他要与这里的7个怪物作战来完成他父亲没有完成的试炼。洞穴中的7个怪物分别是Ichi-No（擅长火焰攻击）、Ni-No（擅长毒素攻击和冰冻攻击）、San-No（擅长毒素攻击和闪电攻击）、Shi-No（擅长冰冻攻击）、Go-No（擅长毒素攻击和闪电攻击）、Baku（擅长毒素攻击）、Musha（擅长火焰攻击）。它们都非常厉害，很难对付，不过将这7个怪物消灭之后可以得到极好的物品。

2.织田家

尾原景季：武士们来到Tokugawa Wildness时，尾原景季想起在这里曾经有怪物吃掉他的马，联想到如今黑暗军队的侵袭，决定将事件调查清楚，找到怪

物Suigetsu的巢穴。顺着小路向前走，来到一片竹林前，用刀割开竹林打开一条通路，进入Cave of Suigetsu，将怪物Suigetsu杀死，完成任务。

大石内藏助：在Toyotomi Wildness上，大石内藏助遇到了老朋友Kagetoras的鬼魂，他说自己被Shadow Commander Taisho杀死，请求大石内藏助将Taisho的头带给他。离开Kagetoras的鬼魂，顺着小路向前走，在前面的村子里找到Taisho。大石内藏助替老朋友报了仇，得到Kagetora's Armor，完成任务。

今川义元：在North West Slope上，有一个叫作Cave of the Stone Bamboo的洞穴。今川义元来到这里后，想起这里的石竹是加工武器的绝好原料。进入洞穴将占据洞穴的怪物Kijin杀死，在石竹林中得到石竹，然后将石竹交给铁匠打造出永不磨损的武器。

3.德川家

手岛千载暮露：在Oda Wildness上的蓝色路线上，手岛千载暮露想起在小时侯父亲教给他如何做强弓，而附近树林中的怪物Geromon的骨头正是制作强弓的好材料。于是，手岛千载暮露顺着小路找到树林，杀死了怪物Geromon，将怪物的骨头交给铁匠制作了一把强弓。

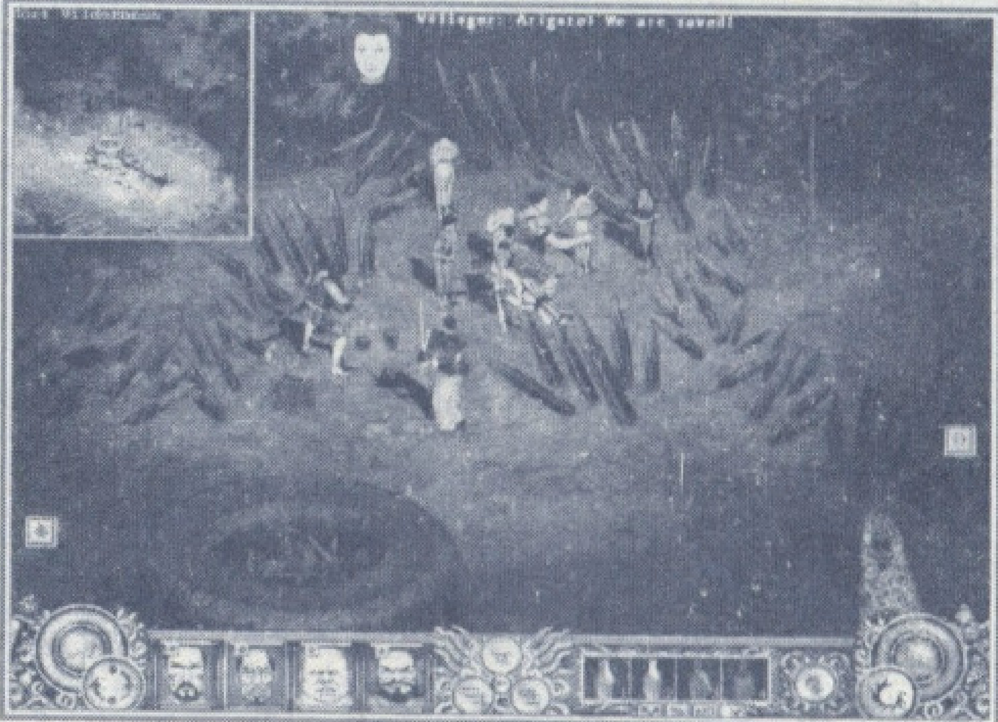
弁庆武藏坊：在South East Slope的东面，弁庆武藏坊奋力打碎一块巨石，发现一个武器部件。菅原道真说："Spear of Bishamon是一把威力巨大的长矛，它被分成3个部分，藏在这座山上的某些地方。"这时德川家康传来消息说弁庆武藏坊所发现的武器部件正是这把长矛的一部分，他让弁庆武藏坊将另外两部分找到，组合成一把毁灭之枪。接下来弁庆武藏坊在山坡右上方又找到一块巨石，打碎之后得到长矛的第2部分。随后穿过山坡左上角的Black Mountain Pass，从另一个洞口出来找到第3块巨石，打碎之后拿到长矛的最后一部分。这时妖怪JyuGa跑出来打劫，将它杀死后，德川家康说将长矛的3部分全部交给铁匠重新组合，完成任务。

菅原道真：在Toyotomi Wildness的村子里面或North West Slope上，菅原道真遇到自己恋人的鬼魂，她说恶龙Koku-Ryu回来了，将整个村子烧为灰烬，现在它在山坡西北面找了一个洞穴。鬼魂让菅原道真除掉恶龙给全村人报仇。菅原道真看到自己恋人的鬼魂悲痛万分，他对鬼魂说自己现在还要与黑暗君主战斗，等到消灭黑暗君主后，他就会到另一个世界去与恋人永远厮守。离开鬼魂，菅原道真在山坡西北面的洞穴找到恶龙Koku-Ryu并将它杀死，完成任务。

4.丰臣家

藤原十太郎：在Tokugawa Wildness上经过传送口Border Station之后，藤原十太郎接到丰臣秀吉的指令，让他调查这个地区的忍者活动。顺着小路向前走，找到了叫作Koga Ninja's Hideout的洞穴。不过洞穴的门上了锁，需要一把特殊的钥匙才能打开。在这个地方转一下，发现Kagero带着几个Ninja Champion出没。干掉Kagero后得到一个卷轴，用卷轴可以打开洞穴的大门。进入洞穴，藤原十太郎将藏身于此的Koga Bakamaru杀死，完成任务。

宫本武藏：返回自己的城堡，宫本武藏见到铁匠，对他说自己的武器都不耐用。铁匠说Tesaiki的牙齿是上佳武器的好原料。这时丰臣秀吉说他已经为宫本武藏打开了通向少林山South East Slope的传送口，让宫本武藏到那里寻找Tesaiki's Cave。于是宫本武藏穿过传送口来到South East Slope，找到了



Tesaiki's Cave。进入洞穴杀死了Tesaiki，然后返回城堡，将Tesaiki的牙齿交给铁匠，做出一件好兵器。

大谷吉继：在Toyotomi Wildness上，武士们遇到了村民Kono，他说看见一个大恶魔偷走了宝物Kaname Stone。他跟踪恶魔来到Kobara村，就在北面不远处。这时，大谷吉继意识到必须将Kaname Stone夺回来，否则黑暗君主将会宿主地狱，将全部人杀死。在北面的村子里，大谷吉继干掉了恶魔，找到被偷走的Kaname Stone，然后带着宝物继续顺着小路前进，找到了Saihoji Cemetery，将Kaname Stone放入庙宇后得到Buddha's Tear，完成任务。

天津 奥杰

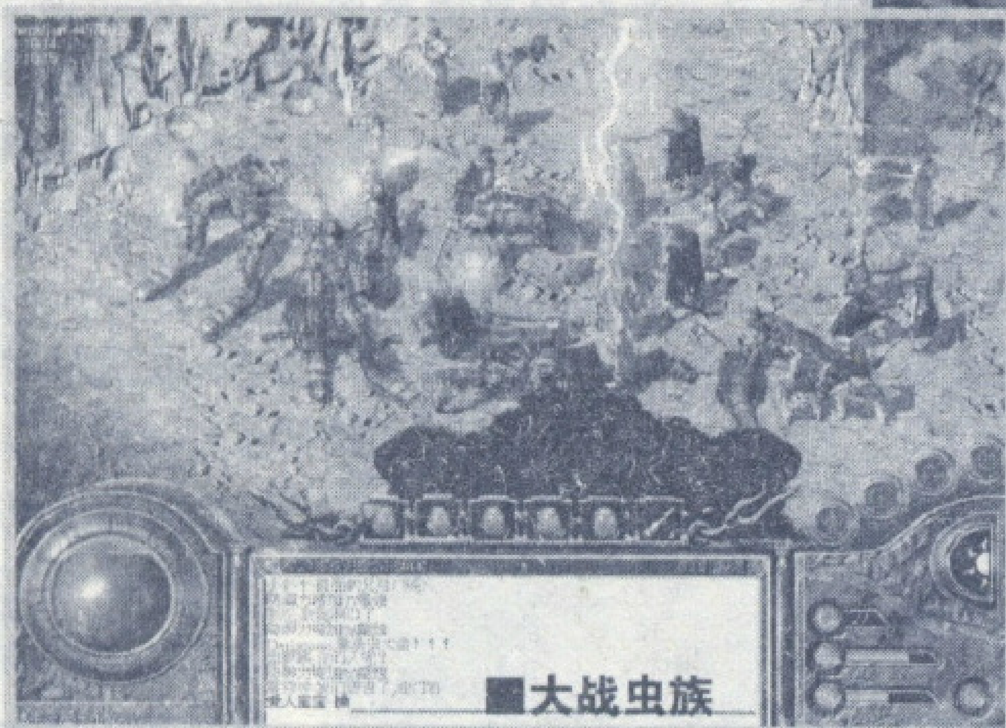
85

制作	Click Entertainment
发行	SIERRA/华彩软件
载体	CD x 3
类型	动作角色扮演
语言	英文
环境	Win 98/Me
画面	
音响	
操作	
娱乐	
剧情	



《传奇》中的战士属于传统的基本型战士，主要靠强大的体力和精湛的剑术生存.如何尽快地升级是战士最优先考虑的问题。下面就让我们从一个新战士的出生讲起：

从边缘村出生后，装备好身上仅有的几件东西，就可以开始《传奇》中的战士生活了。由于7级以下不能练特殊技能，所以初级的战士相对于法师而言就好练得多，原因在于战士的负重力和生命值都很高，在对付鸡和鹿等反抗力很低的生物时，高负重力意味着可携带更多的肉，不用频繁地回村子换钱，而且生命值高了就不必担心被稻草人和野猫们围攻时跑不掉。初级战士不必太在意钱的问题，因为不用买太多的生命恢复药水，游戏中设定角色的HP（生命值）会自动慢慢恢复，在HP足够的时候可找些强一点的怪物来杀，HP低时就回村口杀鹿和鸡。由于不缺钱，所以在杀鹿后不用急着取肉，大可把附近的鹿都干掉，再考虑肉的问题。



对初级战士来说，公认最好的练级对象是鹿，每只可得15点经验。

7级以后，战士可到比奇城书店买《基本剑术》修炼。7级时可修炼第1层，修炼时每击中敌人1次，加1点特技经验，第1层需要1 000点特技经验。为了升级基本剑术，战士可以深入丛林找些比较强的敌人，这样可在击中敌人多次后才将其杀死。笔者个人感觉在这个时期单人练级是很不划算的，因为以这时的命中率，攻击miss是正常现象，而且非常容易被怪物击中，所以建议组队练级。组队打半兽人和森林雪人可以让它们没有还手的机会，如果队伍够大，可以拉到地图北面的沃玛森林，那里有大批的半兽人和森林雪人出现，其中还有绿色的半兽人勇士，比较难对付，但是每只有90点经验值。此时对半兽人勇士要小心，它对于这个级别的所有玩家都是很危险的，碰见了还是撒开脚丫子快跑吧。11级之后战士就可以装备轻型盔甲了，手上也换了铁剑或短剑，建议大家有钱时一定要装上提高准确度的饰品，比如传统项链、铁手镯什么的，准确性对战士非常重要，高的话对方就很难有还手的余地。这时的战士是组队时的抢手货，在13级以前大可和其他人组队继续到沃玛森林去练，升到13级拿上青铜斧以后，练级就有很多选择了。缺钱的话就先到蛇谷村庄买锄头，然后到蛇谷出口南边的废矿坑去挖矿，那里有很多的僵尸，每个160点经验啊。不过要小心大部分僵尸都会复活，经常会有僵尸从你身后爬起来，且每次复活后再把它打死只能得到上一回一半的经验值，实在是不划算的买卖。作为战士，在废矿坑可以先杀僵尸，直到身上的生命恢复药水告罄，再找一个安全的地方挖矿，然后带回蛇村卖，得到钱后再买药水，又



去矿坑，如此循环。这样不但升级快，钱也挣得快。另外蛇谷深处有很多蛇可以杀，它们没有毒，不过攻击力较高，敏捷也高，最要命的是数量很多，战士单独去打不划算，但如果能和道士组队杀蛇却是个很好的升级选择。还有一个很好的练功点就是半兽人古墓，那里的骷髅攻击力不高，但经验值不少，最菜的骷髅也有85点，其中擅长远距离攻击的掷斧骷髅几乎就是给大家升级的，这家伙见人就想躲，攻击力又弱，经验值却有90点之多！

战士在15级左右时，如果组队就可以到矿坑深处去杀尸王，每个可以得到800点经验值，不过就得讲究技巧了。第一先得找到他。据说矿坑南部有两个，矿物回收站有一两个，矿坑B2层也有一两个。不过尸王出现有一定的随机性，所以不要抱一定能找到它的期望。尸王本身并不厉害，它移动速度慢，只要队里有法师就可慢慢弄死它，麻烦的是他每次出现总带着十多个僵尸手下，很多都会复活，其中还有一些僵尸法师会放闪电魔法，发出的直线形闪电能够打击一条直线上的所有目标，即使是战士被打中也要损失1/4的HP，所以必须想办法先把它们引出来消灭掉。需要注

意的是法师、道士不要和战士站在一条线上，至于为什么我就不必说了。这个等级的战士可以装备“八荒”，攻击力一下子高出不少，要想快点升级可单独到半兽人古墓去杀骷髅，运气好的时候还能碰上骷髅精灵，那些家伙比较耐打，但攻击力不高，纯粹就是给你练级的。骷髅精灵和尸王的相似之处就是从不单独出现，总会带着一群骷髅一起上。就经验来说，一般有4个骷髅战将在里面，他们相对其他骷髅要强一些，不过怎么说都比对付尸王的手下要安全，因为毕竟没有会魔法的骷髅，也没有会复活的骷髅，虽然掷斧骷髅能长距离攻击，但他们的攻击频率不高，而且刚才也说了——它们往往只会逃走。需要注意的是，自然洞里的蝎子攻击力比一般骷髅还高，可经验值才45，打它纯粹是只赔不赚的买卖。15级战士和几个10级以上的道士组队，就可以到祖玛庙一楼或二楼去杀楔蛾了，每个有350点经验，不过小心别中毒。到了16级，战士换穿中型盔甲，防御力提升不少，可以到盟重城北边死亡山谷的洞穴里砍虫子，那里有跳跳蜂、巨型蠕虫、蜈蚣和黑色恶蛆，除了黑色恶蛆外，其他虫子都是200以上的经验值，本来是非常不错的练功点，但是由于黑色恶蛆过于强大，能提供的经验值又不高，所以建议战士和道士组队再去打。注意在洞的



深处有几个虫子聚集的地方，不要贸然冲进去，否则会死得很难看的。

16到20级之间升级非常难，感觉像是在熬。不停地在半兽人古墓里砍；或在矿坑里杀一批批倒下又爬起的僵尸；死亡山谷也经常去；不时和朋友组队下沃玛神庙或者祖玛神庙1层去找落单的怪物。这时的战士会有高不成低不就的感觉，经常在杀怪物时抢不过法师和道士，因为他们在这个级别都有长距离、大威力的法术了。战士到19级就可以练习攻杀剑术了，而且换上了“凌风”，攻击力产生质的飞跃；饰品方面可以戴魔鬼项链、魔法手镯等。只要和道士组队，就可以到一些危险的地方试试，沃玛神庙或祖玛神庙都行，相对来说祖玛神庙似乎要好一些。不管哪座神庙，第3层都是非常危险的，没有23级以上还是不要去为好。23级以后的战士只有组队去神庙才有升级的希望，奥玛神庙的深处有一种叫“奥玛护卫”的家伙，手持两种武器，又很耐打，比尸王还难对付，经验值却不高，但杀死它可得到很多好装备，其中有骷髅头盔。对于祖玛神庙，也强烈建议23级以下不可去第3层，因为祖玛卫士也超级难对付，3个23级的战士围殴他，也得砍上好一阵子才能把他放倒。加上在祖玛神庙里祖玛卫士的数量非常多，虽然经验值不少，但相



■疾风雨

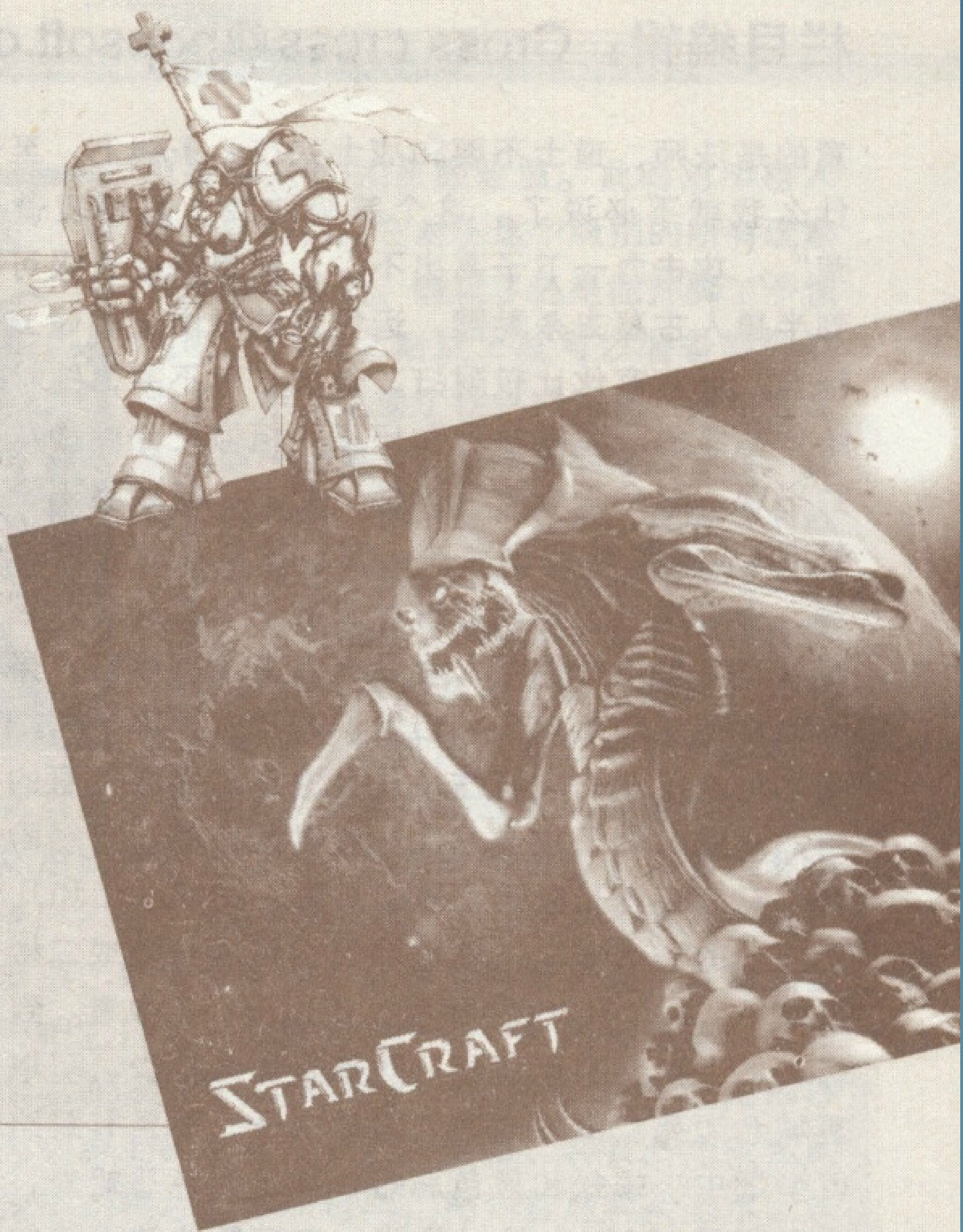
对于其难打程度则不值得。进神庙的主要目的都是为了得到游戏中的特殊物品，如杀祖玛教主可以得到祖玛头像，那是攻城的必要物品；奥玛教主身上的奥玛号角则是建立行会的必要物品。这两个教主都是变态级角色，出现的时候都有最高级的兵种保护，像前面说的护卫就有一大群。杀教主可得到2 500～3 000的经验，不过一大群人一起分估计也得不到多少，重要的是可得到不少好装备，都是市面上买不到的。

25级以后，战士身上的装备就非常华丽了，剑术上也习得了半月刀法，攻击距离有了一定提高。在饰品方面应该注意加强攻击力，争取每一次有效攻击都重创对方。这时升级的确非常困难，由于这一点，升级在这个时期变成了次要工作，高等级的玩家这时都忙于行会事务，商量着怎么扩大组织，怎么找人去杀教主拿头像，然后攻城。25级以上的战士还有一个可以练级的好地方，就是到盟重去杀野猪。红野猪和黑野猪较容易对付，分别可拿到320和380的经验值，而罕见的白野猪则可拿到3 000点的经验！和教主一样，但相对来说杀野猪比杀教主要容易得多、安全得多了。不过要注意在单人行动时小心被围攻，因为里面有大量的黑色恶蛆，它们攻击速度很快，虽然相对于此时的战士来说恶蛆的攻击力并不算高，但它们数量众多，围上来时你会连出手的机会都没有。当达到30级以上，战士想要快速升级已经不太可能，因此赚取经验值的方式比前期要多样化一些。再者，作为高等级的玩家，升级已不是玩《传奇》的主要目的，笔者的经验也只能介绍到这里，往后就要看大家自己的喜好了。

■北京 Fi

母巢之战 108战术全面改进

Zerg篇



《星际争霸》以其近乎完美的平衡性、无可挑剔的操作感、全面革新的战斗理念、丰富多彩的战术变化征服了全世界的玩家。在它推出的3年内，《星际争霸》稳定保持着即时战略游戏领域霸主的地位，而Blizzard公司全新108版本的推出使得星际战术更具多样性。由于108对原有游戏数据作了大幅度的调整，所以在107版本中玩家普遍使用的很多战术都不再适用，韩国的职业玩家最先对这些战术作出了改良，使它们更适合于目前的版本。现在，108版本已经为国内的多数玩家所接受，也衍生出许多新的战术和打法，本文将按照种族来逐个分析战术的改变。（讲解地图以Lost Temple为例）

ZvP 3基地开局改进版

在107中，ZvP最常见的开局就是3基地刺蛇，它的简要流程如下：9d宿主——12d分矿或者路口下方开基地——血池——第3个基地——采气站——刺蛇塔，其间要造一定数量的狗并且在分基地补充1～2个地刺，在农民补充到20余个时开始大规模生产刺蛇。在108版本中，以下几种变化对这一开局的稳定性提出了质疑。



↑前期大量的狗把前来压制的Zealot打回了老家

首先，血池价格由150变成200，血池建造时间的延后使Zerg更难抵挡Protoss前期的Zealot+Probe Rush；其次，Protoss的Zealot护盾/生命值由原来的80/80变成了60/100，让我们看看这一改变带来的后果——在不考虑Zealot护盾自然回复的前提下，107版本1个地刺杀死1个Zealot需要80/40+80/(40/2)=6次（计算依据：地刺伤害40，护盾受任何伤害均为100%，由于Zealot是小型单位，对生命值伤害1/2）；而在108中，这个次数变为60/40+100/(40/2)=6.5次，即一个地刺要7次才能杀死一个Zealot，别小看这1次的差别，在地刺的两次攻击间隔，这些Zealot将杀死多少小狗？同时Protoss也就有了更多的时间把红血的Zealot调开，以使他们存活更长的时间，这一改变对Zerg的负面影响不言而喻。另外，刺蛇速度的升级费用由原来的100水晶/100气体变为现在的150/150，多出来的50个水晶尚且不说，就增加的50单位气体而言，在3个Drone采气的情况下，每分钟可采气200单位，也就是说你刺蛇Rush的时间将延后(50/200)×60=15秒，同时刺蛇速度提升变慢也不利于驱赶Protoss屠杀宿主的海盗船，其带来的后果就是会因为没有上限而影响发展或者被Dark Templar骚扰。

↓狗在与Zealot正面冲突时一定要注意队型



所以我们研究出了一种更合理的开局——9d采气站，取消它骗一个Drone，然后造一个宿主——11d高地入口上方开基地——血池，补

2～3个Drone——采气站——在副矿处放下第3个基地。在血池完成之后，你将可以同时生产10只狗，加上第一个分基地开在高地上面，面对敌人前期Zealot Rush会非常轻松，同时还可以形成反压制。如果Protoss没有把守好路口让你的狗钻了进去，那么游戏很可能在此时就结束了。顶住Protoss第一波进攻之后，你要不停地造狗并升级狗的速度，把你的小狗散布在敌人基地四周，随时准备夹击对手的Zealot并保持压力。分基地完成之后，在增加兵力的同时慢慢补充Drone，尽快升级主基地，并在基地升级到2/3时造刺蛇塔。与原来的先造刺蛇塔后升级基地不同，我们可以很早地提升宿主速度来逃避海盗船的追杀并深入敌人基地侦察；同时原来那种空有大片刺蛇，但是面对凭借1～2个Dark Templar扩张的Protoss毫无办法的情况也不存在了。在基地升级之后，建议先研究变形Lurker的能力。Protoss杀伤Lurker的主要手段是High Templar的心灵风暴和龙骑士，但是心灵风暴的威力由原来的128变成了112，也就是说High Templar的一击不足以杀死一个生命值为125的Lurker，而龙骑士在108版本中的建造时间也被延长。你要仔细摆放你每一个Lurker的位置，尽量让一个心灵风暴无法同时伤害到2只Lurker。分散的Lurker将对Zealot造成巨大的伤害，使部队主力转为龙骑士并且制造Observer将极大延缓Protoss的出击，从而为你的发展争取时间。

前期不建造地刺而拥有大量机动性极强的狗，中期科技的全面让你可以保持压制和灵活转型的能力——在对狗的出色控制和Lurker灵活骚扰的前提下，这个战术的稳定性几乎无懈可击。

→敌人进攻时要尽量控制自己的部队闪开High Templar的心灵风暴





↑让你的Lurker尽量散开分布，使敌人的1次心灵风暴无法同时命中2只以上的Lurker

→最终用多兵种配合作战取得胜利





↑用大量的地刺可以有效抵挡前期Rush的机枪兵

ZvT 单矿双基地Lurker开局改进版

在108版本尚未出现时，Ayalyc、kulou.csa、=I.D=eat等选手在比赛中经常采用一种单矿双基地的开局来对付Terran。这个战术的基本流程是这样的：8d或9d宿主——12d紧贴主基地造第二个基地——血池，采气站——补3个Drone使Drone数达到13，保留卵——血池完成之后不停地出狗——有100气体时提升狗的速度，再有100气体时升级主基地——基地升级到2/3时造刺蛇塔，然后在第一时间研究Lurker并生产4只刺蛇——用1队半左右的狗配合Lurker强行冲击Terran的路口。

108版本中这一战术的可行性大大降低了，尤其是在

ZERG

双方距离很近时，这一开局更是危机重重。前文已经提过，由于血池的涨价，出狗的时间被延误了15秒，而Lurker的研究经费也由125/125变为200/200，所以Lurker出现的时间大约比以前晚了(75/200)×60+15=37.5秒，30多秒钟的时间在星际前期就如同一个世纪一般漫长。形象一点来说，这个时间足够Terran的12个机枪兵+3个mm从自己基地走到你的基地。当1队升级了兴奋剂的机枪兵来到你基地时，你只有几个还没有孵化为Lurker的卵……

所以很多选手也针对这一开局的弊病进行了改进。108版本中，Zerg地刺塔的生命力由400变成了300，但是增加了两级护甲，对于Protoss这一改变意义不大，比如原来1个Zealot摧毁一个地刺塔所需攻击次数是400/(8×2)=25，而现在同样是300/[(8-2)×2]=25（计算依据：Zealot攻击力16，为双手攻击，即8×2=16，当对方有两级护甲时，攻击伤害变为(8-2)×2=12）。而对于Terran的机枪兵则大大不同，一个攻击伤害为6的机枪兵摧毁一个地刺塔所需攻击次数由原来的400/6=67次变成现在的300/(6-2)=75次，也就是说用地刺来防守机枪兵是比较有效的。

综合以上变化，产生了如下的新开局。12d副矿分基地——血池，采气站——出少量的狗，在副矿补上一个地刺，同时造2~3个地刺雏形，暂不孵化——然后根据敌人情况作出反应。

你要把一只小狗放在敌人门口作为路灯，如对方采取双兵营压制快出机枪兵的开局，你要马上把所有的地刺孵化，一般4个地刺挡住初期的进攻问题不大。这时你可以选择出飞龙转Lurker或者直接出Lurker，如果直接出Lurker，务必在分基地的水晶矿后面放一个Lurker并在尽量靠近高地的地方修一个地刺，用一个宿主打开高地的视野，以防Terran空降分基地后面的高地，一旦失去这里就等于失去了整场比赛。若先出飞龙，可以把飞龙塔造在分基地，并且在主基地放下刺蛇塔迷惑对手。飞龙出现后要仔细地控制它们，面对少量枪兵+mm时要用Shift逐个点击每一个枪兵，并且让红血的飞龙后撤，少量的防空塔也可以用同样的方法对付。经验丰富的Terran会在家里修一个Bunker，此时不要和它硬拚，而是要在外围攻击它不受保护的建筑，牵制它的大部队无法出击，同时看到落单的机枪兵就及时干掉，但不要和敌人的枪兵群正面冲突，尽量让你的飞龙少受损失。在控制住局面之后，你的资源优势将慢慢显现出来。你可以用飞龙掩护宿主，强行空降大量的刺蛇和Lurker，也可以在外围用刺蛇和Lurker包抄，最后用守护者或者大量提攻防的刺蛇+Lurker强行冲开对手防线。在韩国选手访华表演赛中，[z-zone]byun就是用这一招击败了[Beijing].z。这一开局唯一的危险期就是Lurker或者飞龙出现之前的那段真空，容易被对手空降，在主基地也要布置防守。另外要注意的一点就是，要尽早提升刺蛇和Lurker的+1攻击，这将使他们在面对机枪兵时更加有效。

↓依靠机动性很强的飞龙进行骚扰，令对手无法安心发展



↓位置很好的一个Lurker和一个地刺，能让少量的空降部队有来无回



↓后期在各个基地建造地道，可以互相协同保护





→用lurker、刺蛇、守护者等混合部队夹击对手的阵地


↑狗配自杀飞机战术的标准开局


↑在空军出现之前，尽可能地消耗敌人的小狗


在地面部队冲锋的同时，用自杀飞机一举歼灭对手的飞龙


↑用自杀飞机撞毁敌人的宿主，让他无法继续生产部队


↑面对茫茫狗海，失去飞龙保护的基地是那么脆弱

ZvZ 狗配龙战术加强版

由于ZvZ的战斗大多集中在飞龙和小狗之间，所以108版本中ZvZ的战术变化不大，笔者在此只简要介绍一些ZvZ中需要注意的问题。

首先，ZvZ的战斗与Zerg和其他种族的战斗有微妙的区别。在ZvZ的战斗中，Drone的数量要非常合适，具体点说，就是不能像其他种族那样不停地补充农民，农民的利用率是关键。尤其是在前期，由于要保证不停地出狗，在一块基地的情况下有9～10个农民采水晶就足够了，过多的农民不但会影响你狗的数量，还会造成水晶资源的闲置。一个出色的Zerg选手应该懂得如何让你每一个农民的作用发挥到最大。

其次，就是稳健加变通。一般同种族之间的战斗就是看双方谁更加稳定，谁的战术运用得更灵活。在ZvZ中，你的狗要随时处在路口等重要位置来防备对手偷袭，不出去侦察的宿主要聚拢在基地防空塔的上方，所有的建筑修建得要紧密、合理。你要不停地约束你的飞龙，让他们保持密集队形，使战斗力集中，这些都是一个Zerg选手的基本素质。同时，你也可以把一部分小狗放在敌人基地附近，一旦发现机会立刻钻入他的基地，控制它们攻击对手的Drone，事实上由于ZvZ中双方Drone的数量都很少，一次偷袭成功对方就很难翻身了。同时为了防备敌人也用同样的方法来对付你，在战斗中期有必要在主基地内部造一个地刺塔。同时飞龙也要灵活运用，发现对方落单的宿主、隐藏的小狗等要及时消灭，慢慢积累优势。在飞龙的大规模碰撞中，一定要判断好局势，数量占优时要穷追不舍，数量不足或者攻防低于对手要迅速回家。相对于升级攻防有一个小诀窍，那就是同等数量升级防御的飞龙要比升级攻击的飞龙稍微强一点，所以在资源不是很紧张的情况下建议先升级防御。

第三，战斗到了后期不要过于盲目，可以根据实际情况灵活地转型。记得看过[Beijing].SMS和[Beijing].Hope在张岛图上的一场ZvZ，双方开局不相上下，但是在每个人都拥有4～5片矿时，使用单纯的飞龙海会明显感觉到气体资源不足。而此时SMS早就做好了转型的准备，升级了刺蛇的攻防，制造了大批刺蛇，通过地道来抵消Hope飞龙的机动性优势，利用吞噬者保护宿主大批空降，同时少量刺蛇分别空降对手的几个分基地，一举取得了胜利。事实上Hope的资源并不比他少，但是由于他一直在生产飞龙，造成水晶的大量淤积，而SMS由于在生产刺蛇，资源一直处于最佳配置，这就是他取得最后胜利的原因。

最后，向大家介绍一种自杀飞机+小狗的强悍战术，它也是国内的很多Zerg高手——如[Beijing].SMS、CVB_DP_R经常使用的。由于自杀飞机造价低廉、生产周期短，在飞龙未成规模之前它们的制空能力很强。对于自杀飞机的控制由于国内很多玩家都做不到“克隆”的水平，我提供给大家一个相对简便的操作方法。以8个自杀飞机为例，你把它们两两编为1、2、3、4队，然后统编为0队，当遇到对手飞龙时，你分别按1、2、3、4的同时，用鼠标右键点击对手的每一只飞龙；如果对手的飞龙逃走，按0号键把它们召回。这样操作同样能达到“克隆”效果，手稍微慢一点的玩家也能胜任。

●御风.Littlewing



在第一人称射击游戏里，《雷神之锤》与《半条命》已为国内的广大玩家所熟知，其实，在国际性的游戏竞技比赛中，《虚幻竞技场》也是被广泛采用的知名游戏之一。良好的武器平衡性，基于著名的《虚幻》系列引擎所构造出的优秀画质以及游戏自身流畅的操作感，都可以使玩家找到那种与死亡无限接近的感觉。

武器操作篇

在整个游戏中，共有多达12种武器可供选择。玩家可以按照自己的意愿选择不同模式、使用不同方法杀死敌人。首先，你要先设定好"MUTATORS（基值调节）"，这是可以自行改变场内基本因素的设定。比如，将重力影响调低，将伤害效果设定为"一枪毙命"，或是将能量的数值设定为无限等，然后自行设定控制键。操作键的默认值为：

鼠标左键：主要武器	鼠标右键：次要武器
向左平移：4	向后移动：2
向右平移：6	向前移动：8
跳跃：空格键	

当然，你也可以将最习惯的4种武器的快捷切换键设定在方向控制键的附近，以便可以更快地调出想使用的武器，这在《虚幻竞技场》中是很重要的。面对敌人变态似的AI以及所特有的行为模仿能力，在交手几次后他就会自动识别出你的特点和习惯。比如擅长的枪械，遇敌时的第一反应等，这时就要求你不能仅仅局限于精通某一种枪械的使用，而必须向全能发展。在近距离遇敌时，你可以选择使用电锯或者可充电的冲击锤，这些都是一击毙命的嗜血利器，但弱点在于一定要近身攻击。如果敌人在不停移动或者逃跑时视野开阔，显然就不太好用了。

远程武器的基本枪械是"执法者"，它体积小、重量轻，所以你可以双手各拿一把，非常适合近距离的对战。在两把"执法者"连续扫射并且不断跳跃的情况下，敌人手里的重型武器根本毫无作用，精准一些的玩家在这种情况下使敌爆头的几率极大。要知道，爆头可是一击毙命的。"震荡来复枪"来自于《虚幻》的第1部作品。它的主弹是一束威力强劲的蓝色死光，可以连发但可及范围很小，威力也比较有限。而第2个枪管内射出的飞弹却是杀伤力巨大的武器，出现一击毙命的几率较高。其缺点在于射速较慢、射程短，要求玩家对敌人的移动有很准确的判断。"撕裂者"同《虚幻》第1部中的"剃刀杰克"非常相似，第1打击方式是射出巨大的刀片，第2打击方式的弹药则更具威力，除多发射一块刀片不说，而且还会爆炸。不过其缺点仍然在于覆盖面太小，适合远距离放冷箭，近战时建议不要使用，否则容易误伤到自己。接下来所要介绍的火箭筒，估计玩家都会有很深的印象。和《三角洲特种部队》中的那个不同，《虚幻竞技场》中的火箭筒是属于夸张暴力到了极致的那种。它可以单发射击，也可以蓄满6颗后同时发射。如果遇到这种情况的敌人还是暂避开正面冲突为好，毕竟巨大的杀伤力有可能使玩家被炸得七零八碎。"夫拉克"是类似猎枪的霰弹枪，杀伤力极大，近战时尤见威猛。它的从属武器是弹射而出的钢砂手雷。"生物来复枪"也是来自于《虚幻》第1代，它所喷射出的绿色粘性物质可以沾在物体的表面上，任何与之接触的人都会引发可怕的爆炸。不过在中近距离作战时作用不大，实战性比较差，属于高手恶作剧时的消遣武器。这里要特别推荐的就是这款狙击来复枪，它也是整部游戏中唯一适合中远距离爆头高手的武器，可以将任何一个目标放大到8.3倍的瞄准镜以及高能量来复枪弹，用来应付









近距离作战同样绰绰有余，是高手老鸟的首选。试想当看到对手被一枪爆头，碎片满天飞舞还伴有声效配音时，这也许就是所有射击高手所追求的最高境界了。脉冲轰击炮有点儿像《雷神之锤》里的射线轰击枪，不同的是脉冲轰击炮还能发射出第2种射线——明亮的绿色离子射线，它同样是中远距离炮手的最爱。最后要压轴介绍的就是这款与9号枪同辉的RE-DEEMER（救世主）。开始毁灭吧！尊敬的玩家们。当你拿起这把能遮住使用者1/4身体的武器时，一定会觉得《雷神之锤》里的BFG-10k简直就是小左轮，其100点的杀伤力，10发/秒的射速率在救世主微型核弹面前不堪一击。而其附属武器飞弹拥有导航装置，极适合初学者早期坚定信心之用。如果说它有何缺点，那就是该武器弹药只有1发。

战术篇

在游戏中，你必须养成开始前先搜索地图的习惯，确认武器、护甲、反引力靴以及医药箱的位置，这会对你的游戏进行大有帮助。在《虚幻竞技场》里，初级的敌人还算比较好对付，基本上是那种看见人就一通扫射型的，这使得你们之间近距离的火并会变得格外有意思。比如对放一梭子弹却双方毫发未伤。对付这种敌人唯一要注意的是枪和弹药，必须抢在敌人前头捡到威力强大的枪，然后就可以开始训练自己的基本射击水平了。中级的敌人枪法变得出奇的准，而且会左右躲闪着你。现在就是考验实力的时刻了。在遇到敌人的时候先要镇定，然后判断他移动的路线并且反其道运动，最后确定目标击杀。在对付这类敌人的时候所要训练的不再是可不可以杀死对方，而是要在杀死他的前提下尽可能地训练节省弹药。当遭到两个中级的敌人围攻并且武器火力比对方弱时，一定不能逞强，逃跑在整个游戏中是一项很重要的策略。和《雷神之锤》一样，最容易避开敌人火力的逃跑方法有两种：迂回和跳跃。第1种在敌人的武器射击范围相对狭小时十分管用。比如对手拿着撕裂者或者狙击来福枪时，你只要无规则地左右跑动就会很容易躲过子弹。不过碰到脉冲轰击炮这种大武器就不行了，它会在子弹落地的时候引起爆炸，减血一样惨烈。这时候跳跃才是最好的选择。另外，在《虚幻竞技场》中的血包分为2种，第1种是最普通的补充剂+20，第2种是1个蓝瓶的药水，可以加血的上限5。当你最终面对高级敌人的时候，真正恐怖的挑战到了。他的枪法神准，几乎不出错误，那将真正考验玩家的水平。

对战规则篇

在游戏对战中，有以下规则可供玩家参考：

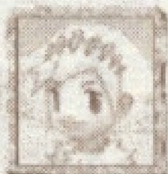
1.时刻注意你的生命值。如果你和敌人用火箭筒交火，要知道他射出的每一枚火箭弹都有可能重创你。所以在你还来得及脱身的时候，赶快撤离战场，寻找健康药包。在所有的一对一战斗中，无论使用哪种武器，都得遵循这一规则。

2.分辨出你对手的生命值是否即将耗尽，是否加了特殊护具。因为你无法查看敌人的生命值，那就只能依靠你的直觉了。在他对付你之前，是否与其他人搏斗过，你击中他的频率是否与他击中你的频率一样高？如果你的敌人身体四周环绕着五彩光环的话，就一定要注意他是否穿戴了盔甲或者吃了攻击力加倍的药物。这很可能会让你免于面对一个生命力200，攻击加倍的“超人”。

3.如果你的生命值很低，就不要使用爆炸性的武器，否则会伤害到自己。

4.选择最好的撤退方向。较之水平方向，玩家在垂直方向上更容易注意到后面是否有人追踪。如果你的附近有一座电梯的话，乘上去。在你的敌人等候着它再次降下来的时候，你就拥有大量时间来逃走了。如果你穿着反引力靴，那么就赶快往高处爬；如果你无法往上升，那就向下跳，从离你最近的悬崖边上跳下去。如果可以，在半空中做一个令人难以预测的动作。人类敌人不仅很难沿着垂直方向追踪你，而且他们还将发现，从垂直方向上射击，要击中你很困难。其中有一个特例就是，当你一直往前跑时，从等离子枪射出的光束或是从急射小机枪中射出的子弹群可能会从后面击中你。不要连续沿着一个方向往前跑，除非你的附近有一个拐弯处。从最近的平台上跳下去，直到你补充了足够的健康药包和盔甲之后再返回。此时不要转身继续往后跑，而应该朝敌人逼近，站稳脚跟，将敌人打倒。

●北京 李渊



补丁铺

ALI近来也收到很多读者的来信，询问明年补丁铺是否会有变化。据目前得到的消息，补丁铺将在明年的杂志上继续出现，当然ALI将继续这已经坚持了一年的事业，做补丁铺的掌柜。ALI还可以向读者朋友保证，明年补丁铺将继续走精品、国产、实用的道路，而补丁铺的坚强后盾，也就是游侠补丁网的多名优秀补丁制作者们，将继续他们虽然微小但高尚的事业，为所有读者奉献自己的补丁。闲话说了一堆，还是让我们入铺一观吧，每年年终是游戏界最为热闹的时候，那么我们的补丁界又如何呢？

游侠补丁网：ALI

优秀中文补丁大礼包

《幽城幻剑录》人物属性存档修改器

自从汉堂在1999年夏天推出《天地劫——神魔至尊传》之后，制作小组便立刻开始着手制作《天地劫》的系列作品《天地劫——幽城幻剑录》。这也是擅长于制作战棋类游戏的汉堂再次转为制作RPG游戏，并表现出相当的水准。感谢游侠网的Esper_Pale为我们带来最快的游戏修改器，它将修改你的游戏存档文件，支持所有人物的全部属性，包括命、气、臂力、敏捷等13种属性的修改。

使用方法：先进入游戏，游戏中使用老办法（Alt＋Tab）切回系统，运行子目录\Yh下的可执行文件Yh.exe，然后打开修改器，就可以按照修改器上的说明进行修改了。

《幽城幻剑录》结局存档

“万顷黄沙的彼方，是另一个被遗忘了的遥远的梦，这里是他寻觅的终点，也是另一个传奇的开始。在幽日之煌再临天地穹苍的时刻，这段不为人知的传奇，将再次在这片悠久的土地上苏醒。”

虽然说《幽城幻剑录》是《天地劫》系列游戏的前传，但是《幽城幻剑录》大大相异于以往作品，游戏描述了仿若一只潘朵拉宝盒般神秘的传奇性角色扮演故事，应该说只有亲身经历一回，不然很难体会其中的精髓所在。

不过为了照顾那些心急的玩家，我们还是在这里提供一个结局存档补丁，同样是由游侠网的Esper_Pale为我们带来的《幽城幻剑录》结局存档也是一个非常实用的东东，如果想早日看到结局的话，这是一个不可错过的补丁。

使用方法：请将子目录\Yc下的所有文件复制到游戏目录下即可。

《文明Ⅲ》（Civilization Ⅲ）简体中文汉化包0.99b版

悠悠岁月，上下五千年。世界创造了历史，历史承载着文明。文明，如此博大而深邃，让一切的战争、一切的喧嚣，都在瞬间黯然失色。矗立在文明的殿堂之中，我们不得不为之折服。而当我们面对《文明》这个如雷贯耳的系列，同样怀有一种无比崇敬的心情（呵呵，是不是听着耳熟啊：J）。于是在众多《文明》爱好者的期盼下，《文明Ⅲ》终于上市了，感谢网友眨眼宝宝制作了如此完美的简体中文汉化包，该汉化包翻译准确、用词适当、非常实用。

使用方法：先进入游戏，游戏中使用老办法（Alt＋Tab）切回系统，运行子目录\Civ下的可执行文件Civ.exe，可在任意目录下执行该补丁，完全自动化傻瓜式安装，然后再进入游戏，你就可以看出变化了。

《模拟人生》（The Sims）通用简繁体中文包

不知疲倦的EA继续为他们卖得最好的系列《模拟人生》推出资料片，这次的资料片是《非常男女》，顾名思义就是加强了游戏中与其他男女NPC的约会设计，其创意也可说是一绝了。而这一简繁体中文包将包含该系列全部作品的汉化（包括《非常男女》、《美好生活》、《家庭派对》），按照你的需要可以转化为简体中文或繁体中文。

使用方法：先进入游戏，游戏中使用老办法（Alt＋Tab）切回系统，运行子目录\Sim下的可执行文件Sim.exe，可在任意目录下执行该补丁，完全自动化傻

瓜式的安装，然后再进入游戏就可以了。

2.优秀国外补丁大礼包

《暗黑破坏神Ⅱ——毁灭之王》（Diablo Ⅱ：Lord of Destruction）v1.09b版完美存档编辑器

《暗黑破坏神Ⅱ》的资料片《毁灭之王》升级到v1.09b版之后，就一直没出现过让人满意的修改器，现有的都只能修改部分游戏的属性。而最为著名的ShadowMaster这次终于升级到了v0.87beta，首次支持v1.09b版的修改，也算是来之不易吧！

使用方法：先进入游戏，游戏中使用老办法（Alt＋Tab）切回系统，运行子目录\D2下的可执行文件D2.exe，然后打开修改器，就可以按照修改器上的说明进行操作了。

《反恐精英》（Counter Strike）v1.3版完美作弊器

《反恐精英》这个目前最热门的联机游戏，同时也是ALI来更为头痛的一个问题。原因是ALI主持补丁铺，当然要搜集各种各样的修改器，但很多《反恐精英》的玩家强烈反对ALI公布该游戏的修改器，这就似乎违反补丁铺的共享原则了。对于这种优秀的修改器，从ALI的角度讲，应该一个也不放过；而对于网络游戏的修改与否，那就是另外一个范畴的道德观了。本修改器支持最新的v1.3版本，并把各种作弊功能集合在上面，从技术角度上说实在非常优秀。

使用方法：先进入游戏，游戏中使用老办法（Alt＋Tab）切回系统，运行子目录\Cs下的可执行文件Cs.exe，然后打开修改器，就可按照修改器上的说明进行修改了。

FIFA 2002最佳AI改良补丁

自FIFA2002上市之后，鉴于游戏中大量的风格变化，令所有FIFA玩家见仁见智。ALI也是FIFA的狂热支持者，并曾经以此技一时风靡“大软”编辑部（嘿嘿，一脸得意状）。而FIFA2002的电脑AI实在不敢恭维（当然是指己方队员而言），因此就有了这款改善AI的补丁。

使用方法：将子目录\Ff下的ini.big文件复制到游戏\Data\Cmn目录下即可。

游戏大作升级档大礼包

《卡曼奇Ⅳ》（Comanche Ⅳ）v1.0012升级档

《卡曼奇Ⅳ》是NovaLogic的两大经典系列之一，这次以全新面目再次出现。玩家将驾驶卡曼奇RAH-66执行30个艰难的任务。游戏界面十分精致，也很容易操作，不会有太大难度。NovaLogic的风格大家应该都知道了，就是特别喜欢升级档，看《大地勇士》就应该很清楚，也就不会奇怪在游戏上市不久就出现升级档了。

使用方法：将子目录\C4下的所有文件复制到游戏目录即可。

《魔域帝国》（Battle Realms）v1.01升级档

《魔域帝国》带有浓厚的日本风格，也是在国外被大肆宣传的游戏大作，几乎给予同《魔兽争霸》一样的评价。本升级档也在游戏发行不久之后就出现，可见制作公司的认真负责。

使用方法：将子目录\Br下的所有文件复制到游戏目录即可。

《闪点行动》（Operation Flashpoint）v1.30升级档

捷克的一个开发公司以1985年的虚拟战争为背景制作的小组战术第一人称射击游戏。结合了《三角洲力量》、《秘密潜入》的动作游戏特色，又融入了《部落》、《彩虹6号》的小组战术特点，通过游戏的出色引擎向玩家奉献了这个优秀产品。游戏在推出之后进行了多次的升级，主要是针对网络联机的设置，而本次升级可说是最大的一次，从文件容量上就可以知道了。

使用方法：将子目录\Of下的所有文件复制到游戏目录即可。

《要塞》（Stronghold）v1.1升级档

一个新的城堡建设战略模拟游戏，开发小组的一些成员来自专门开发幻想城市建筑系列的Impression Games公司，游戏中会出现各种稀奇古怪的巨型城堡。进行游戏也不光只是建造城堡那么简单，建造的作用本身就是为了战争，因此游戏也包含了即时战略的成分。游戏本次的升级主要在于3D引擎的进化上，对于改善游戏画面有很大作用，不可不升！

使用方法：将子目录\St下的所有文件复制到游戏目录即可。

本期部分补丁收录于《水晶宝合》2002年第01期
本期补丁下载网址：http://game1.zj.cninfo.net

秘技屋

北京 村雨

威震敌后
Deadly Dozen

在游戏中输入“cheatcheat”开启作弊模式，然后就可以输入以下的密码了：

godmode＝无敌模式
ammo＝弹药无限
fly＝飞行模式
invis＝隐形模式
winmission＝直接取胜
losemission＝任务失败
stats＝显示游戏状态
ac919＝无敌模式、弹药无限及飞行模式
hitlermode＝敌人不死

暗黑武士
Throne of Darkness

在玩《暗黑武士》时，如果武士死亡或受伤，放在备用区里恢复生命的速度很慢，而且是等级越高速度越慢。此时，只要存档再读取，一般只需3次，就可以让全体武士的生命和法力恢复全满。

书生除魔——百鬼夜宴

在地图状态下输入秘技，听到音乐声即表示成功：
eo3ji3fu062＝钱加50 000
ru8 22l42rm43＝所有道具加1
ru8 2h963xul42＝所有材料加100
h94220 1ok＝将正在研究的菜单完成

哈利波特与女巫的魔法石
Harry Potter and the Sorcerer's Stone

游戏进行中可即时输入以下密技，注意大小写：
HarryDebugModeOn＝关卡全开
HarryGetsFullHealth＝生命全满
HarrySuperJump＝超级跳跃
HarryNormalJump＝一般大跳跃

异形对捕食者Ⅱ
Aliens vs Predator Ⅱ

游戏进行中按下Enter键，然后按空格，便可输入下列密技：

mpcanthurtme＝无敌
mpschuckit＝武器弹药全满
mpsmithy＝护甲全满
mpkohler＝弹药全满
mpstockpile＝弹药全满
mpbeamme＝传送到关卡起始处
mpsixthsense＝穿墙模式
mpicu＝第三人称视野

中华大排档

游戏开始后，如果起始的资金大于15 000，就在地图上点你的店铺，出现选单后选择“开店”，在全国的任一个城市中随便选一个地方开店。建好后，立刻点新开的店铺，选择“顶让”，便可以30 000元价格顶让出去。

如果你的起始资金小于15 000（因选择不同的人物而异），由于突发事件太多，经常被罚款，所以应准备道具，特别是“谢绝惠顾牌”跟“保护费收据”。

星球大战——银河战场
Star Wars：Galactic Battlegrounds

在游戏中按下回车键，然后就可以输入以下的密码了：

SKYWALKER＝赢得胜利
TARKIN＝敌人全灭
FORCEFOOD＝增加1 000单位食物
FORCENOVA＝增加1 000单位Nova
FORCECARBON＝增加1 000单位Carbon
FORCEORE＝增加1 000单位矿石
FORCEBUILD＝快速建设
FORCEEXPLORE＝地图全开
FORCESIGHT＝取消迷雾
SIMONSAYS＝调用杀手Ewok
DARKSIDE#＝消灭指定的对手（#：1～8的任意数字）

E-mail：snowdancer@asiagame.com
WEB：http://www.asiagame.com

栏目编辑：JIN jin@popsoft.com.cn

编辑部的故事

(十七) 作者：桑娅

本来有几个新来的编辑想在这里和大家认识一下，可是消息传开之后……



编辑部的故事 十七


哈哈！我们是新人当然会紧张一些。
就是啊……


他们是风林火山和cooper，我是云起。


嗨！
我叫狂人，其实我一点都不狂。


你……好像不算新人吧？！


最新登场，当然是新人！

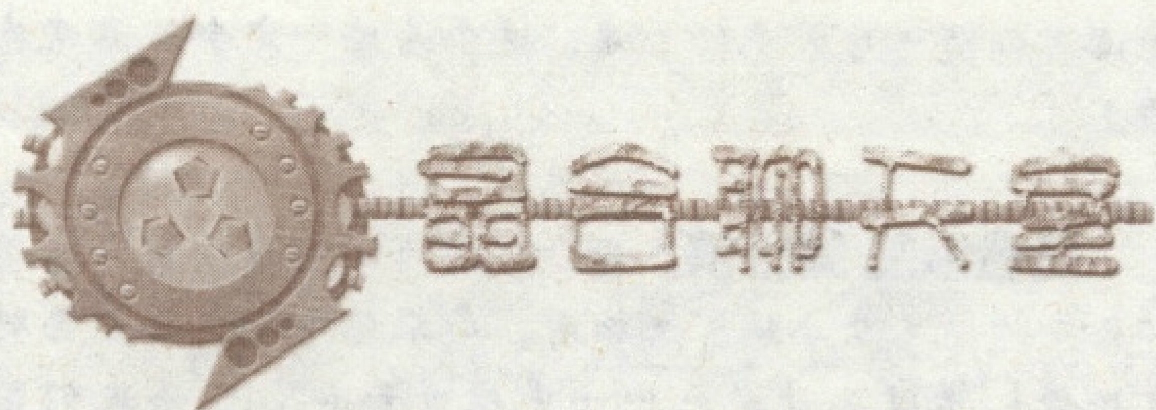

好好人都到齐了吗？


好！大家笑笑，拍照了！！


第二次CS比赛即将开幕！ken
不做十字军了，还是做中国人好。
cross
买买买，我们的新水晶宝合。
请尽情批评明年的专题吧。汪铁
碧落
云起
suki
我要做明年的第一美女作家。
美女作家？没有第一灌水美女好。
大家安静些！walker
jin
田震
水孩
喂喂！我是坚强的小害虫。
小虫
电脑游戏我最爱！
哇！我的鱼呀！


祝全体读者
Merry Christmas！！
明年全彩印刷，望多多购买！
黑暗
全彩改版详情请看本期《编辑部报告》。





游戏世界 http://bbs6.sina.com.cn/index.shtml?games:games

虽然说“只有民族的才是世界的”，但看见外国人抱着在我们中国家喻户晓的《三国演义》编游戏满世界赚钱，心里还是不太舒服。难道我们自己的三国游戏就不能把光荣的“日本大片”压倒吗？于是，就着目标发行他们的《傲世三国》加强版《三分天下》，小编和新浪游戏世界联合组织讨论，让玩家来说说“中国三国”和“日本三国”到底谁更厉害。

这讨论一开始，小编可算是开了眼：还没几天工夫，已经有1000多人发帖，刷了70多屏，浏览量超过15万。仔细看看这些高见，不能不佩服群众智慧的伟大。

中国帮——一批坚决支持国产游戏的好同志！就算只为了对得起他们，目标和其他国内游戏厂商也该好好干下去。

新浪网友 stgj：我还是比较喜欢玩《傲世三国》，也可能是因为我喜欢即使战略的游戏的原因吧！优点是设计出让农夫有上限而总人数没有就很好，且农夫还可以转换工作或退役！感觉很真实！再有就是人和马分开训练也很好，还有武将技，每个人都有自己的特长，也很贴切现实！建筑也很漂亮，有中国古典建筑的风范，够大也够真实，让人感觉这就是那个年代的建筑！（特别是老外看见）缺点吗！我觉得就是建筑占的地方太大，一个建筑周围要空出很大的距离才可以建另一个建筑！很浪费空间！再就是水战还不够精彩，船只太小根本不象战舰！跟小日本的比可好玩多了，他们的那是什么呀！还不知道游戏设计者到底对中国的历史了解多少就先做游戏！我看他们还是先研究一下中国近代史吧！就这几十年间发生的事他们都是非混淆，不知对错，黑白颠倒，还指望他们去开发三国？！歇菜吧！感谢所有为《傲世三国》的制作和推出作出努力的人！

新浪网友 yan_jj78：《傲世三国》结合了经营策略和即时战略两种游戏类型。即时战略相信很多玩家都十分熟悉，在操作上就比较容易上手。在战斗场面上即时战略的宏伟场面，也占有一定的优势。

光荣支队——看来这帮兄弟比较喜欢日本游戏……

新浪网友 wk_mail21：在那“白骨露于野，千里无鸡鸣”的汉末大动乱时期，向往国家统一的政治理想，以及歌颂“忠义”英雄的道德标准，构成了三国思想内容不朽的篇章！我由衷的钦佩KOEI公司制作人员对艺术的不懈追求和他们推陈出新的魄力。

新浪网友 yuyiwei001：同样是《三国演义》，为什么日本光荣展现出来的是一幅辽阔的图画，而国产的却总是小家子气？为什么同样的《三国演义》，日本光荣可以一代又一代翻新，而国产的只能跟在别人屁股后头走？咱们国产的“三国”到底有什么可以真真正正的把光荣的“三国”砍下马来？

未来频道——人数比较多，是有点专业味道的玩家，对于民族的感情没有他们影响审视游戏的冷静。他们透着有点跳出圈外的意思，在从一个更大的角度观察“三国游戏”。

新浪网友 权tgs：PC上的三国演义大多数是SLG，我想三国演义系列能否在PC上开发一些ACT呢？因为三国系列的SLG太多了。我曾经在街机上玩过一款三国系列的游戏是台湾的IGS厂商制造的，它是一个ACT和RPG在一起的过关游戏，有道具、防具和武器必杀技等等，受到广大机迷的欢迎。我想三国演义不是只有SLG，应该还有ACT。

新浪网友 wwwylsj：就日版的三国来说，过分注重个人的培养，这是个误区，我觉得把大部分时间花在提高人物等级上，是件很无聊的事情，三国重在用人，用计，用兵上，多花些精力在这里，游戏才有意思，而且日文版《三国志》中的地图很不准确，有的城池的位置根本不对，还有就是城池太少，地势地形不突出，无法实现文中的几大重要战役，无法发挥武将优势，谁的兵多谁取胜，整篇游戏都在不停地招兵，开发，锻炼，你认为这样有意思么？可能是日本人根本就不了解三国而胡乱制作。作为中国版的《傲世三国》整篇却在抄袭《帝国时代》这是令国人所悲哀的。

古典沙龙——这里的玩家嘛，他们对《三国演义》的兴趣好象可不止于游戏哦。

新浪网友 teksid：三国是英雄的摇篮，让我在不知不觉中也学会了做人。我喜欢关羽、赵云的忠心，还有诸葛亮的智慧，以及玄德公的仁慈，让我知道做人要具备的品格，不是吗？

新浪网友 sunjianpeng：三国，已不是单纯意义上的历史故事。三国，已经完全寄托了现代人的幻想。三国，有人世间最勇武的豪杰。三国，有人世间最激烈的战斗。三国，有人世间最复杂的政治。三国，有人世间最深厚的友情。三国，是东方数千年历史和文化的结晶。

后院的七嘴八舌

山东 赵臣：大家好，我是山东的一位女性玩家，都上高二了，学习越来越忙，可对游戏的痴迷程度却丝毫不减。我特别喜欢动作冒险类游戏，比如《生化危机》、《鬼屋魔影》系列，好恐怖呀！其实我的胆子也特别小，每次玩时必须白天玩，而且还要妈妈陪着（小编：不是吧，天下居然有这么好的老妈），玩后便手脚冰凉，晚上必定要做些在古堡或警局的恐怖恶梦，用妈妈的话说就是“找事儿”，但我却觉得这是一种挑战，挑战“崩溃”，特别刺激，玩的就是心跳嘛！（**蹦极？**）好了，言归正传，我在此想特别感谢一下我的妈妈，没有她我就不可能认识《大众软件》。我爸特顽固，绝不允许我看与学习无关的书，可妈妈却支持我全面发展，她不但给我订了全年的《科幻世界》，每个月还给我买《少年漫画》和《大众软件》，多好的妈妈呀！谢谢，我会努力！

小编（找手帕中）：可怜天下父母心。要是都像这位母亲这样，大软的发行量不愁放不了卫星:)

上海 周奇：在认真读了第17期的晶合聊天室之后，作为一位女性大软读者，我深有感触！

从大软第13期开始，我已经连续买了5次了，最初是因为游戏剧场——剑神传说而买的。唉！阿飞可真够小气的，仅登这么点，真看得不过瘾！（**阿飞：嘿嘿，这就叫做：放长线钓大……啊，谁扔的西瓜皮？**）那时，我不禁感叹：“我要买多少期才能摆脱大软啊！”经过两次、三次……N次阅读之后，我发现大软每一个栏目都很有特色，内容全面、实用，一些栏目文字风趣，哪怕是广告也很有吸引力，在长时间阅读之后不会产生乏味感，更重要的是：对我这种菜鸟来说，大软的文章通俗易懂，不像有些杂志看得直想睡觉。（**小编：呵呵，是不是送去给周公看了**）

MY GOD！我竟然爱上了大软！我把我的一颗年轻热情的心分给了大软一半，可不是吗？几乎每次的评选表我都寄出去了，为了买这第17期大软，我特地去了三次书店才买到。为了大软，我可谓到了“失魂落魄”，“走火入魔”的地步！（**啊，这我们可担当不起**）

不仅如此，我还要不断承受来自外界的精神压力。每次当我拿起大软之后，周围的男生总向我投来异样的眼光，朝我不怀好意的笑。也许在他们眼里，大软是男人的标志（**小编：金利来？**）。气死我了，太霸道了！

大软，你一定要为我们这些女读者做主啊！想想我们为大软付出这么多，多不容易呀！多听听我们女读者的意见吧（**其实我们一直在努力**），像上次一位女读者要求开始女性榜评，多不错的建议啊！为我们女读者创造一片天吧！（**嗯，这个老编一定会认真考虑的**）

晶合后院 蝙蝠侠：嘿，说实话，我这次可是冲着狂人来的。（**众小编：怎么着，他跟你有仇？要杀要剐随你便！不过先让他把那一大堆电影和MP3给我们留下**）呵呵，没那么严重，事情是这样的：

当我买到大软第17期时急忙翻到Walker大人写的编辑部导语津津有味地看了起来。看完之后，不禁感慨万分。原来身为大内总管的狂人也不容易呀！既要管理社区，又要为更好地建设后院费尽心思，辛苦可想而知。于是我决定让狂人授予我大内副总管的称呼，我想我会管理好后院的，因为我有三个超必杀条件：

第一：本人在后院已享有盛名，知名度颇高，已超过郭富城和谢霆锋。（**狂人：慢着，这两位什么时候来过后院的，先给俺签个名再说！**）

第二：本人为人善良，对待新来的居民都以笑脸相迎（**笑里藏刀？**），让他们感觉到晶合后院大家庭的温暖。

第三：本人绝对严格执法，如发现有灌水、刷屏者立即T出，决无商量余地。（**够狠吧？**）

在此，我希望得到众小编以及老编的支持和同意（**狂人：其实俺这个大总管点头就行了，不过千万别让老编知道呀**）。哈哈，正在春风得意之际，眼角瞟见众小编面色不善，个个手里都持有AK-47自动步枪、M4卡宾枪、手雷等武器，做蓄势待发状，大事不妙！快闪……（**众小编：你跑什么呀，这不过我们在准备每日的必修课——CS罢了**）



晶合实验室 答笛

本期幸运读者

云南 李鹏	安徽 王文娟	河北 郭颖
浙江 刘晨	上海 陈文雯	山西 刘斌
湖北 陈阵	广西 杨柳颀	
辽宁 张弓	四川 项仲良	

以上读者将获得由《电脑新时代》提供的口袋硬件小说《飞鸟一夏》一本。



榜主随笔

闲人之家

最近实验室里的CPU们真可谓是多灾多难，几位“龙族”成员（速龙、毒龙）好不容易挺过大热天，等来了秋高气爽的日子，却偏不好好留着机箱里享福，硬要去垃圾堆陪伴那堆矿渣（一块报废的铜矿PⅢ）。先是那块老资格的毒龙600辛苦一年以后，终于罢工了；接着新来的速龙1.33G还没见到开机画面就Gone with wind（一阵青烟），换回来的一块干了不到三个月也跟着去了。

测试平台没了CPU，于是头儿逼着俺把自己用的那块“速龙”1G贡献出来，然后亲自操起“屠龙宝刀”上阵，可怜好好的一块“速龙”就这样惨遭屠戮，虽经众小编合力相救，无奈天灵碎裂，回天乏术。头儿只好分给俺一块赛扬566＋华硕CUBX主板作为“补偿”，俺不干了：“这么慢的赛扬是给人用的吗？”头儿赶紧关上门：“嘘，别嚷嚷了，老编用的还是赛扬366呢，当心他听见了罚你跪主板！”

CPU再慢，可是活还得干。忙了一个星期，好不容易对付完一堆罗技的耳麦音箱游戏杆，正想着周末该上哪逛逛去，Carol姐姐抱着一堆材料过来了：“听说你写东西挺快，这一期的榜评就由你来做吧”。扑通，我倒……

没有硬件，软件就失去了存在的基础；而没有软件，硬件就只能是没有动力的机器。尽管近一年来全球IT行业不大景气，可硬件的发展速度仍然不折不扣地执行着“摩尔定律”，半年多以前还是主流的奔腾Ⅲ很快就被来势汹汹的奔腾4取代。1.5G的奔腾4比1G的奔腾Ⅲ还便宜，这在过去简直是不可想像的。而软件方面就似乎有点跟不上趟了，尽管Windows2000、WindowsMe相继登场，但三年前发布的Windows98操作系统至今仍牢牢占据着许多电脑的硬盘，只是不知当前最热门的Windows XP能否取代Windows98的地位。今年10月25日，微软特意将Windows XP这一旗舰产品的发布仪式放在纽约的一座剧院进行。对此，比尔·盖茨表示：“通过这次产品发布，我们要提醒全世界，纽约仍然代表着力量和决心。”其实更重要的是，微软要提醒全世界的人们：它回来了。而PC制造商们则希望新发布的Windows XP能够刺激PC的销售额，因为Windows XP再一次继承了过去Windows家族“硬件杀手”的传统，而且它是第一个“看上去似乎没有把系统崩溃作为标准特性”的Windows用户版本。HP的CEO卡莉·费奥林娜就在一次新闻发布会上说，“我们希望Windows XP的发布能够使PC的销售上一个新的台阶，并为此作了精心的准备。”

毫无疑问，Windows XP比以前的任何操作系统能带给消费者更多的功能，而且由于它是基于Windows NT架构的操作系统，所以具有上佳的稳定性。然而，现在的问题是：靠新版Windows操作系统来掀起PC购买狂潮的日子可能已经一去不复返了。许多人主要把电脑作为工作和上网的工具，他们只要求他们需要的软件能够良好地运行，而并不关心到底采用的是哪种Windows操作系统。虽然大部分人对目前的系统稳定性不满意，但这并不表示他们愿意投资换上一台全新的、安装了Windows XP操作系统的电脑。对于广大DIY爱好者来说，Windows XP的一堆新功能更是没有什么吸引力；既然许多第三方的软件能够做得更好，我们为什么要费力去更换整个操作系统呢，还是先用好手头的软件吧。

我们的软件排行榜也似乎很久没有出现什么太的变化了，总的看来基本上还是老面孔：状元、榜眼和探花仍是QQ、金山游侠和金山毒霸这三位大佬，连位置都跟上期一模一样。值得注意的是，金山词霸.net这次一下子上升了6位，闯进了前十名的行列；同时金山快译也终于超过了蚂蚁，爬到了第4位。也许是因为加入了WTO，大家都意识到“经济全球化”将会席卷中国，所以开始“预充电”了吧。金山游侠、金山毒霸、金山快译、金山词霸，前十位中金山的软件占了4个位置，几乎获得了半壁江山，何况还有第16位的WPS Office在那儿潜势待发，金山的功力的确是相当深厚。不过，从我们的榜上看，微软的Office领先WPS已经有很长一段时间了，而且似乎也没有改变的迹象。金山最近发布了蒙文版的WPS Office，据说还将相继推出维文版、藏文版以及Linux平台的WPS。看来金山的确仍在努力，我们也希望这面大旗能够不倒，毕竟多一个竞争者也就多一种选择，多几分活力。

晶合实验室　答笛



热门软件排行榜 Top 20



名称	版本号	名次	票数	名次升降
腾讯QQ	2000b	1	799	○
金山游侠	III	2	793	○
金山毒霸	2001.10.10	3	610	○
金山快译	2000	4	492	↑
NetAnts	V1.24	5	472	↓
瑞星杀毒软件	2002	6	375	↑
KV3000	V45	7	311	○
东方快车	XP	8	305	↓
Flash	V5.0	9	298	↑
金山词霸.net	2001	10	287	↑
Photoshop	V6.0	11	236	↑
Office XP	——	12	214	↓
网际快车FlashGet	V0.96	13	194	↑
东方不败	III	14	180	↓
FPE	2001试用版	15	144	↓
WPS Office	——	16	142	↑
FoxMail	V4.0 beta2	17	111	↑
Internet Explorer	V6.0	18	103	↓
Magicwin98	V1.3f	19	101	↓
RealPlayer	V8.0	20	95	↓

经典软件名人堂



软件名称	版本号
WinZip	V8.1 beta
ACDSee	V4.0
Winamp	V2.77
超级解霸	2001

热门软件下载排行榜

本月名次	软件名称	下载次数
1	QQ2000b(OICQ2000b)简体中文稳定版	99948
2	NetAnts网络蚂蚁	99384
3	RealPlayer8.0Basic(Build)中文版	95072
4	ACDSee4.0	90252
5	WinZip汉化版	87628
6	智能ABC	87332
7	Winamp完全版	86650
8	SuperRabbitMagicSet超级兔子魔法设置中文完整安装版	74320
9	NortonAntiVirus2000/2001病毒库	60968
10	Flashget网际快车中文特别版	60240

本榜由本刊和电脑之家（www.pchome.net）、中国下载网站（www.download.com.cn）、世纪软件园（cnsw.6to23.com）联合推出。








月蓝


星银


雅灰

心语 T191，清新魅力无限散发，让你情不自禁爱上它！

清新可爱的心语 T191，漂亮不打折，聪明一级棒：

瞧，识别来电更轻松！铃声识别，一听就知；图标识别，一看便晓！

发送文字短信息*，附加魅力图片，一次表达双重心意；更可群组发送*，轻轻一点，心意互通，与众多好友瞬间分享快乐！

WAP 下载全真动画屏保¤，天天新面孔，点亮好心情！

爱上心语 T191，情不自禁！ ¤视系统状况及网络商提供服务而定（动画技术是由 NEOMTEL 公司提供）

* 需网络支持

购买心语T191，即得精致的上市特别礼品“可爱绒绒兔手袋”一个(限量发送45000个)或“可爱兔形收音机”一个(限量发送10000个)，数量有限，送完为止。

摩托罗拉热线：800-810-5050 010-65642405

或浏览中文网址：www.motorola.com.cn

摩托罗拉保留对产品外观及设计改进和改变的权利，而无需事先通知。

侠客行

大型武侠网络RPG游戏

湖北省

湖北连邦	027-87649382
武汉天问	027-87643017
武汉精恒	027-87649127
武汉远安网吧	027-82701501
武汉学明电脑	027-82841909
襄樊连邦	0710-3541136
武汉凡高	027-87877823
宜昌中艺科技	0717-6758546
许昌科信	0374-2657561
武汉天地人	027-85498175

安徽省

合肥国康	0551-3657861
合肥连邦	0551-2817190
芜湖夜来香网吧	0553-3875111
阜阳网吧	0558-2292188
宣城连邦	0563-2716831
武汉新华书店	027-93764063
武汉华软	025-3223687

河南省

郑州晶合	03716993569
河南连邦	0371-3820175
郑州赛乐氏	0371-3944962
开封大众	0378-5958268
平顶山大宇	0375-2689153
南阳四方	0377-3172051
南阳晶合	0377-3890316
淮南正普	0544-6672285
洛阳绿意	03793215212
洛阳天合	0379-3961964
安阳连邦	0372-5921483
河南希望	0371-5728136

山西省

山西威远	0351-4132971
太原和生	0351-7234490
大同华林	0352-20474876
临汾聚友网吧	0357-2114004
太原文力	0351-7225938
山西好莱特	0352-2058768
临汾赛乐氏	0357-2038859
大同连邦	0352-2080160
临汾连邦	0357-2111350

华东地区经销商

1 上海钜盛: 021-64874768
2 苏州沧浪精华: 0512-7451110
3 济南鑫洪恩: 0531-6994931
4 宁波今日: 0574-87129191
5 南京新电话: 025-3352862
6 杭州美迪: 0571-8271301
7 上海茂立: 021-63508228
8 上海亿融: 021-54857618
9 上海浩鼎: 021-63605925
10 南京探路人: 025-6647292
11 烟台金石: 0535-6623036
12 青岛方泰: 0532-3809729
13 上海新华书店: 021-63618145
14 济南长川科技: 0531-8544748
15 上海凯伶: 021-52917133
16 上海新普: 021-52511860,
17 江苏徐州信业: 0516-3815196
18 江苏常州诚音: 0519-6640798
19 宁波正普: 0574-87249485
20 宁波恒鑫: 0574-87871884
21 青岛永邦: 0532-3809488
22 温州晶合: 0577-88339036
23 威海恒旭: 0631-5228401
24 上海联邦: 021-63617299
25 南京苏四方: 025-4547533
26 烟台嘉达: 0535-6206150
27 建安: 0577-88847155
28 泰州艺高: 0523-6232912
29 扬州蓝企鹅: 0514-7340193
30 临沂创E软件: 0539-8187557
31 台州中普: 0512-5511860
33 青岛力邦: 0532-3876907
34 枣庄晶合: 13012666557
35 淄博鹏越: 0533-2860281
36 上海赛乐氏: 021-63512862
37 杭州连邦: 0571-8853577
38 无锡连: 0510-2751394
39 青岛连邦: 0532-3803008
40 济南爱书人: 0531-6116346
41 宁波新世界: 0574-7140401
42 江苏连邦: 025 3609440
43 宜兴文化: 0510-7915700
44无锡正普: 0510-2733688-805
45 省新沂市红岩: 0516-5823129
46 山东三邦: 0531-6120742
47 江苏泰州艺高: 0523-6232912
48 浙江台洲快捷: 0576-2438636
50. 无锡青色邦连:0510-2729032
51. 山东东营凌云:0546-8236710
52. 山东东营双利:0546-8208145

分部: 张磊

黑龙江省
大庆龙南书店:0459-5960528
哈尔滨华博士:0451-6232777
哈尔滨金北方:0451-6415498
吉林省:
长春安航
电话:0431-5656612
吉林大众
电话:0432-2486201
辽宁省:
大连司南:0411-2503067
大连维尔:0411-3635721
丹东科宇:0415-2829874
河北省:
天津渊博:022-24010392
天津展望:022-27830166
邢台PC:0319-3069312
邯郸力科:0310-4046361
内蒙古:
内蒙超越:0471-4311947

经销商:

黑龙江省
哈尔滨瑞利:0451-6260102
哈尔滨希望:0451-2543890
哈尔滨蓝鼎:0451-2520350
哈尔滨教化希望:0451-6220890
长春连邦:0431-5635251
哈尔滨汉威
电话:0451-6232480
辽宁省
沈阳连邦:024-23881542
牡丹江连邦:0451-2510366
锦州北方:0416-3131788
齐齐哈尔亚华:0452-2410123
锦州量子科技:0416-3166905
大连起点书店:0411-2502548
沈阳金海:024-23969320
沈阳新希望:024-23882382
丹东宏祥:0415-2170555
天津万众: 022-24218599
鞍山连邦:0412-2226737
天津塘沽至友电话:022-25884044
辽宁希望:024-23997363
大连文化图书 0411-2634466
大连阳光软件销售中心 0411-3640448
天津波尼书店:022-87410369
沈阳新华书店:024-23931342
天津发行站:022-87893710
沈阳华普:024-23912988
天津渤海正基:022-27831290
辽宁华储:024-23882911
石家庄连邦:0311-6078068
呼市众思:0471-6297991
石家庄正普:0310-3051916
赤峰连邦:0476-8332262
石家庄鼎新:0311-8611094
石家庄汇达 0433-2514435
衡水连邦:0318-2064180
邯郸连邦 0310-3112108
河北衡水:0318-2057887
邯郸宏业音像:0310-3227219

公司名称 电话

兰州晶合	8261784	南宁晶合:	0771-2621521
成都连邦	2916805	广西桂林:	0773-2995829
成都新四方	5220299	茂名探索:	0668-2956315
昆明棒子	5166051	长沙同和软件:	0731-4130882
昆明威豪	5180173	南昌兴四方:	0791-6267076
昆明黑马	5116622-8004	广东连邦:;	020-87572481
昆明明星	5112960	广州天高:	020-83795037
银川恒飞	6083396	广州黑马:	020-87531151
遵义天地	8633815	广州思富特:	020-87546418
新疆华顺	4831442	汕头超俊:	0754-8848056
新疆三声石	3833687	长沙卓越:	0731-4416962
新疆兴达	2847917	福州中科讯:	0591-3367199
西安日月	5537132	厦门金科达:	0592-2202012
陕西世纪辉煌	2234571	长沙连邦:	0731-4457950
重庆金鹿科技	68697926	深圳正普迪凡:	0755-3269083
重庆好又多	63782615	厦门全景图书:	0592-5050650
重庆新四方	68637487	湖南郴州正普:	0735-2273877
陕西辉煌	7806666	福州方圆:	0591-3332886
绵阳四方	2340415	广州南软:	020-87582989
绵阳晶合	2317909	深圳世名:	0755-3269089
遵义蓝鸟	8272146	深圳软件:	0755-3269034
甘肃白银	8224388	深圳中腾:	0755-6534370
甘肃玉门	3253489	海口连邦:	0898-68540137
甘肃天水	3609338	深圳宏软:	0755-3265536
甘肃东鹏	6282386	南昌希望:	0791-6256106
宝鸡渭滨	3228800	江西梦工厂:	0791-6289642
宝鸡四方	3216072	南昌赛乐氏:	0791-6310214
贵阳龙珠书社	5980117	江西连邦:	0791-6200224
重庆涛星电脑	63782059	福建连邦:	0591-7811693
深圳市欧克:	0755-3759848	深圳盈冠:	0755-3677390
南昌市蓝天:	0791-6221552	长沙惠友:	0731-4130006
萍乡平凡:	0799-6861168	韶关四方:	0751-8992129
衡阳华友:	0734-822273	深圳连邦:	0755-3229263
湖南吉首长红	0743-8221729	深圳市爱泽:	0755-5567767
		深圳市必意达:	0755-5597431



北京晶合时代软件技术有限公司
晶合软件销售连锁组织 总代理

各地软件专卖店、报摊书亭、网吧有售 《大众软件》邮购中心办理邮购
邮购地址：北京市海淀区苏州街邮局89-045信箱　邮政编码：100089
咨询电话：010-82634092、82634093、82634096、82634097、
网上咨询及销售：www.jhpop.com(晶合软商网)

北京晶合直营店与加盟店

公司名称	电话	联系人	地址
晶合北京总店	67164859	朱明华	崇文门外磁器口临16号
晶合百脑汇分店	65995814	高键	朝阳区百脑汇3层3036
晶合中发电子市场分店	62630299	韦时良	知椿大厦中发电子市场1层
晶合西单华威分店	66024632	吴爽	西单华威6层
晶合万事吉分店	67621945	车丽华	丰台区永外刘家窑塔园12号万事吉商城2层
晶合垂杨柳分店	67790550	王诗南	广渠门外大街28楼东1号
晶合新源里分店	84544718	付丽	新源街31号新海鹏公司
晶合天桥分店	65114307	李运款	天桥永商纺织店内
晶合劲松分店	87773744	王美玉	劲松中街快乐大本营一层
晶合长椿街分店	66018119	宁琦	长椿街国华商场对面
晶合劲松2号店	87773745	刘碧玉	劲松五区520楼文鼎音像店内
晶合团结湖分店	13511018326	吕达	团结湖路口亿客隆超市
晶合望京分店	64729811	梁敏	朝阳区花家地街13号（经济管理班干部学院左侧）
晶合和平里分店	84210214	赵毅南	和平天元商厦对面
晶合安定门分店	86472172	郭宏春	安定门内大街181号（北京环潮书店）
晶合大兴分店	69202500	高阳	北京市大兴县黄村镇兴丰街62号
晶合万寿路分店	68159093	武利霞	海淀区万寿路20号
晶合科苑书城分店	68515544-2095	商超	公主坟科苑书城

外地网吧名录

成都正广和: 028-6679908-8007
上海正广和: 021-65842251
宁德宝信:0593-2888806
桂林市心悦:0773-5857681
江阴市胜达:0510-6838200
辽宁中孚:024-82900488
杭州广毅:0571-5093949
包头心愿心语:13904722879
哈尔滨超想:0451-4326616
哈尔滨市零点:0451-4854566
哈尔滨三英:0451-2334109
扬州大自然:0514-7869458
省乐清星星 0577-62532577
东营求是:0546-8784806
江苏镇江联创:0511-5027576
山东淄博联众:0533-2285594
青岛老友:0532-2873826
山东省泰安超人:0538-8486522
丽水市桥牌协会:0578-2135035
江西金路:0797-8209656
济南迅通商贸:0531-6461225
重庆皇朝书社:023-69016593
成都今朝:13608012013
上海天乐书店:021-63860829
江西赣州市共创:0797-8287768
河北承德博雷:0314-2159909
西安正广和网上购物:029-8317088
长春创新系统集成:0431-2724814
吉林北国电脑:0432-2490791
成都顺治网络:028-7711613
柳州超盛:0772-2137011
南京市闲间小聚:025-3370345
呼市回民区之之公众:0471-6268551
江苏泰州你加我:0523-6601157
河北沧州大化:0317-3046331
广东普宁大众:0663-2229528
山东潍坊百瑞:0536-8220351
太原新泽:0351-3097015
西安蔚蓝:029-7565657
七台河市海洋:13946519766
金华阳光书店:0579-2322588
盐城邦宁网络:0515-8300938-802
烟台孚英:0535-6654847
河南濮阳天宝:0393-4497528

晶合公司图书发行渠道经销商名录

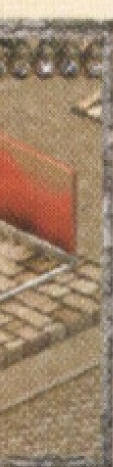
名称	联系人.	发货地址
广州海特威	020 – 87564257	广州市天河路472号华龙大厦东座26楼D
上海海峡书刊	021 – 63765002	上海文庙路215号1号房
西安名品消费	029 – 7426149	西安东六路卫民小区8号楼东三号
福州同人图书	0591 – 3349086	福州市台江区工业路118号
长春西广会员书店	0431 – 2731957	长春市西广小西文化市场
贵阳黔聚书店	0851 – 5982003	贵阳市青云路文化市场50号
唐山IT电脑软件	0315 – 2096736	唐山市建华西道8号（图书市场7号）
大连最新电脑书店	0411 – 3634944	大连中山区长江路261号电子科贸中心1
重庆黄浦图书	023-69016533	重庆火车站书刊市场A区11号
销售与市场杂志社	027 – 85763105	武汉市洪山区楚雄大道130号湖北出版文
保定火车站图书城	0312 – 2035042	河北省保定市火车站图书城
太原三堂书局	0351 – 4121390	太原市建设南路699号图书市场
济南华艺书店	0531 – 2058077	济南马鞍山路46号文化市场
杭州东新	0571 – 88480048	杭州图书城东新经营部
大庆金银来	0459 – 5886001	百货大楼与庆莎商城桥下金银电脑书店
厦门新鸿杰公司	0592-2096439	厦门市思明南路402-4号
长沙教育文艺书社	0731-4431026	长沙市定王台书市二楼88号
洛阳音像	0379-3961454	纱厂北路2号图书城F区37号洛阳音像
辽宁新华书店	0415-2144047	辽宁省丹东市新华书店一楼
江西新华软件公司	07916268166	南昌市大道272号(市新华书店内)
齐齐哈尔达华电脑	0452-2408813	龙华路136号达华电脑科技书店
佳木斯艺海法制书刊	0454-8666982	顺河路中段艺海法制书刊经销部
徐州老艺斋书刊	0516-3738502	市宣武路8号老艺斋书刊批发部
鸿雁书店	0576-2439691	（鸿雁书店）浙江省黄岩区青年东路138号
成都挚城书局	028-6611795	成都市青羊区德盛路75号
漳州平野书店	0596-2946876	福建漳州38信箱
烟台文化书店	0535-6816853	烟台市芝罘屯路13号
锦州图书音像发行社	0416-2146114	锦州市凌河区吉庆里24号
遵义华南书店	0852-8832880	贵州省遵义市中华路150号二楼

北京大分销	电话	北京大分销	电话	北京大分	电话
1. 北京连邦	62630341	6. 北京鸿达	82614668	11 北京赛乐氏	62175954
2. 北京正普	82671133	7. 北京育碟苑	82656589		
3. 北京万众	82627435	8. 北京里仁	62559725		
4. 北京永兴四方	62631986	9. 北京圣比尔	82622425		
5. 北京树人	82656632	10. 北京天极	82657868		

侠客行

附赠：15天免费游戏

games.cn.tom.com





¥：5元





2002 年度国产贺岁游戏大片，再续剑侠不了情缘

新剑侠情缘

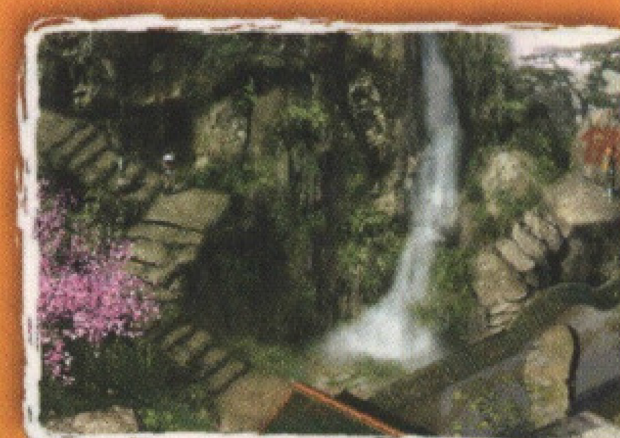
南宋末年，朝廷昏庸，奸臣当道，残害忠良。
金兵铁蹄南下狼子野心欲一统中原；
岳家将天兵挥戈待重收拾旧山河。
江湖邪派五色教为独霸武林，沦为金人走狗；
洞庭湖义军残部为报旧仇，暗剑直指岳飞。
半张血书中，隐藏着多少幕后的阴谋；
一份宝图里，隐藏着关系国家安危的天机……



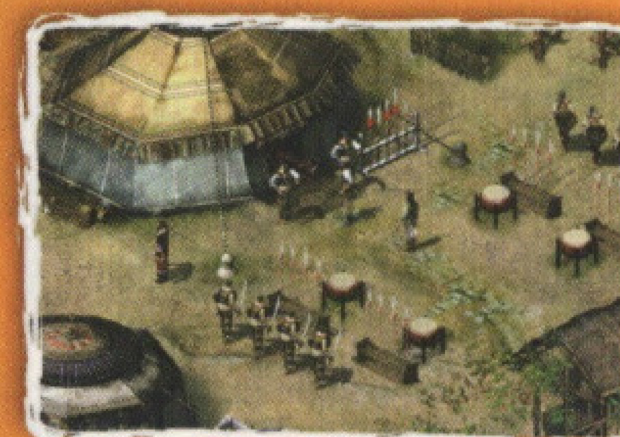
动人剧情，完美再现——
完美再现《剑侠情缘I》宏大、
富于变化的剧情。



精彩战斗，招式华丽——
秉承《月影传说》的先进技术，
流畅，一举一动 绝无拖沓之感



山水清灵，景色秀美——
完美再现南宋末年的神州大地
貌：洞庭湖、剑门关、五夷山、
安城。精雕细刻，栩栩如生。



扑朔迷离，结局迥异——
选择不同剧情分支会导致不同
结局出现，直到看到所有结局
才知道全部剧情的底细。

同贺《金山游侠III》贺岁版上市，新增 20 个热门游戏的攻略及修改器。同贺《金山画王 2002》同期上市，零售价 58 元。

明基



如果你突然在袜子里翻出一只“老鼠”

你会惊声尖叫或是……？

12月起，明基显示器推出圣诞赠礼活动

凡购买明基CRT纯平显示器(77G、78G、77P、78F)

或FP553、FP581液晶显示器

即赠送价值168元明基电光鼠。

让光电和影像真正的互动起来

那么，你会……？



光影互动 —— 显示新主张



锐彩技术

- 图像鲜明均匀
- 演绎完美自然平面
- 文字清晰锐利
- 消除“毛刺效应”

中文网址：明基

字通讯与外设专家

垂询服务热线　售前 0512-8251233-2292　售后 0512-8095919

010-88516888	上海 021-64279015	成都 028-5436003	广州 020-38791936	武汉 027-87322615	沈阳 024-23960382	杭州 0571-88862925
029-5537343	南京 025-3228216	济南 0531-8663139	长沙 0731-4128477	深圳 0755-3870513	苏州 0512-8251233	哈尔滨 0451-2562403

技嘉科技
GIGA-BYTE TECHNOL

除了技嘉 P4 Titan Series 主板 谁能扛得起 Pentium®4！

Socket 478 DDR PC2100

Socket 478 SDRAM PC133 SDRAM

Socket 478 RAMBUS PC800 Memory



你打了吗？（打假专线010-65076315）



正板技嘉，一刮见真章

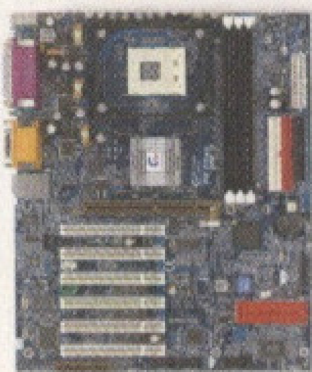
刮开涂层 拨打电话 010-65076315 输入编码 便知真伪 技嘉科技 中国防伪行业协会监制

为保障您的消费权益，自10/1请认明技嘉彩盒包装上防伪标贴，刮开标贴得到对应的防伪号码后，请拨打打假专线010-65076315查询该号码是否存在，如果存在则为技嘉真品，如不存在则可能为伪品，请即刻至购买商家换货。技嘉打假行动，已经火速展开，所有详情请见技嘉网站：www.gigabyte.com.cn



Dual BIOS™
技嘉科技独特的专利技术

Titan〔音：泰坦〕，源自希腊神话，
为统治世界的巨人家族中的一员；
时至今日，一般皆以Titan 比喻力量、智慧出众之人。



USB2.0

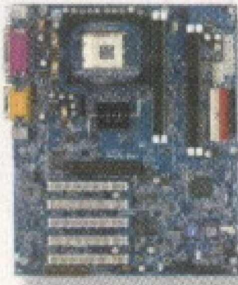
P4 Titan DDR

GA-8IRXP

Intel 845 芯片组

Multi Language BIOS　Dual BIOS

- 支持Socket478最新Intel®Pentium®4 处理器
- 3根DDR DIMMs插槽，最高可支持到2GB PC1600/PC2100内存
- 支持USB2.0及USB1.1
- Promise RAID chip on board及Creative CT5880四声道音效芯片
- 支持8 UDMA ATA 100/66 IDE设备及RAID function
- Intel® PRO/100VE Network Connection
- 支持DualBIOS 专利技术，多国语言BIOS设定
- 支持Q-Flsah应用工具及Face Wizard utility
- 完整的超频及电压调整经由BIOS设定



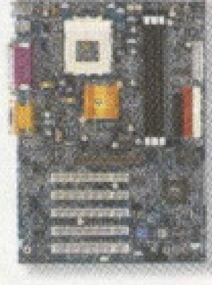
P4 Titan - RDRAM

GA-8ITXE

Intel®850 芯片组

Multi Language BIOS　Dual BIOS

- 支持Socket478最新Intel®Pentium®4 处理器
- 4根RIMMs插槽，最高可支持2GB PC800/600 RDRAM 内存
- 支持AGP 4X插槽，CNR插槽及4个USB接口
- 支持UDMA ATA 100/66 IDE 设备
- AC97音效
- 完整的超频及电压调整经由BIOS设定
- 支持技嘉科技Dual BIOS™专利技术，EasyTune™III 和@BIOS™
- 支持多国语言BIOS设定，技嘉科技Q-Flsah及Face Wizard设备



GA-7VTXH

VIA KT266A芯片组

Dual BIOS　@BIOS

- 支持AMD®Athlon™/Athlon™ XP/Duron™266/
- 3 DDR DIMMS插槽，最高可支持3GB pc1600
- 支持AGP 4X插槽和4个USB接口
- 支持UDMA ATA 100/66 IDE设备
- 创新PCI 128 硬声卡，Realtek网络芯片
- AC97音效
- 支持技嘉科技Dual BIOS™专利技术，EasyTun





技嘉科技连续四年荣获台湾精品奖



support@gigabyte.com.cn
三年保修 一年保换良品

- 本广告内文中所提及的图片与产品规格，本公司有修改之权利，如有变更，恕不另行通知
- 本广告内文中所提及的公司与产品均分属各公司的商标或注册商标
- 任何的超频方式，皆属测试之用，本公司恕不保证任何因超频所造成系统的不稳定或损害

技嘉科技硬件工程师培训认证全面展开

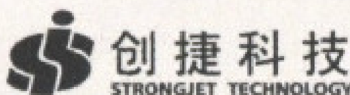
请即刻登陆技嘉科技硬件工程师培训认证网站：www.gigabyte.com.cn
培训认证网站合作伙伴－天极网，教材合作伙伴－《微型计算机》杂志社图书部

自2001年2月至12月技嘉科技组织了大规模的有奖调查活动送出巨奖六辆赛欧轿车，
详情请见下列媒体所刊发的调查问卷：（媒体排名不分先后）
《中国电脑教育报》每月第一刊、《个人电脑》、《CHIP新电脑》、
《电脑爱好者》（下半月）、《大众软件》（下半月）
本次市场调查活动由赛迪网信息技术有限公司承办　国统涉外审字［2001］0008号　自愿调

总代理：



雷射电脑有限公司



（购买时请认清售后服务标识）→ 雷射电脑有限公司 SYNNEX 0011

大陆地区城市代理商一览表

北京易达	(010) 62645980	乌市久诚	(0991) 2318706	厦门易达	(0592) 2225966	武汉华兴	(027) 87664765	杭州联众达	(0571) 88217303	重庆仕迪	(023) 68623261
北京朝朝旭海	(010) 62535437	乌市利达尔	(0991) 5837433	厦门万象新	(0592) 5134421	武汉蓝星	(027) 87780188	徐州捷成	(0516) 3813326	重庆先锋	(023) 68619292
北京嘉绩百科	(010) 62612519	乌市东玮	(0991) 5836014	海南商用电脑	(0898) 6712433	长沙新浪潮	(0731) 4148097	无锡宏达	(0510) 2734888	昆明地杰	(0871) 5149050
天津沃特	(022) 27386161	广州联通	(020) 87598687	海南金华远	(0898) 66702861	南昌联众	(0791) 6285282	苏州金麟	(0512) 5200331	昆明迪龙	(0871) 5126976
郑州华恒	(0371) 3944288	广州迈普	(020) 87565451	沈阳凯迪	(024) 23966403	南昌雄鹰	(0791) 6301926	宁波微宏	(0574) 87349417	昆明派格	(0871) 5102987
郑州众成	(0371) 3855410	广州时代深蓝	(020) 87592662	沈阳昂立	(024) 23966233	南昌拓金	(0791) 6233549	宁波联众达	(0574) 87261978	贵阳宏微	(0851) 5840855
洛阳宇恒	(0379) 4880964	深圳慧创	(0755) 3681503	沈阳丰利	(024) 23900107	上海华海	(021) 62562317	扬州天放	(0514) 7316112		
济南靖雅通	(0531) 6962574	深圳新领域	(0755) 3682707	哈尔滨佳恒	(0451) 2546553	上海国微	(021) 62552938	温州高科	(0577) 88858854		
青岛金利智	(0532) 3809110	珠海凌高	(0756) 2121448	哈尔滨敦华	(0451) 6230517	上海纳佳	(021) 54673249	合肥金银河	(0551) 3666219		
太原同舟	(0351) 7323900	佛山华实	(0757) 2221626	长春莱博	(0431) 5666740	南京金创源	(025) 3377266	安徽万众	(0551) 3638949		
石家庄九域	(0311) 7038794	汕头天亿(马)	(0754) 8844586	长春启光	(0431) 2731416	南京福中	(025) 3682059	成都天鸿	(028) 5443714		
陕西四班	(029) 5598011	福州创源	(0591) 3321625	大连恒新	(0411) 3624411	杭州金石	(0571) 88081938	成都捷胜	(028) 5437368		
西安众志成电子	(029) 5598449	福州天泽	(0591) 3375579	大连华诚	(0411) 3610930	杭州人和	(0571) 88862409	成都品高	(028) 5433419		
兰州世纪	(0931) 8261780	南宁赛吉	(0771) 5318276	武汉奥德	(027) 87863793	杭州科新	(0571) 88089495	重庆八达	(023) 68790080		



http://www.giga

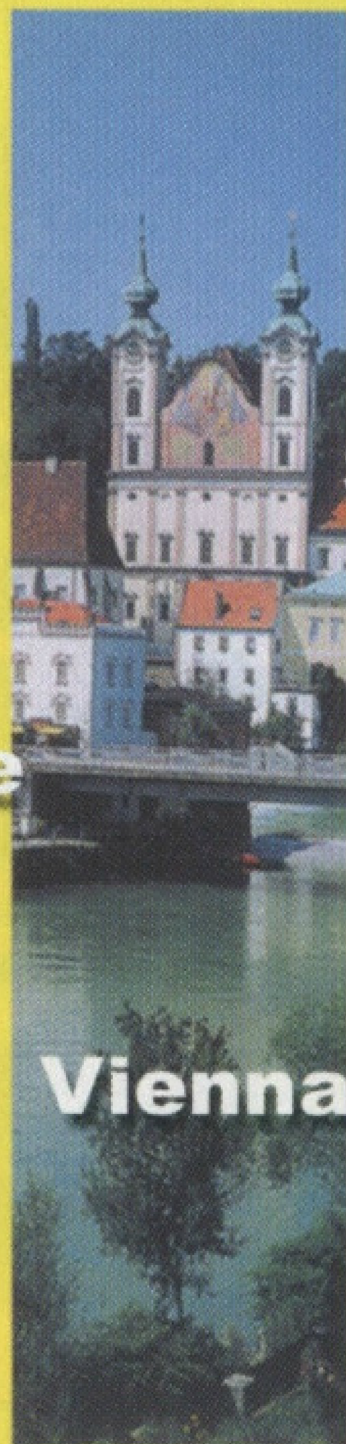
漫步者 Edifier

湛科技 尽享人生

沿着多瑙河……

漫步者欧洲音乐之旅











Edifier

值此漫步者五周年志庆之际，为答谢您对漫步者的厚爱，特举办”漫步者欧洲音乐之旅“有奖销售活动。从即日起只要您在2002年1月25日前购买任意一款漫步者音箱，并将包装箱内的用户调查表填写好后寄回我公司，就有机会获得免费春季欧洲音乐之旅，从香榭丽舍大道到凯旋门到凡尔赛宫，从日内瓦到苏黎世、从维也纳到纽伦堡……沿着多瑙河，领略迷人的欧洲音乐文化和优美的欧洲自然风光。奖品多多，机会多多！

奖品内容：

特等奖10名 ” 漫步者欧洲音乐之旅 “

一等奖20名 漫步者S5.1多媒体影院 (1560元)

二等奖50名 漫步者S4.1多媒体音箱 (690元)

三等奖100名 漫步者S2.1D数码多媒体音箱 (590元)

活动截止时间：2002年1月25日 (以寄出邮戳为准)

抽奖时间： 2002年2月5日

公布时间： 2002年2月10日前(以信函或电话方式)

亦可登陆www.edifier.com查询。

注：特等奖的获得者如果因故不能参加旅行，名额可转让给其指定人

本次活动由北京市公证处公证。

本次活动解释权归北京爱德发高科技中心。





信心源于品质
服务出自真心

志庆5周年

北美加拿大爱德发企业 北京爱德发高科技中心 免费垂询电话：800-810-5526 http://www.edifier.com

[illegible]	010-62241808	石家庄：	0311-6992473	沈阳：	024-23991814	呼市：	13904715562	银川：	0951-6031248	苏州：	0512-5517779	武汉：	027-87642355	昆明：	0871-5161036	汕头：	0754-8164842
[illegible]	010-82852576	廊坊：	0316-2092200	锦州：	0416-2125935	包头：	0472-3637140	南京：	025-3619514	连云港：	0518-5817031	襄樊：	0710-3236189	贵阳：	0851-5280293	东莞：	0769-2214181
[illegible]	022-27378016	唐山：	0315-2842341	大连：	0411-3642359	太原：	0351-7230997	常州：	0519-6686555	南昌：	0791-6250812	宜昌：	0717-6731434	长沙：	0731-4148525	佛山：	0757-2246634
[illegible]	021-64640907	秦皇岛：	0335-3025880	济南：	0531-6957774	西安：	029-5540659	无锡：	0510-2768941	合肥：	0551-3633827	郑州：	0371-3832293	南宁：	0771-5334100	珠海：	0756-2116269
[illegible]	023-68790987	哈尔滨：	0451-6292378	青岛：	0532-3836687	兰州：	0931-8262520	徐州：	0516-3800142	杭州：	0571-88380490	福州：	0591-3362042	柳州：	0772-2835177	惠州：	0752-2121681
[illegible]	020-87517233	长春：	0431-5624347	烟台：	0535-6661727	乌市：	0991-2830924	镇江：	0511-5241702	宁波：	0574-87283045	厦门：	0592-2227890	海口：	0898-66718548	澳门：	00853-404299
[illegible]	0755-3681964	吉林：	0432-2483348	临沂：	0539-8201238	西宁：	0971-6110059	扬州：	0514-7324808	温州：	0577-88846438	成都：	028-5440961	湛江：	0759-2224415	香港：	[illegible]

风与影的追逐、速度与技巧的完美结合

摩托赛车游戏的超强力作



多种赛道任你选：提供了街头竞赛、超级赛、越野赛、自由式赛车、限时赛和街道赛六种不同类型

精美赛车看花眼：提供三十二种精美赛车，其中包括十六种街头机车和十六种越野机车



真画面瞧的爽：采用全新引擎的，无论是赛车是周围场景都制作得更加精致且充满生气

络联机好刺激：支持 8 人联网比赛、局域网比与朋友享受风驰电掣般的刺激感受



摩托英豪3

摩托竞速

49元

2002年1月上市

附赠精美酷车图文集

天人互动 biggamer.com

电话 64895388 传真 64895389



深海霸王 中文版

SeGaMarineFishing

钓鱼

39元

2002年1月上市

附赠精美徽章



Permit





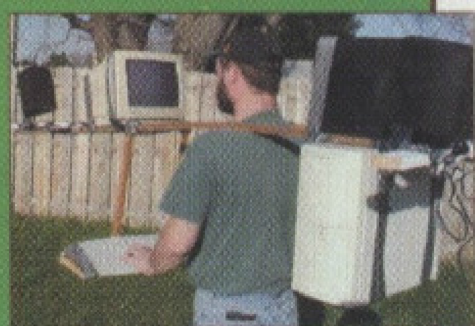
人类与海洋的搏斗，智慧与力量的考验！

天人互动 biggamer.com

SEGA

要目　目录

2001年第24期　总第113期



蓝领还是白领？——明天你来做软件

具有总体分析和设计能力的高级软件研发管理人员，以及有“软件蓝领”之称的基础程序员，是我国软件业能否持续发展的关键。培养和抢夺软件人才的热潮才刚刚开始。

13

鼠标世界的王者——罗技公司全线产品评测报告

1981年，后来席卷全球的个人电脑浪潮正蓄势待发，一家在当时毫不起眼的公司在瑞士悄然诞生。谁也没有想到20年之后，这家名叫Logitech（罗技）的公司竟然提供了全球近一半的鼠标器和轨迹球产品。同时，“罗技”这个品牌已经成为人们心目中高品质电脑外设产品的代名词，为全世界追求生活感受的人士所喜爱。而这个公司的品牌经营理念和产品创新追求，亦在灿若群星的IT厂商中闪烁着独特的光芒。



37



108

年终专稿：让谁作主？——沈阳归来之后的讨论

鸦嘴兽从沈阳回来已经有大半个月了，他从沈阳带回的那篇文章《发自沈阳的特别关注——对于人类“吸毒”现象的一次特殊研究》在读者中引起了强烈的反响，洋洋洒洒近万字的读者来信一封封寄到了编辑部。在阅读这些来信的时候，我几乎无言以对，我总感觉它们是人的灵魂剥开死皮后所露出的新鲜血肉。朋友们字里行间对游戏的爱恨交织的感情，甚至连我们这些专业人员都感到有些惊讶和陌生。

超时空英雄传说Ⅲ——狂神降世

1997年的《超时空英雄传说Ⅱ——复仇魔神》是经典，经典到或许宇峻自己都有些头疼。于是在同一个引擎上修修补补，旧瓶装新酒地推出《超时空英雄传说Ⅱ外传——北方密使》和《古文明霸王传》，此外还左顾右盼地带来了一堆以《新绝代双骄》为代表的其他类型游戏。随着《新绝代双骄Ⅱ》、《楚留香传奇》直至《桃花传奇》在RPG道路上的异峰突起，宇峻终于对《超时空英雄传说Ⅲ——狂神降世》的频频跳票交出了答卷。



142





新闻速递

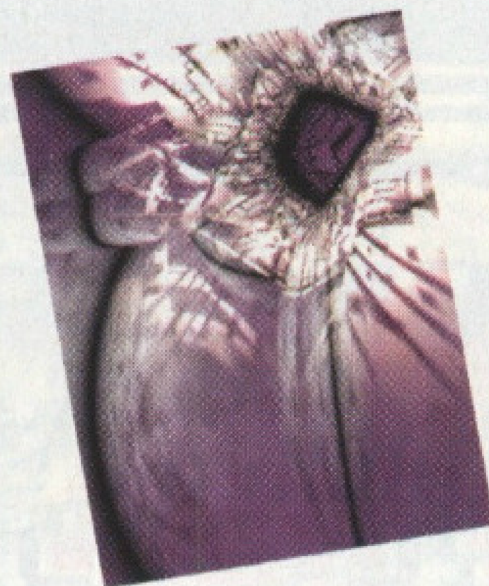
新品初评

专题综述

实用软件



硬件评析

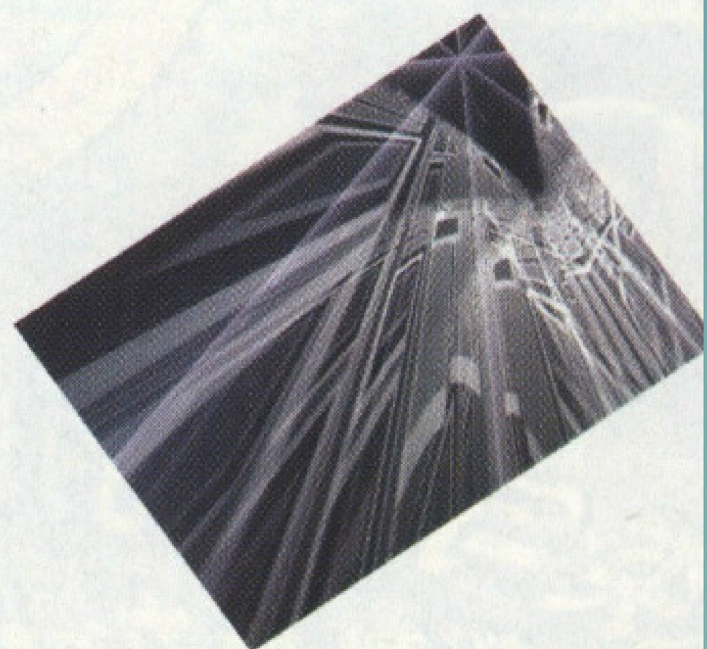


网络时代

应用心得

问题交流

读编往来



游戏剧场

再见2001

辑部报告

去冬来，这一年马上又要过去了。

立在原野中的巨木，用一圈年轮来标识这时光的流逝；
莽原上的衰草，则用枯黄期待着另一个春天的到来；
形庞大的蓝鲸鱼，悄然滑过幽深寂静的无限空间，作为地球上最为巨大的生命，
们的歌声永无止息；
自己的轨道上奔驰过365个日日夜夜，太阳系的这颗可爱的蓝色星球，却发现自己
回到了原来出发的地方；
么你、我，
们这些整日忙碌的人们啊，在消费生命的同时究竟得到了些什么呢？
……

为《大众软件》编辑部的这一群人，我想我们绝对是幸福的，因为在接下来的一
年里，我们将要见证《大众软件》历史上最为伟大的一次变革——由黑白向全彩的
变。
本我们并没有想过这样一个历史性的光荣任务会这么快就降临到编辑部身上。在
们的印象里，那本是我们渴望已久却又遥不可及的一个梦想。但事情总是这样—
在你还没有准备的时候，就这么悄悄地站在了你的面前，难道，这就是惊喜吗？

彩的《大众软件》什么样？

不知道，我们同样也不知道，因为她将是我们共同创造出来的孩子。
是我们知道全彩的《大众软件》将用一种什么样的精神进入崭新的2002年。关于
种精神，你可以用"锐利"、"快速"、"迅猛"、"压迫"、"竞争"等等类
的词汇来形容，也就是说全彩的《大众软件》将一改原来缓慢迟钝的作风，力求
供给大家最及时、最全面、最深入、最权威的IT和游戏资讯。2002年展现在大家
前的，必将是一本全新面貌的新锐老牌电脑杂志，我们的追求，就是要做成一份
国最好的、属于大众的电脑普及媒体，这样的过程，我们称之为——第二次创业！
过，就算是幸福的人们也同样是各有各的不幸，因为在这样的过程中，等待小编
的一定是加倍的折磨和摧残。我不能保证我们都能存活到胜利的那个时刻，因此，
们的帮助和支持将是我们最为宝贵的精神支柱。
望在2002年，你们能够与我们同在。

见，难忘的2001年！

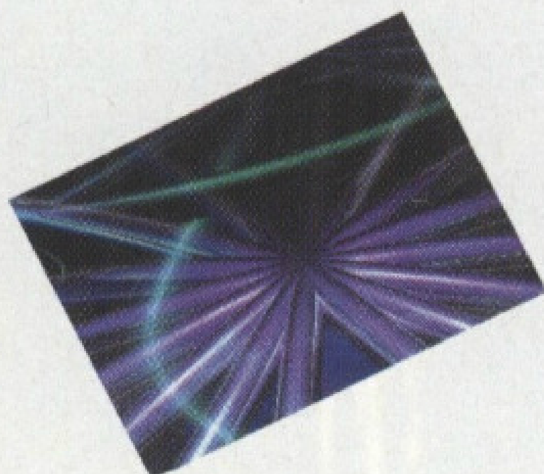
密消息：新成立的《大众游戏》编辑部和《大众软件》编辑部正在联手制作《2001
中国电脑游戏年鉴》，书中囊括了2001年中国所有的电脑游戏公司和游戏作品资
，全部信息由官方提供，具有相当的权威性；随书附上由《大众软件》记者组鼎
撰写的"2001年中国电脑游戏产业报告（完全版）"，以丰富详实的数据对于产
做出清醒透彻的分析。全书采用全彩印刷，豪华装帧，预定于2002年1月下旬上
，敬请广大电脑游戏爱好者留意。

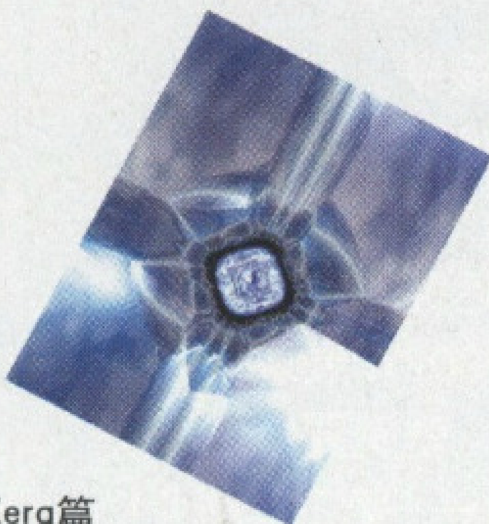


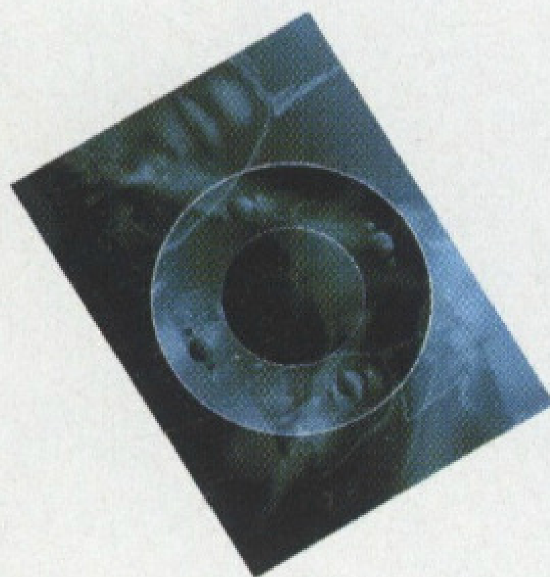
walker@popsoft.com.cn
完成于2001年11月28日12时04分

目录









大众软件

主管单位	中国科学技术协会
主办单位	中国科学技术情报学会
编辑出版	大众软件杂志社
名誉社长	张忠山
社　长	高庆生
副社长	刘贫和（常务）　林菁
主　编	高庆生
副主编	裘聿纲
法律顾问	陆智敏
编辑部	Walker（主任）
栏目编辑	王晨　杨文韬　汪澎　朱俊飞　李广才　任然　李建军　田震
专题记者	汪铁　余蕾　戴军辉　郭都
文字编辑	郑佛水　邵学翊　朱飞
美术编辑	祁津忆
本期责编	李建军
电　话	(010) 88118588-1200
传　真	(010) 88135594
新闻热线	(010) 88118588-1250
通信地址	北京和平门邮局3056信箱（100051）
广告部	李诚（主任）　李怀颖　苏靖　蔡蕊　霍虹
电　话	(010) 88118588-8000
传　真	(010) 88135604
发行部	陈志刚（主任）　闫海娟　韩灵合
电　话	(010) 88135613
传　真	(010) 88135614
读者服务部	晶合时代软件技术公司　张友利（总经理）
电　话	(010) 82634092
邮购中心	北京海淀区苏州街邮局045信箱（100089）
电　话	(010) 82634107、82634092
美术排版	晶合虹彩多媒体软件制作公司
电　话	(010) 88118588-6000
平面设计师	宫健　林静　黄莺
印　刷	中国煤炭工业出版社印刷厂　中国建筑工业出版社印刷厂　深圳利丰雅高印刷有限公司
刊　号	ISSN 1007-0060 / CN11-3751/TN
邮发代号	《大众软件》(82-726)　《大众软件CD》(82-727)
国内发行	北京报刊发行局
订　阅	全国各地邮局
国外发行	中国国际图书贸易总公司（北京399信箱）
国外发行代号	6209M
广告许可证	京崇工商广字第0036号
出版日期	2001年12月16日
零售价	人民币6.50元/港币13.00元/美元4.66元

QDI主板
创新的脚步从未停止

RecoveryEasy II
易用、安全的硬盘备份
和恢复工具，节省更多硬盘空间

StepEasy II
无级超频，步步监控

LogoEasy II
开机LOGO真彩色、
自由换，尽显个性主张

SpeedEasy II
首创免跳线功能，CPU、AGP卡及DDR
内存电压可调，让你轻松超频，易如反掌

重保护
有三级保护措施，
止CPU被烧毁

HardwareDoctor
5盏指控灯监控主要硬件，
帮助用户诊断问题之所在

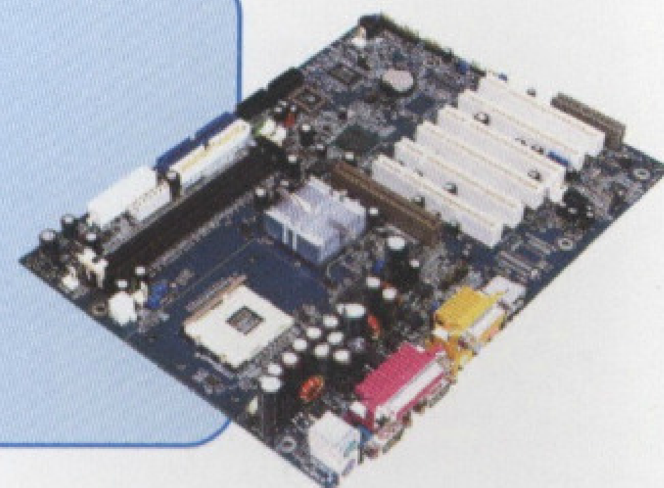
联想P2D-A(i845D)主板

创新技术集大成者

联想P2D-A主板，六大创新技术集于一身，
精彩纷呈，让您体会技术创新的无穷魅力，再加上高速的Pentium 4处理器、
性价比俱佳的DDR内存，掌股之间，玩转PC，轻松如意。

P2D-A配置表

主板结构	ATX	集成声卡	AC'97兼容，可升级到6声道音频输出，支持家庭影院(CNR支持)
CPU接口	Socket 478		
支持的CPU	Intel奔腾4处理器	系统保护	I/O部分过流保护，CPU温度监测，风扇监控，系统电压监控，系统硬件故障监控
芯片组	Intel 845 DDR/ICH2		
支持的外频	400MHZ外频	联想创新技术	超频梭(StepEasy II)，SpeedEasy II，LogoEasy II，宙斯盾(RecoveryEasy II)，闪电开机(BootEasy)，无敌锁BIOS-ProtectEasy，ManageEasy
支持的内存	2根DDR插槽，支持最大2GB的DDR内存		
支持的硬盘	支持ATA 33/66/100		
支持的显卡	提供AGP 4X插槽	其他功能	网络唤醒，Modem唤醒，键盘口令开机，ESD静电保护，支持STR，Hardware Doctor，三级CPU温控硬件保护
扩展槽数目	1AGP，1CNR，6PCI，4个USB接口		



产品以实物为准，价格、配置如有变化，恕不另行通知。

















Innovation Quality

京)有限公司QDI中国市场处
10)82878888转QDI中国市场处
WWW.QDIGRP.COM/GB 传真：(010)82876048

各大区联系方法：
华北区010-82878888 华中区027-86600188 华东区021-52896800
华南区0755-6955888 西南区028-6200808 东北区024-23969588 西北区029-8261188

联想 LEGEND
www.legend.com

北京8688信箱 联想(北京)有限公司 联想服务网站：www.lcs.legend.com.cn/service
免费咨询热线：800-810-8888 手机及未开通800业务地区的用户请拨打电话：010-82879425(需缴纳电话费)



全球著名的电脑品牌戴尔™
提供高效实用的电脑

在办公室，有他运筹帷幄；在路上，有她保驾护航。

经济商用型戴尔"速马"200电脑，采用英特尔®奔腾®Ⅲ处理器1GHz，将提供您都市感十足，两全其美的电脑体验。

它采用英特尔®奔腾®Ⅲ处理器1GHz，以时尚先进的设计为企业及机构提供可靠稳定的性能表现，并时时关注高超技术与合理价格之间的卓越平衡；它有许多令您拍案叫绝的特点，例如，128MB 100MHz SDRAM内存，让运行速度更快；20GB硬盘以及48倍速最大CD-ROM，让您获得更灵敏的数据传输，而尤为显著的当数C/net fast ethernet 10/100Mbps Wake-On-Lan PCI卡，令网络运作再无后顾之忧。与此同时，戴尔先进的直销形式，仅为人民币5,999元的超低售价，更使它呈现出空前的吸引力。如要获得戴尔全系列产品采购指南，请访问：

dell.sina.com.cn

商业用户及个人用户请于周一至周五8:30－18:30，周六9:00－15:00拨打戴尔计算机(中国)有限公司免费销售专线，或访问戴尔中国网站：

www.dell.com.cn



12月3日至12月29日期间，购买DELL DIMENSION™系列台式机，另加人民币**1999**元，即可升级至15英寸彩色液晶显示器。

经济商用型台式机

LL SmartPC™ 200 台式机
特尔® 奔腾® Ⅲ处理器1GHz

- 28MB SDRAM内存/20GB¹ 硬盘
- 主板集成声卡、显卡
- 5英寸彩色显示器(13.8"v.i.s.)
- 8倍速最大CD-ROM
- 预装 Microsoft® Windows® 98第二版，(简体中文版)
- Norton Anti-Virus 2001/金山词霸 金山打字通游戏版/RichWin
- C/Net Fast Ethemet 10/100 Mbps Wake-on-Lan PCI卡
- .5英寸软盘驱动器/鼠标及键盘
- 年送修

标准配置价
人民币 **5,999**
北京、上海、广州收取最低运费其它酌加
E-VALUE 配置代码：HB211009Z-810264

商业用户限购5台

经济商用型台式机

DELL SmartPC™ 200 台式机
英特尔® 奔腾® Ⅲ处理器1GHz

- 128MB SDRAM内存/20GB¹ 硬盘
- 主板集成声卡、显卡
- 17英寸彩色显示器(15.9"v.i.s.)
- 48倍速最大CD-ROM
- 预装 Microsoft® Windows® 98第二版 (简体中文版)
- Norton Anti-Virus 2001/金山词霸 金山打字通游戏版/RichWin
- C/Net Fast Ethemet 10/100 Mbps Wake-on-Lan PCI卡
- 3.5英寸软盘驱动器/鼠标及键盘
- 1年有限保修(1年下1工作日上门服务)

标准配置价
人民币 **6,799**
北京、上海、广州收取最低运费其它酌加
E-VALUE 配置代码：HB211009Z-810264

商业用户限购5台

经济增值型台式机

LL DIMENSION™ 2100 台式机
特尔® 赛扬™ 处理器900MHz

- 28MB PC100 Shared SDRAM内存
- 0GB¹ 硬盘
- ntel® 3D Direct AGP图形加速卡 (可达到11MB动态显存技术)
- 8倍速最大CD-ROM
- 5英寸彩色显示器(13.8"v.i.s.)
- 预装 Microsoft® Windows® XP 操作系统
- Norton Anti-Virus 2002
- 鼠标及键盘/3.5英寸软盘驱动器
- 3年有限保修(3年下1工作日上门服务)

标准配置价
人民币 **6,499**
某些地区需另加运费人民币378元
E-VALUE 配置代码：B221207T-810264
12月17日至12月29日期间，购买此款台式机，即可免费获得Epson C40打印机。

免费获得Epson C40打印机

数量有限，送完为止

经济增值型台式机

DELL DIMENSION™ 2100 台式机
英特尔® 奔腾® Ⅲ处理器1GHz

- 128MB PC100 Shared SDRAM内存
- 40GB¹ 硬盘
- Intel® 3D Direct AGP图形加速卡 (可达到11MB动态显存技术)
- 48倍速最大CD-ROM
- 17英寸彩色显示器(15.9"v.i.s.)
- 预装 Microsoft® Windows® XP 操作系统
- Norton Anti-Virus 2002
- 鼠标及键盘/3.5英寸软盘驱动器
- 1年有限保修(1年下1工作日上门服务)

标准配置价
人民币 **7,999**
某些地区需另加运费人民币378元
E-VALUE 配置代码：B221207U-810264
12月17日至12月29日期间，购买此款台式机，即可免费升级至CD-RW。

免费升级至CD-RW

数量有限，送完为止

高效实用型台式机

LL DIMENSION™ 4300 台式机
特尔® 奔腾® 4处理器1.5GHz

- 128MB 133MHz SDRAM内存
- 0GB¹ 硬盘
- 16MB ATI RAGE 128 Ultra图形加速卡
- 集成AC97声卡
- 8倍速最大CD-ROM
- 5英寸彩色显示器(13.8"v.i.s.)
- 预装 Microsoft® Windows® XP 操作系统
- Norton Anti-Virus 2002
- 鼠标及键盘
- 3.5英寸软盘驱动器
- 1年有限保修(1年下1工作日上门服务)

标准配置价
人民币 **6,999**
某些地区需另加运费人民币378元
E-VALUE 配置代码：B241207Y-810264
12月17日至12月29日期间，购买此款台式机，
另加人民币688元，即可获得多媒体系统优惠大礼包：
- Harmon Kardon Stereo音箱；
- 升级至DVD-ROM。

另加人民币688元，即可获得商用系统优惠大礼包：
- 升级至40GB硬盘
- 升级至256MB内存；
- 升级至第2年和第3年下一个工作日上门服务。

数量有限，售完为止

高效实用型台式机

DELL DIMENSION™ 4300 台式机
英特尔® 奔腾® 4处理器1.8GHz

- 128MB 133MHz SDRAM内存
- 20GB¹ 硬盘
- 16MB ATI RAGE 128 Ultra图形加速卡
- 集成AC97声卡
- 48倍速最大CD-ROM
- 15英寸彩色显示器(13.8"v.i.s.)
- 预装 Microsoft® Windows® XP 操作系统
- Norton Anti-Virus 2002
- 鼠标及键盘
- 3.5英寸软盘驱动器
- 1年有限保修(1年下1工作日上门服务)

标准配置价
人民币 **8,399**
某些地区需另加运费人民币378元
E-VALUE 配置代码：B241211-810264
12月17日至12月29日期间，购买此款台式机，
另加人民币488元，即可获得商用系统优惠大礼包：
- 网卡
- 升级至256MB内存；
- 升级至第2年和第3年下一个工作日上门服务。

数量有限，售完为止

强力梦幻型台式机

LL DIMENSION™ 8200 台式机
特尔® 奔腾® 4处理器1.8GHz

- 128MB RDRAM内存
- 40GB¹ 硬盘
- 64MB nVidia GeForce3 Ti 200 DDR图形加速卡
- SoundBlaster Live! Value 576Voice声卡
- 16倍速最大DVD-ROM
- Harmon Kardon Stereo 音箱
- 15英寸彩色显示器(13.8"v.i.s.)
- 预装 Microsoft® Windows® XP 操作系统
- Norton Anti-Virus 2002
- 鼠标及键盘/3.5英寸软盘驱动器
- 1年有限保修(1年下1工作日上门服务)

标准配置价
人民币 **10,999**
某些地区需另加运费人民币378元
E-VALUE 配置代码：B241212-810264

数量有限，售完为止

强力梦幻型台式机

DELL DIMENSION™ 8200 台式机
英特尔® 奔腾® 4处理器2.0GHz

- 256MB RDRAM内存/40GB¹ 硬盘
- 64MB nVidia GeForce3 Ti 200 DDR图形加速卡
- C/Net Fast Ethemet 10/100 Mbps Wake-on-Lan PCI卡
- SoundBlaster Live! Value 576Voice声卡
- 16倍速最大DVD-ROM
- Harmon Kardon Stereo 音箱
- 15英寸彩色显示器(13.8"v.i.s.)
- 预装 Microsoft® Windows® 2000 Professional
- Norton Anti-Virus 2002
- 鼠标及键盘/3.5英寸软盘驱动器
- 1年有限保修(1年下1工作日上门服务)

标准配置价
人民币 **15,628**
某些地区需另加运费人民币378元
E-VALUE 配置代码：B241216-810264
12月17日至12月29日期间，购买此款台式机，即可免费升级至17英寸彩色显示器，或可免费升级至CD-RW，或可获得节省人民币300元的优惠。

数量有限，售完为止

优惠和赠品数量有限送完为止

声明：每个优惠不可与其他优惠共同使用，并只限于中国大陆的系统。＊国际服务仅限全球29个国家。

戴尔商用PC采用正版Microsoft® Windows® 操作系统 www.microsoft.com/piracy/howtotell

商业用户及个人用户请于周一至周五 8:30——18:30，周六 9:00——15:00，拨打戴尔中国免费销售专线

戴尔网络商店提供更多产品信息及更便捷购买方式 **www.dell.com.cn**

免费电话订购	未开通800地区请拨打收费电话
800-858-2322	**0592-818-1868**

tel inside
tium® III 处理器

DELL™ 戴尔™

邮发代号：82-726
零售价：¥6.50元
刊号：ISSN1007-0060